

## Информация о героях:

Лин Сяолу (имя в игре - Лу Би, Лу как в «олене» и Би как в «Бэмби») - ГГ, 18 лет, покрасил волосы в золотой цвет. Студент, который только поступил в университет Яньшань, курс «Межгалактическая навигация и системы связи», специализируется на сверхзвуковой материи при Галактическом Институте машиностроения. Вырос, изучая брейк-данс и паркур. Любит обнимать своего плюшевого мишку («милашку»), чтобы заснуть. Оказался идеальным кандидатом (100% совпадение, он оказался единственным таким человеком) на роль боевого питомца в игре «Духовный Контракт», из-за чего ошейник для этой игры не снимается с его шеи. Человеческие питомцы - редкость и очень ценны, приручить их могут только благодетели, поймав в игре. Но ГГ не хочет быть питомцем, поэтому вынужден скрывать, что он - питомец, и пытается играть как обычный игрок (но это у него не особо получается xD). Помогает ему в этом администрация игры. Место жительства - город Хушо. Он - защищенный игрок № 4109874.

ГМ 92735 (имя в игре - Лин Лун, Лин как «лесной» и Лун как «дракон») - личный специалист по обслуживанию клиентов (личный агент) Лин Сяолу, в игре выглядит как небоевой питомец - маленькая копия Птерозавра Ветра. У него фобия на птиц.

Цзи Мэн (прозвище - «Муженек» и «Принц Цзи», имя в игре - Цзи Мэн) - благодетель в игре с золотым ником (VIP-клиент), друг ГГ в игре (даже дал ему доступ к своему инвентарю и сделал сожителем своей резиденции), племянник президента корпорации Синьшань (разработчика игры). Его персонаж одет в черные доспехи с инкрустацией золотых узоров. Доспехи явно предназначались для защиты его тела, но в данном случае часть его груди специально была открыта. Имеет личный особняк в Дунье. Его меч - золотое животное, похожее на Пикачу. Фанатеет по разным питомцам (особенно пушистым), обожает их и всячески балует. Ежедневно заходит в игру лишь ради того, чтобы играть со своими питомцами, кормить их, фотографировать, хвастаться ими.

Ли Чжэн (прозвище - «Адонис») - благодетель в игре с золотым ником (VIP-клиент), друг ГГ в игре, называет его учеником (после того как ГГ по пьяни стал звать его учителем). В ежегодном турнире экспертов игры занял второе место, хотя все считали, что его способности достойны звания чемпиона. Имеет личный особняк в Бэймане (отдаленный город, который круглый год завален снегом), очень редко спускается со своей горы. Его меч - серебряная змея. Его персонаж имеет длинные белые волосы и одет в белую одежду.

Доу Коу (прозвище - «Папочка Коу») - благодетель в игре с золотым ником (VIP-клиент), глава клана «Ri-DOU-culing You» («Вы-ДОУ-смеивать тебя»). У него есть рудники на одиннадцати планетах. Тот самый материал, что Синьшань использовала для изготовления ошейников и колец, был поставлен его компанией. Владелец ювелирной сети магазинов «Доу Дафу» (кит. «удача/везение»).

Чжэнь Цзю - несостоявшийся убийца персонажа ГГ, друг ГГ в игре. Его персонаж одет в обтягивающую черную одежду, прекрасно сочетающую в себе винтажный и футуристический стиль (все вместе это выглядело мощно и в то же время несовместимо), главная особенность - черный механический шлем из металла в форме птичьей головы, который закрывает все его лицо (несколько резких линий образуют острый клюв, а вместо глаз - слегка выступавшие защитные линзы, испускающие красный свет). Играет в игру с самого бета-тестирования.

Чан Юаньси (кит. «частенько веселящийся») - друг Цзи Мэна в реале.

Информация по игре:

VR игра «Духовный Контракт», разработана компанией Синьшань. Духовный Контракт - это ролевая онлайн-игра, в которой основное внимание уделяется битвам с питомцами. В этой игре игроки могут ловить и приручать всевозможных питомцев, которые помогают им расправляться с боссами, проходить инстансы и сражаться с другими игроками. Есть система изготовления вещей, обустройства дома, бизнес-система, а также богатая система взаимодействий с другими людьми.

Для обычных игроков первые 18 левелов (уровней) идут бесплатно. А после этого им придется ежемесячно приобретать 50-долларовую карту. В этой игре у персонажей нет уровней. Все рейтинги составляются в зависимости от экипировки, способностей боевых питомцев, достижений и прочих данных.

Здесь у каждого игрока есть радар. Он может найти игроков и питомцев. Но только радары благодетелей настроены на поиск человеческих питомцев. Но ГГ нельзя найти с помощью радара благодаря помощи админов (его внешность забывается при выходе из игры из-за особого спрея, а ошейник замаскирован и не виден).

Когда в игру входят игроки с ошейником, их могут приручить в качестве боевых питомцев игроки, обладающие таким VIP-кольцом. Что касается стоимости ошейника, ее выплачивает благодетель после заключения соглашения с носителем ошейника. Этот ошейник сделан из материала, доставленного из-за пределов нашей галактики, он способен приспосабливаться к размеру шеи владельца.

Все кольца Синьшань одинакового размера, но при этом они идеально подходят своим владельцам, так же как и ошейники. Большинство людей неспособны надеть этот ошейник, поскольку существует слишком большая разница между личностями носящих их игроков. Основная причина разделения ошейника заключается в конфликте между личностью человека и программой, разработанной для боевого питомца. Боевые питомцы изначально создавались как безжизненные НПС (неигровые персонажи). Теперь же, когда системе приходится изменять их в игроков, обладающих собственной волей, обрабатывать игровые данные становится сложнее и терминал не может их пропустить. Поэтому система и отклоняет регистрацию этих игроков. Существует немногочисленная группа людей, которые смогли обойти эту ошибку и успешно воплотили в жизнь задуманный Синьшань замысел (пока таких 38 человек, а благодетелей уже 100).

На первый взгляд стати боевых питомцев в игре кажутся совершенно случайными, но по сути своей все они подчиняются законам исходной математической формулы. Это необходимо для поддержания боевого баланса в игре. При этом у каждого человека есть своя скрытая отличительная черта (атрибут).

Кроме всего прочего, управляемые человеком питомцы могут изучить все навыки, доступные

для питомцев в этой игре. В Школе Духа, еще известной под названием «Pet-X», можно изучить большую часть доступных навыков. Для изучения других, более редких, навыков нужны книги навыков, и существует множество способов для их получения. Человеческим питомцам дрессировщик не нужен. У них нет каких-либо особенных навыков, зато они могут изучить любые навыки остальных семи классов, и уже одного этого достаточно, чтобы бросить вызов законам природы.

В игре всего 8 классов питомцев: насекомые, растения, животные, нежить, металлические создания, духи и драконы, а также люди, находящиеся под контролем других игроков. Каждый класс включает в себя различные типы, а в каждый тип состоит из 7 питомцев, обладающих разными атрибутами. К примеру, летающий тип питомца класса драконов, имеющий атрибут ветра, - Птерозавр Ветра, атрибут воды - Ледяной Дракон, атрибут огня - Пламенный Дракон и так далее. Семь атрибутов в разной степени эффективны друг против друга, поэтому нужно с особым вниманием подходить к выбору питомца для ПК.

Игры вроде «Духовного контракта» имеют сразу два рейтинга, согласно системе рейтинга игр: R14 и R18. Это означает, что в игру могут войти только игроки старше 14-ти лет, но испытать полноценный контент смогут лишь игроки, достигшие 18-ти. Отличия: Графика будет совершенно другой: все скелеты в игре будут покрыты мышцами, трупы станут могильными плитами, а вся излишне откровенная одежда превратится в закрытую. Все аккаунты несовершеннолетних включаются в систему борьбы с вредными привычками, поэтому их заработок будет уменьшен наполовину, как только время онлайн перевалит за два часа, а через пять часов и вовсе упадет до нуля. А еще они не могут совершать никаких действий сексуального характера с другими игроками.

В «Духовном Контракте» всего 24 главных города. Но из-за того, что их карты больше, если нет важных событий, игроки обычно предпочитают обретаться в расположенных поблизости от них поселениях. ГГ начал игру неподалеку от одного из 24 главных городов - города Цзинчжэ. Это городок называется Юаньтин, он самый преуспевающий в пригороде. Он связывает сразу 3 крупных города и считается одним из важнейших центров сообщения в игре. Еще он является центром сбыта для свободной торговли.

Трактиры используются для активации точек маршрута. Если прийти в другой, расположенный неподалеку от него трактир и активировать точку и там, то сможешь «прыгать» (телепортироваться) между этими локациями.

Если имя написано серым - это нейтральный НПС. Оранжевые имена у НПС, которых можно атаковать. Имена игроков могут быть всего пяти цветов: дружественные игроки - с зелеными никами, вражеские - с красными, накопившие определенное количество отрицательной кармы из-за убийств - с черными, благодетели - с золотыми, а имена боевых питомцев - прелестно-розовые.

Сокрушитель - желтый порошок-афродизиак, от которого питомцы просто теряют голову. В нем содержатся половые гормоны питомцев, которые провоцируют у них гон. Это всего лишь приманка, которая часто используется для отлова питомцев, но она не действует на игроков.

Олень вино - привлекает питомцев, для них оно очень вкусное и приятно пахнет. Его можно хранить только на протяжении двадцати четырех часов после приготовления. Когда духовный олень выпьет такое вино, люди смогут подобраться к нему поближе. Для человеческих питомцев его эффект будет подобен фруктовому вину с очень низким содержанием алкоголя.

Розовая пилюля - используется для повышения преданности питомца (кажется им сладкой и очень вкусной).

Прочая информация:

Статы - статистика игрового персонажа;

Плагин - это дополнение (расширение возможностей) для какой-либо программы на компьютере или движка сайта в интернете;

Гэ и цзэ - старшие брат и сестра соответственно (речь о вежливом обращении, не о кровных родственниках), мэй - младшая сестра, диди - младший брат или папа (написание разное, а читается одинаково);

ДаГэ - великий старший брат;

ШиФу - учитель/наставник, мастер;

-эр - это уменьшительно-ласкательный суффикс, часто так обращаются к детям, он выражает определенную степень близости, дружеское расположение;

Сяо - кит. «маленький», это способ обратиться к кому-то ласково;

ХП - очки здоровья, МП - очки маны (для магии);

Эвент (ивент) - внутриигровое событие/мероприятие, проводится для поднятия интереса к игре;

Инстанс - подземелье в ролевых многопользовательских играх;

Дроп - это предметы или награды, которые выпадают из моба после его уничтожения;

Сет - полный набор снаряжения/одежды персонажа;

Гринд (англ. grind, grinding) - в компьютерных играх повторяющиеся и связанные с небольшим риском действия игроков, направленные на получение внутриигровой выгоды;

Моб - монстр в игре;

АоЕ (от англ. «area of effect» - «область действия», «область эффекта») - это навыки, заклинания или свойства предметов, воздействующие одновременно на определенную область;

ПВП (Player versus player или PvP, англ. «игрок против игрока») - используется для обозначения действий, отличных от сражений с управляемыми компьютером врагами, что

может быть описано термином «игрок против окружения (монстров)», т.е. PvE;

ПК (от англ. player killing – «убийца игроков») – игрок, целенаправленно убивающий персонажей других игроков;

АФК – временно отойти от компьютера, быть вне игры (сленг);

Бафф / дебафф – положительный / отрицательный эффект в игре (игровой сленг);

Нуб – новичок в игре, который ничего не умеет и не знает (игровой сленг);

ДПС (сокр. англ. Damage Per Second – урон в секунду) – количество повреждений, нанесенных персонажем за одну секунду;

Баг – программная или системная ошибка;

Ульт – последний ход; обычно самый мощный навык, разом обнуляющий остатки ХП противника;

ГМ (game master) – администратор игры;

Пабы (общие команды) – это когда вы просто идете и находите случайную команду вместо того, чтобы играть с друзьями;

ЛС – личное сообщение/чат (сленг);

НПС (НИП) – неигровой персонаж в игре;

Сучка зеленого чая – девушка, которая притворяется чистой и невинной, милой и обаятельной, но в действительности – распутная и поверхностная шлюха (сленг).

---

Подготовлено специально для вас goxanajomei \ (^o^ )/~

<http://bllate.org/book/15773/1411217>