

Ши Юэ покачал головой:

— Я не прошёл тест на вход.

— Как так? Разве тест на вход в безопасное помещение такой сложный? — Чэнь Хао не ожидал такого ответа. Даже Ши Юэ, способный угрожать Ликвидатору, не смог пройти тест. Насколько же он сложен?

Разве самое опасное в этой игре не Ликвидаторы, бродящие по лабиринту? Безопасное помещение должно было быть местом, где игроки могут остановиться, перевести дух, временно укрыться от Ликвидаторов и восстановить силы.

Не говоря уже о том, что игрокам предстоит выживать в лабиринте более девяти часов. Их физическое состояние требует пищи и воды. Чем ближе к концу игры, тем опаснее. Если не успеть в безопасное помещение, чтобы восстановить силы, можно погибнуть из-за такой глупости, как «не смог быстро бежать, потому что ослаб от голода».

Охваченные паникой игроки и представить не могли, что Ши Юэ не провалил тест. Он просто не стал его проходить, а вместо этого устранил «тестировщика».

После обсуждения они решили сначала открыть все сундуки в лабиринте, чтобы каждый игрок получил хотя бы один предмет, а затем группой отправиться в безопасное помещение.

На открытие сундуков ушло больше часа. В это время прозвучал обратный отсчёт, и до конца игры осталось чуть более восьми часов.

Зелёные сундуки содержали лечебные предметы, синие — вспомогательные, красные — защитные. Всего в лабиринте было шесть сундуков.

В трёх открытых ими сундуках оказались лечебный бинт, скоростной скейтборд и скользкое мыло.

С этими предметами, даже если кому-то одному придётся столкнуться с Ликвидатором, он всё равно сможет убежать. По крайней мере, появится возможность бежать быстрее, высвободиться из захватов и лечить тяжёлые ранения.

Вскоре игроки добрались до безопасного помещения.

Девочка в белом платье медленно вышла, чтобы посмотреть, кто из игроков будет проходить тест на вход. Увидев Ши Юэ, она сразу изменилась в лице, отступила назад и, казалось, готова была захлопнуть дверь, лишь бы не пустить его внутрь.

Девочка, словно встретив грозного врага, с явным нежеланием позволила Ши Юэ войти и

пройти тест.

После того как Ши Юэ вошёл, она обратилась к остальным — Чэнь Хао и другим. На её лице появилась улыбка, но в глазах читалась кровожадность.

Чэнь Хао и Оуян Сюэ почувствовали её недобрые намерения, но войти всё равно было нужно. До конца игры оставалось восемь часов, и им требовались пища и отдых.

К счастью, их тесты оказались несложными: ограниченные по времени «Найди пару» и «Прыжки через огненные кольца».

У У Гана и Хуа Тая была задача собрать пазл в отведённое время, и они тоже быстро справились.

Четверо игроков сели на диван в безопасном помещении. Девочка приготовила им жареное мясо, жареный рис, салат и сок. В течение следующего часа они могли спокойно отдохнуть.

Второй тест Ши Юэ заключался в том, чтобы за ограниченное время пробраться через замок, избегая внезапных атак мебели, добраться до третьего этажа и взять книгу.

Для другого игрока это могло бы выглядеть захватывающе, но Ши Юэ не убегал. Он просто шёл по замку, отражал все атаки, сметал с пути все препятствия и в итоге взял книгу.

Стоит отметить, что до конца игры Ши Юэ так и не смог поймать маленького призрака, управлявшего атаками мебели.

Во-первых, Ши Юэ не воспринимал его всерьёз, а во-вторых, каждый раз, когда он приближался к месту, где прятался призрак, тот моментально исчезал.

Некий анонимный призрак замка заявил, что знает историю призрака из картины, и её конец был слишком печален. Поэтому он решил не показываться Ши Юэ, чтобы не стать его добычей.

Игроки вошли в безопасное помещение, когда до конца игры оставалось около восьми часов, и провели там час.

Согласно правилам, следующий вход должен состояться не ранее чем через два часа после предыдущего. Значит, им нужно было вернуться в лабиринт и смогут вернуться через час, когда до конца игры останется шесть часов.

По мере развития игры игроки начали понимать смысл первоначального совета — сотрудничество поможет лучше пройти игру.

В первые шесть часов, действуя сообща, можно было быстро найти сундуки, ключи, карты и предметы, а также добраться до безопасного помещения. Даже при встрече с Ликвидаторами достаточно было просто бежать быстрее.

В последние шесть часов Ликвидаторы становились сильнее, их скорость преследования увеличивалась. Это похоже на то, как в конце многих игр на выживание боссы становятся мощнее.

Игроки могли разделиться на две группы.

Пока первая группа находится в безопасном помещении, вторая остаётся в лабиринте с предметами. Таким образом, из шести сундуков только лечебные конфеты можно было использовать один раз, остальные предметы — многократно, хотя и с некоторым временем восстановления.

Чем больше предметов, тем выше шансы на выживание при встрече с Ликвидаторами.

Через час вторая группа входит в безопасное помещение и передаёт предметы первой группе, которая собирается уходить.

Таким образом, игроки поочерёдно используют предметы и посещают безопасное помещение.

Если игроки сотрудничают и правильно используют предметы, в идеале все могут выжить и пройти игру.

К этому моменту осталось только пять игроков. К счастью, они уже собрали все предметы, и самое главное — они были с Ши Юэ, этим человеческим оружием, заставлявшим Ликвидаторов бежать при виде его.

Позже, когда до конца игры оставалось два часа, Хуа Тай снова начал тест на вход. На этот раз его задачей было выкопать сельскохозяйственную культуру из земли в поместье за ограниченное время.

В процессе теста появился призрак Лян Сяомина, которого Хуа Тай убил в лабиринте. В итоге Хуа Тай не смог пройти тест и навсегда остался в нём.

После окончания игры Чэнь Хао, Оуян Сюэ и У Ган сразу же вернулись в игровой зал.

Тем временем двери и окна безопасного помещения были заперты, а его хозяйка задернула шторы, словно не желая видеть ни одного живого человека.

Лабиринт стал необычайно тихим.

Ши Юэ шёл по лабиринту, а чёрная бабочка уже следовала за Ликвидатором.

Она разделилась на две части: одна осталась с Ликвидатором, другая направилась к Ши Юэ, чтобы привести его к нему.

Тяжёлые шаги Ликвидатора вскоре раздались поблизости, и Ши Юэ ускорился.

Когда он приблизился, Ликвидатор начал быстро убегать, но Ши Юэ не отставал.

Чёрный туман распространялся с пугающей скоростью, и Ши Юэ без труда догнал Ликвидатора.

Вскоре началась битва, которая так же быстро закончилась.

Лабиринт продолжал расширяться, но бесконечный чёрный туман, словно пасть бездны, неудержимо поглощал его, пока не охватил целиком.

Теперь этот лабиринт стал территорией Ши Юэ.

Он мог устанавливать новые правила, входить и выходить, когда пожелает.

□

[Система]: Игрок номер 9X700, добро пожаловать в Зал номер девять!

[Система]: Количество пройденных игр-испытаний: 3. Через 7 дней вы перейдёте к новой игре-испытанию.

<http://bllate.org/book/15572/1386283>