

Снова это знакомое зловещее предчувствие. Потерпевший подумал, что если бы это была обычная бессонница, то вряд ли её можно было бы считать негативным состоянием [дебаффом]... Однако это проклятое руководство не способно ни на какой диалог. Он уже не раз пытался с ним пообщаться, но, кроме напоминаний об обновлениях или разблокировке персонажей, оно оставалось немым, как мёртвое.

Не теряя надежды, он закрыл глаза, пытаясь немного расслабиться и уснуть. В конце концов, от усталости он всё равно должен был бы заснуть!

На следующее утро он увидел солнце.

Наивный страдалец бессонницей так и не сомкнул глаз, с красными от усталости глазами и тёмными кругами под ними, он уставился на надпись на левой руке.

«Функция смены персонажа всё ещё на перезарядке, невозможно сменить. Осталось: два дня».

Три дня без сна, и я могу умереть.

Несмотря на то что он всю ночь не спал, его мозг был необычайно активен, мысли ясны. Он смирился с этим, подошёл к пруду, чтобы умыться. Тазик он выдолбил из цельного куска дерева, а для полоскания рта использовал большой лист, чтобы зачерпнуть воды, затем пожевал морковную ботву. Попутно он убил лягушку, выпрыгнувшую из пруда, и забрал её лапки, чтобы приготовить на костре. В кастрюлю он бросил красные грибы и лягушачьи лапки, сварив пресный суп, который стал его завтраком.

После еды он, как обычно, отправился собирать материалы. Проверив ловушки в степи, он надеялся поймать кролика. Взяв копьё, он уже собирался уйти, но вдруг остановился и положил в ящик кусок мяса монстра, добытого вчера после схватки с пауками.

Мясо монстра — странная вещь. Потерпевший никогда бы не стал его есть, если бы не крайняя нужда. Без разблокированной кухонной плиты и рецептов это мясо невозможно использовать как обычный ингредиент. Оно не только имеет странный вкус, но и вызывает потерю здоровья и рассудка, даже если его приготовить. Согласно руководству по выживанию, если есть его сырым, урон будет ещё больше.

Если вор снова придёт сегодня, пусть сам расплачивается за свою наглость!

Спокойно выйдя из дома, Потерпевший отправился по своим делам.

...

Когда он вернулся после очередной схватки с пауками, мясо монстра, как и ожидалось, исчезло.

Стиснув зубы, он на следующий день снова положил мясо в ящик, но оно снова пропало. Так продолжалось пять дней, и, хотя вор всё ещё не умер от отравления, Потерпевший больше не решался сражаться с пауками. После многочисленных схваток он уже не боялся их благодаря своей деревянной броне, но когда из паучьего гнезда вылезла королева, он снова ощутил страх, получив синяки и ссадины, и едва смог убежать, потеряв свою броню.

Теперь у него было достаточно мяса монстра, чтобы кормить вора целый месяц, но он решил прекратить это. Даже если он не сможет его есть, он не собирался больше баловать вора!

Пусть сгниёт, но я тебе не отдам!

— Ты что, ночью не практикуешься, а спишь?!

— Ты такой добрый!

— Пусть сгниёт, но я тебе не отдам, лол.

На рассвете тридцать седьмого дня Потерпевший отправился собирать коровий навоз для своей первой фермы. Раньше он не мог найти подходящий материал, но однажды, проходя мимо стада бифало, заметил, что там его полно. Однако стадо было в периоде гона, и подойти к нему было опасно, поэтому он решил дождаться, пока они уснут, чтобы незаметно собрать навоз.

Проверив ловушки в степи, он не нашёл ни одного кролика — они ещё не проснулись.

Сжимая в руке волшебную зажигалку, которая никогда не гаснет, он шёл в предрассветной мгле. Было немного холодно. Увидев мерцающие огоньки в берёзовой роще, он достал сачок для ловли насекомых. Фонарь он уже сделал, но топлива никогда не бывает слишком много.

Поймав светлячка, он почувствовал, что за ним наблюдают. Обернувшись, он увидел только Честера, который, подпрыгивая, приближался к нему.

Лёгкий ветерок заставил Потерпевшего почувствовать тревогу. Он зажёл факел, чтобы осветить больше пространства, и немного успокоился.

...Здесь же нет призраков, правда?

С тревогой в сердце он не стал углубляться в берёзовую рощу, сосредоточившись на пути.

Через несколько шагов он снова почувствовал чей-то взгляд. Спина его похолодела, он не оборачивался, лишь ускорил шаг, а затем и вовсе побежал.

Он вспомнил, что в режиме персонажа есть «Выживший», а предмет «Цветочный венок»

вызывает призрака... Чем больше он думал, тем больше боялся. Материалист Потерпевший, переживший смерть науки и торжество магии, был вынужден склониться к идеализму.

...

Степь, где паслись бифало, была небольшой, расположенной между равниной и сосновым лесом. Кроме пяти коров, там не было даже кроличьих нор. Когда Потерпевший прибыл, стадо спало. Он успокоился и тихо начал собирать навоз, складывая его в рюкзак. Это занятие немного отвлекло его от страха.

Всего было пять коров, и навоза оказалось столько же. Закончив, он быстро ушёл, опасаясь, что стадо проснётся.

Вчера он обнаружил болото, и сегодня решил его исследовать...

Войдя в болото, он увидел небольшое строение — домик, который, несмотря на свою ветхость, явно был построен людьми. Обрадовавшись, что наконец обнаружил следы человеческой деятельности, он поспешил к двери, но из неё вылезло прямоходящее существо с рыбьей головой, которое начало его избивать. Потерпевший был в шоке.

Что это за чудовище? Почему оно меня бьёт?

Он стоял, держась за шишку на голове, не в силах поверить произошедшему.

В этот момент руководство по выживанию решило напомнить о себе.

«...Обновление завершено. Добавлена панель существ. Пожалуйста, ознакомьтесь».

Потерпевший даже не знал, когда оно обновилось, но теперь ему оставалось только принять это.

Он открыл оглавление и перешёл к новой панели существ. На первых страницах были описаны мелкие существа, с подробными описаниями, но многие из них он никогда не видел. Продолжив листать, он нашёл раздел со средними существами, но рыбоголового монстра там не было. Затем он перешёл к злым существам, где первым был дикий пёс, которого он уже встречал, а ниже нашёл то, что искал.

Рыболод: Обитает на болотах. Их дома похожи на дома свинолюдей, но более ветхие, и в одном доме может жить несколько рыболодов. Атака на них или разрушение их домов привлекает их сородичей.

Добыча: рыба, лягушачьи лапки.

...Значит, стучаться в дверь было ошибкой.

С усмешкой Потерпевший вернулся к разделу со средними существами, чтобы найти свинолюдей.

Как и следовало ожидать, они выглядели не лучше рыболодов. На иллюстрации они стояли на двух ногах, но конечности были копытными, а голова — полностью свиной.

Однако, согласно описанию, они дружелюбны и, если их накормить мясом, будут следовать за человеком как союзники. Ниже были описаны стражи короля свиней, которых нельзя подкупить, и они нападают на всех, кто приближается.

Потерпевший уже отчаялся найти среди этих странных существ кого-то, кто мог бы говорить на человеческом языке, и продолжил поиски их короля, который, как и ожидалось, был толстым кабаном.

Но описание короля было довольно интересным.

Он живёт в большой деревне свиней и обменивает золотую руду на мясо или интересные безделушки!

Потерпевший мечтал заполучить золотую руду!

Хотя он уже создал большую часть вещей из научной машины, для разблокировки плиты и холодильника нужна была алхимическая машина. Потерпевший уже почти потерял надежду найти золотую руду, но теперь, узнав эту радостную новость, он был в восторге. Хотя он ещё не встречал свинолюдей, надежда всё же оставалась. Вдруг он их найдёт!

Жизнь внезапно обрела цель. С навозом за спиной он радостно отправился домой строить ферму и начал заниматься сельским хозяйством.

— Кто я? Где я? Кто меня бьёт?

— Это руководство — полная халтура, если полагаться на него, я погибну.

— Этот автор — полная халтура, двенадцать глав, а меня всё нет.

— Да, что ты будешь делать, умри с голоду, лол.

Эх, главный герой радостно занимается сельским хозяйством, а вор мучается от голода. Чувствую себя немного виноватым, завтра постараюсь его ввести.