

Однако игроки не стали молчать и начали общаться:

[Арена] Нежный Клинок: Красавчик~

[Арена] Безумный Ветер: Уважаю, в такой темноте ты даже через ID видишь суть.

[Арена] Нежный Клинок: Даже Фэн Цзе для меня красotka~

[Арена] Безумный Ветер: Ты совсем без принципов, это нехорошо.

[Арена] Нежный Клинок: Так ты тоже под землёй?

[Арена] Безумный Ветер: В одной лодке.

[Арена] Нежный Клинок: Будем тут драться или вернёмся наверх?

[Арена] Безумный Ветер: Как хочешь, мне всё равно.

[Арена] Нежный Клинок: Лучше сдайся, я не одна, у меня есть питомцы. Если ты доживёшь до второго, это уже будет твоя заслуга.

[Арена] Безумный Ветер: Надеюсь, твои питомцы крепкие, не разочаруй меня.

[Арена] Нежный Клинок: Почему я тебя всё ещё не вижу?

[Арена] Безумный Ветер: XX, XX жду тебя.

Безумный Ветер указал реальные координаты, и весь зал ахнул. Причина была проста — он выложил настоящие координаты и после этого замер! Это был настоящий пример того, как сидеть и ждать своей участи!

Фан Чжэн был в отчаянии. Он только что с горечью проиграл и надеялся, что этот парень восстановит его честь:

— Ты уверен, что это убийца играет? Может, его подменили? Это совсем на него не похоже!

438 мягко напомнил:

— Глава, в прошлом матче он тоже выиграл честно...

Фан Чжэн смутился. Ладно, он уже успел навесить на парня ярлык старого хулигана, и избавиться от этого предубеждения было сложно.

Нежный Клинок, естественно, не поверила, что противник указал реальные координаты, но, исходя из опыта, предположила, что он где-то рядом. Как и в прошлом матче, такая карта не способствовала засадам, ведь для успешной атаки нужно хорошо знать местность, а эта извилистая карта лишь отнимала время. Поэтому, чтобы начать бой, обе стороны стремились встретиться как можно скорее.

К тому же коридор гробницы не был похож на открытые карты, где вокруг одного координата можно выбрать несколько путей обхода. Теперь, даже если Нежный Клинок не хотела этого, ей пришлось двигаться по узкому коридору к Безумному Ветру.

Цзян Ян сидел перед компьютером, пристально наблюдая за происходящим. Лекарь только что проиграл, и этот матч был для него крайне важен. Если он снова проиграет, это ударит не только по его репутации, но и по боевому духу всей гильдии. Он понял, что ему не нравится такая перспектива.

Последний раз он испытывал подобное чувство ответственности за коллектив ещё на школьных соревнованиях.

Неужели он деградировал?

Но почему тогда это доставляло ему такое удовольствие?

Цзян Ян почувствовал, что Фан Чжэн его проклял.

Фан Чжэн. Он запомнил это имя ещё при переводе денег, потому что оно звучало как имя девушки. Но стоило парню заговорить, как вся его невинность испарилась, и осталось лишь желание пнуть его пару раз.

Не успел Цзян Ян закончить размышления, как на экране появилось красное свечение.

Огненный Дух! Цзян Ян моментально понял, что это за питомец.

[Система] Комментатор: После долгих поисков убийца из Легиона Призрачного Сервера наконец встретился с питомцем мастера монстров!

[Система] Комментатор: Если бы бой проходил на поверхности, убийца мог бы использовать невидимость для засады или обойти питомца, чтобы атаковать мастера монстров напрямую. Но коридор гробницы ограничил все эти возможности. Мастер монстров был прав — чтобы победить, убийце придётся пройти через трёх питомцев!

[Система] Комментатор: Три питомца! Если бы это был кровавый воин или безумный мастер клинка, он бы справился, но для убийцы в лёгкой броне это будет непросто!

[Система] Комментатор: Подождите, убийца сменил оружие на лук, и Огненный Дух попал под Ледяную Стрелу!

Действительно, на экране Огненный Дух превратился в ледяную статую и замер на месте. Двух секунд хватило Цзян Яну, чтобы броситься к мастеру монстров!

Но как только зрители подумали, что убийца вот-вот схватится с мастером монстров, Огненный Дух исчез, а на его месте появился огромный бурый медведь, мгновенно вставший между убийцей и его целью!

Всё произошло так быстро, что, когда зрители осознали происходящее, Безумный Ветер уже сражался с медведем!

[Игрок] Говядина с луком: Убийца умный, но мастер монстров быстрее.

[Игрок] Свинина с сельдереем: Это не только вопрос скорости, он, вероятно, уже готовился сменить питомца, как только увидел, что убийца сменил стрелу.

[Игрок] Подлец Цзэн: Поток сознания + техника.

[Игрок] Большой Меч: Эх, вице-глава Падающего Метеора не зря носит своё звание.

[Игрок] Тень Воды: Глава, ты очнулся?

[Игрок] Большой Меч: ...

[Игрок] Большой Меч: Когда я падал в обморок?!

Цзян Ян не видел внешнего мира, его глаза были прикованы к этому глупому медведю! Раз Ледяная Стрела не сработала, оставался только один путь — драться в лоб! Цзян Ян чувствовал, как в груди копится ярость, и она подстёгивала его быстро и точно нажимать на клавиши навыков.

Чёрт возьми, всего три питомца? Это как 4Р! Он не знает, на что ещё способен, но его выносливости хватит!

[Система] Комментатор: Медведь пал! Нежный Клинок снова призывает Огненного Духа!

[Система] Комментатор: Предыдущий медведь уничтожил половину здоровья убийцы. Неужели он падёт перед вторым питомцем, как и предсказывал мастер монстров?

[Система] Комментатор: Нет, убийца ускорился! Его урон действительно впечатляет!

[Система] Комментатор: У Огненного Духа осталась лишь треть здоровья!

[Система] Комментатор: Нежный Клинок отзывает Огненного Духа и призывает полностью здоровую Шаманку! Она явно собирается измотать убийцу!

[Система] Комментатор: Подождите, убийца снова выпустил Ледяную Стрелу! Шаманка замёрзла! Убийца приближается к мастеру монстров! Если он подойдёт вплотную, его урон мгновенно убьёт мастера монстров!

[Система] Комментатор: Действительно, мастер монстров в последний момент снова призывает Огненного Духа!

[Система] Комментатор: Убийца продолжает уничтожать Огненного Духа!

[Система] Комментатор: Огненный Дух пал! У убийцы осталась лишь пятая часть здоровья!

[Система] Комментатор: Убийца снова приближается к мастеру монстров! Шаманка появляется снова!

[Система] Комментатор: Ледяная Стрела снова летит, и Шаманка замерзает! Теперь у мастера монстров не осталось питомцев для замены!

[Система] Комментатор: Убийца приближается к мастеру монстров! Мастер монстров пытается бежать! Но убийца, кажется, быстрее!

[Система] Комментатор: Он догоняет! Он догнал!

[Система] Комментатор: Убийца наносит первый удар по мастеру монстров!

С первым ударом убийцы Шаманка, всё ещё находящаяся под действием Ледяной Стрелы, медленно подошла сзади и без лишних слов ударила Безумного Ветра когтями! Но Безумный Ветер, оказавшийся между Шаманкой и мастером монстров, не обращал внимания на спину и выпустил ещё одну Ледяную Стрелу, чтобы лишить мастера монстров возможности бежать. В следующие мгновения зрители стали свидетелями жестокого трио, где Шаманка царапала убийцу, а убийца наносил удары мастеру монстров...

В итоге хрупкий мастер монстров первым пал.

У Безумного Ветра осталось около восьмой части здоровья, и, если бы Шаманка не исчезла вместе с хозяином, одного-двух ударов хватило бы, чтобы убийца проиграл.

Но таковы правила РК-матчей: даже с одной каплей здоровья ты победитель.

И только победитель имеет право рассказать зрителям свою историю:

[Арена] Безумный Ветер: Три питомца? Я когда-то на дороге Гоньбы трупов сражался с десятком монстров, которые грызли меня как картошку, а ты тогда ещё в подгузниках ходил!

Если после первых двух матчей зрители всё ещё сомневались в Легионе Призрачного Сервера, то третий матч полностью развеял их сомнения. Истребитель 2В против Убивающего Будд, кровавый воин против безумного мастера клинка, устроили зрителям настоящую схватку врукопашную. В итоге Истребитель 2В проиграл с минимальным отрывом, но оба игрока в процессе боя прониклись взаимным уважением, обменялись контактами и договорились встретиться на Вершине Хуася для новой битвы.

Единственным минусом было то, что они обменялись контактами до окончания матча, когда у обоих оставалось по половине здоровья, и устроили импровизированный перерыв, восстанавливая здоровье и общаясь. От светской беседы они перешли к взаимным похвалам, и весь зал стал свидетелем зарождения новой дружбы, что заставило Фэйфань Гэ напомнить:

[Система] Комментатор: Просим всех игроков серьёзно относиться к матчам и контролировать свои эмоции.

<http://bllate.org/book/15428/1365603>