

Бай Лисинь открыл панель атрибутов и проверил свои очки.

Предыдущая оценка производительности была 12 000, плюс 60 000 очков, полученных от копии [Глубоководная русалка], его общая оценка производительности была доведена до 72 000.

10 000 очков поднимают вас на этаж, и теперь он находится на 72-м этаже 999-этажной башни.

С одной копией он получил 60000 очков производительности, 60000 очков обмена в торговом центре, реквизит класса роста S и загадочный хрустальный шар.

Это было очень плодотворно.

В этой игре было два вида очков.

Одними из них были очки производительности, которые привязаны к этажу, на котором вы живете, и не имели никакого другого применения.

Другим типом были пункты обмена в торговом центре (очки погашения), которые эквивалентны общей валюте игрового мира и могут быть использованы.

Бай Лисинь открыл панель друзей.

Аватар Чжоу Гуана был серым.

У него было не так много друзей, и, кроме Чжоу Гуана, он добавил только Ся Чи, Ли Цанкан, Лян Си в начале и двух человек, которых он добавил во второй копии, бизнесмена Хо Юньцзюня и здорового молодого человека Сун Лэя.

Аватары Лян Си и Хо Юньцзюня были окрашены в красный цвет, а аватары Ся Чи, Ли Цанкан и Сун Лэя — в белый.

Красный означал, что они были в копии, а белый означал, что они все еще находятся в игровом лобби безопасной зоны.

Серый, с другой стороны, означал смерть.

Сознание Бай Лисиня переместилось к его профилю и остановилось на строке «Подлежит редактированию» рядом с его именем. Он удалил свое имя и перепечатал несколько слов.

[Этаж 72.]

После редактирования контента второе, что нужно было сделать Бай Лисиню — это принять ванну.

Жилая среда на 72-м этаже действительно была лучше, чем на 50-м.

Ниже 50-го этажа общежитие представляло собой однокомнатную квартиру площадью 30 квадратных футов с одной ванной комнатой. В компактной уборной не было ванны, только душ.

На 72-м этаже окружающая среда превратилась в жилое пространство площадью 80 квадратных футов. Бай Лисинь даже начала немного волноваться о том, какими будут комнаты на 100-м этаже и выше.

Система побега: [Комнаты между 51-м и 100-м этажами оформлены в едином стиле. Планировка вашей предыдущей комнаты была непосредственно здесь панорамирована, компьютер по-прежнему является вашим исходным компьютером, а кровать также является исходной кроватью.]

[Тем не менее, игроки могут использовать очки, чтобы заменить эти первоначальные расстановки, либо заменив односпальную кровать на двуспальную, либо заменив ее на более высококлассную и удобную кровать. Компьютер также можно заменить. Все, что вы видите невооруженным глазом, можно заменить, кроме этой комнаты.]

Сделать дом своими руками! Хорошо!

Бай Лисинь вышел из ванной. Его волосы были все еще мокрыми, и вокруг него витал влажный пар. Его глаза были мягкими, с ленивой и расслабленной аурой.

Интерфейс приватного чата зажужжал, и Бай Лисинь медленно сел на единственный диван, который он только что купил.

Он открыл окно чата, лениво вытирая волосы.

На нем был белоснежный халат со свободно завязанным вокруг талии поясом. Когда он поднял руку, из упавших рукавов выглянул большой участок кожи.

Как только чат был открыт, Бай Лисинь увидел, как имя Ся Чи прыгает, как маленькая блоха.

Он нажал на него, и запись превратилась в строку восклицательных знаков.

Ся Чи: [!!!!!!]

Ся Чи: [72-й этаж? Какой 72 этаж? Брат, ты уже добрался до 72-го этажа?]

Бай Лисинь: [Да, я только сегодня переместился. Я был MVP последней копии, поэтому мне дали личную копию. Я получил 60 000 очков за производительность.]

Ся Чи: [! 60к очков за производительность!!! Черт, эта копия, должно быть, была особенно сложной!]

Бай Лисинь на короткое время замолчал.

Была сложной?

Не совсем, это просто угнетало.

Те несколько копий, в которых он участвовал до сих пор, вызывали у него чувство злости и депрессии, особенно последняя.

Бай Лисинь: [Эта копия была закрыта.]

Ся Чи: [Еще одна закрыта? Брат, я хотел бы присоединиться к тебе, чтобы стать терминатором копий.]

Бай Лисинь: [Перестань говорить обо мне, а ты, на каком ты сейчас уровне?]

Ся Чи: [Через два дня после того, как ты вошел в копию, я вошел в новую копию. Мне повезло и это был 3-х дневный экземпляр. Я вышел немного раньше тебя и сейчас нахожусь на 25-м этаже.]

Бай Лисинь: [25 этажей, неплохо, молодец.]

Ся Чи: [К сожалению, я до сих пор не нашел местонахождение Тань Юэ.]

Бай Лисинь: [Не торопись, не торопись. Система сказала мне, что на 50-м этаже есть еще одно игровое лобби. Это очень популярное место сбора игроков, поэтому я помогу тебе и узнаю, где находится твой друг.]

Ся Чи: [Спасибо, брат, ты все еще помнишь, как выглядит Тань Юэ?]

Бай Лисинь порылся в памяти, и ему вернулось лицо подростка с зубастой улыбкой: [Не волнуйся, у меня хорошая память.]

Ся Чи: [Ууу, брат, я хочу подняться туда и увидеть тебя! Подожди меня, я точно смогу подняться туда еще через несколько дней.]

Бай Лисинь рассмеялся: [Ты говоришь так, как будто я не могу спуститься.]

Ся Чи: [Кстати, Лян Си вошёл в 4-дневную копию. Это мир книги сказок, и пока у него все хорошо. Случай с Чжоу Гуаном сильно ударил по Ли Цанкан, но я взял за правило навестить ее, прежде чем войти копию, и к тому времени ей стало намного лучше.]

Ся Чи рассказал о ситуации нескольких других людей, а Бай Лисинь спокойно посмотрел на шумную беседку, давление всего его тела медленно отступало от суставов.

Игровое лобби на 50-м этаже... казалось, ему пора идти и отдыхать. И, кстати, посмотреть, как получить тот реквизит, о котором говорила система.

Он еще немного поболтал с Ся Чи, прежде чем они попрощались.

С мокрыми волосами, почти сухими, Бай Лисинь переоделся и пошел к лифту.

Лифт медленно спускался на 50-й этаж, и в тот момент, когда двери открылись, по его барабанным перепонкам ударили электронные звуки игрового зала.

Перед ним был старомодный игровой зал, украшенный неоновыми огнями.

Это было чрезвычайно преувеличено и в стиле ретро.

Он вышел из лифта и не торопился заходить внутрь.

Около него время от времени появлялись игроки, входящие в игровую комнату, некоторые с мрачным выражением лица, некоторые с возбуждением, а некоторые с необычным страхом.

Были те, кто вошел в игровой зал, и были те, кто вышел.

У нескольких игроков, вышедших из зала, были бледные лица, а другие ликовали.

Система побега: [Игрок, вы можете пригласить других игроков присоединиться к вам в игровом лобби.]

Бай Лисинь убрал ногу, собираясь войти внутрь: [Как мне пригласить?]

Система побега: [Вы имеете право войти на 50-й этаж игрового зала, поэтому игровой зал открыт для вас бесплатно. Как почетный гость игрового лобби, вы имеете право пригласить игрока более низкого уровня присоединиться к вам в игре.]

Бай Лисинь спросил: [Как?]

Система побега: [Каждое приглашение стоит 5000 очков, и вы можете пригласить определенных игроков для участия в качестве товарищей по команде.]

Бай Лисинь: [Есть еще такая хорошая вещь? Хорошо, что у меня больше очков, чем у меня есть место.]

Система побега: [...Э, так игрок хочет пригласить товарищей по команде?]

Бай Лисинь: [Я спрошу.]

Бай Лисинь открыл окно приватного чата и щелкнул по имени Ся Чи.

Бай Лисинь: [Ся Чи?]

Ся Чи ответил через несколько секунд.

Ся Чи: [Брат, я здесь!]

Бай Лисинь: [Брат через некоторое время отведет тебя в игровой зал на 50-м этаже, ты согласен?]

Ся Чи: [Сейчас?]

Бай Лисинь: [Да, неудобно?]

Ся Чи: [Нет, я хочу, но как я туда доберусь?]

Бай Лисинь: [Переоденься и подожди немного.]

Покончив с Ся Чи, Бай Лисинь продолжил спрашивать систему побега: [Пригласить его].

Система побега: [Динь! Пожалуйста, укажите название команды.]

В его голове из ниоткуда появилось диалоговое окно с горизонтальной полосой.

Курсор перед диалоговым окном прыгнул дважды.

Бай Лисинь нахмурился.

Он плохо умел называть.

Бай Лисинь: [Лучше я сначала приглашу своего товарища по команде.]

Голос системы был немного счастливым: [Конечно. Откройте панель друзей и выберите игрока, которого хотите пригласить. Дружеское напоминание: вы можете выбрать только одного товарища по команде и только один раз. Если другая сторона откажется, это приглашение не будет выполнено, и очки не будут возвращены.]

Бай Лисинь: [Тск, ты что-то вроде денежной ямы.]

Система побега: [Это все настройки игры, какое отношение она имеет к этой послушной системе.]

Бай Лисинь не стал заморачиваться с и без того запутанной системой побега, а последовал за гидом и открыл окно чата, выбрав имя Ся Чи.

Система побега: [Динь! Игрок Ся Чи согласился на приглашение. Телепортация произойдет через пять секунд. Дружеское напоминание: поскольку игрок Ся Чи является игроком низкого этажа, он не имеет права участвовать в играх 50-го этажа, он появится только как ваш компаньон. Поэтому все очки, которые он потратит в игре, будут вычтены у вас.]

Бай Лисинь фыркнул: [Ты ничего не сказал об этом дружеском напоминании ранее.]

Система побега: [Я собирался сказать это, но игрок действовал слишком быстро. Какие плохие намерения может иметь специализированная система поддержки? Хе-хе-хе.]

Бай Лисинь: «.....».

Что за "хехехе" в конце?

Эта система побега в моей голове сильно изменилась со времен копии Глубоководной русалки.

Раньше тон голоса был холодным, спокойным, а теперь он как сломанный робот, все не так.

Была ли эта система сумасшедшей?

Бай Лисинь: [С тобой все в порядке, не так ли?]

Система побега: [Спасибо за беспокойство, игрок, у меня все отлично, пробуждение так приятно.]

Система, не идет ли твое пробуждение в неправильном направлении?

Когда истекли последние пять секунд, вспыхнул белый свет, и ошеломленный Ся Чи телепортировался.

Ся Чи увидел Бай Лисиня, и его изначально тусклые глаза загорелись, как у собаки, увидевшей своего хозяина.

Он поспешил к Бай Лисиню, как только поднял ноги, и его глаза смотрели прямо на него: «Брат, давно не виделись!»

Бай Лисинь, казалось, смутно видел, как у него виляет хвостом.

Бай Лисинь подавил руку, которая хотела погладить его по голове, и мягко кашлянул: «Давно не виделись, это игровой зал на 50-м этаже. Иди, иди и развлекайся».

Ся Чи повернул голову, чтобы посмотреть на игровой зал неподалеку, в его черных виноградных глазах отражались великолепные пятнистые неоновые свет и тень.

«Это сцена, которую я видел только в документальных фильмах». Лицо Ся Чи было смесью волнения и застенчивости: «Если бы я увидел этот игровой зал в реальном мире, я бы сразу бросился туда, но это игра-побег».

— Разве внутри не будет ловушек?

Бай Лисинь пожал плечами: «Кто знает? Просто зайди и узнай. Кстати, как хорошо ты называешь вещи?»

Ся Чи наклонил голову, чтобы посмотреть на Бай Лисиня: «А?»

Две минуты спустя Бай Лисинь увидел, как хорошо Ся Чи умеет называть.

[Динь! Поздравляем игроков, название команды «подметание улиц с помощью плагина» было успешно создано, желаю обоим игрокам удачной игры.]

Бай Лисинь: «.....»

[Все игры в игровой комнате на 50-м этаже платные, каждая точка входа требует 1000 очков.]

[Динь! Игрок обнаружен как команда из двух игроков, потребляющая 2000 очков.]

[Динь! Добро пожаловать, два уважаемых гостя, в панк-рай!]

Они вошли в игровой зал один за другим и сразу же были ослеплены безумным и маниакальным светом внутри.

Бай Лисинь наклонил голову, чтобы посмотреть на Ся Чи, и увидел, что под осторожным взглядом Ся Чи было нескрываемое волнение.

Это игровое лобби было не только ретро по внешнему виду, но и игровой аппарат внутри тоже был ретро.

Были машины с кранами, слепые ящики, игры с гоночными автомобилями, танцевальные игры в стиле хип-хоп и т.д., и даже самые ретро-машины РК.

Машина РК была машиной с кнопками вверх, вниз, влево и вправо, а также двумя красными и зелеными кнопками, которые позволяли вам играть против машины или человека.

Игровая комната была заполнена многими игроками, и большинство из них собирались перед каждой игрой.

Бай Лисинь: «Давай сначала осмотримся».

Глаза Ся Чи были ослеплены ослепительными игровыми аппаратами с того момента, как он вошел в это место, и он продолжал оглядываться, рассеянно отвечая Бай Лисиню: «Да, брат».

Сказав это, он пришел на стрельбу.

На стене висела корзина и цифровой дисплей. Половина дисплея показывала обратный отсчет, а половина отображала очки. Стена, инкрустированная корзиной, была оклеена особенно насыщенными красно-фиолетовыми обоями, и повсюду был стиль панк.

Один раз сыграть стоит 100 очков, и задача была разделена на два этапа. Успешные испытания зарабатывают 150 пунктов обмена в торговом центре. Очки за невыполненные испытания не возвращаются. Каждый игрок может бросить вызов только один раз в день.

Проживание в игровом лобби этой безопасной зоны стоит очков, а день в безопасной зоне стоит 50 очков.

100 очков были эквивалентны двум дням выживания. Эта игра была не такой уж сложной, и это эквивалент мини-игры благосостояния, которая останавливает время для некоторых игроков, поэтому установлено количество испытаний.

Это своего рода игра на благосостояние, которую дает игрокам игра в побег.

Помимо этой стрелялки, Бай Лисинь нашел еще несколько игр, которые также можно было бы назвать играми на благосостояние. Очки потребляются и набираются несколько очков.

Игры с очень низким уровнем риска и высокой вероятностью успеха являются предпочтительными для игроков, впервые попавших в панк-рай.

Один, чтобы потренироваться, а другой, чтобы вернуть некоторые очки.

Поэтому, когда перед этими игровыми предметами лица игроков были спокойными.

Ся Чи посмотрел на игру яркими глазами: «Вау, это так ретро, это действительно ретро, брат».

Бай Лисинь: «Хочешь поиграть?»

Ся Чи отвел глаза и резко покачал головой: «Нет, мне просто было любопытно, я никогда раньше этого не видел».

Двое продолжили свой путь, цель Бай Лисиня, пришедшего в игровой зал, состояла в том, чтобы найти опорную карту, на которой можно было указать копию. Но до сих пор все точечные предметы, которые он видел, предназначались только для того, чтобы набирать очки, и никакого реквизита не появлялось.

Пройдя через мини-игры благосостояния спереди, Бай Лисинь заметил, что у игроков сзади были гораздо более торжественные выражения, и было очевидно, что стоимость этих игр была намного дороже.

Но высокая стоимость также означала высокую отдачу.

«Бай Лисинь? Ся Чи?»

Голос врезался им в уши среди людского шума.

Бай Лисинь и Ся Чи оглянулись и увидели бегущего издалека человека.

Когда этот человек подбежал ближе, Ся Чи радостно воскликнул: «Сун Лэй? Какое совпадение, ты тоже здесь!»

Сун Лэй был игроком-ветераном, который завершил вместе с ними копию [Клана крови]. Он вошел в эту захватывающую игру-побег раньше, чем любой из них, а также рано поднялся на 50+ этаж.

«Да, последние несколько дней я купался здесь каждый день, просто чтобы расслабиться и вернуться к своему прежнему состоянию».

Сун Лэй ранее был заперт во Внутреннем мире из-за копии [Клана Крови] на протяжении десятилетий и испытал на себе различные аспекты жизни. Он корректировал свое состояние после побега из этой копии.

— Вы тоже здесь для развлечения? Он бросил взгляд на Бай Лисиня, и в его глазах вспыхнуло изумление.

Вместо своей обычной белой рубашки Бай Лисинь переделся в свободный вязаный тонкий свитер. Свитер был чисто-белым, а и без того нежная фарфоровая кожа Бай Лисиня стала еще более нежной благодаря этому мягкому джемперу.

Освещение было немного ретро и тусклое, и в тусклом свете глаза Бай Лисиня, усеянные звездами, казались покрытыми туманом. Первоначально нормальный цвет его губ также стал намного краснее. Выражение его лица было спокойным и нежным, но глубина его глаз отражала благородную отстраненность.

Он появился в игровой комнате, но не вписывался в окружающую обстановку, словно выпал из царства бессмертия. Вокруг него была суета и суматоха, но он не мог вторгнуться.

Сун Лэй смотрел в течение двух секунд, прежде чем сознательно перевел взгляд на Ся Чи: «Бай Лисинь пригласил тебя?»

Ся Чи: «Да, брат привел меня поиграть».

Сун Лэй нерешительно посмотрел на них двоих: «Как это может быть просто для развлечения? Войдя внутрь, вы попадете в зону реквизита. Фишек много, но и ставки большие. Если вы просто играете, то лучше остаться в этой области, заработать какой-нибудь реквизит или что-то в этом роде, а затем двигаться дальше. Группа людей внутри — все волки, будьте осторожны».

Он взглянул на пустые руки двоих из них: «Вы еще не обменяли монеты с очками?»

Бай Лисинь много не говорил, а Ся Чи просто ответил: «Мы пришли всего несколько минут назад».

Сун Лэй обернулся и указал в направлении: «Поверните за угол с этой дорожки, и вы увидите службу поддержки, где вы можете обменять кредитные монеты. После победы вы также получите кредитные монеты. Когда вы наиграетесь, заберите заработанные монеты, и вы сможете обменять их на очки на стойке регистрации».

<http://bllate.org/book/14977/1324652>