

Глава 40. Сокращение команды

Пятеро игроков из группы «А» ворвались в игровую зону. Их растерянный вид говорил о том, что в прятки после совершеннолетия им играть не доводилось, и они не сразу смогли сориентироваться.

Кто бы мог подумать, что, в отличие от других подземелий, чьи названия были полны туманных намёков и скрытых смыслов, это окажется настолько буквальным. «Прятки» — значит, играем в прятки.

Янь Цзиюнь слышал, как пятеро вошли и тут же начали распределять обязанности. Просто найти людей. Разногласий не возникло — пока что они выглядели довольно сплочённой командой.

Мужчины из группы «А» решили разделиться: кто-то начал прочёсывать улицу с самого начала, а кто-то — с конца.

До окончания действия его Карты опыта человеческой формы оставалось двадцать секунд. Он выглянул из разбитого окна на первом этаже и увидел, что двое мужчин, направившихся к дальнему концу улицы, не заметили его присутствия на втором этаже.

Эти люди двигались, как бульдозеры. Он слышал лишь грохот опрокидываемых предметов. Это был не тщательный обыск, а грубое разрушение.

Карта опыта человеческой формы вот-вот должна была прекратить своё действие.

Взгляд Янь Цзиюня сместился с высоты человеческого роста на уровень кошачьего. Карта обеспечивала одежду, так что после превращения обратно в кота его позиция не была раскрыта упавшими на пол вещами.

Обернувшись котом, Янь Цзиюнь легко запрыгнул на подоконник и, притаившись, принялся наблюдать за действиями группы «А».

Судя по их методам, Цю Си и Гу Вэньчжу они найдут не скоро.

Они только вошли в раж, так что сразу обнаружить спрятавшихся было маловероятно. Но вот когда начнётся второй, более тщательный обход, всё может измениться.

Двое игроков, вошедших в булочную, перевернули там всё вверх дном, но так и не нашли Цю Си и Гу Вэньчжу. Похоже, те действительно последовали совету Янь Цзиюня и спрятались в колодце.

Найти пятерых спрятавшихся игроков на одной улице, в общем-то, не так уж и сложно. За час управиться можно.

«Так какого же рода зрелища ждёт от них игра?»

Янь Цзиюнь чувствовал, что всё не так просто, как кажется.

Он взглянул на комментарии в чате.

Ранее он уточнял у Системы: зрителям запрещено раскрывать игрокам информацию о подземелье и других участниках. И действительно, сейчас в чате не было никаких подсказок. Это было сложное подземелье. Если бы всё было так просто, он бы заподозрил, что игра ведёт его к просветлению.

Конечно, чем проще, тем лучше, но он опасался скрытых ловушек.

«Неужели достаточно просто выиграть?»

После входа в подземелье голос юноши-системы больше не отвечал на вопросы, и Янь Цзиюню пришлось разбираться во всём самому.

На короткой двухсотметровой улице располагалось более пятидесяти магазинов. Если обыскивать их тщательно, это займёт много времени. Получается, у ищущих не было явного преимущества, если только игра не предоставит им особых привилегий.

Пока он размышлял, все игроки в зоне услышали системное уведомление.

[Игрок А-5 нашёл обычный предмет «Лупа».]

Глаза Янь Цзиюня блеснули. Так вот в чём дело! В игре можно собирать предметы!

Неудивительно, что при входе им запретили использовать свои предметы. Запрет касался только тех, что были у них с собой, а не тех, что можно было найти здесь!

Игра не уточняла, кто может использовать найденные предметы — ищущие или прячущиеся. Значит, кто нашёл, тот и владелец. Вопрос лишь в том, сколько таких предметов разбросано по локации и где их искать.

Янь Цзиюнь понял, что сидеть сложа руки нельзя. Нужно было найти предметы раньше ищущих. Очевидно, что они дадут преимущество прячущимся.

Он уже собирался затаиться, но жажда выживания и азарт коллекционера взяли верх. Нужно было действовать. В этой игре пассивность равносильна смерти. К тому же, он вспомнил слова режиссёра-НИП перед началом: нельзя отлынивать. Даже будучи прячущимся, нельзя просто лежать в укрытии. Если Система сочтёт его игру пассивной, его могут устранить.

А в его команде был игрок с ограниченными возможностями. Он обязан был действовать.

Комната прямой трансляции «Хочу быть человеком».

«А-а-а, мой малыш снова стал котиком! Он в движении! Какой милый, какой грациозный!»

«Хватит уже слепо восхищаться, любая кошка грациозна. У этого котёнка такие длинные и тонкие лапки! Когда он спрыгнул с подоконника, у меня сердце замерло. Признаюсь в любви моему малышу, хочу потрогать его подушечки».

«Пять минут прошли, предметы начали появляться. Посмотрим, как наш котик будет их искать».

«Интересно, человеческую форму он сам купил? Он так круто меняет облик. Это подземелье просто идеально для него, как будто создано на заказ. Он сам его выбрал, или кто-то подсказал?»

«Я только что заметил, что он вошёл в подземелье в человеческом облике. Он такой милый, хочу потрепать его кудряшки. Хотя в кошачьей форме у него чёрная шерсть, кудри в человеческом облике ему очень идут. Он в любом виде очарователен, не кажется другим человеком».

«Думаю, дело в его глазах. И в кошачьем, и в человеческом облике в них есть какая-то искра, сразу видно, что он необычный. Но это при условии, что он вообще удостоит тебя взглядом. В толпе он довольно холоден, не стремится к сближению, но очень наблюдателен и умён».

«Да, да, сестра, ты абсолютно права, всё так и есть! Ты выразила все мои мысли, как же ты умеешь хвалить!»

«Кстати, в этом подземелье есть один совершенно невероятный предмет, который может отслеживать местоположение прячущихся». [Данный комментарий скрыт от игрока]

Янь Цзиюнь не знал, по какому принципу появляются предметы. Игрок из группы «А», скорее всего, наткнулся на свой случайно, во время поисков.

«Интересно, для чего нужна лупа? Может, она увеличивает и показывает местоположение других игроков? Если они найдут много подобных предметов, это значительно повысит шансы на то, что всю их группу обнаружат».

У Янь Цзиюня была ещё одна причина помешать им найти предметы: он боялся, что существует артефакт, способный отследить его кошачью форму. Если это произойдёт, он будет раскрыт.

Он решил начать поиски с комнаты, в которой находился.

Судя по всему, это была комната подростка. Кроме кровати и письменного стола, всё остальное пространство было завалено книгами и всяким хламом. Войдя сюда, он едва нашёл, куда поставить лапу, но именно поэтому и выбрал это место.

На стенах не было ни одной грамоты, зато висели постеры с баскетболистами, лиц которых Янь Цзиюнь не узнавал.

Семья была не очень богатой, скорее, среднего достатка. Обычная, простая обстановка, отражающая стиль жизни простых горожан. По окружающей среде можно было примерно понять, кто здесь живёт.

Вероятно, это был старшеклассник, который любил баскетбол и не очень любил учиться. Почерк в тетрадях был небрежным, много ошибок, оценки на контрольных невысокие. На полях одной из них была нарисована большая черепаха — видимо, от скуки во время лекции.

«Что здесь может быть предметом?»

На кровати — только одеяло и подушка. На столе — учебники. Ничего из этого не было предметом, он уже проверил, прикоснувшись лапой, — никакой системной реакции.

В куче хлама — только пыль. Там тоже вряд ли что-то есть.

Затем он увидел баскетбольный мяч, стоявший у стола. Он был чистым, хозяин явно дорожил им и часто протирал, но при этом мяч был в активном использовании.

Янь Цзиюнь протянул лапу и коснулся мяча.

[Игрок F-29 нашёл продвинутый предмет «Баскетбольный мяч».]

«Так вот оно что».

Он предположил, что спрятанные предметы могут быть связаны с тем, кем был хозяин комнаты и каковы его увлечения.

Мяч по-прежнему лежал перед ним, но в его временном инвентаре появился предмет «Баскетбольный мяч».

В это же время на его игровом интерфейсе появилось ещё два уведомления.

В левом верхнем углу:

[Поймано товарищей по команде: 0/5]

По центру сверху:

[Оставшееся время: 54 минуты 23 секунды]

Комната прямой трансляции «Хочу быть человеком».

«Баскетбольный мяч — это предмет? Я не видел, чтобы другие игроки его находили!»

«Что тут странного? Думаю, кто-то находил. Просто, наверное, редко».

«Баскетбольный мяч — это продвинутый предмет! Вы что, не смотрели следующие игры? Невнимательные игроки его упускают. Комната слишком завалена, они смотрят поверхностно и уходят».

«Как захватывающе! Малыш такой умный! Противник только что нашёл предмет, а он тут же понял, как их искать. Самый быстрый из прячущихся, кого я видел. Не зря я на него подписался!»

Янь Цзиюнь и сам не ожидал, что случайное прикосновение принесёт ему продвинутый предмет. Однако система не описала ни его функций, ни количества возможных использований.

«Эта игра действительно своенравна. Кроме основных правил, никаких подробностей. Всё нужно выяснять и понимать самому. С одной стороны, это даёт свободу для исследования, с другой — намеренно держит в напряжении. Сплошной злой умысел».

Янь Цзиюнь собирался пойти в соседнюю спальню, но услышал приближающийся шум. Игроки

из группы «А» действовали грубо, всё ломая и круша. Звук стоял невообразимый.

Их шум не мешал Янь Цзиюню искать предметы.

В главной спальне пахло старой мебелью. Жизнь супружеской пары была как на ладони. Комната казалась загромождённой, но не лишённой порядка. Просто вещей было много, а места мало — вдвоём и не развернуться.

Здесь Янь Цзиюнь не нашёл никаких предметов и не стал тратить время.

Игроки из группы «А» продолжали свой вандальный обыск. Они пока что не нашли укрытие Цю Си и Гу Вэньчжу, и, должно быть, начинали нервничать.

Вначале они были полны уверенности, но прошло уже шесть-семь минут, а они не нашли никого. Неудивительно, что они были раздосадованы.

Наконец, один из них добрался до дома, где прятался Янь Цзиюнь.

Тот, что с тяжёлой походкой, сразу направился на второй этаж. Сначала он зашёл в соседнюю спальню, перерыл шкаф, заглянул под кровать, но никого не нашёл.

Янь Цзиюнь не стал прятаться в рюкзаке, который его хозяин дал Цю Си, — он был слишком заметным. Вместо этого он забился в щель за старым шкафом, прислонённым к деревянной кровати. Если его обнаружат, он сможет нырнуть под кровать.

Поднявшийся игрок группы «А» был мужчиной агрессивного вида. Обыскав половину магазинов и домов и никого не найдя, он, чтобы выместить злость, со всей силы пнул шаткий, покосившийся шкаф.

Янь Цзиюнь почувствовал, как шкаф зашатался, и быстро метнулся под кровать, забившись в самый угол у изголовья.

Кровать была слишком низкой, взрослому человеку под ней не спрятаться.

Игрок, выместив злость, не стал заглядывать под кровать. Он сорвал со стены постер и, закончив с этим, спустился вниз.

Янь Цзиюнь услышал, как тот в сердцах сказал своему товарищу, что ничего не нашёл, и тот предложил поискать на заднем дворе.

В этот момент на улице не было ни одного игрока. Янь Цзиюнь, дождавшись, пока двое войдут

на задний двор, быстро спустился вниз, выскочил из дома и метнулся в магазин молочного чая напротив, который группа «А» уже обыскала.

Он выбрал идеальный момент. Все пятеро игроков группы «А» находились внутри зданий. Его молниеносный бросок был незаметен человеческому глазу. Да и если бы кто-то увидел, вряд ли бы придал значение. В таких играх, на заброшенных улицах, появление одной-двух чёрных кошек не вызывает подозрений — это лишь добавляет атмосферы. А если бы его поймали, он всегда мог притвориться НИП.

Главное сейчас — скрыть, что он игрок, и сделать всё возможное, чтобы пройти подземелье.

В магазине молочного чая было тесно. Сразу у входа — стойка. В нос ударил приторный запах молочного чая. Янь Цзиюнь был равнодушен к сладкому.

Внутри стояло всего три столика для ожидания. Зона приготовления чая была открытой. Обычная франшизная точка, без особых изысков. На стене висел постер с лицом бренда, и больше ничего.

У магазина молочного чая был и чёрный ход, выходящий на другую улицу, но Янь Цзиюнь не смог туда попасть — наткнулся на невидимую стену. Похоже, их зона действий была ограничена.

Он вернулся внутрь, продолжая поиски. Зона приготовления чая была пуста, ничего особенного. А вот стойка была разворочена, ящики выдвинуты и не задвинуты обратно. Игроки из группы «А» и впрямь были сильны.

«Какие предметы могут быть спрятаны в магазине молочного чая? А может, их здесь и нет?»

В выдвинутых ящиках валялось всё подряд: ключи, визитница, резинки для волос, пропуск, влажные салфетки. Янь Цзиюнь знал, что это не то, — прикосновения не вызывали никакой реакции. В этом магазине не было ничего, что имело бы особую связь с кем-либо.

«Каким был управляющий этого заведения?»

На стойке, где постоянно толпятся люди, вряд ли оставят что-то ценное. Янь Цзиюнь спрыгнул со стойки и направился в подсобку.

Несмотря на скромные размеры, в заведении было всё необходимое: склад и раздевалка были отдельными помещениями.

На складе хранились порошок для чая, кофейные зёрна, сахар, чайные листья и прочее. А вот в раздевалке было что поискать.

Янь Цзиюнь решительно нырнул в раздевалку.

Здесь тоже побывали игроки из группы «А». Вещи были разбросаны, шкафчики открыты, форма сотрудников валялась на полу, на ней виднелись следы ботинок.

Здесь тоже вряд ли кто-то мог спрятаться. Эти люди обладали невероятной разрушительной силой, словно вымещали на всём свою злость.

На мгновение Янь Цзиюнь почувствовал к ним неприязнь. В этом подземелье лучше с ними не пересекаться. Они были не из его мира.

Он ступал по разбросанной одежде, как вдруг его лапу укололо что-то твёрдое и странной формы.

Среди кучи одежды выделялся один белый предмет, качеством получше остальных. Ткань на ощупь была приятной и прохладной — идеально для летнего постельного белья.

Янь Цзиюнь откинул лежавшую сверху куртку. Показался белый пиджак. В одном из карманов что-то выпирало. Он надавил лапой — действительно твёрдое. Неудивительно, что он почувствовал это даже через другую одежду.

Он раскопал пиджак, просунул лапу в карман с твёрдым предметом и, подцепив его когтем, вытащил наружу. Это было кольцо.

Когда он его вытащил, оказалось, что это не простое кольцо, а сверкающее бриллиантовое кольцо, весом около карата. Судя по размеру, женское.

[Игрок F-29 нашёл продвинутый предмет «Бриллиантовое кольцо».]

«Зачем нужны эти два продвинутых предмета? Система назвала и баскетбольный мяч, и кольцо продвинутыми, но по сравнению с ними „лупа“ кажется более практичной».

Кольцо нашлось в женском пиджаке. Он предположил, что это пиджак управляющей. Кольцо могло многое рассказать о её личной жизни. Возможно, это был подарок от парня или мужа, и она снимала его на время работы. Но это могло означать и две противоположные вещи: либо у неё всё хорошо в отношениях, либо они закончились, и кольцо осталось как память.

Янь Цзиюнь взглянул на кольцо, и система автоматически переместила его во временный инвентарь.

Тем временем трое игроков из группы «А» встретились. Двое других всё ещё прочёсывали улицу с конца. Та парочка влюблённых на удивление хорошо спряталась, их пока не нашли.

Трое игроков, находившихся ближе всего к Янь Цзюню, начали ругаться.

Игрок А-18:

— Кто из группы «F» украл у нас предметы? Твоя лупа бесполезна? Почему мы никого не нашли?

Игрок А-5:

— Лупа работает, но она одноразовая. Если использую, то всё. Ты уверен, что хочешь её использовать?

Игрок А-24:

— Система не сообщала, что игрок 29 нашёл предметы. Как вы думаете, зачем нужны эти продвинутые предметы — «баскетбольный мяч» и «бриллиантовое кольцо»?

Игрок-18:

— У нас обычный предмет, а у них продвинутые. Они должны быть лучше лупы. Давайте так: сейчас сосредоточимся на поиске предметов. Пусть те двое ищут прячущихся. Когда у нас будут полезные предметы, найти их будет несложно.

«Если группа „F“ может находить предметы, прячься, то мы, не прячься, и подавно должны найти несколько продвинутых. К тому же, он нашёл два за несколько минут. Значит, это не так уж и сложно».

Трое игроков определили дальнейшую стратегию группы «А», не подозревая, что игрок 29 из группы «F» слышал их план.

Собрав кольцо, Янь Цзюнь не решался выходить. Трое противников собрались вместе и, скорее всего, ускорят поиски предметов. У него же, в одиночку, да ещё и скрываясь, задача была куда сложнее.

В магазине молочного чая не было второго этажа, а чёрный ход был заблокирован. Оставалось выйти через главный вход. Трое игроков из группы «А» стояли на улице, обсуждая дальнейшие поиски. Ему оставалось только ждать, пока они уйдут.

Внезапно он услышал женский крик.

В игровой зоне был только один игрок женского пола. Кто кричал — было очевидно.

Поймали ту самую студентку, Сунь Синьсинь, номер 22.

Система тут же выдала уведомление.

[Игрок F-22 пойман игроком A-18.]

[Поймано товарищей по команде: 1/5]

[Оставшееся время: 47 минут 19 секунд]

— Отпусти меня, — прозвучал голос Сунь Синьсинь.

— Отпущу, если скажешь, где твой парень, — ответил Игрок A-24.

Угрожал Сунь Синьсинь тот самый мужчина, который толкнул Гу Вэньчжу. Его голос был гнусавым, как будто он говорил в нос, неприятный, но узнаваемый.

Мужчина с гнусавым голосом прокричал на всю улицу:

— Эй, парень, если не выйдешь, с твоей девушкой будет не очень хорошо!

Янь Цзиюнь нахмурился. Сунь Синьсинь поймали, почему система не телепортировала её? Вместо этого её держали в заложниках.

Пока он размышлял, система выдала новое уведомление.

[Пойманный игрок может оставаться в игровой зоне 10 секунд. Он может выбрать „немедленное устранение“ или „смену стороны“.]

Янь Цзиюнь удивился. «И так можно?»

Девушка не выбрала «немедленное устранение». Что она задумала?

Если она перейдёт на сторону группы «А», то их команда пополнится ещё одним игроком!

Это крайне невыгодно для прячущихся.

У пойманного игрока возникает множество проблем. Например, Сунь Синьсинь сейчас держали за горло!

— Отпусти-те меня! — задыхаясь, проговорила Сунь Синьсинь.

Все услышали системное уведомление о возможности смены стороны. Парень, который до этого прятался, выбежал наружу.

Игрок 21, Ма Хайян, вышел из магазина одежды. Он прятался среди одежды, притворившись манекеном. Игроки группы «А», будучи невнимательными, его не заметили.

— Я вышел, не трогайте её! — крикнул Ма Хайян.

Янь Цзиюнь не стал осуждать их поступки. Каждый хотел выжить. Просто это усложняло его игру.

«Интересно, какое наказание за проигрыш?»

Но, вспомнив о жестокости игроков группы «А», он бы предпочёл «немедленное устранение».

Он вспомнил подсказки НИП и системы с самого начала. Их разделили на группы, но не гарантировали, что состав групп останется неизменным. Значит, в ходе игры одни группы могут увеличиваться, а другие — уменьшаться или даже полностью исчезнуть.

«Почему игра не позволила им сразу выбрать группу, а заставила делать это уже в процессе?»

Янь Цзиюнь решил, что игра делала это намеренно. Вынужденное присоединение к другой группе в условиях смертельной опасности... Прежние товарищи вряд ли будут рады предателям. В итоге в больших группах могут возникнуть проблемы. Конечно, если не появится сильный лидер, способный всех подчинить.

И для больших, и для маленьких групп это создавало трудности.

В большой группе — много разногласий. Кого слушать, кто командует — всё это проблемы.

В маленькой группе разногласий меньше, но и возможности ограничены.

Опасения Янь Цзиюня были не напрасны. Эта ситуация стала проверкой чувств пары. Никто не усомнился в их любви.

Затем он услышал системное сообщение о смене команды.

[Игрок F-22 присоединился к ищущей команде группы «А».]

[Игрок F-21 присоединился к ищущей команде группы «А».]

[Прячущихся игроков: 0/3]

[Оставшееся время: 40 минут 30 секунд]

Игроки группы «А», конечно, были рады пополнению. Два новых человека помогут им искать игроков и предметы.

Янь Цзиюнь был рад, что с самого начала эта пара не общалась с ними. Они не знали, где прячутся Цю Си и Гу Вэньчжу. Он надеялся, что эти двое не подведут его. Осталось трое. Он будет играть до конца.

В маленькой команде тоже были свои плюсы.

Янь Цзиюнь выглянул из окна. Пара быстро пришла в себя и присоединилась к поискам.

Игрок 21, чтобы показать свою пользу, сказал:

— Я видел, что немой и хромой не прятались в дальних магазинах. Тот парень нашёл им место где-то впереди. Они должны быть в первых двух-трёх домах.

Получив эту информацию, игроки группы «А», которые до этого бесцельно бродили по магазинам, теперь сосредоточили свои усилия на первых пяти зданиях.

— Вперёд, продолжаем поиски, — скомандовал временный капитан группы «А», игрок 18.

Янь Цзиюнь забеспокоился о Цю Си и Гу Вэньчжу. Только бы их не нашли.

<http://bllate.org/book/13656/1589556>