

Конечно, Иэн подходил к людям не для того, чтобы подружиться с ними.

«Мне нужны полезные персонажи».

То, что он планировал сделать, требовало физического труда, поэтому чем больше было людей, способных приложить силу, тем лучше.

- Как тебя зовут?

- А?

День!

[Персонаж]

‘Жалкий’ Ганс

“Ты не нужен”.

- А ты, как тебя зовут?

- Фермер.

День!

[Персонаж]

‘Пьяница’ Фермер

«Ты тоже не нужен».

После недолгих блужданий по округе, люди, которые до этого были подавлены, уставились на Иэна так, словно увидели что-то странное.

«Что он теперь задумал?»

Иэн не обратил внимания на их взгляды и позвал весёлого фермера Питера:

- Питер. Иди сюда.

- А? Я?

«Он единственный, от кого есть толк».

- Ты тоже иди сюда, - он также позвал Сему.

- А! Я тоже?

Сема не был особенно хорош в физических заданиях, но у него была способность <Манипулирование свойствами жидкости>. При правильном использовании это может повысить эффективность работы.

«Проблема в том, что... учитывая его процент успеха, я не уверен, что это действительно повысит эффективность...»

Иэн потёр лоб.

Другого выхода не было. Если бы этот план сработал, участвующие в нем персонажи получили бы очки опыта, но у Иэна не было других героев, которых можно было бы прокачать. Даже Сему нужно было обучать. По крайней мере, он хорошо слушал.

Сема, который не понимал, почему его выбрали, был полон энтузиазма.

Его новый мастер, должно быть, умный человек. Он не стал бы просить его делать бесполезные вещи. То, что его считали необходимым звеном в выполнении задачи, радовало его. До сих пор он всегда был бесполезным.

Но направление, в котором они двигались, было странным. Они углублялись в пещеру, далеко за пределы того места, где был оглушен... нет, усыплён священник.

- Лорд Иэн, лорд Иэн. Куда мы идём?

- Под землю.

- А, понятно. Но зачем нам под землю?

- Потому что скоро придёт герцог демонов.

- А, понятно. Постойте, что?!

Питер тоже был в шоке.

- Мы что, убегаем? Если мы убегаем, то нам нужно выйти на улицу, верно? Но как-то неправильно просто бросить всех и сбежать... надо хотя бы предупредить их...

- Куда нам бежать, если за нами гонится герцог-демон? Разве мы не должны готовиться к этому? А, я понял! Мы прячемся глубже в пещере!

- Нет, не в этом дело.

Иэн ощупал стены. В других местах все было в порядке, но в одном месте его выносливость начала стремительно истощаться.

День!

[Вы подверглись воздействию демонической энергии, с которой не в состоянии справиться. Ваше здоровье ухудшается.]

День!

[Постоянное воздействие демонической энергии навлечёт на вас проклятие.]

«Я нашёл его».

Иэн еще не вложил ни одного очка опыта, полученного за прохождение обучения. Он планировал потратить их сейчас.

«Вложить все очки опыта».

Динь!

[Навык повышен до следующего уровня.]

[Очищение: 2-й уровень]

[Очищение: 3-й уровень]

[Очищение: 4-й уровень]

Раздался звук Дины! Дины! и продолжал звенеть по мере повышения уровня навыка <Очищение>.

Прохождение Иэном обучающего маршрута изначально не было нацелено на безоговорочную победу. Когда он был новичком, то часто проходил обучение либо с переменным успехом, либо вовсе не проходил.

Племя Варрика было слишком сильным для новичков. Но Иэн уничтожил их и взял в плен, так что у него точно должно было быть много очков опыта. Он вложил все эти очки в навык <Очищение>.

Это принесло свои плоды, когда <Очищение> достигло 4-го уровня.

«<Очищение> обычно полезно в конце игры...»

Этот навык предназначен для борьбы с демонами высокого уровня, которые появляются на поздних этапах игры. Чтобы победить демонов высокого уровня, нужно суметь подобраться к ним, но демоны обычно покрывают себя демонической энергией, словно доспехами, так что люди с низким сопротивлением не могут даже приблизиться к ним. Не добравшись до зон высокого уровня, они падают от проклятий и других негативных эффектов.

<Очищение> — это навык, позволяющий избавиться от демонической энергии. Он ослабляет демоническую энергию демонов снимает проклятия и может обратить нежить. Но демонов, проклятия и нежить можно встретить только на поздних этапах игры.

Если бы разработчики игры не сошли с ума, они бы не выпускали драконов в зонах низкого уровня. Но эти разработчики были сумасшедшими.

«Они дают мне в награду за прохождение обучения архигерцога демонов?»

И не просто демон, а один из четырёх архидемонов континента.

Чтобы справиться с этим, Иэн должен был выпустить что-то похожее. Может быть дракона, живущего в пещере...

«Эти разработчики совсем с ума посходили».

Иэн выругался себе под нос, отдавая указания Питеру:

- Копай здесь.

- Что?

- Копай. Нам нужно спуститься под землю. Как будто в туннель.

Питер достал инструмент и нерешительно спросил: – Насколько глубоко мы спустимся?

– До конца этой пещеры.

– А где это? – на этот раз спросил Сема.

Иэн не мог понять, почему они задают так много вопросов.

«В игре я бы просто отдал приказ, и они бы подчинились».

В любом случае, видя, что они не собираются копать, пока не получат ответ, Иэн заговорил.

– Вы не почувствовали ничего странного, когда мы вошли? Эта пещера слишком большая.

– Ну, я думал, она большая, но пещеры ведь могут быть такими огромными, верно?

– Обычно да. Как думаешь, далеко мы забрались?

– Ох, – Сема поднял глаза вверх, задумавшись. Иэн не дал ему времени на раздумья.

– Мы забрались довольно глубоко. Такая пещера не могла образоваться естественным путём.

– Ты хочешь сказать, что эту пещеру кто-то создал? – глаза Семы расширились.

— Да. И обычно у больших пещер есть владелец.

Конечно, каждый из них это знал.

«Но здесь нет владельца».

Вместо этого под пещерой похоронен дракон.

Иэн не знал, почему так вышло. Может, это просто шутка разработчиков?

– Если такая пещера была заброшена... значит ее владелец должен быть очень богатым, верно? А может, какой-нибудь сумасшедший волшебник... – запнулся Сема, хотя сам был волшебником.

По правде говоря, только гигантское чудовище или безумный волшебник могли устроить себе убежище в такой огромной пещере. Фермер Питер сглотнул.

– Как думаете, хозяин пещеры нас пощадит? Я не уверен, что это безопасно...

– Конечно, это опасно. Так что копай осторожно. Нужно сделать так, чтобы нас не заметили.

– Как нам копать так, чтобы нас не заметили?

– Аккуратно. Если нас поймают, мы умрём. Но если мы начнем копать слишком поздно, мы всё равно умрём – нас схватят демоны, которые за нами гонятся.

Глаза Семы расширились.

– Но, лорд Иэн, откуда вам знать, что за нами гонятся демоны? Не то чтобы я в вас сомневалась, но демоны – не такое уж частое явление, и я ничего не почувствовал... – его лицо побледнело.

Демоны отличаются от обычных монстров. Они более высокого уровня и способны управлять всеми монстрами низшего уровня, как зверями.

«Остроумно».

Иэн быстро придумал отговорку. Он не мог просто сказать: «Я видел это в игре».

- Сэр Кит здесь.

- И?

- Думаете, рыцарь такого уровня действительно приехал бы спасти нас? Сколько людей обращаются за помощью к Папской области? Вряд ли у них есть свободное время. Очевидно, что у его визита должна быть другая причина.

- Да, наверное, так и есть, — согласился Сема. Питер кивнул, но на его лице по-прежнему было написано: «Неужели?»

«Кит, конечно, бросится в любую спасательную операцию».

- Только ради охоты на демонов Папская область могла отправить кого-то, вроде сэра Кита, верно? - не моргнув глазом, сказал Иэн.

- Понятно!..

Они оба были убеждены.

Иэн одобритительно кивнул.

- Очевидно, что демоны где-то рядом. Мы двигались вокруг туш монстров, а потом вернулись в пещеру. Должно быть, мы пахнем монстрами и человеческой кровью. Если бы вы были демонами, разве вам не захотелось бы нас преследовать?

- Да, думаю, что так! Что нам делать?! У нас большие проблемы!

- Я буду копать быстрее! - Питер воткнул лопату в землю и принялся копать изо всех сил.

- Я позову остальных! Если они это услышат, то все вместе расчистят путь!

- Ты хочешь сказать людям, что они все умрут из-за этого? Ты хочешь подтолкнуть их к самоубийству?

- А... - Сема застонал. Он понимал настроение людей. Будучи бесполезным магом в магической башне, он чаще общался с рабочими, чем с коллегами.

Люди Иэна не были солдатами. Это были бывшие слуги, которых превратили в "солдат", потому что королю не хватало военных. И так, изначально они были рабочими. Просто немного крепче.

"Это не войска, это разношёрстные беженцы», - оценка Иэна была точна.

- Но мы не можем прорыть этот путь только нашими силами, не так ли? - Сема ударил ногой по земле.

- Вот почему тебе нужно проявить себя, - кивнул Иэн.

- Что? Я?

- Да. Используй свою магию <Манипулирование свойствами жидкости> на земле.

- На земле... как? Это же не вода.

- Что падает с потолка? Вода. Земля тоже содержит влагу.

Иэн открыл окно со статусом Семы. Затем он вложил весь опыт повышения уровня Семы в один навык.

День!

[Управление свойствами жидкости: уровень 3]

День!

[Управление свойствами жидкости: уровень 4]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://bllate.org/book/13967/1605582>