Глава 18. Настоящая сила нежити.

– Начнем!

Селия, которая уже разделась до нижнего белья, подобрала свою черную одежду, которая не была слишком сложной для надевания, поскольку это было боевое снаряжение.

Сначала верхняя половина тела.

– Она немного стесняет грудь и слишком сильно обнажает ее.

Затем нижняя половина тела.

– Это холодно и совсем не кажется безопасным… но неважно, это можно носить.

Затем последовали ноги и ступни.

Черные носки, скользкие на ощупь и прочные, но они защищают только на десять сантиметров выше колена, а что касается обуви, то простые кожаные боевые ботинки вызывающе коротки.

Закончив одеваться, Селия накинула на платье последний элемент, черный плащ с красной подкладкой.

– Натянуть плащ спереди ровно настолько, чтобы он закрывал все тело, а капюшон сзади плаща также будет служить для того, чтобы скрыть лицо.

В этом отношении Селия надела плащ, ожидая, что в таком одеянии будет немного холодно, но плащ как будто изолировал внешнюю температуру и создавал ощущение тепла.

И после одевания, Селия ясно чувствовала, что она меньше устает, контролируя Блэка и остальных, так что это было действительно эффективно.

Она рассматривала себя в луже на обочине дороги, из-за идеального внешнего вида, созданного платьем, Селия не могла отвести взгляд.

– Это красиво.

Глядя на себя, отражающуюся в воде, Селия была слегка очарована.

Но, вспомнив о своем деле, Селия прекратила свои постыдные занятия и повернулась к трупам

на земле.

Скелеты уже сняли с трупов снаряжение, обнажив их иссохшие от высосанной крови тела, и их смерть можно было считать крайне жуткой.

– Здесь так много трупов, я не смогу их контролировать, если превращу их в нежить.

[Динь, хозяйка может использовать Драгоценные камни опыта для улучшения своих способностей, прежде чем воскрешать нежить].

– Хм? Будет ли нежить, которую я воскрешу, также усилена после того, как я сначала усилю свои способности?

[Динь, да].

– Хорошо, тогда я сначала использую Драгоценные камни опыта.

С этими словами Селия достала десять камней опыта (первого уровня), а затем использовала их все.

Драгоценные камни опыта распались на бесчисленные крошечные мерцающие частицы, которые влились в тело Селии, и, когда горячий поток пронесся по ее телу, она почувствовала небывалое наслаждение.

Потом все исчезло…

Когда ощущение удовольствия внутри ее тела прошло, Селия спросила, еще не успокоившись.

– Уже все?

[Динь, личный уровень +2, добавляется +1 к количеству нежити, которую вы можете контролировать].

– Давай посмотрим.

[Динь, получение информации о персональных данных, пожалуйста, подождите…].

 Персонаж: Селия Альто Алый Шторм (Королева Крови).

Уровень: 12

□□Состояние: Хорошее

□□Дух: A+

Сила: B

□□Ловкость: B+

□□Выносливость: D

□□Телосложение: C

□□Харизма: EX

□□Удача: B

Навыки: Извлечение крови (1-й уровень), Возрождение нежити (1-й уровень), Вызывание Бездны (1-й уровень), Жатва душ (1-й уровень), Кровавая ярость (2-й уровень)

Описание: Повелительница Тьмы!

– Несмотря на повышение уровня, мало что изменилось, но приятно получить контроль над еще одной нежитью.

[Динь, пожалуйста, получите больше карт опыта, чтобы продолжить повышение уровня].

– Снова пытаешься уломать меня на десять раз подряд…

Селия сплюнула, сжимая кулак, казалось, она почувствовала, что ее сила стала чуточку больше, но увеличение было минимальным.

– Так что теперь я могу возрождать нежить, я полагаю.

[Динь, пожалуйста, выберите оптимальный материал для возрождения].

– Хм?

[Динь, уровень трупа, навыки и т.д. из его жизни будут частично унаследованы возрожденной нежитью].

– Я не могу поверить, что существует такой механизм.

Ради эксперимента Селия посмотрела на высохший труп.

Персонаж: Адул фон Айно (маг-стажер)

Уровень: 19

Статус: Мертв

Дух: B+

Сила: D

Ловкость: C

Выносливость: D

Телосложение: B

Харизма: B

Удача: C

Навыки: Взрыв Арканы (1-й уровень), Огненный шар (1-й уровень), Магический щит (2-й уровень)

Описание: Начинающий маг-стажер, но всего в одном шаге от звания младшего мага, очень непростой противник для вас сейчас.

– Уровень 19, ты самый высокий, возродись.

Направив раскрытую ладонь на труп Адулы, Селия приготовилась высвободить свое умение, но так как силы тьмы было недостаточно, она преобразовала несколько кристаллов души.

– Возрождение нежити!

Когда сила смерти влилась в труп, его плоть разошлась и отвалилась, а затем встал воин-скелет.

– Привествую, мою Королеву!

Персонаж: Воин-скелет (нежить)

□□Уровень: 14

□□Состояние: Хорошее

□□Дух: B

□□Сила: D

□□Ловкость: C

□□Выносливость: D

□□Телосложение: B

□□Харизма: B

□□Удача: C

Навыки: Заклинание Огненного Шара (1-й уровень)

Описание: Верный воин-скелет, преданный Королеве Селии.

Увидев эти характеристики, Селия дала свою оценку.

– Уровень упал на пять, характеристика духа упала до B, все остальные характеристики такие же, как у оригинала, но почему это скелет-воин, он явно был магом до своего возрождения, ага, а воин может использовать заклинание огненного шара, сила D и прочее, это не шутка.

[Динь, профессии и навыки, наследуемые нежитью, связаны с качеством трупа, уровнем хозяйки, ролью навыков и т.д., и не наследуют 100% оригинальной профессии].

– А как насчет скелета-лучника, который был раньше?

[Динь, возрождение скелета-лучника относится к личному удачному стечению обстоятельств хозяйки].

– Но сила этого воина-скелета - D. Ты была той, кто побудил меня возродить его, так скажи мне, что делать.

[Динь, пожалуйста, пожертвуйте силой Тьмы или пробудитесь, чтобы стать героем Алтаря Смерти, после получения соответствующего строения и способности, вы сможете преобразовать и усилить отряд нежити, а воин-скелет - это только начальный уровень, у него большой потенциал роста, пожалуйста, не недооценивайте ни одного из них].

– Это правда?

[Динь, да].

– Хорошо, присоединяйся к моему отряду.

– Слушаюсь.

С этими словами оживший воин-скелет поднялся и, как ни странно, подошел к отложенным в сторону доспехам.

Пока Селия с изумлением смотрела на него, воин-скелет мастерски облачился в доспехи, а затем взял в руки рапиру и щит.

Глядя на воина-скелета в доспехах, держащего острый клинок, Селия похлопала в ладоши.

Хлоп, хлоп, хлоп!

– Неплохо, именно такой воин мне нужен, похоже, что ментальная сила ранга B дала тебе много ума.

Селия похвалила его, и к группе, несущей сокровища, присоединился воин-скелет в ярких серебристых доспехах.

Кланк, кланк, кланк!

Звук лязгающего металла завораживает Селию все больше и больше, доспехи и мечи - настоящая романтика мужчин.

И таких доспехов было много!

Еще раз взглянув на аккуратно разложенные трупы на земле, можно было увидеть более двадцати высокоранговых трупов королевских гвардейцев Королевства Альто, что было вполне

достаточно.

Сердце Селии заколотилось при мысли, что скоро у нее будет стальная армия, не боящаяся ни жизни, ни смерти.

Выбрав несколько трупов высшего ранга, Селия использовала Возрождение Нежити один за другим.

В течение десяти минут родилась армия из тринадцати воинов-скелетов в ярких серебристых доспехах и со стальными щитами и мечами.

Среди них были только что возродившийся Адула и скелеты шести королевских гвардейцев, а также шесть скелетов, которые были воскрешены из трупов наемников ранее.

Блэк, с другой стороны, слишком велик, чтобы носить доспехи из-за своих размеров, но у него очень крепкие кости, доспехи и все такое, необязательны, я полагаю.

Их средний уровень - около 11, и новая партия воинов-скелетов значительно сильнее предыдущих.

Лучшим вариантом было уничтожить предыдущие пять обычных воинов-скелетов, а новых возродить из трупов гвардейцев.

Но Селия не сделала этого, несмотря на ее утверждения.

– Ваша Королева - человек принципа.

Так родилась целая новая армия воинов-скелетов, и вместе с ранее эволюционировавшим Блэком под началом Селии теперь было четырнадцать воинов-нежити.

К этому времени все сокровища были собраны, и четырнадцать скелетов собрались возле каравана, ожидая следующих указаний Селии.

http://bllate.org/book/16040/1430688