

Что касается системы репутации, то пока лучше оставить её в покое.

Именно поэтому на более поздних этапах требовалась способность <Очищение>. Точно так же, как Иэн прорвался через демонические области, чтобы добраться до дракона, для прохождения многих важных локаций на более поздних этапах требовалась способность <Очищение>.

Впервые Иэн задумался о том, чтобы использовать дракона для борьбы с Герцогом Демонов во время 17-го прохождения.

Истинный хозяин подземелья, дракон, изначально был одним из испытаний для Иэна. Поскольку в будущем это испытание должно было стать реальностью, почему бы не пробудить дракона раньше и не заставить его прогнать Герцога Демонов? Так он и подумал.

До этого момента он либо убегал, либо добивался «частичного успеха», прогоняя Герцога Демонов, что было безопасно, но...

Как рациональный геймер, Иэн не мог отказаться от очков опыта, которые давал Герцог Демонов, поэтому снова пробудил дракона.

Теперь оставалось только снова погрузить дракона в сон.

«Сражайся еще», - Иэн подбадривал Герцога Демонов.

Если бы сошлись только дракон и Герцог Демонов, дракон точно бы победил. В отличие от Герцога Демонов, который вышел на охоту исключительно ради людей, дракон, едва открыв глаза, был полон враждебности и намеревался защищать свою территорию.

Разве не правда, что различия в образе мышления приводят к различиям в действиях?

Возможно, это не всегда применимо, но в данном случае дракон победит. Разница будет лишь в том, насколько сильно он пострадает в процессе.

Итак, чтобы Иэн расслабился, Герцог Демонов должен был продемонстрировать свою силу.

Если бы Иэн, персонаж низкого уровня, столкнулся с сильнейшим существом в мире, драконом, он бы мгновенно потерпел поражение.

Пятизвёздочный герой, такой как Святой рыцарь Кит, обладающий исключительными навыками, мог бы в одиночку справиться с драконом, но это скорее исключение.

Бах!

Пещера рушилась. Герцог Демонов с широко раскрытой пастью, похожей на пасть рептилии, извергал вязкую слизь. Казалось, ей не будет конца. Слизь летела в сторону дракона, словно у неё была собственная воля, и пыталась прилипнуть к его коже.

Дракон взревел и преградил ему путь.

Крааарарарара!

Дракон выдохнул пламя. Огненный поток столкнулся со слизью, и на полпути два разных свойства атак вступили в химическую реакцию. Появился густой ядовитый туман, который полетел в сторону Иэна.

<Очищение>.

- Кхем! - Иэн снова сплюнул кровь.

Бах, бах, бах, бах!

Звук удара металла о металл эхом разнёсся по округе, когда дракон и Герцог Демонов перестали сражаться только с помощью пастей и хвостов и начали сталкиваться телами.

Ослепительная магия, которая двигалась так быстро, что её невозможно было разглядеть невооружённым глазом, вспыхивала каждые несколько секунд, когда два массивных существа сталкивались. Их магия противостояла друг другу и нейтрализовала атаки. Магия, которую они использовали, отражалась от них самих, поскольку их расовая сопротивляемость магии была слишком высока. В тот момент, когда магия, которую они использовали, отскакивала от них и возвращалась обратно, оба перестали колдовать, словно по молчаливому согласию.

Дракон и Герцог Демонов были примерно одного размера, так что невозможно было сказать, кто из них больше. Один только их рост был как минимум в четыре-пять раз больше, чем у обычного человека. Когда их огромные тела столкнулись, пещера содрогнулась, не в силах выдержать удар.

Бах! Бах!

Потолок обрушился, и на Иэна посыпались камни.

- Лорд Иэн! Идите сюда, скорее! - Сема притянул Иэна к себе, прикрыв его голову одной рукой. - Я вас защищу!

- Ты защищай себя сам...

Иэн был ошеломлён, наблюдая за тем, как на его глазах разворачиваются последствия битвы с монстрами-боссами, чего никогда не было в игре.

В воздухе кружилась пыль. В клубах пыли уже не было видно, как дерутся два монстра.

Краааар!

Герцог Демонов издал ужасающий крик. В тот же миг на Иэна посыпались камни. Он едва успел перекатиться в сторону, избежав сильного сотрясения мозга или, что ещё хуже, смерти.

Другим вокруг него приходилось не легче. Люди уже не могли сдерживать дыхание и кричали, спасая свои жизни. Ударная волна от столкновения дракона и Верховного демона тоже угрожала их жизни.

Внезапно всё стихло.

- Ха-а-а, фух, - кто-то вздохнул с облегчением, но Иэн не понял, кто именно.

В воздухе висела пыль. Сквозь дымку между обломками проступила тёмная фигура.

Одно из огромных существ стояло на коленях.

Когда пыль наконец осела, всё стало ясно.

Это был павший Герцог Демонов.

Люди, пришедшие в себя, прикрыли рты и зааплодировали в пол силы. Иэн услышал, как где-то в толпе раздалось тихое «ура».

- Я думал, что умру...

Но разве это имело значение?

На скулах Иэна заиграли желваки.

По его пальцам пробежала дрожь.

«Очки опыта просто сумасшедшие».

На него обрушился поток сияющих очков опыта.

День!

[Недостижимое достижение!]

[Вы выследили Герцога Демонов, проявив стратегическое мастерство, которое войдет в историю.]

День!

[Навык создан.]

[Теперь люди считают вас невероятным стратегом!]

День!

[Персонаж]

‘Тиран’ Иэн (□□□□□)

[Репутация]

Тиран, бастард, плейбой, транжира, гедонист, стратег, психически неуравновешенный, болезненный, охотник на демонов (+НОВИНКА)

[Навыки]

Очищение: 4-й уровень

Верховая езда: 1-й уровень

Стрельба из лука: 1-й уровень

II-Jay: 1-й уровень

Тот факт, что репутация стратега всё ещё не могла затмить репутацию Тирана, вызывал недоумение, но Иэна это не волновало.

«У меня появился навык».

Получить новый навык в этой игре было невероятно сложно. Особенно на ранних этапах.

Как и ожидалось, за достижения полагались награды, не так ли?

Он только что одолел одного из самых сильных противников в конце игры, дракона, и захватил в плен Герцог Демонов, одного из четырёх правителей континента. Он убил того, кого послали схватить его.

Иэн активировал навык.

[Навык]

II-Jay: 1-й уровень

Вы встречаете врага лицом к лицу.

Чем больше разница в силе с противником, тем выше вероятность провала.

Чем больше разница в силе с противником, тем больше очков опыта вы получите в случае успеха.

«Использование навыка».

Иэн применил его к поверженному Герцогу Демонов и дракону. Тело Герцога Демонов дёрнулось, словно собираясь предпринять последнюю попытку. Из его тела вырвался смертельный яд.

«Чёрт».

Иэн тут же пожалел, что так опрометчиво использовал навык. Но ещё одно применение не истощило бы его запас здоровья.

Возможно...

«Очищение!» – Иэн не смог заставить себя произнести название навыка вслух, испытывая неловкость.

– Кхем!

Со стороны могло показаться, что это Иэн харкает кровью после того, как Герцог Демонов выпустил свой ядовитый газ.

– Лорд Иэн! – крикнул Сема, забыв о драконе.

В этот момент дракон рухнул.

Бах!

Массивное тело упало, заставив содрогнуться всю пещеру. С потолка посыпались камни, в воздухе закружилась пыль. Небольшой камень упал на лоб Иэна, больно ударив его.

Сема, несмотря на свои хрупкие формы, крепко обнял Иэна и зарыдал.

Когда вибрация прекратилась, Сема закричал:

- Лорд Иэн! Вы в порядке? Лорд Иэн! Нет, не умирайте!

- Я не умер... Хватит меня трясти...

Иэну казалось, что он вот-вот умрёт от того, как сильно его трясёт Сема.

За этой теплой сценой из тени наблюдал незванный гость.

«Он поймал Герцога Демонов!»

Льюис схватился за сердце от смеси благоговения и страха.

Он был превосходным охотником. В деревне не было никого, кто мог бы сравниться с ним в мастерстве. Учитывая, что он развил в себе эту способность самостоятельно, его талант был очевиден. А лучшим охотником в деревне он стал благодаря своим способностям. Он двигался с ловкостью кошки и бесшумно ступал. Он мог проникнуть куда угодно и спрятаться где угодно. Его дикий, звериный взгляд инстинктивно подсказывал ему, где можно затаиться.

Когда дворецкий-демон напал на него, он стал думать, куда бы сбежать. В лес? Нет. На открытой местности его легко могли бы поймать.

Он вошёл в пещеру. Едва скрывшись в темноте, он пожалел об этом, но было уже слишком поздно – момент упущен. Рано или поздно демоны сожрут всё, что есть в пещере. Зачем он сюда пришел? Но когда он убежал, это место казалось ему лучшим вариантом.

Ему ничего не оставалось, кроме как идти дальше в глубь пещеры, надеясь, что его обнаружат как можно позже. Может быть, если ему повезет, он даже сможет сбежать незамеченным.

Как глубоко он забрался? Наконец-то он, похоже, нашёл путь, ведущий к выходу. Это был узкий проход, уводивший еще глубже под землю, такой тесный, что даже людям, которые меньше демонов, пришлось бы ползти, чтобы пройти.

Льюис подумал, что это может быть путь к спасению для мелких существ. Когда он увидел людей, прячущихся в конце тропы, он совсем пал духом.

«Это конец».

Этот путь не мог остаться незамеченным. Запах людей наверняка их выдаст! Если бы он просто сбежал, это было бы одно дело, но идти в глубь пещеры и прятаться там? Это всё равно что принести свою жизнь в жертву.

Льюис решил предпринять последнюю отчаянную попытку. Он порылся в своих вещах и смазал наконечник стрелы ядом, доставшимся ему от покойных родителей. Как только он увидел Герцога Демонов, Льюис без колебаний выпустил стрелу.

Ядовитая стрела не долетела до Герцога Демонов.

«Ах».

Всё было кончено.

Льюис почти закрыл глаза.

Но тут люди, прятаящиеся в пещере, призвали дракона и убили Герцога Демонов!

«Я жив!»

Он посмотрел на лидера группы. Даже в темноте было видно, что мужчина бледен и выглядит нездоровым. Он кашлял кровью, что создавало впечатление слабости, но Льюис сразу понял, что он очень умён.

У этого болезненного, хрупкого человека... был невероятный ум

Если бы он был рядом... может быть, его деревня всё-таки выжила бы?

- Ч-что за чёрт?!

Льюис вздрогнул. Охваченный радостью и потрясением от смерти Герцога Демонов, он потерял бдительность.

Мужчина рядом с ним, должно быть почувствовал, что кто-то выходит из тени. Мужчина закричал, привлекая внимание всех в пещере к Льюису. Льюис хотел убежать, но проход был слишком узким. Люди сбились в кучу, и он не мог свободно передвигаться. Что ещё хуже, болезненный лидер, которым он восхищался, теперь целился в него из лука. Даже Льюис, прирожденный лучник, мог сказать, что лидер принял идеальную стойку. Он ни за что не промахнётся с такого близкого расстояния, поэтому Льюис поднял обе руки, сдаваясь.

«Что мне делать? Что мне делать...» - он быстро пытался сообразить, но за этим занятием не заметил, что болезненный лидер в шоке уставился на него.

Остальные тоже были в ужасе от его вида

- Эти чёрные волосы! Чёрные глаза! Светло-серая кожа! Он из клана Предателей! - закричал священник, ещё не до конца протрезвевший.

«Я знаю», - подумал Иэн.

Клан Предателей.

Это был клан из игры, известный тем, что «продал срединный мир демонам», за что и получил уничижительное прозвище «Предатели». У них не было постоянного поселения, и они бродили по лесам, занимаясь охотой и торговлей. Другими словами, этот клан мог бы принести пользу, если бы его можно было заполнить...

Но для Иэна было кое-что поважнее.

- Как тебя зовут?

- Что?

- Как тебя зовут? - Иэн натянул тетиву лука.

Стрела угрожающе нацелилась на мальчика.

Мальчик из Клана Предателей прикусил губу.

- Льюис.

День!

[Персонаж]

‘Дитя предателя’ Льюис (□□□□□)

[Репутация]

Дитя предателя, охотник за ядами

[Навыки]

Смертельный яд: 5-й уровень

Стрельба из лука: 6-й уровень

Засада: 6-й уровень

(Развернуть)

«Это безумие».

У Иэна мурашки побежали по коже.

Прямо на его пути оказалась игральная персонаж – 4-звёздочный герой Льюис.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://bllate.org/book/13967/1606076>