

Итог прошлой арки.

Вам не обязательно читать, если вы не хотите, это просто в помощь тем, кто запутался:

Жэнь Ифэй — актер, который раньше был захвачен системой (сначала я была довольно сбита с толку, потому что он говорит об этом, как о погоде). Красная нить вокруг его запястья была результатом захвата предыдущей системой. Я думаю, поскольку красная нить — это что-то сверхъестественное, игра, вероятно, думает, что это реквизит. Вот почему это также происходит с ним, несмотря на то, что он находится в чужом теле. Это не подтверждено, поскольку никто, похоже, еще не упомянул об этом.

Роль Жэнь Ифэя:

Жэнь Ифэй обладал телом А Фэя, избалованного мальчика. Эта роль давала ему большое преимущество, так как большинство NPC были с ним дружелюбны. Однако я думаю, что это также было связано с тем, как он вел себя в тот момент, когда вошел в подземелье. Он не вел себя как игрок и смог обмануть неигровых персонажей, заставив их думать, что он один из них, поэтому они продолжали обращаться с ним как с избалованным мальчиком. NPC в каждом случае имеют некоторое представление о существовании игроков, как будто они знают, что среди них есть игроки, и будут проверять игроков. Если они подумают, что вы игрок, они усложнят вам задачу.

Смерть бабушки Чун Чжи:

Ее смерть очень печальна, и хуже всего то, что подобные вещи случаются в реальной жизни. Вор ворвался в ее комнату, порвал ее одежду и украл ее нижнее белье. Я не думаю, что что-то еще произошло после этого, кража, вероятно, исчезла, потому что он не ожидал, что бабушка Чун Чжи будет сопротивляться (громко ругаясь и тому подобное). Однако после того, как ее сын и невестка узнали об этом, чтобы защитить ее «гордость» и «честь», они убили ее. Потом инсценировали ее смерть, солгав, что она повесилась (По какому поводу? Просто сказали родственникам, что она повесилась ни с того ни с сего? Помойная пара).

К счастью, А Фэй смог раскрыть правду, даже если родственники бабушки Чун Чжи давно ушли. По крайней мере, она получила закрытие и облегчение.

Предупреждаю, резюме очень длинное.

Хорошие новости для тех, кто переживает за ML, он появится в следующей главе. Плохая новость, MS и ML не встретятся.

.....

«Я все еще жив?» — спросил Жэнь Ифэй.

«Кхм, дорогой игрок, теперь вы живете в какой-то форме существования на Мысе Запустения; ваша реальная личность может быть мертва, — эльф-проводник замолчал на две секунды, чтобы игрок не сошёл с ума.

В результате Жэнь Ифэй просто кивнул головой.

— Это... вы, наверное, возможно, возможно, уже умерли, — подумал эльф-проводник, что не тот расслышал.

«Я знаю, тебе не обязательно это повторять», — с энтузиазмом огляделся Жэнь Ифэй. У него не так много родственников, немного друзей, нет привязанностей к прошлому, нет особых навязчивых идей и его завещание тоже давно написано; ему не о чем было беспокоиться.

«Где мы?»

«Это сообщество игроков, Мыс Запустения. Эта область разделена на семь районов, по одному главному городу на каждый район. Теперь вы находитесь в районе Дун Син¹».

Пока эльф-проводник говорил, на белом экране появилась трехмерная карта, составленная из множества звезд, следы игроков можно было увидеть повсюду, от всего неба до глубины моря. В частности, один континент был обведен надписью «Район Дун Син».

Жэнь Ифэй посмотрел на эту штуку: «Умная система?»

Эльф-проводник безучастно смотрел, как его схватила другая рука, когда они начали искать системные настройки на белом экране: «Как вы этим управляете? Цивилизация высоких широт? Также бинарное программирование?»

«И-игрок, пожалуйста, не взламывайте систему», — чуть было не заплакал, что это за игрок? Уже пытается взломать систему, как только появился?

— Я не могу войти?

Эльф-проводник действительно плакал: «Пожалуйста, сдайтесь, независимо от того, насколько хороши ваши компьютерные навыки, добиться успеха невозможно. Если вы продолжите, вы потеряете жизнь в качестве наказания».

«Действительно? Тогда забудь». Жэнь Ифэй остановился.

Потеряв интерес, он поднялся с земли и еще раз осмотрел окрестности. Жэнь Ифэй был высоким и худым; своими прямыми длинными ногами он напоминал высокий тополь, когда стоял в глуши.

Белый экран, то есть самопровозглашенный «эльф-проводник», медленно всплыл вверх и встал под углом сорок пять градусов перед ним.

Это была очень обширная пустошь, с неравномерно растущими сорняками и травинками, постепенно желтеющими, как обесцвеченные волосы. Здесь не было никаких признаков человеческой жизни, а вдали виднелись зеленовато-серые горы с протекающими по ним светящимися реками.

Однажды он участвовал в некоем развлекательном шоу «Выживание в дикой природе», действие которого тоже происходило в дикой природе, но оно никоим образом не походило на это место, источающее какую-то дикую атмосферу.

Он бы даже не удивился, если

бы в этот момент в траве в засаде лежала большая кошка или дикая собака

Естественный, суровый, дикий и необитаемый.

Ему здесь нравилось.

«Уважаемый игрок, давайте теперь подсчитаем ваши очки за

эту игру. Вы участвовали в

игре для новичков низкого уровня, вы успешно прошли игру, не раскрывая свою личность игрока, и, наконец, вы успешно

идентифицировали "призрака". Таким образом, ваши базовые очки

рассчитываются следующим образом:

«Очки: $4 + 3 + 3 = 10$.

«Белые ракушки²: $600 + 100 + 300 = 1000$, первая игра для новичка, награды удваиваются: $1000 \times 2 = 2000$ ».

«Кроме того, поскольку вы успешно заслужили расположение NPC и были признаны одним из них, достигнув стандарта идеальной маскировки, и получили «карту призрака» с начальным рейтингом благосклонности выше 60%, вы получаете следующие специальные награды:

«Серебряные снаряды: 2, Золотые снаряды: 1. Первая игра для новичков, награды

удваиваются: Серебряные снаряды: 4, Золотые снаряды: 2»

«Латунный сундук с сокровищами: 1. Сундук имеет высокую вероятность получения реквизита, монет из ракушек и небольшую вероятность получения улучшений атрибутов, навыков и даже «жизни».

«Наконец, благодаря вашим собственным усилиям, помимо подарков от других игроков, вы получаете три реквизита:

«Сердечный ключ: одноразовый вспомогательный реквизит, после его использования вы завоюете расположение одного NPC и станете его другом».

«Кольцо правды: после активации вспомогательная опора может изолировать и гарантировать правдивость разговора, ложь приведет к пятиминутному «эффекту молчания».

«Карта призрака ранга R: бабушка Чун Чжи».

Эльф-проводник показал Жэнь Ифэю ракушки, которые использовались в качестве валюты, медный сундук с сокровищами и три реквизита, еще раз напомнив: «У этих трех типов монет есть свое собственное применение, и их нельзя обменивать друг на друга».

«Белые раковины используются для покупки предметов первой необходимости, таких как еда, одежда, жилье и транспорт. Серебряные используются для покупки специальных предметов, доступных в реальности, таких как оружие, боеприпасы и лекарства. Золотые раковины используются для покупки специальных предметов, доступных в играх, таких как реквизит и книги навыков».

Наконец, эльф-проводник спросил: «Это краткое изложение этой игры, у вас есть вопросы?»

Жэнь Ифэй опустил голову, его челка разметалась по лицу; угольно-черные волосы обрамляли его бескровное лицо, а его провокационные глаза, которые слегка прищурились, делали его немного свирепым, похожим горного демона.

— Вопросов нет, — лениво ответил он, — я хорошо провел время.

Идеальная обстановка, группа квалифицированных актеров второго плана и душевная³ игра - он уже получил лучшую награду. Что касается других наград, то они были просто аксессуарами.

Он постучал рукой по латунному сундуку с сокровищами, и появилась строка: Медный сундук с сокровищами, полученный в подземелье «Счастливые похороны», хотите открыть?

Как оказалось, название экземпляра было его ключевым словом. «Счастливые похороны?»
Какая ирония.

Он нажал нет.

«Есть требования к месту жительства игрока?» Жэнь Ифэй подумал об этом.

«Не совсем, — покорно ответил эльф-проводник, — большинство игроков живет в главном городе, городе Дун Син, где полно различных развлекательных заведений и функциональных зданий, и здесь часто проводятся мероприятия, проводимые игроками. Но есть и игроки, которые предпочитают жить на окраинах или в более отдаленных районах. Все зависит от личных предпочтений игрока и никак не влияет на игры».

Удовлетворенный этим ответом, Жэнь Ифэй перешёл на страницу предмета.

«Игроки могут приносить предметы в игру?»

На белом экране тут же высветилась информационная заметка: Реквизит — это вспомогательные инструменты, помогающие игрокам проходить игры, в разных играх будут разные ограничения на их использование. Карты-призраки и некоторые дополнительные реквизиты входят в число предметов, которые нельзя купить в магазине, их можно получить только за прохождение игр. Карту призрака можно получить только после того, как идентификатор успешно бросит вызов «призраку», после чего карта автоматически привяжется к нему.

Жэнь Ифэй нажал на карту призрака. Задняя часть все еще была похожа на гроб, но спереди был портрет бабушки Чун Чжи в полный рост с надписью «R-ранг» и больше ничего.

«Это карта Призрака, которую вы получили ранее, то есть босс инстанса «Счастливые похороны». Инстанс закрылся после того, как призрак ушел с вами, — прошептал эльф-проводник, увидев, что он заинтригован.

«Чтобы идентифицировать «призрака», надо объявить истинную личность персонажа?» Он спросил.

«Да, требуется либо имя, либо альтернативная форма. Однако, если идентификация неверна, игрок провалит игру и потеряет одну жизнь. После того, как все три жизни будут потеряны, игрок действительно умрет».

Значит, игроки, погибшие в инстансе «Счастливые похороны», могут быть не мертвы?

«Карты призраков — это особый реквизит, буквы на них обозначают их ранг, N, R, SR и SSR. Однако реальная сила карт Призрака в основном зависит от благоприятности карт Призрака

по отношению к игроку».

Говоря об этом, эльф-проводник на мгновение задумался: «Ваша карта Призрака достигла 100% благосклонности, что означает, что 100% ее способности разблокированы. 100% благосклонность еще реже и ценнее, чем ранг SSR».

— Угу, — холодно кивнул Жэнь Ифэй.

Эльф-проводник с тревогой смотрел рядом с ним, почему этот хозяин, похоже, не хочет ничем интересоваться?

«Игрок, вы... недовольны?» Эльф-проводник не мог не спросить.

— Нет, почему ты спрашиваешь?

Эльф-проводник взвесил свои слова: «Ваша первая игра была идеальной зачисткой, поэтому вы, должно быть, очень усердно работали, чтобы пройти ее, верно? Разве вы не должны быть счастливы сейчас?»

«Нет, — сказал Жэнь Ифэй, — я не хотел проходить уровень».

А?

Эльф-проводник задохнулся: «Тогда, тогда вы...» Почему это был идеальный зазор?!

Жэнь Ифэй вздохнул, вспомнив свое поведение, когда он увлекся на протяжении всей игры после того, как вошел в роль «А Фэя». «Вероятно, обсессивно-компульсивное расстройство».

Навязчивое стремление к совершенному разыгрыванию.

Думая о временах, когда он освободился от своей роли «А Фэя», Жэнь Ифэй покачал головой, обновляя свое кодовое имя: Черный Кролик.

Эльф-проводник молча сменил тему: «Кхм, дорогой игрок, вы не собираетесь сначала купить жилье? Интересно, какой стиль архитектуры вы предпочитаете?»

«Обычный стандартный дом, цементные дома тоже подойдут», — небрежно ответил Жэнь Ифэй.

— А?

«Если вы не знаете, что выбрать, я могу сделать это за вас».

«Если тебе нечего делать, пожалуйста, молчи, — Жэнь Ифэй кликнул по магазину, — у меня системное посттравматическое стрессовое расстройство⁴».

Эльф-проводник:.....

Под молчаливым взглядом эльфа-проводника Жэнь Ифэй купил очень скромный бетонный дом, в котором были только самые основные функции дома бедняка.

В то же время в далеком городе Дун Син был оживленный банкет.

Вечеринка по случаю дня рождения новой девушки Дун Фэна была роскошной, и дом был полон гостей.

Не все пришли отпраздновать день рождения красавицы; многие из них даже никогда не встречались с ней, не говоря уже о том, чтобы знать ее имя. Они пришли только из-за Дун Фэна, главы «Дунфэн».

Дунфэн также считается известной организацией в районе Дун Син и уже представляет собой силу, с которой обычные случайные игроки не могут позволить себе связываться.

Такой банкет является, прямо скажем, щегольством и отпугивающим фактором.

— Это не может быть он, верно? В углу банкета Му Чжи несла большую тарелку с едой и смотрела на обновленный список потенциальных восходящих звезд.

«Невозможно, как он мог быть новичком?»

Не только она, но даже организации в семи главных городах Мыса Запустения почти сразу заметили изменение имени в обновленном списке потенциальных восходящих звезд.

Среди трехсот имен, указанных выше, небольшая часть присоединилась к Звездному списку, поэтому он также известен как малый Звездный список; каждое новое имя было объектом всеобщего внимания.

Список потенциальных восходящих звезд включал только первое достижение новичков, а имена погибших игроков исчезали.

Он не двигался более трех месяцев, этот человек, занявший 157-е место, новичок под кодовым именем «Черный кролик» — его силу нельзя недооценивать.

«Сначала пригласи его, если его нельзя пригласить, то... избавься от него начисто», — отдали аналогичные приказы несколько организаций. Если бы они не могли завербовать человека для себя, этот человек в конечном итоге стал бы восходящей звездой под чужим домом.

Пусть он будет восходящей звездой в доме противника? Его лучше устранить на ранней стадии.

На банкете Му Чжи тщательно вспомнила это событие и почувствовала, что это невозможно, если этот человек будет новичком, она будет стримить себя, поедая дерьмо.

Чтобы играть в игру, нужно знать правила. Как мог появиться такой чудовищный новичок?

Опять же, учитывая такой уровень допуска и тот факт, что босс автоматически пожертвовал собой, было бы невозможно, чтобы он не попал в топ-100.

Хотя ее основная работа заключалась в сборе, организации, обобщении и анализе информации, она также раз в месяц участвовала в играх, чтобы поддерживать связь; она ни в коем случае не была невежественным начинающим игроком.

В результате ее просто отыграл тот парень.

«Не упоминай об этом, — Му Чжи наклонила голову и сделала глоток вина, — я израсходовала свой ваучер новичка, и в результате я не только столкнулась с боссом, который умел шутить, но и столкнулась с парнем, который играет не по правилам. Черт, счастливые похороны!

«Счастливые похороны? Разве это не сложная игра для новичков, которую никто не проходил уже долгое время?» Маленький друг удивленно оглянулся.

«Она сломана, я видел это своими глазами, иначе как я могу до сих пор вспоминать подробности игры? Если бы игра не была сломана, у игроков остались бы лишь смутные воспоминания. Однако это... это незабываемо на всю жизнь».

"Как же так?"

Му Чжи поставила бокал с вином, она еще раз вспомнила сцену, которая могла заставить любого содрогнуться: «Ты видел кого-нибудь, кто мог бы идеально притвориться NPC? Ты видел, как босс жертвует собой и преследует игрока, чтобы дать ему карту и очки?»

Слабо улыбаясь, Му Чжи продолжила: «Я видела это».

1. 东方 : dōng xīng qū - Восточный звездный район.

2. 白贝 — белая раковина/каури/моллюск/валюта. В древнем Китае люди делали раковины каури из бронзы, серебра и золота и использовали их в качестве валюты.

3. 随心所欲: hān chàng lín lí - сколько душе угодно (идиома)

4. исходный текст: «东方PTSD»

Как кто-то прокомментировал, Жэнь Ифэй, вероятно, имеет в виду посттравматическое стрессовое расстройство, вызванное другой системой, а не травму, поражающую все тело.

От переводчика: Хочу сообщить хорошие новости! Я решила проблему, о которой говорила в прошлой главе, так что все главы снова будут стоить 4р и я верну абонементы.

<http://bllate.org/book/15647/1398970>