

Книга 2: После того, как полноуровневый босс по ошибке вошел в бесконечную игру

В этой новелле гораздо больше глав, чем в первой - 397 и, я так понимаю, она ещё не закончена, так что будет ещё больше.

Описание:

Бай Лисинь был пойман в странной игре.

[День! Добро пожаловать в захватывающую игру про побег.]

[День! Начнем определение удачи. Удача будет связана с выбором копии игроком. Поскольку тесты других игроков были А, В, В...

Система обнаружения медленно пульсировала на голове Бай Лисиня.

[День! Поздравляем игрока; ваша удача F-, и вселенная считает вас неудачником!]

[День! Поздравляем игрока. Вы получили особый титул — «Бог невезения» (уникальный).]

Бай Лисинь: «???» Поздравляем? Где в этом радость?

Вскоре после этого игроки, оказавшиеся в ловушке игры с побегом, обнаружили, что в игре есть невероятно красивый, но трагический игрок.

Лицо невероятное, сила непревзойденная, но удача настолько плоха, что копия, которую он получает, либо содержит ошибку, либо является ужасом S-уровня.

Как раз тогда, когда все думали, что маленькая красавица непременно умрет, он прорвался через бесчисленное количество уровней и встал на дорогу к бессмертию.

Бай Лисинь, босс полного уровня, по ошибке втянулся в странную игру, чтобы найти своего мужа.

Позже он обнаружил, что его старый нападавший стал в копии всевозможными боссами и эти большие боссы чаще всего были не людьми.

Вода, истинный предок клана вампиров, рыцарь-нежить, дракон...

Что ж, ему пришлось признать, что у каждого были свои преимущества.

Обложка номер 1:

Обложка номер 2:

<http://bllate.org/book/15650/1399859>