

Чон Ивон играл в игры. В его комнате ничего не было. Только кровать, шкаф и ванная, примыкающая к одноместной комнате. Поскольку он жил один, никто не жаловался, что он засиживается за играми допоздна. На самом деле ему некому было жаловаться. У него не было семьи.

Чон Ивон не помнил, что чувствовал, когда в детстве умерли его родители.

Он вообще не привык задумываться о своих эмоциях. Он давно этого не делал. Он предпочитал подавлять свои эмоции и убивать время.

Не нужно глубоко задумываться. Можно сосредоточиться на чём-то одном.

Поскольку игры были его любимым способом скоротать время, он лежал на кровати и смотрел в телефон. Он знал, что на следующий день ему нужно идти на работу. Но ещё чуть-чуть.

В любом случае, ему не с кем было связаться.

Чон Ивон открыл глаза. И как только он встал, произошло нечто особенное.

Грохот.

Подземелье затряслось.

Нет, оно рушилось.

Иэн в ужасе закричал:

- Что за чёрт?!

- Лорд Иэн! Вы очнулись! Слава богу!

- Ложитесь скорее! Не вставайте!

- Пещера рушится!

- Не может быть.

Это же подземелье! Подземелье не может обрушиться просто так.

Люди лежали, уткнувшись лицом в пол. Не обращая внимания на их попытки улечься, Иэн открыл мигающее окно системного уведомления.

День!

[Тревога!]

[Дракон Актус, спящий под подземельем, пробудился!]

«Почему именно сейчас?! – рефлекторно подумал Иэн, но размышлять над причиной не было нужды. Разве он сам не бродил неподалеку от дракона? – Чёрт, не надо было туда заходить!»

Похоже, он его разбудил.

Иэн сожалел о прошлом, но теперь было слишком поздно.

Кррррррррр!

Рёв дракона эхом разнесся по подземелью. Звук был такой, будто что-то пробивается с нижних этажей на верхние, и стены со всех сторон задрожали, не в силах выдержать удар.

Тело Иэна раскачивалось из стороны в сторону. Контактка подхватил его, когда тот уже готов был упасть. Оборотень опирался на свои мускулистые руки, бережно удерживая Момисию.

- В оборонительный строй! - он крикнул солдатам. Его рычащий волчий голос перекрыл шум.

Однако солдаты дрожали от мощной магической энергии, поднимавшейся снизу.

- А-а-а!

- Мама!

Воздействие магической энергии подрывало психические силы персонажа. Это могло привести к различным негативным состояниям - от депрессии до апатии, но солдаты, похоже, столкнулись с худшим из двух зол. Они начали нападать друг на друга, видя иллюзии.

- Прекратите! - Контактка растащил дерущихся людей своими крупными руками.

Но они продолжали нападать друг на друга, поэтому Контактка схватил их за головы и ударил ими друг о друга, как тарелками. Они потеряли сознание и упали без чувств.

Увидев это, Иэн почувствовал, что тоже может упасть в обморок.

- Чёрт возьми... - Иэн выругался про себя и вложил все очки опыта в <Очищение>.

«Я не могу с этим бороться».

Тогда, может, ему стоит хотя бы сбежать?

Иэн должен был сделать так, чтобы эти плачущие, падающие в обморок и кричащие люди хотя бы смогли подняться.

День!

[Уровень навыка <Очищение> повышен.]

[Очищение 5-й уровень → 7-й уровень.]

После изгнания Герцога Демонов с арены, уровень очищения мгновенно поднялся до высоких значений.

Не успев, как обычно, смутиться, Иэн закричал: - <Очищение>!

Очищение на максимальной мощности заполнило всё пространство. На мгновение Иэну показалось, что подземелье наполнилось светом. Ослепительный свет, от которого слепило глаза, прогнал холод подземелья и принес с собой тепло. Казалось, что наступила весна, и даже шум, издаваемый драконом, на мгновение стих.

Никто и опомниться не успел, как дракон прорвался туда, где стояли Иэн и его спутники, и просунул голову в проход. Его золотистые глаза моргнули, и он спросил.

- Мам?

- Что?

- Мам? - рептилия снова спросила, на этот раз с подозрением в голосе.

Иэн рефлекторно применил навык <Очищение>.

Вжух!

Когда распространился свет, рептилия воскликнула.

- Мама!

«Эта тварь говорит только одно слово?»

Иэн был заинтригован.

Но это было не самое важное. Важно было то, что этот монстр не нападал на него. Дракон узнал в нём «маму» или что-то в этом роде.

«Может, это скрытое событие?» - Иэн мгновенно проанализировал ситуацию.

Похоже, в игре было заложено, что, если персонаж с уровнем очищения 7 или выше разбудит дракона, тот не будет настроен враждебно.

Иэн подумал про себя: «Эти чокнутые разработчики, которые довели уровень очистки до 7, - извращенцы? Если бы не такой хороший игрок, как я, они бы просто бросили подземелье и сбежали».

Но об этом стоило написать в руководстве по стратегии. Иэн был первым, кто это понял!

Подумав об этом, Иэн успокоился.

«О, здесь нет интернета».

Но это тоже было не важно.

Иэн снова воодушевился.

«А можно ли приручить дракона?»

Он осторожно протянул руку к дракону, готовый в любой момент отступить. Дракон не напал на Иэна, хотя его глаза были широко раскрыты.

- Лорд Иэн, нет! — крикнул Льюис сзади.

Иэн положил руку на лоб дракона.

«Укрощение».

Системное окно не отреагировало.

Иэн мгновенно помрачнел. В то же время он окончательно пришёл в себя.

Если это не укрощение, то что же это за событие?

Чешуя дракона была твердой снаружи, но слегка влажной и мягкой внутри, как у живой рептилии.

Иэн вспотел.

- Лорд Иэн, вы приручили дракона!

- Дракон не нападает...

Люди зашептались.

Иэн с ними не согласился.

- Тише, не шумите. Кажется, он всё понимает.

Иэн говорил как можно спокойнее. Ему и раньше приходилось иметь дело с лающими собаками.

Это было, когда он учился в пятом классе? После того как он избил мальчишку, который дразнил его из-за того, что он сирота, тот привёл из дома собаку. Собака залаяла как сумасшедшая, напугав Иэна. Но он не мог показать свой страх перед этим мальчишкой, и это сводило его с ума.

Иэн как можно тише, чтобы слышал только хозяин собаки, пригрозил ему: «Если ты сейчас же не уйдёшь, я тебя убью...»

Почему он вспомнил об этом сейчас? К тому же люди позади него даже не были хозяевами дракона. Они ничего не могли сделать дракону, так какое им было дело до того, что он молчит?

И тут дракон заговорил.

- Я понимаю. С чего бы мне не понимать слова моей мамы? Я хорошо спал, как ты и велела.

Дракон говорил как ребёнок, чем удивил Иэна. Неужели этот дракон, которого Иэн убивал в игре десятки, если не сотни раз, на самом деле детёныш? Он почувствовал себя немного виноватым, а может, и нет... ведь этот дракон с большей вероятностью мог убить его.

Иэна интересовало ещё кое-что.

«Стоит ли мне исправить его обращение ко мне?»

Если он попросит называть его Иэном, а не мамой, убьёт ли его дракон? Не зная ответа, Иэн решил пока промолчать.

Дракон зевнул.

Иэна чуть не сдуло.

- Когда я очнулся ото сна в яйце... там было что-то неприятное, не моя мама. Я справился с этим и снова уснул. Было слишком темно и неприятно, так что я снова уснул. Но потом мама пришла за мной... Можно я теперь проснусь? - дракон потерся чешуей о лицо Иэна. Иэну показалось, что у него вот-вот отвиснут щёки.

- Э-э... всё хорошо. Как там тебя зовут?

- Мам? Ты забыла моё имя?

Из больших глаз дракона потекли слёзы.

Иэн очнулся от потока слёз. Он снова вызвал системное окно.

- Не может быть. Ты же Актус, верно? Как я мог забыть твоё имя?

«Слава богу, что в системном окне есть функция записи».

День!

В этот момент появилось окно статуса.

[Персонаж]

‘Последний дракон’ Актус (□□□□□)

[Репутация]

Последний дракон

[Навыки]

Пламя: 7-й уровень

Совершенствование: 7-й уровень

Величие: 6-й уровень

[Из-за статусного недуга «Усталость» характеристики снижены на 50%. Легко впадает в сонное состояние.]

[Из-за статусного недуга «Магическая зависимость» характеристики снижены на 70%.]

[Вы совершили подвиг, пробудив «Последнего дракона».]

[Скрытый квест]

Помогите Актусу «Последнему дракону» разбудить других драконов, впавших в вечный сон

[Да/Нет]

Иэн почувствовал озноб.

Как и «Последний оборотень» Контактка, этот дракон тоже был персонажем. Хотя Контактка мог перемещаться вместе с Момисией в качестве героя, он был скорее неигровым персонажем, поскольку действовал по умолчанию.

То же самое касалось дракона.

Неигровой персонаж, который засыпает из-за магической энергии и просыпается после очищения. Если уровень очищения низкий он воспринимает игрока как «незваного гостя», а

если высокий – как «маму».

Это действительно был скрытый квест.

А в игровой компании явно работали одни мерзавцы.

Как игрок мог повысить уровень очищения до 7-го до того, как проснётся дракон? Это невозможно, если только ты не сумасшедший!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://bllate.org/book/13967/1631660>