

Официальное объявление разместили следующим днем, завершавшим игры группового этапа.

Организаторы использовали то же обоснование, которое предоставили Динг-гэ за сценой: на карте Риша был недостаточный обзор, поэтому судья счёл это багом, существенно повлиявшим на развитие матча в течение следующих нескольких секунд. После соглашения с обеими командами организаторы использовали Хронобрейк, чтобы вернуть состояние игры к 21.18.

Помимо этого объявления никаких дополнительных объяснений не было предоставлено.

Совершенно очевидно, что такое объявление показалось крайне скудным. Оно не только не успокоило общественное раздражение, но и усугубило ситуацию.

Риш сперва упрямо отказывался удалить гифку с бойней в фонтане, но из-за инцидента с Хронобрейком на него пролился такой ливень враждебности, что игрок просто удалил свой альтернативный аккаунт.

Но это оказалось бесполезным.

В прошлом году из-за непредвиденных обстоятельств два игрока основы ТТС не принимали участия в матче. Вы решили ударить по ним в минуту их слабости, а в первой половине года вы и явно, и завуалированно оскорбляли LPL во время своих интервью, документальных фильмов и в социальных сетях. Теперь же, когда ваша команда докатилась до дешёвых трюков ради победы в матче, давайте уладим наши старые обиды заодно с новыми.

Если твоему запасному аккаунту крышка, то мы поищем твой основной аккаунт или официальный аккаунт игрока команды. В общем, даже не надейся улизнуть.

Давление общественного мнения оказалось слишком сильным. За одну ночь все китайские стриминговые платформы и бренды игрового оборудования заявили, что собираются расторгнуть контракты с НТ. Большинство немногочисленных китайских фанатов НТ также покинуло их.

В НТ разгорались внутрикомандные разногласия, о которых мало кто знал. Тем временем вторая команда конфликта сохраняла полное спокойствие; они продолжали тренироваться и соревноваться, не обращая ни малейшего внимания на официальных лиц соревнований или НТ.

Поскольку их бафф ярости обладал большой продолжительностью, ТТС без труда выиграли два последних матча группового этапа. Оба матча длились не более тридцати двух минут.

На этом групповой этап завершился. Четыре команды, набравшие больше всех очков, прошли прямо в полуфиналы.

По завершении группового этапа Динг-гэ прямо отказал корейским организаторам, запрашивавшим частные индивидуальные интервью, воспользовавшись предложением "Мы не были предупреждены об этом заранее". После чего он ушёл вместе со всей командой. Не было смысла договариваться с хозяевами соревнований, не знающими нижней линии.

п.п. нижняя линия, говоря словами Лёлика-Папанова - "на это я пойтить не могу". т.е. "нет нижней линии" = бессовестные, беспринципные итд.

Когда команда прибыла в отель, уже стемнело, и парни оказались единственными

посетителями гостиничного буфета.

Динг-гэ выпил глоток апельсинового сока и сказал:

— Даже интервьюерам из нашей собственной лиги приходится ждать своей очереди, так почему мы должны удовлетворять все запросы организаторов? Они используют эти эксклюзивные интервью лишь затем, чтобы привлечь трафик на собственные официальные медиа-аккаунты. Эти интервью не попадут в национальные стримы, так что нужно быть дураком, чтобы согласиться на них. К тому же разве организаторы не родные папы НТ? Вот пусть и просят интервью у своих сынков.

Юань Цянь кивнул.

— НТ потеряли больше, чем приобрели в результате инцидента.

— "После соглашения с обеими командами устроители использовали Хронобрейк..." — Сяо Бай добрался до середины официального объявления. На этом месте он нахмурился и спросил: — Гэ, ты соглашался?

— Как бы я мог согласиться на такое?! Я дал согласие лишь на паузу, а потом они прислали мне уведомление о Хронобрейке, — Динг-гэ махнул рукой. — Хватит, давайте сменим тему. У меня от этой аппетит портится.

Пайн неспешно резал свой стейк, наблюдая по телефону за трансляцией матча.

— НТ сегодня в плохом состоянии. Они играют против НОН уже сорок семь минут и отстают.

Сяо Бай поднял голову.

— А сколько нам потребовалось времени на НОН?

Юань Цянь:

— По-моему, чуть более получаса.

Лу Боюань положил только что очищенную ногу краба на тарелку Цзянь Жуна, а затем заглянул в экран телефона Пайна.

— В поздней игре нет такой вещи, как отставание. Всё решится в одной командной схватке.

Цзянь Жун доел ножку краба. Затем о чём-то задумался и, подняв голову, спросил:

- Если НТ победят, то они сравняются с нами по очкам. Нам нужно будет играть с ними матч для выявления лидера?

— Не в этом году, — Динг-гэ отложил свои палочки. — Первое и второе места или команды, делящие первое место, в этом году не встретятся в полуфиналах. Их соперники будут

определены жребием из команд, занявших третье и четвертое места.

Юань Цянь пришёл в замешательство:

— Даже если НТ проиграют матч, то сохранят второе место. Это значит... что в полуфинале мы сможем играть только против третьего или четвертого места?

Динг-гэ кивнул.

— Именно. Если судить по текущей таблице, это должны быть Япония и Европа.

Цзянь Жун тихо процедил:

— Они легко отделались.

Лу Боюань:

— Что?

— Получив шанс добраться до финала, — холодно повторил Цзянь Жун, — они легко отделались.

Лу Боюань:

— Это не 100%. Что, если они проиграют Европе или Японии и вылетят в полуфинале...

Такая возможность тут же изменила выражение лица Цзянь Жун на более угрюмое.

Лу Боюань сдержал смех.

— Может быть, мне стоит помочь тебе бросить им вызов 5 на 5?

Цзянь Жун обернулся к нему в лёгком недоумении:

— Как?

Лу Боюань улыбнулся.

— А как бы ты хотел? Если тебе хочется устроить шумиху, то я мог бы прямо тэгнуть их официальный Твиттер? И сказать, что если они не придут, то они мои внуки?

Цзянь Жун:

— ...

Со всех сторон раздался смех.

Один Динг-гэ не мог позволить себе рассмеяться:

— Вот ещё... Ты кому хочешь проблемы устроить, НТ или мне? Довольно, забудьте о других командах, нам сперва надо хорошо выступить в собственном полуфинале. Завтра они будут тянуть жребий, а через день состоится матч. Надо хорошенько поработать в эти дни, не отлынивайте. После MSI вас всех ждёт длинный отпуск.

Хорошей стороной плотного расписания было то, что и игроки, и зрители не теряли чувства погружённости в состязание.

Стоило завершиться групповому этапу, как полуфиналы не заставили себя ждать. Жребий определил, что соперником ТТС по полуфиналу будет японский KWY, в то время как НТ должны были играть против M7 из LEC.

Матч между ТТС и KWY назначили на первый день полуфиналов.

Организаторы состязаний делали последнюю проверку оборудования, а обе команды стояли у выхода из-за кулис, ожидая разрешения выйти на сцену.

Цзянь Жун, засунув руки в карманы, жевал резинку и слушал тихий разговор Лу Боюаня и Динг-гэ, обсуждающих фазу выбора/банов предстоящей игры.

Сяо Бай вдруг засуетился и прошептал:

— А почему та команда не сводит с нас глаз?

Цзянь Жун нахмурился и посмотрел в сторону соперников.

Форма японской команды была оттенка цветущей сакуры.

Пятеро парней в розовой форме смотрели на них, словно на кумиров, особенно саппорт команды, пялившийся прямо на Цзянь Жуна. Волосы его были выкрашены в пепельно-серый цвет, а глаза казались очень большими. Встретившись взглядом с Софтом, он сперва невольно отвёл глаза, но через несколько секунд вновь повернул к нему голову. А потом парень нервно и застенчиво... помахал рукой Цзянь Жуну.

Цзянь Жун:

— ...

Через несколько секунд он поднял руку и крайне скованно помахал в ответ.

— Игроки KWY такие маленькие? — пригляделся Сяо Бай. — Среди них нет никого выше тебя.

Цзянь Жун:

— Давай-ка зайдём в комнату отдыха.

Сяо Бай:

— Не выйдет, нам скоро на сцену.

Цзянь Жун:

— Мне не потребуется много времени, чтобы побить тебя.

— ...

Наконец, им сказали выходить на сцену. Когда саппорт японцев проходил мимо них, то, собрав волю в кулак, что-то сказал Цзянь Жуну.

Сяо Бай:

— Что он сказал?

Цзянь Жун покачал головой:

— Я не понял.

После того как КВУ были представлены публике, настала их очередь. Цзянь Жун и Лу Боюань шли рядом, замыкая группу.

— Гэгэ, пожалуйста, приложи все старания во время матча, во время игры я буду следить за каждой твоей блестящей атакой. С нетерпением жду твоего сегодняшнего наставничества... - голос Лу Боюаня прозвучал очень тихо, чтобы слышали лишь они вдвоём. — Вот что сказал маленький саппорт.

Цзянь Жун:

— ...

— Гэгэ такой популярный, — Лу Боюань улыбнулся, копируя того саппорта, и мягко сообщил: — Я тоже буду следить за каждой блестящей атакой гэгэ во время этой игры...

Прежде чем Лу Боюань закончил фразу, Цзянь Жун погладил его пальцы.

— Тогда лучше смотри повнимательнее, — слегка монотонно проговорил Цзянь Жун с покрасневшими ушами, — смотри, как гэгэ донесёт тебя до победы.

Может быть, из-за того, что саппорт КВУ постоянно высказывался в социальных сетях, поток комментариев во время трансляции сегодняшнего матча выглядел наиболее гармоничным за последнее время.

[КВУ так быстро прогрессируют. На стадии предварительного этапа Япония с Турцией были

просто двумя нубами, клевавшими друг друга, а теперь они даже сумели дойти до полуфинала, чтобы потерпеть фиаско. Я тронут.]

[Очевидно, что их саппорт — фанбой Софта, у него сет атрибутики Софта...]

[Я только что наведалься в стрим, показывающий точку зрения их саппорта. Он в самом деле постоянно переключается, чтобы посмотреть на Софта.]

[Почему все говорят об этом японском саппорте? Вы что, уже не замечаете моего бога Лу? С точки зрения бога Лу видно, что он тоже проверяет своего бойфренда!!]

Через секунду после того, как Пайн убил дуэт ботлейна противников, прозвучало объявление о том, что Цзянь Жун убил вражеского мидлейнера соло.

Игра продвигалась очень гладко, и Сяо Бай нажал "В", чтобы переправиться на базу.

— Хотя KWY стали немного сильнее, чем были на предварительном этапе, но то, что им удалось пробиться в полуфинал... по-прежнему невероятно.

Юань Цянь объяснил:

— Им повезло. Когда они играли против европейцев, то у одного из европейских игроков разболелся живот, а когда они играли против североамериканцев, тем пришлось выпустить запасного игрока, так как их мидлейнер получил травму руки. Так они смогли набрать два очка... Ведь они едва смогли одолеть североамериканцев.

Между двумя командами существовало слишком большое различие в силе. Полуфинальный матч более всего напоминал игру для развлечения.

Конечно, трудно было назвать интересным неизбежный разгром одной командой другой, но интересным оказалось то, что игроки KWY обладали превосходным менталитетом.

Как только Лу Боюань похитил монстра у джанглера соперника, тот отбежал на безопасное расстояние и станцевал для Роуда.

Когда KWY вчистую вынесли во время групповой схватки, они впятером дружно выбросили эмоцию с белым флагом.

При такой умиротворяющей атмосфере даже Цзянь Жун, имевший привычку танцевать на вражеских "трупях" перед отправкой на базу, вёл себя аккуратно, минуя тела соперников, и старался не наступать на них.

Когда он проходил мимо "трупа" саппорта противника, тот неожиданно выбросил эмоцию сердца Ари, отчего стал выглядеть ещё более смиренным и жалким.

Тем временем Цзянь Жун...

Цзянь Жун ненадолго остановился возле него и ответил эмоцией чемпионского скина Лу Боюаня, а затем безжалостно развернулся и ушёл.

Незаметно пролетело полтора часа. ТТС выиграли финальный матч со счётом 3-0, заработав билет в финал MSI.

Оглядываясь назад на этот MSI, можно сказать, что ТТС прошли через соревнования, как горячий нож сквозь масло. За исключением одного подтасованного матча группового этапа они выиграли все остальные игры. Это дало зрителям LPL совершенно новое восприятие команды-ветерана ТТС.

На этот момент в составе команды, представлявшей их родной регион, имелся топлейнер Цянь, чрезвычайно устойчивый к давлению. Он также мог выйти вперёд в критический момент и затащить матч.

Дуэт ботлейна обладал великолепным взаимопониманием; Бай отменно действовал в защите и завязывании схваток, и, благодаря ему, Пайн мог выдавать тот урон, в котором нуждалась команда, даже несмотря на то, что в этой мете кэрри ослабли.

Практически с самого начала карьеры Роуд всегда находился на пике игры. Он не только являлся стержнем и опорой ТТС, но и был широко известен, как лучший в мире папа-джанглер, наиболее популярный профессиональный игрок и лицо LPL.

Что же до их новичка-мидлейнера Софта... Тот был суровым и свирепым игроком, наводившим страх на всех.

Он был молод, безрассуден и бесстрашен. Его стиль игры отличался агрессивностью, и даже вне соревнований он вливал в команду безграничную жизненную энергию. Его действия в одиночку были способны поставить руководство ТТС на дыбы. То самое руководство, которое раньше казалось самым официальным и чинным во всем LPL.

Каких-то полгода назад все считали, что золотой век ТТС уже миновал. Даже если Роуд был всё ещё так же силен, как и прежде, его помощь команде ограничивалась тяжестью его травм. Репутация команды упала ниже плинтуса из-за договорного матча, а запасные мидлейнер с джанглером не соответствовали уровню команды...

Но прямо сейчас в глазах всех болельщиков LPL ТТС вновь преобразились в сильнейшую команду лиги.

Пока фанаты киберспорта радовались тому, что у ТТС есть шанс выиграть чемпионат, случилось кое-что отвратительное, что сильно подпортило всем настроение.

За каких-то два дня НТ потеряли все спонсорские контракты и доходы от LPL, что нанесло серьёзный удар по их кошельку. Руководство НТ заняло позицию человека, решившего разбить уже разбитый горшок. И в ночь, когда ТТС выиграли свой полуфинальный матч, официальный аккаунт НТ опубликовал следующее заявление:

[LOL НТ: Искренне завидуем команде, попавшей в финал благодаря чистой глупой удаче, давшей возможность играть против слабой команды. Однако на одном везении далеко не уедешь. Когда же эта команда и её болельщики наконец поймут это?]

И вновь сервера онлайн-переводчиков стали падать под напором фанатов LPL.

Когда подразделение по уничтожению уже было готово открыть огонь по официальному аккаунту НТ, перед всеми внезапно явился недавно созданный зарубежный аккаунт в социальных сетях, чья биография состояла из строчки "TTCMid-Soft".

[TTCSoft: @LOL HT, если у вас есть время сидеть здесь и поносить других людей, лучше придумайте ещё несколько багов, которые можно использовать для паузы и отката игры. Это поможет вам подстраховаться от возможного проигрыша в полуфинале. Папа всё ещё ждёт следующего матча против пяти монстров Хронобрейка вашей команды, чтобы показать вам, нубярам, что даже при ста откатах игры вы всё равно останетесь отбросами.]

<http://bllate.org/book/15168/1574622>