

— Проснитесь! — коротковолосая девушка разбудила всех. Она посмотрела на троих мужчин.
— Вы должны были дежурить во вторую половину ночи. Как вы могли уснуть?!

— ...Нечаянно уснули, — неуверенно ответил один из них. — После того как ты нас разбудила, мы в какой-то момент просто отключились... Наверное, слишком устали.

Длинноволосая девушка и мужчина с косичкой выглядели смущённо и испуганно.

— Нас стало на одного меньше, он ушёл прошлой ночью... — коротковолосая девушка посмотрела на лысого мужчину с красными глазами и усталым взглядом. — Что ты тогда видел? С ним что-то случилось?

Лысый мужчина открыл рот, но не знал, что сказать.

На самом деле он не спал, и потому знал, что Ши Юэ так и не вернулся.

Но он всё ещё сомневался, было ли то, что он видел, реальным. Это было слишком... ужасающе.

В этот момент появились братья-людоеды, яростно ломая дверь хижины.

Игроки, только что проснувшись, были застигнуты врасплох. Братья уже ворвались внутрь, а они в панике бросились к реликвиям и газетам, которые за ночь оказались в беспорядке.

Коротковолосая девушка дрожала от волнения. Она знала, что теперь каждая секунда на счету.

— Прикройте меня! — крикнула она, бросая лысому мужчине карманные часы. — Уничтожь их!

Затем она схватила газету с новостью о пропаже владельца часов и начала быстро читать её содержимое.

Но через несколько секунд она заметила, что остальные игроки не двигаются, а просто стоят на месте.

Даже лысый мужчина не послушал её и не уничтожил часы.

Что они делают?

Странно, братья-людоеды тоже не атакуют их?

Коротковолосая девушка, продолжая читать, мельком подняла глаза — и широко раскрыла их от удивления.

Братья-людоеды свернулись в клубок в потухшем очаге и не двигались, не проявляя агрессии к игрокам...

Что они делают?

Затем в распахнутой двери хижины появилась стройная фигура и вошла внутрь.

Игроки, держа в руках газеты и реликвии, замерли на месте, словно окаменев, глядя на вошедшего.

Когда что-то происходит вопреки ожиданиям или нарушает привычный ход вещей, мозг людей на время отключается, как заржавевшая машина.

Ши Юэ улыбнулся игрокам, затем спокойно прошёл мимо них к очагу. Он оперся одной рукой на стол с телом водителя и наклонился.

Его лицо оказалось близко к братьям-людоедам. Он шевельнул губами, и в его голосе прозвучала лёгкая усмешка:

— До сколько я досчитал?

Братья вздрогнули.

Ши Юэ выпрямился, опершись о стол.

— Четырнадцать, тринадцать, двенадцать...

С грохотом братья выскочили из очага, сбивая на пути кухонную утварь, и почти ползком выбежали из хижины.

Примитивный разум братьев-людоедов работал так: они думали, что если вернуться к игрокам, Ши Юэ, как и вчера, когда они его связали, останется с ними и больше не будет их преследовать. Но всё пошло не так, как они ожидали.

Игроки повернули головы, наблюдая, как братья убегают.

Ши Юэ посмотрел на них и, встретив их растерянные взгляды, объяснил:

— По некоторым причинам я немного тороплюсь, так что не буду затягивать.

Он улыбнулся.

— Вы можете считать оставшиеся два дня этой игры-испытания... отпуском.

Прошло некоторое время, прежде чем игроки смогли прийти в себя от шока.

— Что только что произошло...

— Это невозможно, он, он...

— Что он имел в виду? — спросил мужчина с жёлтыми волосами. — Отпуск? Как мы можем отдыхать в таком месте?

— Можем, — лысый мужчина тяжело вздохнул. — Нам больше не нужно бояться... братьев-людоедов.

Коротковолосая девушка сразу поняла, что лысый знает больше, чем они.

— Что ты видел прошлой ночью?

Лысый не хотел говорить.

— В общем, сейчас в опасности не мы.

Остальные игроки сомневались, но через два дня, в полдень, игра закончилась.

Эти два дня они могли ходить куда угодно, находили еду в лесу. Сначала они боялись, что братья-людоеды внезапно появятся и нападут, но те так и не показались.

Это был обрыв. Братья-людоеды стояли на краю, продолжая отступать.

Потому что бледная, призрачная фигура неуклонно приближалась к ним.

Чёрный туман спускался по скалам в глубокую тёмную пропасть, где разбились сотни машин.

Автобус, на котором игроки прибыли в игру, тоже был там.

Каждая машина здесь означала, что по крайней мере один человек погиб от рук братьев-людоедов.

Ши Юэ отозвал туман и медленно пошёл вперёд. Братья, в ужасе от него, наконец оступились и упали с обрыва.

Ши Юэ подошёл к краю, встретив порыв горного ветра, и посмотрел на лес вдалеке.

[Игрок номер 9X700, добро пожаловать в Зал номер девять!]

[Игрок прошёл 2 игры-испытания. Новая игра начнётся через 24 часа.]

[Игрок номер 9X700 занимает первое место в официальном рейтинге максимального урона более трёх дней и получает специальный предмет. Принять предмет?]

Ши Юэ посмотрел на чёрные экраны в зале. В рейтинге максимального урона за его номером игрока стояло значение 163.

— Принять.

[Предмет выдан. Он появится в мире следующей игры-испытания.]

[Подсказка: если игрок удерживает первое место более семи дней, месяца, трёх месяцев, полугода, года или трёх лет, предмет будет постепенно улучшаться.]

Ши Юэ назвал свой номер игрока и сразу же вошёл в новую игру.

[...Скоро начнётся игра. Случайное количество игроков: 6. Приготовьтесь.]

Перед ним был длинный белый коридор. Ши Юэ с Сяо А стоял у входа, перед ним — проход, позади — неестественная тьма.

[Специальный предмет выпадает...]

Чёрная бабочка спустилась с неба и села на его ладонь.

[Специальный предмет: Чёрная бабочка. Функция: предмет будет направлять и помогать игроку проходить игры-испытания. Текущий уровень — 1. При выполнении условий предмет автоматически улучшится. Максимальный уровень — 7. Чем выше уровень, тем сильнее функция.]

Ши Юэ убрал руку, бабочка взмахнула крыльями и полетела в лабиринт.

В тот же момент в лабиринте раздался сладкий девичий голос:

— Добро пожаловать в Лабиринт Сердца!

— Лабиринт Сердца постоянно расширяется, и все существа, оказавшиеся внутри, будут безжалостно уничтожены. Опасный Ликвидатор — словно воплощение лабиринта. На его лице белая маска, в руках — шипящая бензопила. Он непобедим, и любое существо, увидевшее его, может только бежать... Бегите! Не останавливайтесь, двигайтесь вперёд! Возможно, у вас есть шанс выжить!

— Правила этой игры-испытания: игроки должны выжить в Лабиринте Сердца 12 часов. По истечении времени выжившие игроки автоматически проходят игру и могут вернуться в зал.

В лабиринте разбросаны сундуки, открыв которые можно получить сюрпризы.

В центре лабиринта находится безопасная комната, доступная только для игроков.

В лабиринте есть один безжалостный Ликвидатор, который является главной угрозой для игроков.

— Подсказка: игрокам лучше действовать сообща, чтобы успешно пройти игру. И... берегите свою жизнь, держитесь подальше от Ликвидатора.

— Обратный отсчёт 12 часов. Игра началась!

Эта игра-испытание отличалась от предыдущих. Правила и подсказки не были отправлены игрокам в виде SMS. Кроме того, в начале игры было подробно рассказано о лабиринте, источниках опасности и задачах игроков.

<http://bllate.org/book/15572/1386259>