

Вчера было 25 игроков, а после ночи осталось только 15.

Это был первый уровень, установленный для них пробной игрой, или, точнее, это должен был быть первый уровень на выбывание.

Раз был первый, должен быть и второй. Пережить эти 72 часа было нелегко.

Подумал Бай Лисинь, идя по лесу. Затем он встретил двух мужчин, стирающих одежду в реке перед ним.

Этим двум мужчинам на вид было за сорок, и он не видел их среди игроков, так что это должны быть два деревенских NPC.

Оба мужчины были в изодранной одежде, и одежда, которую они стирали в руках, тоже была в таком же состоянии.

Казалось, что-то плавает в реке, и грудь Бай Лисиня вздрогнула, когда он приблизился.

Это была масса частей тела.

Неопознанные тела, завернутые в рваную одежду, медленно плыли вниз по течению.

Двое мужчин, казалось, привыкли к сцене, которую нормальный человек назвал бы «ужасной».

Их конечности затекли, когда они терли одежду в руках, их бледные лица онемели и ничего не выражали.

Один палец попал в руку одного из мужчин под действием тока. Мужчина поднял его и подозрительно посмотрел на него, прежде чем бросить в воду, не моргнув глазом.

Бай Лисинь поднялся на мостик и наблюдал за ними издалека, чувствуя, что что-то не так.

Но пока он не сошел с моста, он не мог сказать, откуда взялось это ощущение неуместности.

Когда он вошел в деревню и увидел проходивших мимо жителей NPC, он наконец понял, откуда взялось это чувство.

За все время он не видел ни одной жительницы деревни.

Неигровые персонажи деревни приходили и уходили очень медленно, и ни у кого не было

следов крови на лицах, даже под палящим солнцем. Все они были белые, как бумага.

Бай Лисинь следовал вчерашним подсказкам системы, чтобы найти убежище, и на мгновение застыл, когда хорошенько разглядел, что это было.

С почерневшей дверной рамы были сдернуты белые полоски ткани, а над ней висела табличка с черными буквами.

«Гробовой дом».

Уголок рта Бай Лисиня дернулся.

Ему было интересно, какие выражения были у людей, которые вчера с такой надеждой примчались сюда, когда увидели эти два слова, и какой дурной вкус был у этой игры.

Дверь в Гробовой дом была приоткрыта и издала старый «скрип», когда Бай Лисинь осторожно толкнул ее.

Бай Лисинь шагнул вперед одной ногой.

— Ты кого-то ищешь?

Внезапно раздался хриплый голос.

Бай Лисинь повернул голову и увидел старуху, стоящую за дверью.

Старуха была одета в черную мешковину; ее спина была сгорблена, и белки ее глаз были едва видны.

Ее темные глаза смотрели прямо на Бай Лисиня, и она снова спросила: «Или ты хочешь опознать труп?»

Бай Лисинь сглотнул: «Кто-нибудь приходил сюда прошлой ночью?»

Старуха: «Горизонтально или вертикально?»

Бай Лисинь: «Э-э, вертикально».

Старуха: «Да, их было несколько».

Бай Лисинь: «Где они сейчас?»

Старуха указала на двор, полный гробов: «Они все там. Найди их сам; каждый проверяет сам».

«Я тоже ищу. Баоэр, Баоэр, где ты? А-ма пришла тебя искать. Не играй в прятки с А-ма, выходи сейчас же». Старуха перестала обращать внимание на Бай Лисиня и, поклонившись, начала ходить по Гробовому Дому.

С легким движением в сердце Бай Лисинь подошел к старухе и сказал: «Бабушка, ты знаешь проклятие речного бога?»

Старуха резко подняла голову, ее темные глаза смотрели на Бай Лисиня: «Проклятие речного бога? Конечно я знаю. Три года, чтобы пожертвовать невестой. Если нет, будет наводнение».

«Тогда ты знаешь, почему существует проклятие речного бога?»

Старуха подняла голову, на морщинистом лице появилась ухмылка: «Почему? Потому что деревня речного бога сделала что-то не так, а боги наказывают только тех, кто поступает неправильно. Они так много согрешили, что все они должны были умереть, все до единого».

Прохладный ветерок подул, приподняв челку на лбу старухи и обнажив глубокий шрам.

Бай Лисинь спросила ее вслед: «Что они сделали не так?»

Выражение лица старухи на мгновение дрейфовало, и ее глаза вдруг стали пустыми. Старуха перестала обращать внимание на Бай Лисиня и повернулась, чтобы пробормотать: «Баоэр, Баоэр, не пугай А-ма, иди домой и поешь».

[День! Поздравляю, игрок. Вы нашли ключ к истине о проклятии Речного Бога; Прогресс 2%/100%.]

Как только Бай Лисинь собирался продолжить задавать вопросы, сзади него внезапно раздалось удивление: «Брат Синь!»

Бай Лисинь обернулся и увидел Ся Чи, обладателя А-удачи, стоявшего недалеко на грунтовой дороге и удивлённо смотрящего на него: «Отлично, ты ещё жив!»

«500% Значение Силы» на его макушке было настолько ярким, что ослепляло.

Бай Лисинь обернулся, чтобы посмотреть на деревню, но старухи уже не было.

«Я не мог спуститься прошлой ночью, поэтому я нашел пещеру на горе, чтобы переночевать. С тобой все в порядке?»

Ся Чи энергично кивнул: «У нас все в порядке, все здесь».

Бай Лисинь: «Тогда давай поговорим по ходу дела».

Спустившись 20 часов назад, Ся Чи уже был знаком с деревней, и провел через нее Бай Лисиня с несколько мрачным выражением лица: «Брат, прошлой ночью погибло 10 человек».

Бай Лисинь поджал губы: «Я знаю».

Ся Чи: «У нас все хорошо, нам действительно повезло в то время. Лян Си, Чжоу Гуан и Ли Цанкан преследовались монстром, но когда он собирался их догнать, монстр, казалось, был отозван спутником. Не только мы, но и все монстры ушли. Ты тоже слышал этот голос, верно?»

Бай Лисинь: «Я слышал». Я все еще мог слышать объемный звук.

Ся Чи: «Мы думали, что все будет в порядке, когда мы доберемся до безопасного места, но что-то случилось с Ли Цанкан, когда мы спускались».

«Как только она пришла в себя, у нее поднялась высокая температура, потом она потеряла сознание. Две другие женщины-игрока также оказались в такой же ситуации, поэтому мы можем пока оставить в доме только трех игроков».

«Лян Си повезло. Персонаж, которого он получил, — [Доктор], и он также получил эксклюзивный навык доктора [Лечение]. Его целительские способности слишком хороши. Это не только исцелило наши незначительные раны, но и позволило нам восстановить силы. Однако на Ли Цанкан это совершенно не сработало».

«Затем Лян Си встретил пожилую женщину, которая рассказала ему, что на горе есть трава, которая может вылечить такую же сильную лихорадку, как у них».

«Сейчас все спорят о том, идти ли на гору собирать травы. Я видел, что в ближайшее время из этого ничего не выйдет, поэтому я ушел посмотреть, не наткнусь ли я на тебя».

«Кроме того, мы выяснили, что в этой деревне нет ни одной женщины, кроме той старушки. Как единственная женщина-NPC во всей деревне, она должна быть другой!»

Бай Лисинь только что вспомнил о 2%: «Итак, что вы у нее спросили?»

Ся Чи покачал головой: «Ее личность сумасшедшая, и она хочет найти «Баоэр», как только возникнет критический вопрос».

Бай Лисинь вспомнил, что пожилая женщина действительно искала своего ребенка, и подумала: «Кажется, мы должны сначала помочь ей найти ее ребенка».

Бай Лисиню было немного любопытно, какого персонала получил Ся Чи, у которого было значение удачи А: «Ся Чи, какого персонажа ты получил?»

Ся Чи сделал небольшую паузу: «Большинство из нас получили роль [сельского жителя], это мне немного повезло, и я получил повышение жизненной силы».

Ся Чи резко замолчал.

Над головами двух мужчин были аккуратно выстроены «500%» и «-95%».

Он явно ничего не говорил, но выглядел так, будто сказал все.

.....

На заградительном экране прямого эфира.

[Хахахаха, я смеюсь до упаду. Малыш Бай такой несчастный, в этом прелесть F-?]

[Бай Лисинь, как единственный бог невезения во всей игре, конечно, он должен быть другим.]

[Товарищи, кто прошел эту игру, какая правда о проклятии речного бога? Прошу спойлеры.]

[Тогда я получил это как бонусный вопрос, и я был просто рад, что выжил.]

[Как ты выжил? Мне до сих пор трудно это понять.]

[Да, мне тоже любопытно, расскажи нам об этом.]

[Нечего сказать. Пока вы готовы пожертвовать своими товарищами по команде, чтобы выжить, вопрос решен.]

[...Кажется, я знаю решение этого вопроса.]

[Я тоже это знаю.]

[Может быть, есть другой способ.]

[Было бы только больно, если бы я узнал, что есть другой путь.]

Прямая трансляция внезапно окуталась мрачной атмосферой.

Жертва... жертва.

Название говорило всем, что проклятие не сбудется, пока жертвоприношение будет совершено.

Спасение жизней этих трех больных женщин-игроков фактически спасло жизни других игроков.

Но что за мучение было смотреть, как людей, которых ты только что спас, отбрасывают обратно в бездну смерти?

Через несколько секунд шквал получил еще одно сообщение.

[В то время... женщина-игрок, которую принесут в жертву, получит роль [Святой].]

<http://bllate.org/book/15650/1399867>