

Некоторые игроки направлялись в маленькие белые комнаты, расположенные рядами слева и справа.

Один игрок-мужчина подошёл к Ши Юэ, посмотрел на кошку Сяо А, которую тот держал на руках, и сказал:

— Эй, дружище, эта кошка — твой игровой предмет, да? Но, знаешь, кошка вряд ли сильно поможет. Хочешь обменяться? У меня есть более полезные вещи! Гарантирую, ты будешь доволен!

В углу неподалёку стояла группа игроков, которые, наблюдая за Ши Юэ издалека, тихо переговаривались между собой.

— И Суй снова пытается обмануть новичка.

— Меня больше всего удивляет, как он всегда может с первого взгляда определить, кто новичок, а кто опытный игрок.

— Этот новичок, кстати, довольно симпатичный. Такие красавцы сейчас редкость.

— Кстати, насчёт той кошки, которую он держит... Она меня заинтересовала. Живые предметы встречаются редко. Интересно, где он её достал и как она работает.

С другой стороны, И Суй, продолжая говорить, уже протянул руку, чтобы погладить Сяо А.

В следующую секунду Ши Юэ произнёс свой номер:

— 9X700.

Под удивлённым взглядом И Суя Ши Юэ начал исчезать, сразу же перенесясь в новую игру-испытание.

И Суй с досадой направился к своим друзьям в угол и начал жаловаться:

— Вы только представьте! Я так надоел? Я всего пару слов сказал, а он не только меня проигнорировал, но и сразу же выбрал новую игру! Сейчас новички такие уверенные?

Другие игроки рассмеялись:

— Ты только сейчас понял? Ты действительно надоедливый.

— Кстати, И Суй, — сказал один из них, — ты уверен, что он новичок?

И Суй кивнул:

— Головой ручаюсь! Абсолютный новичок, только что завершивший свою первую игру! Его номер — X700. Двадцать шесть букв алфавита, а его номер уже на X, и кончается на 700. Это точно новичок!

Пока они обсуждали, по всему залу раздался приятный женский голос.

[Система]: Рейтинг максимального урона обновлён.

Все игроки замолчали.

[Система]: Игрок номер 9X700 теперь возглавляет рейтинг максимального урона.

В Зале номер девять висели десятки чёрных электронных экранов, на каждом из которых отображался один из официальных рейтингов.

Рейтинги обновлялись постоянно, и среди них все игроки больше всего следили за «Рейтингом прогресса игры».

На первом месте в этом рейтинге находились более двухсот человек.

Все они участвовали в седьмой игре, которая считалась адски сложной.

Те, кто успешно проходил седьмую игру, могли покинуть мир испытаний и получить шанс на воскрешение.

Игры делились по уровню сложности: первые три были обычными, следующие две — средними, затем одна — сложной, и последняя — адской.

Вы только посмотрите, как долго эти двести человек находятся в седьмой игре!

Когда новые игроки только начинали, эти двести уже находились в седьмой игре.

И сейчас, когда некоторые из новичков уже прошли пятый уровень, эти двести всё ещё оставались на седьмом.

Кстати, среди игроков были и те, кто уже прошёл шестую игру, считавшуюся сложной.

После успешного прохождения пятой игры игроки получали право самостоятельно решать, когда начинать следующую.

И они не спешили начинать седьмую именно потому, что среди этих двухсот человек пока никто не завершил игру. Время, проведённое в игре, было настолько долгим, что они не решались начать последний уровень.

Помимо «Рейтинга прогресса игры», существовал ещё один важный рейтинг, который привлекал внимание всех игроков.

Это был «Рейтинг красных имён». На первом месте в нём находился игрок 4C119, убивший 44 игроков за время игры.

Этот игрок только что прошёл пятую игру, то есть в среднем он убивал около восьми игроков за каждую игру.

И это только те, кого он убил лично. Некоторые осведомлённые игроки также рассказывали о том, что 4C119 жестоко убивал местных жителей в мире испытаний.

Если спросить других игроков, кого они меньше всего хотят встретить в игре, то игроки из верхушки рейтинга красных имён, без сомнения, окажутся на первом месте.

Помимо этих двух рейтингов, остальные не привлекали особого внимания.

Особенно «Рейтинг максимального урона», который был самым непопулярным.

Этот рейтинг не привлекал внимания, так как в нём учитывался общий урон, нанесённый игроками всем призракам и монстрам в мире испытаний.

Дело в том, что получить предметы в игре было не так просто, и большинство из них нельзя было использовать против призраков.

До последнего обновления на первом месте в этом рейтинге был игрок 8F160, а его показатель урона составлял жалкие 4.2.

Это значение означало, что игрок либо серьёзно ранил слабого призрака, либо слегка повредил более сильного.

Во всём рейтинге было не так много игроков, и их показатели урона были либо 2, либо 1, а иногда даже 0.5. Это было просто печально.

Но после последнего обновления все игроки увидели, что теперь на первом месте находится игрок 9X700 с показателем урона 52.

И Суй широко раскрыл глаза:

— Да вы шутите...

— Этот номер... это же тот парень с кошкой?

— И Суй, ты же сказал, что он новичок?

— Он и есть новичок! — И Суй был в шоке. — Как это возможно! Он сразу же взлетел на первое место, а не поднимался постепенно... Это значит, что он в одной игре нанёс 52 единицы урона призракам? Он просто убил их! И это были не слабые призраки!

— Может, это его предмет?

— Конечно, это кошка! — уверенно заявил И Суй. — Ты видел, чтобы кто-то из игроков мог убивать призраков? Даже те ублюдки из рейтинга красных имён при виде призраков сразу же убегают! Это точно предмет!

— С таким предметом неудивительно, что он так спокоен. Новичок, прошёл одну игру и сразу же начал следующую. Он уверен в себе.

— Этот предмет, мы могли бы...

[Система]: Через десять секунд начнётся игра-испытание — уровень сложности: обычный.

[Система]: Сейчас начнётся игра, случайное количество игроков: 6. Приготовьтесь.

Это был небольшой автобус, движущийся по дороге.

Вместе с водителем в нём находилось семь человек. По обе стороны дороги росли густые деревья, и вокруг было только тёмно-зелёное море листвы.

Небо было хмурым, и вскоре пошёл дождь.

Шесть пассажиров в автобусе, очевидно, были игроками этой игры.

Под звуки дождя четверо мужчин и две женщины молча сидели на своих местах.

Ши Юэ, войдя в игру, оказался в чёрном пальто. Сяо А сидела у него на коленях, и они вместе смотрели в окно.

Когда автобус проезжал поворот, Ши Юэ увидел в лесу высокую фигуру.

Как только он отвел взгляд, автобус внезапно заглох.

Водитель, местный житель этого мира, вышел под дождь, осмотрел машину и крикнул игрокам:

— Проколосась шина! Кто-то разбросал гвозди на дороге!

В автобусе не было запасного колеса, и теперь все оказались в ловушке на этой безлюдной дороге.

Игроки поняли, что игра вот-вот начнётся по-настоящему.

В этот момент их телефоны, которые были у них с собой, издали звук уведомления.

[Система]: Правила этой игры: игроки должны выжить в мире испытаний в течение 72 часов.

[Система]: Подсказка: «Дом людоедов» — главная угроза для игроков. Остальную информацию игроки должны узнать самостоятельно.

— Кто ты? Что ты делаешь? Ты...

<http://bllate.org/book/15572/1386227>