

### Вход НИП

«Изменили правила? Если бы не комментарий выше, я бы и не заметил. Неужели это из-за того, что наш котёнок так блестяще себя проявил в прошлом раунде, и игра решила сбалансировать силы игроков, изменив правила на ходу?»

«Наверняка. „Судьба“ — игра с высокой степенью свободы, а у Системы свободы ещё больше. Если появляется баг, она его немедленно исправляет».

«Котёнок крут! Он в одиночку поднял планку сложности игры. Я впервые вижу, чтобы подземелье внезапно усложнялось. Интересно, с нетерпением жду!»

«Ого, на этот раз коту, боюсь, будет не так-то просто. Команда „F“ на этот раз спрячется, но как повышение сложности повлияет на котёнка?»

«Хороший вопрос. Котёнок может просто спрятаться и не искать предметы, так что на него это не повлияет. Скорее, это усложнит жизнь другим игрокам. Какое ему до этого дело?»

«Я верю, что игра всегда выше игрока. Никто не сможет уйти от её преследования, и этот чёрный кот — не исключение! Посмотрим, как долго он продержится».

В третьем раунде команда «F» играла роль прячущихся. У них было всего три минуты, чтобы найти укрытие.

Карточка локации, которую они вытянули, гласила, что это гостиница, но её размеры были неизвестны.

В этом раунде не нужно было тянуть жребий, чтобы определить противника. «Режиссёр» распределил их сам, поскольку каждая команда не могла дважды играть против одного и того же соперника и исполнять одну и ту же роль. Противостояние игроков длилось всего три раунда. Этот механизм был не совсем справедливым: три команды дважды прятались и один раз искали, а три другие — наоборот. Для справедливости нужно было бы провести ещё три раунда, но игра была безжалостна. После этих трёх раундов их ждал новый, неизвестный сценарий.

Их противником в этом раунде была команда «С». Эта команда была очень сильной, выиграв и первый, и второй раунды, и не потеряв ни одного игрока с самого начала.

Команда «С» была самой дисциплинированной и молчаливой из всех шести групп. Янь Цзиюнь слышал лишь несколько их осторожных реплик, но они не раскрыли никакой информации о своих действиях в локациях. Как и они, это были игроки-наблюдатели. Однако Янь Цзиюнь был

уверен, что эта команда пришла в игру вместе. В самом начале трое из них сразу же встали рядом, а двух других они тщательно отобрали в качестве союзников.

Янь Цзюнь предположил, что команда «С» — это новички, вступившие в какую-то гильдию. Они соблюдали не только правила игры, но и правила своей гильдии. Очевидно, гильдия уже провела для них подробный инструктаж по правилам игры, и они вели себя гораздо осторожнее остальных игроков.

Новых игроков было много, гильдий в игре — тоже. Новички не знали друг друга в лицо, поэтому Янь Цзюнь мог лишь предположить, что они из гильдии, но из какой именно — оставалось загадкой.

Во время ожидания Гу Вэньчжу тихо сказал им:

— Не стоит недооценивать команду «С». Они — самые сильные из всех игроков здесь. Я знаю их гильдию.

Только он подумал о сне, как ему поднесли подушку. Гу Вэньчжу, казалось, не горел желанием играть, но собрал немало информации. Типичный отличник, который спит на уроках, но всё равно получает высшие баллы. Втайне он, должно быть, приложил немало усилий, но никому об этом не говорил.

Янь Цзюнь ждал продолжения.

Гу Вэньчжу не обманул его ожиданий.

— Они из дочерней гильдии «Знатная семья». Вы ведь знаете о гильдиях?

Янь Цзюнь и Цю Си кивнули. Было очевидно, что все трое они — вольные игроки.

— Гильдии постоянно набирают способных игроков, — продолжил Гу Вэньчжу. — Чем ты способнее, тем легче тебе подняться и стать опорой гильдии. «Знатная семья» входит в десятку лучших гильдий, это огромная организация с филиалами для подземелий разного уровня. Большинство крупных гильдий развиваются по такому же принципу, ступень за ступенью.

— Отбор лучших, — заключил Янь Цзюнь.

— Да, — сказал Гу Вэньчжу. — В этом есть свои плюсы и минусы. У гильдий много ресурсов, они делятся ими между собой. Вольным игрокам приходится труднее.

— У их гильдии есть какие-то особенности? — вернулся к теме Янь Цзюнь.

— У них есть определённые предпочтения. Они любят набирать игроков с сильными поисковыми навыками. Можно сказать, своего рода «сброд», — ответил Гу Вэньчжу.

Разные гильдии нуждались в разных талантах. Одни искали универсалов, другие — сильных бойцов, третьи — игроков с необычными способностями. Таланты всех мастей.

— Значит, в поиске предметов нам их не одолеть, — сказал Янь Цзюнь.

Гу Вэньчжу улыбнулся ему.

— Другим, может, и не одолеть, а вот тебе — не факт.

Команда «С» выиграла два раунда подряд. Объяснение Гу Вэньчжу было вполне логичным. У них действительно были свои козыри.

То, что Гу Вэньчжу добровольно поделился информацией, означало, что он начал доверять ему и Цю Си.

У них троих не было никакой тактики. Всё как в первом раунде: после входа в локацию Янь Цзюнь поможет им найти укрытие, а Цю Си понесёт Гу Вэньчжу.

[Добро пожаловать в гостиницу «Юньсяо». Обратный отсчёт до начала поиска — три минуты.]

На этот раз они появились прямо внутри гостиницы, а не снаружи, как в прошлый раз, когда можно было рассмотреть весь фальшивый замок. На этот раз их сразу забросили в помещение.

Гостиница, освещённая лишь свечами, без электрического света. Это была первая локация со светом, хоть и слабым, что было на руку ищущим.

Услышав название «Юньсяо», Янь Цзюнь вспомнил названия двух других локаций.

Улица Сяюнь, замок Сыюнь, гостиница «Юньсяо». Во всех названиях был иероглиф «юнь» — облако.

Может, все они находятся в одном и том же месте?

Гостиница была четырёхэтажной. Найти за три минуты подходящее укрытие для двоих было непросто.

Гостиница «Юньсяо» была большой, но захудалой. Лифта не было, как и на улице Сяюнь, всё в ретро-стиле. Деревянная лестница скрипела под ногами, грозясь вот-вот развалиться.

Приходилось быть очень осторожным.

— Не прячьтесь на первом, идите на второй. Я посмотрю, где вам лучше спрятаться.

У него не было времени на осмотр всей гостиницы, поэтому он решил выбрать этаж заранее. Янь Цзюнь бежал быстро и в мгновение ока исчез на лестнице.

— На этот раз территория меньше, — сказал Гу Вэньчжу. — Я спрячусь один. Главное, чтобы хоть кто-то из нас остался. — По какой-то причине в нём вдруг проснулся боевой дух. — Янь Цзюнь, Цю Си, я не хочу проигрывать.

— Мы не проиграем! — донёлся голос Янь Цзюня с верхнего этажа.

Цю Си сжал кулак перед Гу Вэньчжу и ободряюще показал жестом: «Вперёд!»

Гу Вэньчжу почувствовал, что его товарищи по команде не похожи на обычных игроков в смертельной игре. Их миролюбие казалось нереальным. Даже в реальном мире его так не поддерживали и не заботились о нём. Они ведь могли просто бросить его.

За добро платят добром.

— Цю Си, — сказал Гу Вэньчжу, — ты иди на третий этаж. Я, скорее всего, останусь в одной из комнат на втором. Постараюсь, чтобы меня не нашли.

Не успел он договорить, как сверху раздался торопливый голос Янь Цзюня:

— Цю Си, неси Гу Вэньчжу сюда! Я нашёл отличное место.

Цю Си тут же взвалил Гу Вэньчжу на спину и резво побежал наверх. Он был действительно силен, поднять Гу Вэньчжу по лестнице ему не составило труда.

Гу Вэньчжу думал, что Янь Цзюнь нашёл для него какой-нибудь шкаф или укромный уголок.

Но когда он поднялся наверх, то увидел кладовку. Перед Янь Цзюнем стояла большая синяя бочка, заваленная грязными простынями и пододеяльниками.

Янь Цзюнь вытащил все простыни.

— Быстро залезай. Я потом накрою тебя чёрной тканью. В тусклом свете, под чёрной тканью, никто не заметит, что внизу кто-то есть. — Это он заключил из собственного опыта.

Цю Си идея понравилась. У Гу Вэньчжу не было права голоса. Он залез в большую синюю пластиковую бочку, лёг на дно и позволил Янь Цзюню и Цю Си накрыть его чёрной тканью, а сверху — простынями и пододеяльниками.

Цю Си постучал по бочке.

— Через пятнадцать минут система предупредит о пассивной игре, — сказал Янь Цзюнь. — Тогда Цю Си придёт и поможет тебе перепрятаться. В этом раунде вам не нужно искать предметы, предоставьте это мне. В общем, действуйте по обстоятельствам.

— Хорошо, — донёсся глухой голос Гу Вэньчжу, после чего он услышал, как двое быстро удаляются.

Цю Си последовал за Янь Цзюнем на третий этаж. Он залез в комнату, где шёл ремонт. В туалете было вентиляционное отверстие. Он взобрался на стул, который ему пододвинул Янь Цзюнь, и залез внутрь. Затем Янь Цзюнь убрал стул, тщательно стёр с него следы от обуви и поставил на место, как будто ничего не произошло.

Через пятнадцать минут им придётся действовать по обстановке. Он верил, что Гу Вэньчжу и Цю Си — не те, кто полностью полагается на товарищей.

Выйдя из комнаты, где спрятался Цю Си, Янь Цзюнь посмотрел на таймер обратного отсчёта.

[Осталось 32 секунды до начала поиска.]

[Осталось 02 минуты 02 секунды использования карты опыта человеческой формы.]

В человеческом облике он мог видеть то, что недоступно коту. Будучи маленьким, он смотрел на мир снизу вверх и лишь забравшись повыше, мог получить хороший обзор. В этом раунде ему нужно было быть особенно осторожным. Команда «С» пришла подготовленной. К тому же, сложность локации повысилась. Это был первый шаг к усложнению их задачи, и дальше могли появиться новые правила.

В гостинице было четыре этажа, на втором, третьем и четвёртом — по несколько одинаковых, отдельных комнат. У каждой комнаты был балкон, на котором могли поместиться два взрослых человека. Гостиница была не похожа на современные отели, где снаружи висят кондиционеры. Здесь кондиционеры были не в каждой комнате.

Он посмотрел вниз с четвёртого этажа. На каждом этаже было всего три-пять комнат с кондиционерами, их внешние блоки были хорошо видны. В остальных комнатах были только вентиляторы. Комнаты с кондиционерами, должно быть, стоили дороже.

Янь Цзюнь прикинул расстояние и проверил, нет ли снаружи невидимых стен.

Невидимых стен не было. Это означало, что можно было уйти через балкон. Конечно, это был крайний вариант.

[Осталось 3 секунды до начала поиска.]

2 секунды...

1 секунда...

[Ищущие уже близко, прячьтесь получше~]

Карта человеческой формы Янь Цзюня всё ещё действовала, оставалось две минуты. Он думал, что противники, как и раньше, будут медленно подниматься с первого этажа на четвёртый.

Но как только прозвучал сигнал системы, он услышал шаги у входа на четвёртый этаж.

Значит, сложность игры действительно повысилась. Ищущие больше не начинали с главного входа, а были сразу распределены по этажам!

Это значительно экономило им время и создавало крайне недружелюбные условия для прячущихся.

Время Янь Цзюня в человеческом облике ещё не истекло. Игрок на четвёртом этаже действовал быстро и чётко, не нуждаясь в общении с товарищами по команде. Они, очевидно, всё обсудили заранее.

Он начал обыскивать комнаты, начиная с самой ближней к Янь Цзюню. Лестница находилась в центре гостиницы, и он пошёл в его сторону.

Игрок из команды «С» искал очень быстро. Он не тратил время на поиск предметов, а сосредоточился только на поиске игроков.

Не зря их тренировала гильдия. Чёткое распределение ролей, ни секунды впустую.

Янь Цзюнь посмотрел на оставшееся время действия своей карты и, прикинув, что противник обыскивает одну комнату за пятнадцать секунд, почувствовал лёгкое напряжение.

Тот игрок уже обыскал три комнаты, следующая была его.

[Осталось 17 секунд использования карты опыта человеческой формы.]

Обычные номера в гостинице были обставлены дешёвыми деревянными кроватями, под которые взрослый человек не поместится.

Он не ожидал, что игра окажется такой безжалостной, а противник — таким быстрым.

Янь Цзюнь спрятался на балконе. Он прикинул расстояние до кондиционера на третьем этаже. Если он спрыгнет отсюда, его заметят?

Комната прямой трансляции «Хочу быть человеком»:

«Что делать? Наш малыш ещё не превратился в кота, что делать, тот игрок уже идёт сюда!»

«А-а-а, я так волнуюсь! Только не попадись, нельзя же быть пойманным в самом начале!»

«Впервые мне кажется, что игра такая жестокая! Она специально усложнила всё для нашего котёнка! Быстрее, превращайся в кота, быстрее, быстрее!»

«Что с ним? Тот игрок уже в комнате, а он не двигается?»

«А-а-а-а, я не могу на это смотреть, но и выключить трансляцию не хочу! Пожалуйста, пусть его не поймают! Если сложность повысилась, то после выбывания его могут не просто отправить в тёмную комнату, а исключить из игры совсем!»

Зрители в прямом эфире волновались, и Янь Цзюнь, естественно, тоже.

Он бы и рад немедленно превратиться в кота, но действие карты нельзя было прервать досрочно, оставалось только ждать. На его лбу выступил холодный пот.

Игрок из команды «С» обыскал ванную, заглянул в шкаф и под кровать. Он не упустил ни одного уголка и направился к балкону, занавешенному шторами.

В других комнатах шторы были открыты, и только в этой — закрыты. Значит, на балконе кто-то прячется. Игрок из команды «С» обрадовался. Он обеими руками рванул шторы в стороны. С шумом шторы разъехались по карнизу, и в комнату проник слабый свет.

Никого из команды «F» он не обнаружил.

Однако он услышал тихий стук.

Он открыл стеклянную дверь балкона, вышел и посмотрел вниз с перил, но никого не увидел. Кондиционер на третьем этаже вряд ли выдержал бы вес взрослого мужчины, спрыгнувшего

сверху. К тому же, дверь на балкон в той комнате с кондиционером была закрыта. Если бы кто-то её открыл, он бы услышал.

Не найдя никого из команды «F», игрок из команды «С» развернулся, вошёл в комнату и направился в следующую.

А в это время Янь Цзюнь, прижавшись к стене в углу балкона на третьем этаже, стоял на задних лапах.

С того ракурса его было не видно.

Сердце Янь Цзюня готово было выпрыгнуть из груди. К счастью, в последнюю секунду он успел превратиться в кота.

Комната прямой трансляции «Хочу быть человеком»:

«А-а-а, котёнок превратился в кота прямо в воздухе! Я в шоке!»

«Эта поза, как будто его наказали и поставили в угол. Две маленькие лапки прижаты к животу, а задние изо всех сил тянутся вверх. Как мило!»

«Чёрт, я отвлекся на секунду, чтобы попить воды, и пропустил этот прыжок веры в последнюю секунду! Чёрт, почему в игре нет функции записи и повтора!»

«Я так взволнован, что слезы наворачиваются! Это даже круче, чем видеть любимого красавчика в сцене битвы!»

Янь Цзюнь рассчитал время, когда противник откроет шторы, и в последнюю секунду действия карты человеческой формы спрыгнул на кондиционер. Благодаря тренировкам в прошлом подземелье, он ловко лазил по балконам. С кондиционера он легко перепрыгнул на балкон и спрятался в слепой зоне, пока противник осматривал территорию.

Человеческий облик был ему нужен не для того, чтобы прятаться от игроков из команды «С», а чтобы с человеческой точки зрения найти слепые зоны. Эти слепые зоны и станут его убежищем, позволяя ему действовать более эффективно.

Для него человеческая форма была не для красоты и не для удобства. Учитывая его особые обстоятельства, он должен был найти наиболее выгодный для себя способ прохождения игры. Это был его навык, и его нужно было использовать по полной.

Когда тот игрок ушёл и больше не возвращался на балкон, Янь Цзюнь подождал ещё немного, на случай, если тот решит вернуться. Убедившись, что шагов больше не слышно, он вышел с

балкона на третьем этаже. Стеклопанная дверь в эту комнату не была плотно закрыта, и игрок из команды «С» уже её проверил, так что здесь можно было пока остаться.

Сейчас на каждом этаже были игроки из команды «С», поэтому он не мог опрометчиво выбегать. Судя по скорости их поиска, у них, должно быть, был план. Сначала быстрый поверхностный осмотр, а затем — более тщательный в определённых местах. Янь Цзюнь считал их тактику правильной, это был разумный подход для обычных игроков.

Янь Цзюнь залез под кровать и стал внимательно прислушиваться к передвижениям игрока из команды «С» на третьем этаже.

Цю Си тоже был на третьем этаже, но не в этой комнате, а примерно через три комнаты, с другой стороны от лестницы.

Игроки из команды «С» были слишком организованы. Они, скорее всего, займут определённые позиции, а одного или двух отправят на поиски предметов. Когда через пятнадцать минут работает механизм «пассивной игры», Цю Си будет трудно сменить укрытие.

Значит, нельзя было просто ждать. Нужно было действовать.

Комнаты в гостинице были на всех этажах, с первого по четвёртый, но предметы, скорее всего, были не в каждой. Нужно было найти комнаты, где они могут быть. Если бы была какая-то сюжетная линия, было бы проще.

Пока он размышлял, система впервые сама объявила новое правило.

[В этой локации каждые десять минут будут появляться НИП. Ни ищущие, ни прячущиеся не должны быть раскрыты НИП, иначе они будут устранены.]

[В ходе игры, если никто из команды ищущих не будет раскрыт НИП и они выиграют раунд, их очки удваиваются.]

[По окончании игры, если никто из команды прячущихся не будет раскрыт НИП и они выиграют раунд, их очки удваиваются.]

Казалось, что сложность повысили для обеих сторон, но на самом деле — только для прячущихся. Ищущие, по крайней мере, могли встретиться с НИП лицом к лицу, и если их легенда будет правдоподобной, они не вызовут подозрений. А прячущимся нужно было скрываться не только от ищущих, но и от НИП.

Если бы это был первый раунд, ищущие не знали бы прячущихся в лицо, но это был уже третий. После двух раундов осталось так мало людей, что не узнать друг друга было невозможно. К тому же, троица из команды «F» была очень приметной. Конечно, если не

страдать прозопагнозией.

Трое из команды «F»: один — выдающейся красоты, другой — хромой, третий — немой. Кого из них не назови — все легко узнаваемы.

Увидев это системное сообщение, все трое вздохнули.

Час, шестьдесят минут. До конца игры их ждала целая волна НИП. В голове Янь Цзюня мелькнула мысль.

Он только что прошёл две комнаты, но не нашёл ни одного предмета, ни обычного, ни продвинутого. Игроки из команды «С» — тоже.

Может, все предметы находятся у НИП, которые скоро появятся? Если бы НИП просто появлялись в локации, нужно было бы просто прятаться от них. Но сейчас самым важным были предметы. Обе команды понимали их важность. Они были связаны не только с текущей локацией, но и, возможно, с последующими сюжетами или играми!

Янь Цзюнь решил пока не выходить из комнаты. Игра не позволит им, как раньше, находить предметы, просто полагаясь на наблюдательность. На этот раз сложность повысили.

Он стал спокойно ждать первых десяти минут, чтобы узнать, сколько НИП появится, что они будут делать и какую роль играть в этой локации.

Игроки из команды «С» всё ещё искали троицу Янь Цзюня, но безуспешно.

Хотя команда «F» и казалась самой слабой, но выиграть дважды — это означало, что они умеют прятаться. За три минуты они умудрились спрятаться в самых неожиданных местах.

Пять человек, действующих организованно, должны были бы обыскать всё быстро, но комнат в гостинице было много. К тому же, они могли сменить укрытие в процессе, что тоже было возможно.

Янь Цзюнь сосредоточился на поиске предметов, ищущие — на поиске предметов и людей. Но они тоже были в замешательстве. Что произойдёт, когда появятся первые НИП?

[Первая волна НИП прибывает. Пожалуйста, всем игрокам постараться не вызывать подозрений у них.]

Сначала прятались трое, а теперь и команда «С» затаилась. Они не знали, не вызовут ли НИП у них подозрений с первого взгляда, поэтому решили пока не высовываться.

Но для Янь Цзюня появление НИП было, наоборот, выгодно. Он мог притвориться котом одного из НИП. Конечно, всё зависело от обстоятельств. Если НИП не любят кошек, ему придётся несладко.

Ведь в гостиницах и отелях обычно есть правило: «Вход с животными запрещён».

Если система настроена враждебно по отношению к игрокам, то это правило будет для него крайне невыгодным. Нужно быть начеку.

Янь Цзюнь знал, что на третьем этаже, в соседней комнате, прячется игрок из команды «С».

Он пока не знал, откуда появятся НИП. Может, из воздуха, а может, войдут через парадную дверь.

Поразмыслив, Янь Цзюнь решил оставаться в тени. Он тихонько залез под кровать. Что, если НИП появится прямо в комнате?

Если подумать с другой стороны, если НИП считает, что он всё время находился в этой комнате, а Янь Цзюнь вдруг столкнётся с ним, то именно он окажется внезапно появившимся монстром. Значит, нельзя было встречаться с НИП лицом к лицу. Нужно понимать, что система обожает такие подставы.

Пока он размышлял, его опасения оправдались.

У кровати из ниоткуда появилась пара белых кожаных ботинок. Янь Цзюнь отполз к изголовью, стараясь держаться как можно дальше.

Он предположил, что этот НИП — мужчина. У его ног стоял ретро-чемодан.

— Какая отсталая комната, — пробормотал мужчина. — Всё такое дешёвое.

Внезапно в комнате зазвонил телефон. Пронзительный треск разрезал тишину, и сердце Янь Цзюня чуть не выпрыгнуло из груди.

Игра не только усложнилась, но и стала страшнее.

В то же время из соседней комнаты донёсся женский визг и бессвязное бормотание.

— А-а-а! Извращенец!

— Я не извращенец, мисс...

— Сам ты мисс!

Янь Цзюнь мысленно вздохнул за соседа: этому парню, похоже, конец.

Хорошо, что он был предусмотрителен и спрятался заранее.

\*\*\*

<http://bllate.org/book/13656/1590607>