

Маленький Белый Дракон:

— Как ты хочешь, чтобы я оставался спокойным?!

Птичка:

— Обычно монстры, связанные с заданием, не могут быть приручены, потому что система не может определить, победил ты их или нет, и поэтому не может продолжить задание. Так что хороший Мастер Монстров, помимо смелости, должен уметь точно определять, каких монстров можно приручить, а каких нет.

438:

— Понятно.

И Цзуй:

— Смотри выше.

Маленький Белый Дракон:

— Я в шоке...

Две неудачи доказали, что в одиночку этот путь не пройти, даже если 438 не будет пытаться приручать монстров.

Но предметы были у него, и, кроме как доверить ему эту задачу, другого выхода не было.

На платформе Объединенный Отряд чувствовал, что эта пещера, как огромная змея, поглощает их. Они сопротивлялись, но постепенно теряли надежду, чувствуя усталость и безысходность...

— У меня всегда был вопрос, — внезапно заговорил 438, нарушая тишину, — почему все четыре предмета должны быть на мне?

Подлец Цзэн:

— О чем ты? Предметы задания автоматически привязываются к тому, кто их поднял.

438:

— Командир, прими.

Фан Чжэн:

— Принято.

438:

— Видишь, предметы можно передавать другим.

...

Это было нечестно.

Они пришли играть в игру.

А не чтобы игра играла ими.

И если уж играть, то играть мягко, зачем же так жестоко?

Мама, я хочу домой...

Кинжал, топор, арбалет, гранаты.

Теперь в бою могли участвовать четыре человека. Благодаря жертве Тени Воды из отряда Падающего Метеора стало ясно, что, держа предметы, Странствующий Лекарь мог эффективно лечить. Таким образом, распределение этих четырех мест стало ключевым вопросом. Судя по предыдущим боям, монстры обладали сильной атакой, но слабой защитой, и в целом это были тупые физические атаки. Против таких противников не нужно было разрабатывать сложную тактику, достаточно было просто атаковать, одновременно обеспечивая себе достаточную выживаемость.

План А — три ближних бойца и один лекарь, команда для максимально эффективного и бездумного урона, с приоритетом на лечение.

Участники: Безумный Ветер (убийца), Известный как Маленький Белый Дракон (Безумный Мастер Клинка), Убивающий Будд (Безумный Мастер Клинка), Вершина Горы Тай (Странствующий Лекарь).

Ближние бойцы были выбраны вместо магов, потому что у монстров были навыки дальнего боя, и маги не могли гарантировать, что не потеряют здоровье. К тому же маги были хрупкими,

поэтому, если уж терять здоровье, лучше выбрать более живучих бойцов.

Сначала все шло гладко. Три сбалансированных бойца с хорошим управлением сделали ситуацию гораздо лучше, чем когда был только 438. Первый монстр быстро пал, а второй, находясь при смерти, призвал еще двух монстров. 3 на 3 создали напряженную атмосферу, но благодаря точному и своевременному лечению Вершины Горы Тай они справились. Три монстра были убиты, остался только один, и Вершина Горы Тай уже вошел в ритм, спокойно восстанавливая здоровье троих товарищей. Они вздохнули с облегчением, готовясь одним ударом добить монстра, оставшегося с половиной здоровья. Но в момент, когда их навыки обрушились на монстра, на его голове появилось огромное «MISS». Не один, а все три навыка были уклонены!

Трое обменялись взглядами, чувствуя, что что-то пошло не так...

[Система] Пещерный монстр: Ааааааа!

Едва система выдала это сообщение, оставшиеся восемь монстров в радиусе ста метров, как сумасшедшие быки, ринулись в атаку.

И затем...

Вы понимаете, что произошло дальше.

Псих:

— Черт, это же «Рассвет мертвецов»!

Маленький Белый Дракон:

— Брат, я не справляюсь с толпой зомби...

Вершина Горы Тай:

— Даже врачей убивают! Где мораль? Где принципы?

Фан Чжэн:

— Если вы так слабы, то лучше помолчите. Давайте обсудим план Б.

Нет, он забрал свои слова. По сравнению с командиром Призрачного сервера, монстры были образцами морали и принципов!

План Б — три контролера и один ближний боец, чтобы, когда монстры придут, было достаточно контроля для сдерживания. Один ближний боец будет убивать медленно, но при правильном контроле и использовании зелий он сможет постепенно уничтожить монстров.

Участники: Закаленный Демон 715 (Мастер Монстров), Ху Ифэй 12138 (Мастер Монстров), Злой Бог Огненного Облака (Маг-заклинатель), Polly (Зомби).

Строго говоря, Мастер Монстров не был контролером, но навык Чжун Цзяо подбрасывать монстров в воздух поразил всех. По сравнению с навыками сна Мага-заклинателя или зеленых призраков, которые исчезали при атаке, подбрасывание Чжун Цзяо было гораздо мощнее. Оно могло одновременно подбрасывать нескольких монстров, и даже если их атаквали, эффект не исчезал. Единственным недостатком было длительное время перезарядки, но сейчас, с поддержкой Ху Ифэй и Злого Бога Огненного Облака, последовательность навыков должна была быть непрерывной. А так как не было лекаря, ближний боец был выбран из зомби, которые могли самостоятельно восстанавливать здоровье.

Начало было успешным. Даже когда второй монстр при смерти призвал еще двух, 438 легко подбросил их в воздух. Однако Птичка заметил, что вероятность уклонения у подброшенных монстров увеличилась, и урон от тех же навыков был разным для подброшенных и стоящих на земле монстров. Видимо, игра была обновлена, чтобы сбалансировать этот мощный навык Чжун Цзяо: эффект контроля остался, но атакующая сила была уменьшена. Иначе, будь то монстры или игроки, оказавшись в воздухе, они были бы обречены.

— Не подбрасывай всех, оставь одного на земле, чтобы я мог его атаковать, — быстро принял решение Птичка. — На земле они теряют здоровье быстрее.

438 почувствовал давление:

— Заместитель командира, количество подбрасываемых монстров не зависит от нас...

Едва 438 закончил говорить, его навык подбрасывания закончился, и Птичка тут же предупредил Ху Ифэй:

— Не продолжай, 12138.

Ху Ифэй не двигалась, явно понимая намерения Птички. Даже если бы он не сказал, она бы не стала действовать, но, оставшись без дела, не могла удержаться от комментария:

— Красавчик, обычно, когда хотят, чтобы кто-то что-то сделал, сначала называют имя, а потом объясняют, что нужно.

Птичка:

— Я боялся, что, если назову имя, ты подумаешь, что я тороплю тебя.

Тем временем один несчастный монстр уже был оттянут зомби, и Ху Ифэй тут же подбросила его, а остальные монстры спокойно зависли в воздухе:

— Ты слишком много думаешь.

Птичка быстро извинился:

— Извини, это привычка, выработанная командой.

Члены команды на скале переглянулись, особенно 438 и Твой Дед чувствовали себя виноватыми.

Когда монстры были отвлечены, Ху Ифэй и 438 стали поочередно подбрасывать их, пока Птичка не добил того, что был оттянут. Затем они остановились, выпили зелья и начали бегать, чтобы избежать дальних атак монстров, одновременно давая Птичке время оттянуть еще одного. Когда это удавалось, они снова подбрасывали, продолжая контролировать ситуацию.

Их слаженная работа почти не давала монстрам шансов атаковать.

И в этом Злой Бог Огненного Облака и монстры нашли общий язык.

Наконец, настал момент для четвертого «MISS»!

Предыдущие подбрасывания привлекли множество монстров, но два из них оставались в стороне. Когда четвертый был призван, они тут же бросились на помощь. В этот момент подбрасывание Чжун Цзяо закончилось, и шесть монстров, только что упавших на землю, вместе с двумя новыми, устремились к 438. Птичка все еще добивал четвертого монстра, и не было необходимости оттягивать новых, поэтому Ху Ифэй без колебаний подбросила их!

Но на этот раз монстров было слишком много, и она пропустила двоих!

Злой Бог Огненного Облака, долгое время наблюдавший за происходящим, наконец, использовал свой первый навык — гипноз! Затем он применил зеленого призрака, чтобы остановить второго!

Злой Бог Огненного Облака был в восторге, он наконец нашел свое место в битве!

Товарищи в ЮУ тоже зашумели:

— Эй, оказывается, ты здесь!

<http://bllate.org/book/15428/1365728>