

[Игрок [Цзе Фанчэн], добро пожаловать в бесконечную игру «Не Реагируй». Создаётся интерфейс ваших личных данных, пожалуйста, подождите минуту.]

[.....]

[Создание интерфейса личных данных.]

[.....]

[Создание интерфейса личных данных.]

[Ошибка создания интерфейса личных данных.]

[Причина сбоя: Игрок [Цзе Фанчэн] найден как умерший.]

Система:

[Отключение...]

[?]

[Обнаружен игрок [Цзе Фанчэн] [Текущее состояние: Жив и Здоров]. Система вскоре подключится повторно.]

[Подключение выполнено успешно.]

[Игрок [Цзе Фанчэн], добро пожаловать обратно в бесконечную игру.]

[Создание интерфейса ваших личных данных, пожалуйста, подождите минуту.]

—...Я должен ещё раз подчеркнуть это, NPC в этой игре полностью выходят за рамки возможностей!!! Я и раньше сталкивался со многими новичками, которые только что вошли в игру и совершали безрассудные маневры, предполагая, что они главные герои этой игры, и все они без исключения погибли! Если вы не хотите умирать, тогда ведите себя прилично!

Закончив свои слова со строгим выражением лица и тоном, Ци Чаньян посмотрел на группу новичков, которые не осмеливались даже дышать перед ним, наконец, почувствовав удовлетворение.

В его намерения не входило специально пугать их.

Коэффициент выживаемости в бесконечной игре «Не Реагируй» составляет менее тридцати процентов, и даже больше девяноста процентов новичков умирают в первый раз.

Ци Чаньян впервые столкнулся с ситуацией, когда все остальные игроки, кроме него, были новичками, что привело к резкому увеличению уровня смертности.

Однако на первый взгляд эта группа новичков казалась довольно послушной, и уровень сложности этой группы был только 1-го уровня, возможно, на этот раз выживут несколько человек.

Осознав, что ему снова пришла в голову эта мысль, Ци Чаньян на мгновение был ошеломлён, но на его лице появилась горькая улыбка.

Уже пройдя шесть инстансов, он очень хорошо знал, насколько наивными они являются, но, что ж, будучи человеком...

Ци Чаньян отвлёкся от своих мыслей, сказав:

— Я закончил знакомить вас с основными условиями игры. Чуть больше чем через минуту мы официально начнём игру. Давайте воспользуемся моментом, чтобы представиться.

Внутри старого лифта несколько человек обменялись взглядами друг с другом.

Мужчина средних лет, одетый в костюм, быстро поднял руку первым.

— Тогда позвольте мне начать первым. Меня зовут Сунь Мяо. Ранее я был корпоративным бухгалтером, умер из-за переутомления. У меня нет никаких особых навыков, и, как вы можете судить по моему телосложению, я не силен в спорте. Пожалуйста, относитесь хорошо ко мне.

— Следующий.

— Я Лу Сяоцинь, студентка второго курса колледжа. Я погибла в автокатастрофе. Я умею играть на пианино, танцевать и плавать. Я немного робкая, поэтому, пожалуйста, относитесь хорошо и ко мне.

— Следующий.

.....

Фразу «пожалуйста, относитесь хорошо ко мне» быстро повторили семь человек в лифте.

Ци Чаньян нахмурил брови.

На панели было указано в общей сложности девять участников, так почему же в лифте только восемь человек? Где ещё один...?

Как раз в этот момент из-за спины Ци Чаньяна раздался голос:

— А? Вы все сейчас представляетесь?

Ци Чаньян повернул голову и на мгновение замер от удивления.

Чёрт! Такой красивый парень!

В углу стоял появившийся из ниоткуда мужчина, одетый в футболку и джинсы, он был похож на старшеклассника. Его полудлинные волосы были собраны в небольшой пучок на затылке, открывая бледный цвет лица, редко встречающийся при дневном свете, но дополненный поразительно красными губами. Его тёмные зрачки придавали определённое неземное очарование его и без того красивому лицу.

Если бы инстанс ещё не начал игру, Ци Чаньян мог бы принять его за призрачного NPC.

Вспомнив слова мужчины, сказанные несколько мгновений назад, Ци Чаньян нахмурился:

-- Что ты имеешь в виду, спрашивая: "все сейчас представляются"? Разве ты не слышал всего, что я сказал ранее?

— Я не слышал, я только что здесь появился.

— Как это возможно? – произнёс Ци Чаньян, затем осознав, что это действительно возможно, ведь с такой необычной внешностью этого человека Ци Чаньян не смог бы его не заметить.

Но разве не все игроки входят в инстанс одновременно?

Когда Ци Чаньян собирался заговорить, некогда неподвижный лифт внезапно опустился.

Раздалось системное уведомление.

[Игра начинается, пожалуйста, приготовьтесь.]

Число на панели лифта быстро изменилось с 3 на 2. Увидев, что оно вот-вот изменится на 1, Ци Чаньян смог только быстро повторить свои инструкции ещё раз.

— Для получения подробной информации об инстансе обратитесь к системному интерфейсу самостоятельно. К настоящему времени вы должны знать, что умерли в реальном мире и вошли в эту игру посмертно. Пока вы будете постоянно очищать инстансы и накапливать очки, у вас будет шанс вернуться в реальный мир. В любом случае, у нас мало времени... просто помните, что в первый день игры, как правило, вы не умрёте, если будете прислушиваться к словам NPC и избегать опрометчивых действий.

«День», – двери лифта распахнулись, и Ци Чаньян бросил на нового парня быстрый взгляд.

— Как тебя зовут?

Чрезмерно красивый мужчина сверкнул вежливой улыбкой, обнажив ряд блестящих белых зубов.

— Цзе Фанчэн.

[Инстанс: Психиатрическая больница «Голубая Гора» (уровень 1)]

[Введение: Психиатрическая больница «Голубая Гора» теперь принимает пациентов! Если вы испытываете странное поведение, повышенную паранойю, тревожность или любые подобные симптомы, не волнуйтесь! Немедленно запишитесь на лечение! Психиатрическая больница «Голубая Гора» - ваш второй дом! Чего вы ждёте? Звоните прямо сейчас, чтобы получить эксклюзивные предложения!]

[Содержание: По какой-то причине в психиатрической больнице «Голубая Гора» всегда стоит странный запах. Может ли это быть запах горящих трупов?]

[Условие прохождения: Продержаться три дня.]

[Историческая выживаемость этого инстанса превышает 20%, что указывает на относительно низкий уровень сложности. Функция подсказок не включена.]

[Желаем вам удачи.]

Когда двери лифта открылись, у входа, хмурясь, стоял доктор, одетый в белый медицинский халат и маску.

— Почему вы так поздно? - сказав это, доктор, казалось, не заинтересовался причиной их опоздания и повернулся, чтобы идти впереди.

Это была старая психиатрическая больница с облупившимися стенами и видимым износом, напоминающая обычную окружную больницу. Однако от обычной больницы её отличали запёртые железные ворота, встречавшиеся через каждые несколько шагов.

Когда сгустились сумерки, доктор ворчал, выживая ключи, чтобы отпереть одну из железных

дверей в коридоре.

— Учитывая, что это ваш первый день, в кафетерии для вас забронирована еда. Если вы снова опоздаете в следующий раз, вам придётся постоять за себя самим.

Ци Чаньян быстро ответил:

— Ах, хорошо, спасибо вам за вашу доброту.

Доктор перевёл взгляд на него, и только тогда Ци Чаньян заметил необычайно большие глаза доктора, в которых было минимальное количество белого пространства, а чёрные зрачки заполняли почти всю глазницу.

Кто-то из игроков не смог удержаться от вздоха в леденящей душу атмосфере.

Взгляд доктора метнулся к игроку, который ахнул, и по какой-то неизвестной причине он разочарованно вздохнул.

— Идите.

Когда группа прошла через двое железных ворот, Ци Чаньян молча наблюдал за окружающей обстановкой.

В самом восточном конце коридора находился лифт, на котором они приехали, и, двигаясь на запад, они миновали несколько дверей с надписями «Комната для игры в шахматы и карты», «Площадка для бадминтона» и тому подобное.

Когда они прошли дальше, обзор внезапно расширился. Пройдя мимо комнаты охраны, они попали в главный вестибюль на втором этаже. Вестибюль был отделён от коридора ещё одной железной калиткой. Ци Чаньян взглянул налево, заметив фотографии выдающихся врачей, выставленные в витрине вестибюля, рядом с которыми был ярко-красный слоган: «Я люблю больницу, больница любит меня».

Последний иероглиф выглядел так, как будто кисть чрезмерно обмакнули в краску, чернила стекали вниз, как кровь, оставляя на стене несколько ужасающих разводов.

Пока Ци Чаньян продолжал смотреть туда, его сердце внезапно подпрыгнуло. Переведя взгляд, он понял, что встретился взглядом с охранником.

Охранник был мужчиной лет шестидесяти-семидесяти с проседью в волосах и лицом, испещренным пигментными пятнами.

Однако его глаза были непропорционально большими, создавая жуткую иллюзию, что в его глазницах были только глазные яблоки, а век совсем не было. В этот момент это ужасное лицо было прижато к окну, пристально изучая группу недавно поступивших «пациентов».

Заметив устремлённый на него взгляд Ци Чаньяна, охранник постепенно расплылся в улыбке, обнажив полный рот зубов.

Ци Чаньян отвёл взгляд.

Когда они прошли дальше, за вестибюлем оказался обеденный зал, а в нём – запертая дверь без видимых надписей, намекающих на неизвестное назначение.

Распахнув величественные двери обеденного зала, Ци Чаньян на мгновение остановился.

Внутри ветхой больницы располагался удивительно просторный и безукоризненно чистый обеденный зал, настолько просторный, что возникал вопрос о его действительном назначении.

Обеденная зона была совершенно пустой, в центре стоял только большой круглый стол из нержавеющей стали. По бокам стола сидели девять человек, одетых в больничные халаты, рядом с каждым из них стоял пустой стул.

Услышав, как открылась дверь, девять пациентов одновременно повернулись, устремив свои взгляды на игроков, входящих в зал.

Как и ожидалось, у пациентов были пугающе большие глаза. Лу Сяоцинь, самая слаонервная из них, не смогла сдержать слёз, она всхлипывала, а другая женщина-игрок крепко обняла её.

Несколько игроков стояли как вкопанные, не желая идти вперёд, перешёптываясь между собой

приглушёнными голосами.

— Что это за адское место? Они все призраки?

— От нас действительно ожидают, что мы будем есть то, что они нам подадут? Что они нам дадут? Человеческую плоть?

— Вы видите вон того, на котором халат пациента номер девять... Почему он постоянно улыбается мне? Чему он улыбается?

Доктор выразил своё недовольство, резко постучав по столу:

— Перестаньте бездельничать и садитесь есть!

Ци Чаньян тихо произнёс:

— Если вы не хотите умереть в свой первый день, делайте то, что он говорит.

С этими словами он первым подошёл к обеденному столу, заняв место рядом с NPC, одетым в халат пациента номер один.

Усаживаясь, Ци Чаньян краем глаза заметил, что почти одновременно с ним садится ещё одна фигура.

Подняв голову, он увидел напротив себя, отделённого пациентом, игрока по имени Цзе Фанчэн. Он не только удобно устроился, но и поприветствовал пациента рядом с собой.

— Здравствуйте, что у нас в меню на сегодня?

Пациентом рядом с ним был вечно улыбающийся человек в халате под номером девять. Услышав вопрос, он вопросительно наклонил голову, его шея свободно покачивалась, словно угрожая в любой момент отделиться от тела.

— Фрикадельки и томатный суп.

— И это всё?

Ци Чаньян: «...»

Номер Девять продолжал с улыбкой наклонять голову, почти достигая угла в 180 градусов, рассматривая его почти вверх ногами. Этого жуткого зрелища было достаточно, чтобы по коже побежали мурашки. Тем не менее, он продолжал говорить:

— Фрикадельки вкусные, они из мяса.

— Разве диета, состоящая только из мяса, не будет несбалансированной с точки зрения питательных веществ?

Ци Чаньян: «...»

Номер Девять искренне ответил:

— В течение дня мы можем съесть овощи, в полдень - четыре блюда.

— О, понятно. Эй, а как насчёт наших основных продуктов питания? У нас есть рис? Можем ли мы взять ещё, если захотим? Где мы это возьмём? У нас завтра тоже будет рис? У них есть булочки на пару?

Ци Чаньян: «...»

Чувствуя, что Ци Чаньян постоянно наблюдает за ним, пока он увлечённо беседует с Номером Девять, Цзе Фанчэн взглянул на него и объяснил:

— Я был голоден, не успел поесть перед смертью.

Наблюдая за тем, как он держит палочки для еды, Ци Чаньян подумал, что он, похоже, вообще не попал в игру ужасов.

Казалось, что он ждал, когда можно будет полакомиться.

<http://bllate.org/book/14423/1275001>