

Глава 24. Красную шапочку носит не только маленькая девочка, но и Марио.

Выглядел молодой человек довольно искренне. Он не делал резких движений и держался на расстоянии. Опасаясь, что его могли неправильно понять, он продолжил:

— Я имею в виду, что эти вот четыре человека явно убили друг друга, такие смерти характерны для игры номер два. Также мы ранее зафиксировали тут очередной вход в эту игру. Вот я и интересуюсь, вы играли и вышли из игры победителями?

На самом деле он немного нервничал, не до конца понимая, действительно ли он общается с живыми людьми или с порождениями чёрной башни.

Мужчина с пивным брюшком, избитый Тан Мо, лежал на земле и помалкивал.

А старик кивнул:

— Да, мы только что вышли из игры. Но я не понимаю, что значит этот ваш номер два.

— А эти четверо умерли в игре? — спросил парень и показал на лежавшие рядом трупы. — Они умерли до того, как вы вышли?

— Ну да, уцелели только мы трое, — ответил старик.

Парень удивленно распахнул глаза и достал серебристый свисток. На его свист прибежали ещё парень и девушка. Увидев трупы, они не особо удивились, но вот стоящие рядом люди вызвали у них целый шквал эмоций.

— Не может быть, — воскликнула девушка. — Они что...

— Да, они только что прошли вторую игру.

Вся троица исследователей с любопытством принялась рассматривать Тан Мо и его двух невольных спутников.

Молодой человек со свистком сделал шаг вперёд. Увидев это, Тан Мо на всякий случай прикоснулся к татуировке на запястье.

— Меня зовут Не Фей, а это мои коллеги, Тан Цяо и Е Юаньцзе. Мы услышали, что в окрестностях неожиданно появилось несколько трупов. Поэтому мы отправились на расследование и обнаружили здесь новый вход в игру номер два.

— Что за игра номер два? — спросил мужчина с пивным брюшком.

— Это кодовое название, которое мы присвоили игре, в которую вы только что играли. Мы трое работаем на одну организацию. В ней состоит всего 17 человек. Туда принимают только избранных, людей, достигших определённого уровня и обладающих полезными способностями. После официального начала игр чёрной башни нами было обнаружено семь разных игр. Вашей был присвоен номер 2.

— Игры идут уже четвёртый день, — подхватила девушка. — Как вы, наверное, понимаете, они не ограничиваются атаками на башню, есть много игр, подобных вашей. В такие игры можно попасть разными странными способами. Например, седьмой вход во вторую игру расположен в

одном неприметном магазинчике у дороги. Стоит взять в нём хоть что-то, и вы попались.

Тан Мо задумался.

Он не сомневался, что эти трое им не врут. Это было абсолютно бессмысленно, и организация, про которую они рассказали, скорее всего действительно существовала. Они столкнулись совершенно случайно*, и если Тан Мо и два других игрока почти ничего не рассказали, то эта троица вылила на них целый поток информации, которую раньше никто из них не слышал.

* Используется идиома 萍水相逢 (píngshuǐ xiāngféng) — дословно: встретиться, как ряски на воде. Образно так говорят о случайной встрече или случайном знакомстве в пути.

А в современном мире информация была ценнее золота.

Если предположить, что игра номер два была игрой-бродилкой Марио, совсем не удивительно, что один из входов в неё был в магазинчике. Ведь они попали в неё вообще, лишь коснувшись бортика клумбы.

Тан Мо стоял позади старика и мужчины с пивным брюшком. От троицы исследователей его отделяло где-то 5 метров.

— Вы нам столько всего рассказали, — заговорил старик. — Что вам от нас нужно?

Троица переглянулась.

— Ну, вообще-то, мы бы хотели, чтобы вы пошли с нами на нашу базу и подробно рассказали об игре номер два. Эта игра сильно отличается от остальных: обычно по окончании игры появлялось от пяти до семи трупов. Причём было очевидно, что они сами поубивали друг друга. После того как мы обнаружили эту игру, в общей сложности мы нашли 391 труп и ни одного выжившего. Вы единственные люди, прошедшие игру номер 2.

— А нам с этого какая корысть? — нахмурился старик.

Тан Мо тоже было интересно, на что они могут рассчитывать. В его планы не входило становиться частью какой-то там организации. По крайней мере, ему нужна была очень серьезная причина для принятия такого решения. В настоящее время большая группа людей, с одной стороны, имела больше шансов на выживание, а с другой, привлекала к себе много ненужного внимания. 17 человек — это уже не мало. Такая организация могла стать лакомым куском для многих.

— Вы смогли пройти такую сложную и опасную игру, — сказал Не Фей. — Мы хотели бы пригласить таких необычных людей вступить в нашу организацию.

Вот оно что...

Тан Мо сунул отобранную им у мужчины с пивным брюшком куртку в мусорный бак и повернулся уходить.

Не Фей бросил на него косой взгляд, но останавливать не стал. Он понимал, что все три человека, вышедших из игры, могли рассказать о ней. Даже если один или даже два уйдут, большой разницы не будет.

— У меня нет никаких способностей, — заявил старик. — Я не буду вступать в вашу организацию.

Дед тоже не был впечатлён предложением.

— Нет проблем, — чуть поразмыслив, сказал Не Фей. — Не хотите вступить и не надо. В конце концов, у нас обычно довольно высокие требования к кандидатам. Но мы могли бы обменяться информацией. Вы рассказываете нам про игру, а мы предоставляем вам другую информацию сравнимой ценности.

Тан Мо притормозил и медленно вернулся обратно.

— Ты же ушёл, — с испугом пробормотал мужчина с пивным брюшком. — Какого хрена вернулся?

— Я гулял, — отрезал Тан Мо.

— Молчу... молчу... — мужчина затих и больше старался не отвечать.

Двое парней и девушка переглянулись: они одновременно поняли, кто именно из трёх уцелевших игроков победил в игре.

База организации была тут же в Пудуне. Примерно через полчаса вся компания добралась до торгового комплекса, в котором она располагалась. Мужчина с пивным брюшком, правая нога которого была сломана Тан Мо, хромал в хвосте процессии.

Старик надеялся, что им хоть что-то расскажут об этой странной организации, но на деле никто больше не проронил ни слова, и их просто привели на базу.

Торговый комплекс стоял на границе нескольких жилых микрорайонов и состоял из ряда крупных зданий, покрывая очень значительную площадь.

На территории ТК было довольно много людей, перебравшихся в него из окрестных жилых комплексов. Они ходили туда-сюда, и с подозрением косились на незнакомцев. Но как только кто-то замечал Не Фейя и его спутников, он тут же старался убраться куда подальше.

Здесь были сосредоточены все основные магазины: супермаркеты, магазины одежды и хозяйственные. После выхода Земли онлайн производство вещей и продуктов встало. Чтобы нормально существовать, люди стали перебираться в торговые центры и супермаркеты, так как оставаться дома уже было неудобно и небезопасно.

Организация Не Фейя расположилась в пятом здании ТК. Чем ближе к их резиденции они подходили, тем меньше людей им попадалось.

Когда они зашли внутрь, им навстречу вышел высокий мускулистый иностранец и на жутком китайском спросил:

— Не Фей, кто эти люди? Как ты взял их на базу?

— Джек, они прошли вторую игру.

У иностранца от удивления вытянулось лицо, и он озадаченно вылупился на Тан Мо и его спутников. Тан Мо начал разглядывать его в ответ.

Мужчина был под два метра ростом и весь покрыт рельефными мускулами. Его бицепсы по объёму были сравнимы с талией среднестатистической женщины.

У некоторых людей способности были не очевидны для окружающих. Например, пока Тан Мо не достал спичку, никто не считал, что он может представлять серьёзную опасность. Зато у других людей всё было на виду, как у этого иностранца. Невооружённым глазом было видно, что он может поднять Тан Мо одной левой и отбросить на десятки метров.

Иностранец по имени Джек был немного разговорчивей, чем Не Фей и его группа. Он проводил всех на лестницу и спустился с ними вниз в подземный гараж.

— Не Фей, ты должен рассказать мне, как они прошли вторую игру. Я даже S3 никак пройти не могу. А эти удивительные люди прошли номер 2, — сказал он.

— Расскажу, — ответил Не Фей. — После визита к доктору* Ло.

* Имеется в виду ученая степень доктора наук.

— Хорошо, расскажи обязательно. Может это натолкнёт меня на идею, как победить этого

земляного червя в S3.

Качок проводил их до первого подземного яруса и вернулся охранять вход. Тан Цяо и Е Юаньцзе тоже ушли, а Не Фей повёл их на второй ярус. Он толкнул неприметную дверь и вошёл в небольшую хорошо освещенную комнату.

— Доктор Ло, я привёл вам троих выигравших в игру номер 2. У них есть новая информация по играм чёрной башни.

Молодой человек в белой униформе исследователя чёрной башни снял очки и улыбнулся Тан Мо.

После короткого замешательства Тан Мо кивнул ему в ответ.

— Ло Фэнчэн.

— Доктор Ло, вы знакомы? — удивился Не Фей.

Ло Фэнчэн встал со стула и подошёл к Тан Мо.

— Похоже, вы не удосужились спросить, как его зовут. Не Фей, разреши представить тебе Тан Мо, основного игрока, который вместе со мной играл в игру на выживание на первом уровне чёрной башни 19-го числа.

— Так ты тот самый Тан Мо, — воскликнул Не Фей.

Тан Мо промолчал.

Ло Фэнчэн с энтузиазмом протянул руку, и Тан Мо без колебаний пожал её. Глядя на улыбающееся лицо Ло Фэнчэна, можно было подумать, что он встретил старого друга. Однако Тан Мо был настроен скептически и ожидал объяснений.

— Смеею предположить, что в игре номер два победил именно ты, — Ло Фэнчэн отпустил руку Тан Мо и продолжил, — Зная тебя, не удивлён, что ты смог выиграть в игре такой сложности. Не Фей, проводи, пожалуйста, двух других наших гостей. Похоже, этот мужчина сильно повредил ногу во время игры. Отведи его в аптеку на втором этаже, там наверняка есть какие-то медикаменты, которые ему помогут.

Не Фей кивнул.

Мужчина с пивным брюшком со смешанными чувствами посмотрел на Ло Фэнчэна и Тан Мо, стиснул зубы и поковылял вслед за Не Феем.

Наконец, все вышли, оставив Тан Мо и Ло Фэнчэна наедине.

— И не надо так на меня смотреть, — Ло Фэнчэн снова сел и показал Тан Мо на второй стул. — Садись. Хоть мы и не друзья, но мы были в одной команде и вместе пытались выжить. Я точно не планирую тебя подставить.

Тан Мо пододвинул стул, сел и положил на пол свой рюкзак.

— Я думал, в вашей организации только люди со способностями. Остальные тоже бывшие исследователи? — спросил он, глядя на Ло Фэнчэна.

— Ты имеешь в виду Не Фей и Тан Цяо? Нет. Из исследователей чёрной башни в Шанхае остался только я. И наши правительственные кураторы тоже в основном исчезли. Не Фей был студентом, учился на четвёртом курсе. А Тан Цяо вообще обучалась танцам. Мы принимаем не только людей со способностями. Любой человек может стать одним из нас, если он способен приносить пользу и его признают другие члены организации. Вы ведь знаете, как можно было получить статус игрока чёрной башни?

— В течение тех трёх дней основные игроки играли в игру чёрной башни и выиграли, а нелегалы кого-то убили, — расплывчато ответил Тан Мо. — С запасными я не уверен. Видимо, нужно было выиграть одну или более обычных игр.

— Почти, — Ло Фэнчэн налил Тан Мо стакан воды. — Назовём те три дня «отборочным туром». Так вот в отборочном туре запасной игрок должен был уничтожить хотя бы одного игрока, причём играть было не обязательно. Во-первых, запасным мог стать любой человек при условии, что кто-то на словах подтверждал, что был им уничтожен.

Тан Мо вздохнул, понимая, к чему тот клонит.

— Во-вторых, имела значение сложность игры, в которую играл человек, а также, какие качества он проявлял в игре. Если эти параметры соответствовали критериям чёрной башни, человек тоже становился запасным игроком, — с улыбкой произнёс Ло Фэнчэн. — Здесь, в торговом комплексе, 52 основных игрока и 823 запасных. Я с легкостью могу получить практически любую информацию.

— И если я вступлю в вашу организацию, — заключил Тан Мо, — я тоже получу доступ к этой информации, так?

— Именно, — кивнул Ло Фэнчэн.

Какое-то время оба молчали.

— Предлагаю для начала обменяться информацией, — наконец сказал Тан Мо. — Вы мне рассказываете о вашей классификации игр и известных вам играх. А я рассказываю вам про игру номер два.

— Годится.

Несмотря на то, что информация Ло Фэнчэна не представляла большой ценности для Тан Мо, он всё же мог убедиться в искренности бывшего исследователя и его готовности вести диалог.

— Игра номер два называется «игра-бродилка Марио», BOSS игры — Марио. Он необычайно силён, гораздо сильнее большого крота, с которым мы сталкивались в подземелье, — Тан Мо тоже решил не скрывать.

Ло Фэнчэн обратился в слух.

— На поле 150 клеток. Из них 30 — призовые...

Когда Тан Мо дошёл до правила «Кто разделит со мной горе и радости», Ло Фэнчэн нахмурился:

— Так вот как погибли все эти люди...

Приходилось признать, что большинство игроков этой бродилки действительно просто перебило друг друга. Не говоря уже о том, что любой игрок, подошедший к финишу, попадал на одну из идущих одна за другой смертельных клеток. По теории вероятности, примерно шесть из восьми игроков должны были активировать правило «Кто разделит со мной горе и радости», даже не дойдя до 100-й клетки, и каждый раз хотя бы один из них должен был умереть.

Когда Тан Мо объяснил свою стратегию победы, Ло Фэнчэн кивнул и сказал:

— Всё-таки тебе очень везёт.

Ведь вероятность того, что первая клетка была смертельной, тоже была весьма высока. И тот факт, что Тан Мо всё же выиграл, поставив на неё, говорил об его удачливости.

— Удача — это тоже сила в своём роде, — проговорил Тан Мо.

Ло Фэнчэн посмотрел на него с любопытством.

— У меня всё, — сказал Тан Мо. — Твоя очередь.

— Наша организация называется «Атак», от английского attack. Я стал её членом случайно. Это произошло, когда закончилась наша атака чёрной башни первого уровня 19-го числа. 15-го, когда Земля вышла онлайн, в «Атак» состояло 10 человек. Все они участвовали в играх чёрной башни 15-го ноября и стали основными игроками. В тот момент, правда, они ещё не знали, что они основные игроки. Они просто хотели рассказать о своём опыте в играх чёрной башни, но не могли. Просто не могли произнести ни слова. Тогда некоторые из них догадались написать скрытые сообщения в одном крупном шанхайском форуме, чтобы найти таких же, как они. За три дня набралось 11 человек. Таким образом к моменту официального начала игр организация «Атак» уже существовала.

— Attack. В смысле атака башни? — спросил Тан Мо.

Ло Фэнчэн кивнул:

— 18-го ноября, когда было объявлено официальное начало игр, члены «Атак» обнаружили вход в первую игру и дали ей кодовое название S1. На текущий момент нами найдено 6 игр типа S и ещё 3 другого типа. Твоя бродилка Марио имеет номер 2 и относится ко второму типу игр.

— В чём разница между типами?

— S от английского safe. Все шесть игр типа S не опасны для жизни среднестатистического основного игрока. Даже в случае проигрыша есть способ выйти из игры целым и невредимым,
— Ло Фэнчэн вынул папку из ящика стола и передал её Тан Мо.

— 3 других игры пронумерованы в порядке возрастания сложности и всё ещё не пройдены. А, то есть теперь вторая игра закрыта. Обычно, после успешного прохождения игры, возможность войти в неё пропадает.

Тан Мо открыл папку и стал читать первую страницу.

[Тип игры: другая]

[№: 1]

[Количество обнаруженных трупов: 623]

[Количество обнаруженных входов: 42]

[Другие характеристики: Смерть игроков происходит от рваной раны в груди, похожей на укус дикого зверя. Сердце в груди отсутствует. По окончании игры вокруг входа появляется 6-10 тел.]

[Заключение: Количество игроков в каждой группе приблизительно равно 10. Достоверной информации о характере игры нет. Игра представляет серьёзную опасность для жизни. Входить категорически запрещается.]

На второй странице была его игра.

[Тип игры: другая]

[№: 2]

[Количество обнаруженных трупов: 391]

[Количество обнаруженных входов: 30]

[Другие характеристики: Смерть игроков обычно происходит от рук друг друга. Вокруг входа появляется 5-7 тел.]

[Заключение: Количество игроков в каждой группе менее 10. Возможно, что игра заключается в противостоянии команд.]

Тан Мо взял третью страницу.

[Тип игры: другая]

[№:3]

[Количество обнаруженных трупов: 156]

[Количество обнаруженных входов: 19]

[Другие характеристики: Смерть игроков происходит от удушья. Вокруг входа появляется 3-5 тел.]

[Заключение: Игра номер 3 с высокой вероятностью является игрой на выживание в очень агрессивной среде. Очень опасна, вход запрещён.]

За тремя страницами с описанием игр лежала подробная карта Пудуна. На ней чёрной ручкой были сделаны отметки. Тан Мо быстро запомнил, где находятся входы в игры 1 и 3, и вернул папку.

— Если игра перестанет существовать, как только успешно пройдена до конца, — сказал Тан Мо, — то моя информация не имеет равнозначной ценности по сравнению с вашей.

— Раз ты победил во второй игре, — возразил Ло Фэнчэн, — то игры 1 и 3 тоже вряд ли представляют для тебя серьёзную угрозу.

Тан Мо только что прочитал описание и увидел все входы опасных игр, такая информация всё же была довольно ценной.

Тан Мо пристально посмотрел на учёного и спросил:

— Ваша организация только ищет способы победить чёрную башню?

— Лучшая защита — это нападение, — Ло Фэнчэн слегка улыбнулся. — Первоначально

организация называлась «Экзист», от английского exist, существовать. Создавшие организацию просто хотели выжить. Но три дня назад, когда Фу Вэньдо затащил в атаку башни весь Китай, двое из 11 изначальных членов «Экзист» погибли во время игры, как и многие другие игроки. Тогда все поняли, что чтобы выжить, надо обладать силой. И чем сильнее они будут, тем выше их шансы.

Атака — лучший способ защиты.

Тут Тан Мо было нечего возразить.

Игра номер два прекратила своё существование после его победы. Очевидно, что члены организации знали это, но всё равно Не Фей привёл Тан Мо сюда, чтобы выяснить подробности. А Ло Фэнчэн легко согласился предоставить информацию в обмен.

Скорее всего они преследовали две цели. Во-первых, изучив стратегию победы в одной игре, можно было по аналогии попытаться найти способ победить в других схожих играх. А во-вторых, на основе этой игры можно было попытаться представить, что за опасности подстерегают игроков в двух других играх второго типа. А ведь не исключено, что таких опасных игр было значительно больше, чем 3.

Тан Мо только что получил рубин Марио и способность мужчины с пивным брюшком. И его сила снова возросла. В других играх тоже можно заработать призы. И это — самый быстрый способ повысить свой уровень.

Знаешь, как пройти одну игру, шансы на выигрыш в других потенциально возрастают.

«Атак» — организация довольно радикальная. Конечно, вступив в её ряды, можно было

получить доступ к обширной информации. Но такая организация слишком приметна и может стать мишенью для других формирований. Поэтому её члены должны стремиться проходить новые игры и поднимать уровень своих сил и способностей.

— Мне надо подумать, — после непродолжительного молчания сказал Тан Мо. — Надо решить, буду ли я вступать в вашу организацию.

— Хорошо, — согласился Ло Фэнчэн.

Тан Мо вышел из комнаты и поднялся на верхний этаж. Он зашёл в небольшой магазинчик, когда-то торговавший одеждой, закрыл дверь и устроил себе импровизированное ложе, накидав на пол то, что висело на вешалках. Расположившись между кассовой стойкой и здоровым деревянным шкафом, он прислушался и внимательно осмотрелся. На потолке висела камера видеонаблюдения. Он вытащил монетку в один юань из кассового аппарата и легко взмахнул кистью руки. Монета со свистом перебила электрический шнур видеокамеры.

Даже если камера и не работала в данный момент, осторожность всё равно была не лишней.

Тан Мо сунул руку в рюкзак и достал свою книжку со способностями. Со стороны это выглядело так, будто книжка была в рюкзаке, а не просто появилась из ниоткуда.

Он открыл её на последней странице и принялся читать.

<Способность>

[Название: На одном дыхании преодолеть десять тысяч ли* подобно тигру**]

* Ли — мера длины ~ 500 м. Десять тысяч ли — образно: несусветная даль.

** Тигр — очень крутой зверюга в Китае. Царь зверей. А всё название этой способности совпадает с названием какой-то популярной китайской новеллы в жанре сянься.

[Владелец: Лю Фейхао (основной игрок)]

[Тип: Атомный]

[Функция: Из рта вырывается штормовой ветер. Продолжительность 3 минуты. Максимальная скорость ветра 10 баллов*.]

* 10 баллов по шкале Бофорта соответствует сильному шторму со скоростью ветра до 89-102 км/ч.

[Уровень: 2]

[Ограничения: Вы можете выбрать между одним сильным выдохом и выдыханием штормового ветра. Выдыхать сильный ветер можно не чаще одного раза в 10 минут.]

[Примечание: На одном дыхании преодолеть десять тысяч ли подобно тигру? Лю Фейхао: «Мяу!»]

[Версия инструкции для Тан Мо: Можно только выдыхать сильный ветер. Продолжительность 1 минута. Максимальная скорость ветра 8 баллов*. Максимальная частота использования — 2 раза в день. Эта способность такая поразительная, аж глаза режет**, и так подходит своему владельцу. Вам не кажется, что Тан Мо стал похож на Hello Kitty?]

* 8 баллов по шкале Бофорта соответствует очень крепкому ветру со скоростью до 62-74 км/ч.

** Используется интернет мем 辣眼睛 (là yǎnjīng) — дословно: глаза жжёт; шутливо: больно смотреть, глаза вытекают (от зрелища).

Тан Мо взглянул на книжку бесстрастным взглядом Hello Kitty. Он перелистнул её на первую страницу и стал читать с начала.

В дополнение к своей основной способности «Забирай не заплатив» Тан Мо смог собрать ещё 6 способностей.

Во-первых, это возможность хранить предметы. Но она могла использоваться Тан Мо исключительно для хранения гигантских спичек. Ни для чего другого она больше не годилась.

Во-вторых, способность Ли Биня наводить проклятье. На данный момент Тан Мо пользовался ею наиболее часто. Не факт, что она всегда была полезной, но проклятый противник — это всегда какое-никакое подспорье.

Третья — способность идентифицировать тип игроков. Ею Тан Мо фактически не пользовался.

Четвёртая способность была получена от Чэнь Шаньшань. Эта способность с одной стороны не была очевидной, с другой стороны работала постоянно и ощутимо помогала.

Единственными действительно боевыми способностями были «Яоцзин, верни моего деда», полученная после убийства огнедышащего нелегала, и «На одном дыхании преодолеть десять тысяч ли подобно тигру» мужчины с пивным брюшком.

Тан Мо задумчиво побарабанил пальцами по книжке. Затем он сунул её в рюкзак и достал из кармана трофейный рубин.

Ночь была тихой и тёмной. Лунный свет проникал в здание торгового центра через стеклянные стены и, преломляясь, тускло освещал магазинчик, в котором расположился Тан Мо.

При таком освещении цвет рубина напоминал хорошее красное вино.

Тан Мо сжал рубин пальцами и слегка пошевелил. Крошечная искорка в глубине камня затрепетала в такт движению. Могло показаться, что внутри самоцвета была налита кроваво-красная жидкость.

По аналогии с яйцом индейки Тан Мо попытался трижды ударить по камню пальцем.

Ничего не произошло.

Тогда он попробовал крепко сжать его в руках.

Снова безрезультатно.

Желая получше рассмотреть рубин, он поднял его на уровень глаз. В момент, когда он случайно прикоснулся к своим волосам, сверкнула ярко-красная вспышка, и с небес прямо ему на лицо рухнула невообразимо вонючая кепка.

Тан Мо: «...»

Бедняга чуть сознание не потерял от запаха застарелого пота и поспешил сорвать смердящий головной убор. Он ещё не понял, откуда взялась эта странная кепка, но тут заметил, что рубин исчез.

Он тупо уставился на предмет у себя в руках: «...»

Это была до боли знакомая красная восьмиугольная кепка с большой белой буквой «М» над козырьком.

Многие играли в эту веселую игру и управляли человечком в этой самой красной кепке. Собирали монетки, пинали чудовищ, побеждали драконов и спасали принцесс.

Буквально пару часов назад Тан Мо имел «удовольствие» лично лицезреть хозяина этой кепки. В последние минуты их знакомства он лежал на своей маленькой платформе и рыдал. А потом был настолько тронут пожеланием долгих лет жизни от Тан Мо, что аж свалился с неё.

Внезапно сверкнула ещё одна красная вспышка, и кепка превратилась обратно в рубин, на поверхности которого начал проявляться текст.

[Название: Кепка Марио]

[Владелец: Тан Мо]

[Ценность: Необычный]

[Уровень: 4]

[Сила атаки: Отсутствует]

[Функция: Надев эту кепку, можно выбить головой какой-то магический предмет.]

[Ограничение: Чтобы получить магический предмет, необходимо надеть кепку и сильно удариться головой о твёрдый предмет. Вероятность успеха 10%. Когда вы надеваете кепку у вас вырастают усы, прямо как у Марио. Они придадут вам невероятно мужественный вид.]

[Примечание: Красную шапочку носит не только маленькая девочка, но и Марио.]

Усы... Мужественный вид...

У Тан Мо задёргался глаз. Он трижды прочитал эту строчку и снова поднёс рубин к голове. Он тут же превратился в жуткую вонючую кепку. Тан Мо снял её, и она снова стала прекрасным рубином.

Даже мошенники на телевидении не опускались до таких грязных надувательств!

Если бы Тан Мо знал, что ему достанется эта кепка, он бы в жизнь не взял этот рубин из кучи сокровищ! Уж точно подумал бы раз двадцать.

Он реально расстроился. Это точно была его награда? Может, все-таки можно было взять золотые монеты? Они хоть на оружие сгодились бы. Вонючая кепка выглядела гораздо менее привлекательной.

Тан Мо тысячу раз проклял Марио и его жуткий головной убор. Но в итоге всё же положил рубин во внутренний карман и даже застегнул молнию. Полежав часок с закрытыми глазами, Тан Мо сложил свои вещи и под покровом ночи покинул торговый комплекс.

Легкие, почти беззвучные шаги Тан Мо были почти не слышны в тишине ночи. Но как только он вышел за пределы ТК, чёрная тень отделилась от стены и метнулась в подземный гараж. Через минуту в комнате Ло Фэнчэна раздался стук в дверь.

— Доктор Ло, он ушёл. Прикажете вернуть?

Ло Фэнчэн держал в руке ручку и изучал что-то, лежащее на полу. При ближайшем рассмотрении это оказался огромный лист ватмана шириной 2 метра. В центре была нарисована небольшая круглая платформа, её окружали 150 соединенных в цепочку квадратиков. В левой руке Ло Фэнчэна был игральный кубик, а правой он что-то рисовал.

— «Атак» — не мафия.

Мужчина кивнул и вышел.

Ло Фэнчэн встал и вынул папку из ящика стола. Он достал вторую страницу и увидел, что в графе «Количество обнаруженных трупов» кто-то перечеркнул число 391 и рядом написал 6461.

— Не думаю, что ты планировал остаться, раз написал это...

Тем временем Тан Мо покинул Пудун. Он специально ушёл ночью, чтобы как можно меньше беспокоить членов «Атак». За пределами Пудуна, он нашёл маленький неприметный магазинчик и остался в нём до рассвета.

С утра он отправился в школу Шибэй. В этот раз он шёл быстро и был там уже через 2 часа.

Однако, зайдя в знакомый спортивный комплекс, никого не обнаружил.

В подсобку кто-то бросил недоеденный кусок хлеба, на нём уже образовался толстый слой плесени.

Похоже дети ушли отсюда на следующий день после него. Повода для беспокойства у него не было, он подхватил свою сумку и отправился к выходу. Вдруг его внимание привлекла валявшаяся на полу спичка. Он внимательно посмотрел на белую стену над ней и принялся ладонью стирать верхний слой извести.

[Тан Мо гэгэ,

Мы уходим. Может, в будущем мы ещё с тобой сыграем. Береги себя.

Чэнь Шаньшань

и Чжао Цзян!]

Последняя строчка символов была вся кривая и неразборчивая и сильно отличалась от предыдущих. Было ясно, что толстячок выгравировал её при помощи своей способности.

Тан Мо улыбнулся. Затем он начисто стёр надпись со стены и покинул школу.

Когда он выходил из ворот, над Шанхаем раздался звонкий детский голосок.

Динь-дон! Винсент Лист, нелегал из Европы, зона 3, успешно прошёл первый уровень чёрной башни!

Тан Мо вздрогнул и продолжил движение.

Кто-то уже успел пройти первый уровень башни в Европе? Когда там вообще успели начать атаку башни?

По времени самым быстрым пока был Фу Вэньдо, прошедший первый уровень за 3 часа. У Мэри Ван дер Сар из США это заняло 5 часов. Судя по всему европейский игрок был самым слабым из трёх. Его атака продолжалась точно больше пяти часов.

Предположительно, европейская атака началась, когда Тан Мо играл в бродилку Марио. Значит, прохождение первого уровня заняло где-то 7 часов.

Солнце, тем временем, уже встало, и на улицах стали появляться люди. В Шанхае у Тан Мо больше дел не осталось, и он решил вернуться в Сучжоу, чтобы поискать там выживших знакомых. Проходя мимо Нанкинской улицы он обратил внимание, что повсюду были люди. Их было немного, но практически постоянно ему попадались небольшие группки по два-три человека.

Недалеко от большой клумбы, на Народной площади, Тан Мо вдруг замер. К счастью, никто не обратил на это никакого внимания.

Глаза его потемнели, кулаки сжались, а лицо исказила болезненная гримаса.

В голове Тан Мо зазвучал звонкий детский голосок.

Он посмотрел на людей поблизости, пытаясь понять, слышат ли они то же, что и он. Однако не заметил ничего подобного. Люди шли как ни в чем ни бывало. Увидев, что Тан Мо на них уставился, они в испуге отошли подальше. До Тан Мо донеслось возмущенное:

— Псих какой-то!

Тем временем у Тан Мо в голове всё ещё звучал весёлый детский голосок. Его объявление повторилось трижды, и каждый раз он звучал всё задорнее и задорнее.

##Динь-дон! Тан Мо, основной игрок из Китая, зона 2, достиг уровня, достаточного для игры на первом уровне чёрной башни. Через 10 дней будьте готовы начать атаку башни!##

Зависшая в небе чёрная башня поблёскивала в ярком солнечном свете.

Автор имеет сказать:

Дядюшка Марио: Отругай меня! Отругай меня! Да!

Сахарок: ...Вашу мать, могу я немного отдохнуть, ма?!

Фува: Эти десять дней — вовсе не отпуск! Бе-е-е -V-

Майор Фу: Насколько я знаю, я пока единственный игрок в Китае прошедший первый уровень чёрной башни... emmmmmm.....

<http://bllate.org/book/15800/1416176>