

Следопыты из племени Варикки расправили покрытую чешуей кожу. Их головы напоминали рыбы, с жабрами на шее. Нижняя часть тела была покрыта чешуей, но, в отличие от рыб, у них была пара ног. Длинные пальцы на руках и ногах были соединены перепонками, и при каждом шаге они издавали плещущиеся звуки. В воде они были непревзойденными воинами. Однако и на суше их сила не ослабевала.

Они были монстрами – прирожденными воинами и безжалостными охотниками. Их ненасытная жажда крови и тёмной энергии превратила их из обычных зверей в демонических существ.

Заметив убегающих людей, они раздулись от радости. Их чешуя разошлась, обнажив сверкающую кровь – свидетельство их счастья.

Их покрасневшая кожа блестела.

Человеческая кровь.

Негативная энергия, порождённая человеческим отчаянием.

Тёмная энергия. Поглощая ее, они становились сильнее.

Это была конечная цель всех монстров.

Царство демонов было миром сильных.

После того, как человечество было уничтожено, а Срединный мир поглотило Царство демонов, люди, ставшие добычей, должны были осознать свою судьбу.

Когда следопыт Варикки раздулся, его чешуя задрожала и зашевелилась.

Люди были где-то рядом.

Нашёл их!

Следопыт запрокинул голову, возбужденно выпуская кровь. Кровь, хлынувшая из его потрескавшейся чешуи, взметнулась в воздух и взорвалась в пустоте. Другие члены племени Варикки, забрызганные кровью, разделяли его радость. Их кожа блестела от крови.

Там – они в той пещере.

Глупая добыча забила в место, откуда не выбраться.

Пятнадцать следопытов Варикки вошли в тёмную пещеру, их кожа взмокла от испарений. Это поле боя идеально подходило для них. Остатки сырости в пещере оседали на их коже, наполняя некогда высохшую чешую новой жизненной силой.

– А-а-а! Они здесь!

– Бегите! Быстрее!

Запах страха заставил людей кричать и бежать.

Всплеск, всплеск, всплеск.

Следопыты Варикки стучали перепончатыми лапами по земле, преследуя свою добычу.

Люди сначала пытались отбиваться ветками, но теперь в панике отбрасывали их. Как и ожидалось, люди оказались беспомощны. Монстры, презиравшие слабых, считали, что люди по праву должны быть добычей.

Впитывая влагу всем телом, следопыты побежали. Как только они вышли на первую поляну за длинным туннелем пещеры...

Скриииих?!

Они издали странный крик. Земля под ними провалилась.

Это была ловушка, хотя она едва ли считалась таковой. Глубина была не выше щиколотки.

Скрип!

Не обращая внимания на жалкую ловушку, они растоптали её. Нет, это была не ловушка. Трусливая жертва просто барахталась, чтобы продлить себе жизнь ещё на несколько мгновений.

Если бы люди использовали принесённые с собой ветки, чтобы проткнуть следопытов, застрявших в яме глубиной по щиколотку, всё могло бы сложиться иначе. Но, повинувшись инстинктам, люди бросились бежать. Даже если бы они атаковали следопытов ветками, их влажная, скользкая кожа отразила бы удары. Людям не следовало убежать в пещеру. Если бы они столкнулись со следопытами в сухом месте, у них был бы шанс на победу.

Запах людей становился всё сильнее, щекоча ноздри.

Пещера заканчивалась. Добыче некуда было бежать.

Собравшись вместе, добыча прижалась к стене, не пытаясь сопротивляться.

Ведущий следопыт Варикки забрызгал всё вокруг кровью, подавая сигнал к атаке.

В этот момент...

- Пожалуйста!

Следопыты отчаянно закричали, чувствуя, как их тела наливаются тяжестью.

Что это было?

Скользко...

Один из воинов Варикки потерял равновесие, не сумев как следует упереться ногой.

Бах!

Он упал. Следопыты, бежавшие в атаку, не смогли обойти внезапное препятствие в узком коридоре подземелья и налетели друг на друга.

- Ваааах!

- Бросай сейчас же!

Сверху люди бросали в них ветки.

Ведущий следопыт Варикки усмехнулся глупости своей жертвы. Такое оружие не сработало бы. Следопыты начали восстанавливать равновесие, готовясь ко второй атаке.

Внезапно в воздухе просвистела стрела.

Хотя она летел быстро, ей не хватило мощности, и она просто шлёпнулась на землю.

Скрип! Скрип!

Следопыты насмехались над жалким сопротивлением людей, но от предмета, прикрепленного к стреле, исходило тепло, от которого вспыхнуло пламя. Огонь мгновенно охватил тела следопытов, начав распространяться по полу пещеры.

Воины Варикки сгорели заживо, не издав ни единого крика. Оказалось, что влага, которую они впитали, была из луж в пещере, которые тянулись до самого последнего зала, куда бежали люди.

В последней камере Сема накладывал заклинание <Преобразование свойств жидкости>. Эта магия плохо действовала под давлением, но, в конце концов превратить воду в масло было непросто. После сотен попыток волшебнику удалось превратить воду в масло.

Именно этого и добивался его лорд.

- Медленный успех магии.

Если бы волшебник был настолько искусен, что смог бы одним махом превратить воду в масло, монстры поняли бы, что их тела покрыла не вода.

Иэн наблюдал за тем, как каждое применение <Преобразования свойств жидкости> постепенно меняло уровень влажности в пещере.

- Преобразование свойств жидкости! Ах! Преобразование свойств жидкости! А?!

День!

[Прогресс изменения свойств:1%]

День!

Прогресс изменения свойств: 2%]

Свойства жидкости медленно изменялись, пока монстры жадно впитывали влагу из пещеры, не замечая, как что-то странное оседает на их коже.

«И ловушка».

С самого начала Иэн не ожидал, что люди будут сопротивляться монстрам. Каким бы ужасным ни был тиран, разве не естественно, что непосредственная угроза со стороны монстра вызывает еще больший страх? Вместо бесполезных команд вроде «Давать отпор» Иэн давал простые и понятные указания: - Копайте ямы. Они не должны быть глубокими. Достаточно, чтобы выиграть время.

«В любом случае времени нет».

- Это... этого действительно достаточно?

Кто-то набрался смелости и спросил. Даже несмотря на страх, они были достаточно сообразительны, чтобы понять, что неглубокие ловушки по щиколотку не причинят монстрам серьёзного вреда. Иэну не хватало людей. В оригинальной игре в обучающем режиме на пути Иэна единственным персонажем, которого можно было нанять, был трёхзвёздочный герой «некомпетентный» Сема. Но здесь...

«Может быть?»

- Как тебя зовут?

- Простите! Я выполню ваш приказ!

Иэн подавил вздох и попробовал снова.

- Назови свое имя. Это приказ.

- Меня зовут Питер! Простите, сэр!

«Режим тирана на удивление приятен».

Иэн на мгновение задумался.

День!

[Персонаж]

фермер Питер (□□□□□)

[Репутация]

Фермер, весельчак

[Навыки]

Фермерство: 7-й уровень

«Фермерство 7-го уровня!»

Иэн торжествующе сжал кулак.

Он был прав. В игре можно было взаимодействовать только с теми персонажами, которые первыми начинали диалог. Однако в этом «учебном» режиме Иэн мог напрямую спросить имя персонажа.

Окно статуса засияло, зарегистрировав двухзвёздочного героя Питера фермера в подземелье Иэна.

«Здесь ты можешь нанимать подчиненных!»

Что еще важнее, жизнерадостность была бесценной чертой.

«Она помогает поддерживать боевой дух в подземелье».

Жизнерадостные персонажи естественно менее склонны к отчаянию. Хотя Питер еще несколько минут назад был в отчаянии...

«...Ну что ж».

Как бы то ни было, Иэн приказал Питеру и остальным выкопать ловушки для ног. Эти ловушки замедляли продвижение монстров, давая Иэну возможность выиграть время. Каждая секунда была на счету – как для магии Семы, так и для стрельбы Иэна из лука, которая, надо признать, была ужасной.

«Чем он вообще занимался во время своих охотничьих вылазок, вместо того чтобы совершенствовать стрельбу из лука?»

Восхищаясь поразительной некомпетентностью Иэна, он тренировался в стрельбе из лука. Даже с учётом бонусов за мастерство стрельба Иэна из лука была просто смехотворной. Единственным, что улучшалось благодаря бонусам, было то, как он накладывал стрелу на тетиву. Стрелы летели не прямо, а виляли из стороны в сторону и падали на землю. О том, чтобы попасть в стену, не могло быть и речи – они даже не касались её, не говоря уже о том, чтобы вонзиться.

Люди, вернувшиеся после рытья ловушек, озадаченно смотрели на Иэна, но он стойчески продолжал тренироваться.

"Неважно, что они падают на землю. Мне просто нужно увеличить дальность полета."

В конце концов это принесло свои плоды.

День!

[Успешная защита подземелья!]

[Достижения]

Смерти:

Следопыт Варикки x1

Воин Варикки x10

Травмы:

Воин Варикки x4

[Выдающееся достижение!]

[Ваша репутация повысилась.]

[Персонаж]

‘Тиран’ Иэн (□□□□□)

[Репутация]

Тиран, Бастард, Плейбой, Богач, Гедонист, Стратег (+НОВОЕ)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://bllate.org/book/13967/1602936>