

Карта подземелья Темной гробницы полностью соответствует своему названию, это закрытая гробница, и узкий и тусклый коридор предстанет перед всеми, как только вы в неё войдете. Повсюду была грязная пыль и паутина, а в трещинах скал росли заросли бурьяна. Обстановка вызывала настоящий ужас.

Однако всё они парни, и призраков они не боятся, просто нахмурились и пошли вперед.

Толкнув осыпающуюся черную дверь первой комнаты склепа, их встретили полчища летучих мышей-вампиров и зомби с уродливой серой кожей, если бы они были робкими, им обязательно бы снились кошмары.

Летучие мыши-вампиры чрезвычайно быстры, и если вас укусят, у вас будет отрицательное состояние кровотечения. Хоть зомби и передвигаются медленно, у них много здоровья и высокая защита, а на их телах есть трупный яд. Если вас поймают и укусят, у вас тоже будет отрицательное состояние отравления.

Эти два негативных состояния не только заставят игрока постоянно терять здоровье, но и могут накладываться друг на друга. Когда негативное состояние накладывается более чем на три слоя, потеря здоровья подобна частичкам песка в песочных часах. Теперь, когда объем здоровья у игрока вообще не высок, и под воздействием серьезного негативного состояния группа будет уничтожена менее чем за десять секунд.

К счастью, у них есть Ран Ци, а техника очищения может снять все негативные состояния, таким образом, самый мощный метод атаки этой группы монстров не будет представлять для них угрозы.

И поскольку это подземелье опыта, сложность монстров была снижена. Пока они держатся на приличном расстоянии от мобов и атакуют одну цель вместе, по-прежнему очень легко убить всех этих мобов одной волной. Сложность заключается в трех боссах.

Первый босс - зомби-волшебник с очень высокими навыками защиты от заклинаний, с телепортацией и заклинанием групповой тишины. Навыки игроков могут быть заблокированы в любой момент, а иногда они внезапно теряют цель атаки, когда навыки высвобождаются на полпути. Так что очень сложно победить этого босса.

«Преследующий Душу и Лингмо отвечают за удалённую атаку и стоят врассыпную. Если босс телепортируется, вы тут же побежите в противоположном направлении. Когда босс кастует молчание, за прерывание его заклинания отвечает Лингмо. За ближний вывод отвечает Жонглёр, и Кока-Кола держит ненависть босса. Бай Ран обращает внимание на их здоровье.» Е Сяо кратко объяснил, как играть, и все начали сражение.

Защита от заклинаний у этого босса слишком высока, атака Е Сяо конечно действует на него, но урон будет урезан более чем на 70%, поэтому он может служить только ассистентом.

Гу Лэ, который подошел, чтобы сагрить монстра, и все еще бормотал: «Боже мой, этот монстр выглядит слишком уродливым ...»

Зомби-волшебник взревел и погнался за ним, его лицо становилось все более и более безобразным, интересно, это был гнев от насмешек? (п/п: Насмешка/агр - умение (скилл) война-танка который и провоцирует монстра атаковать его)

Гу Лэ вытащил босса в среднее положение, используя свои навыки на монстре и изо всех сил пытаясь держать его, сразу же последовали исцеляющие навыки Ран Ци, которые быстро наполнили его шкалу здоровья.

Когда Гу Лэ поймал на себе ненависть босса, остальные тут же начали атаковать.

Жонглёр Кинжалами бросился первым и вышел на линию с Гу Лэ атакуя с близкого расстояния, но он не мог не сказать: «Мама, это действительно уродливо, если посмотреть вблизи...»

Ран Ци не мог сдержать смех, когда услышал эти слова, и неудивительно, что все они были напуганы появлением монстра. Было действительно страшно смотреть на этого волшебника-зомби. Странного зеленого цвета, а глаза у него были темные, запавшие, словно из фильма ужасов.

В прошлом, когда Ран Ци играл в подземелье на экране, он никогда внимательно не смотрел на внешний вид этого босса, а теперь, когда он был там, воздействие, которое он получил, было просто огромным. Он не мог не радоваться, что его профессия — жрец, и ему не нужно бежать, чтобы сразиться с боссом в упор, иначе он может даже не успеть поесть после боя.

В этот момент босс начинает произносить массовое умение тишины, если умение будет успешно применено, все они впадут в состояние безмолвия и не смогут использовать свои умение в течение 5 секунд. Тогда босс сразу телепортируется и атакует случайных игроков.

Конечно, люди не дали бы ему такой шанс.

Почти одновременно с тем, как босс начал кастовать заклинание, Лингмо сразу же поднял руку и запустил умение из трех выстрелов, отбросив зомби-волшебника на несколько шагов назад, резко прервав его заклинание.

Только что полученный им навык «Тройной выстрел» имеет эффект оглушения. При бое с игроком он может сбить их с ног, но когда он используется на боссе, то может только оттолкнуть его, но этого достаточно, чтобы прервать произнесение боссом проблемного заклинания.

«Хорошая работа! Сосредоточьтесь на стрельбе!» Воспользовавшись несколькими секундами,

когда навыки босса были прерваны, Е Сяо немедленно заставил остальных усердно работать над атакой, и шкала здоровья босса начала быстро падать.

Всякий раз, когда босс хотел выпустить групповую тишину, Лингмо всегда прерывал его тройным выстрелом. После этого босс стал часто телепортироваться и атаковать других членов команды.

Если бы сейчас с боссом сражалась какая-то другая команда, то точно были бы жертвы. Ведь атака у босса не слабая. Если у атакуемого окажется не полное здоровье, то велика вероятность того, что он будет мгновенно убит.

Но в случае с Ран Ци такая ситуация абсолютно невозможна, потому что он очень хорошо осведомлен о механизме атаки этого босса. Пусть это кажется случайно выбранной целью атаки, но на самом деле есть следы, по которым нужно понять кого он будет атаковать. Каждый раз, он атакует человека с наименьшим количеством здоровья в команде, и только когда все будут полны крови, он будет атаковать случайным образом.

Ран Ци сознательно контролировал объем крови Е Сяо и даже не давал ему состояния восстановления, просто чтобы гарантировать, что его объем здоровья всегда будет наименьшим в команде. Он такой же, как и босс. Хотя его защита от заклинаний не такая высокая, как у босса, но может компенсировать часть урона, а его HP самые высокие в команде, кроме Гу Лэ. Короче говоря, невозможно, чтобы он упал с одного удара босса.

И когда атака босса вот-вот упадет, в то же время появляется лечение от Ран Ци, гарантируя, что его полоска крови будет возвращена на линию безопасности как можно скорее.

Если бы это было только один или два раза, все могли бы подумать, что это совпадение, но после большего количества раз, обнаружив, что каждая телепортационная атака босса была направлена на Е Сяо, все поняли механизм атаки этого босса и точно знали, что Ран Ци предсказал и понял это раньше всех, что очень впечатляет.

Наконец босс издал скорбный вой, который превратился в богатые очки опыта.

«Удивительно, Бай Ран.» Преследующий Душу подошел и похлопал Ран Ци по плечу.

Некоторые из них являются внутренними бета-игроками, и они знают, насколько сложен этот босс. Раньше они полагались на высокие уровни и с трудом сопротивлялись урону. Теперь, с прерыванием навыка босса от Лингмо и точным контролем Бай Рана, они могут сражаться так легко.

«Бай Ран, ты тоже участвовал во внутреннем тесте?» — спросил Лингмо.

«Нет, я впервые играю, но мой брат участвовал во внутреннем тесте, и я слышал, как он

говорил о некоторых способах игры», — Ран Ци снова вытащил своего дешевого брата в качестве щита.

«Вот как! Твой брат, должно быть, очень хороший игрок. Мы уже столько раз играли в это подземелье, но так и не нашли атакующий механизм телепортации этого босса.»

«Ничего страшного, вы все — буйные атакующие профессии, и вы можете победить его упорным сопротивлением».

«Тогда второй босс, ты знаешь какие-нибудь другие способы игры?» — с любопытством спросил Жонглёр.

Ран Ци не скрывал этого, он просто сказал все, что знал: «Второй — босс пауков, при каждом снижении НР (п/п: здоровья) на 20% он будет вызывать маленьких пауков, всего четыре раза, а также будет распылять липкую паутину, если вы застрянете, то не сможете двигаться. Сила атаки маленького паука невелика, но их много, а также они ядовиты. Воин должен быть не в состоянии выдержать их натиск в одиночку, поэтому после появления маленьких пауков, другим людям сразу следует отступить и уничтожить их издалека. Если кого-то окутает паутина, Е Сяо немедленно воспользуйся огненным шаром, чтобы сжечь паутину. Все пауки, большие и маленькие, ядовиты, не паникуйте, если вас отравили, потеря здоровья ограничена, если вы слегка отравлен. А когда вы отравлены умеренно, немедленно попросите меня помочь вам снять этот эффект, не беспокойтесь. Если позовёте меня, когда отравление будет серьезным, в то время может быть слишком поздно».

«Хорошо, я понял.»

Все немного отдохнули, и вернулись к полному здоровью и уровню маны, а затем продолжили путь ко второму боссу.

Пройдя первый склеп, они продолжили идти по коридору гробницы и вскоре подошли ко второму склепу.

Эта гробница полна паучьего шёлка, а второй босс-гигантский паук сидит в центре гигантской паутины. Он покрыт серым пухом и имеет восемь глаз на передней части головы, с длинными хелицерами, которые заставляют людей чувствовать себя в ужасе, когда они смотрят на это.

Когда все вошли в комнату, дверь за ними закрылась.

«Начали!» Следуя приказу Е Сяо, все вступили в бой.

Защита от заклинаний у этого паука очень низкая, вероятно, потому что он задыхался от предыдущего босса, Е Сяо в очередной раз показал свою ужасающую силу атаки, а полоса крови босса-паука упала в считанные мгновения. В результате босс сразу вызвал две волны

маленьких пауков на одном дыхании, и Преследование Души и Лингмо быстро оттащили этих маленьких пауков в сторону.

Вскоре снова появилась третья волна паучков, благо в их команде было три профессии с высокой ловкостью.

«Босс! Вы управляете атакой! Некому будет тянуть еще одну партию маленьких паучков!» - крикнул Преследующий Душу, в прыгнув в сторону и запуская выстрел в сторону преследующих его паучков.

Затем Е Сяо неохотно замедлил скорость своей атаки, и после того, как Лингмо убил всех маленьких пауков за своей спиной, он снова начал яростно атаковать.

Е Сяо - первый в рейтинге, и его начальные атрибуты очень высоки. Теперь у него фиолетовое оружие, ожерелье с атакой, умение огненный шар и бонусы атрибутов различных титулов, которые вместе приводят к его невероятной атаке. Сила настолько высока, что это почти как мобильная пушка.

Вскоре второй босс упал на землю, и они не знали продержался ли он хотя бы пять минут...

«Эти маленькие пауки бегают очень медленно. В следующий раз мы можем попытаться позволить одному человеку тащить всех маленьких пауков. Пока наша производительность достаточно высока, может быть, нам не нужно тратить время на борьбу с этими мобами.» сказал Е Сяо.

Каждый: «...»

Ты силён, все, что ты говоришь, правильно.

Считается, что только их команда осмеливается использовать этот чрезвычайно жестокий стиль игры. В конце концов, у них есть четыре жестоких мастера атаки с сильным боевым сознанием и супер опытный и мощный помощник. Если вы переключитесь на другую команду, это, несомненно, будет ваша собственная смерть...

Тем не менее, это всего лишь простое подземелье опыта, именно потому они смеют быть настолько грубыми. Когда они будут проходить подземелье испытания, им все равно придется пройти его шаг за шагом.

После короткого отдыха все снова отправились в путь и толкнули дверь третьего склепа.

<http://bllate.org/book/12434/1107275>