

Глава 45. Тень Смерти.

Текущее количество материала составляет

Кристаллы Крови: 76

Кристаллы Страха: 92

Кристаллы Смерти: 48

Кристаллы Души: 86

Увидев эти материалы, Селия решительно преобразовала, Кристаллы Страха*50 и Кристаллы Души*50, и два вида кристаллов превратились в фиолетовый поток и голубой поток, соответственно, а после того, как эти два вида энергии были влиты в главный алтарь Тьмы, в нем поднялся черный туман.

1004 пункта тьмы!

– Дай мне десять подряд, я согласен на драгоценные камни опыта и гарантийные награды!.

[День, разыгрываются случайные награды, пожалуйста, подождите].

Как и в прошлый раз, из разбитого алтаря поднялся черный туман, и темная сила, только что преобразованная, была поглощена алтарем и заменена одиннадцатью черными картами.

– Открой награду!

[День, получен Драгоценный камень опыта (1 уровень)*1]

[День, получен Драгоценный камень опыта (1 уровень)*1]

[День...]

.....

– Конечно, я так и знала, лучше быть хорошей девочкой и смириться с этой гарантией, было бы неплохо получить еще одно зелье.

Оптимистично сказала Селия, однако, как только она закончила говорить, в поле ее зрения появилась карта, излучающая слабый фиолетовый свет.

– Стоп!

Талия не позволила системе сразу перевернуть карту, потому что наступил судьбоносный момент.

– Фиолетовый! Фиолетовый! Система Я люблю тебя до безумия!

[Динь, пожалуйста, не домогайтесь до системы, эта система не будет вмешиваться в вероятность получения вознаграждения].

– Хе-хе-хе, в любом случае, еще раз доказано, что у меня королевская кровь!

Сказала Селия, сосредоточив свой взгляд на фиолетовой карте.

– Переверни ее!

[Динь, награда получена].

Карта медленно перевернулась и вспыхнула ослепительным фиолетовым светом, а на лицевой стороне карты появился рисунок голубого цвета.

[Динь, награда Алтаря Души].

– Алтарь Души! Это снаряжение?

Карточка снова перевернулась, и на ней оригинальный символ “?” изменился на узор одежды.

[Динь, награда в виде снаряжения].

– КЛАСС!

Узнав, что награда была снаряжением, Селия воскликнула в восторге, не смея ни на секунду отвести от нее глаз.

Когда голубой рисунок на карте потускнел, появился черный плащ.

[День, приобретенное снаряжение - Тень Смерти (фиолетовый)]

Поймав карту, она превратилась в темно-черный плащ. Пристально глядя на плащ, Селия почувствовала, что ее зрение немного исказилось, как будто что-то мешало ей наблюдать.

[Тень Смерти (фиолетовый): влияет на восприятие владельца окружающими юнитами, снижая вероятность обнаружения на 20%, удваивает эффект, когда он находится в тени или темноте, приобретает вместе с навыком Призрачная Тень].

[Призрачная Тень (3-й уровень): расходует ментальную энергию, чтобы воздействовать и экранировать восприятие врагов в радиусе 20 метров, когда ментальная энергия истощается, при атаке или при нападении, автоматически выходит из состояния скрытности, интервал запуска умения 10 секунд].

Увидев описание этого снаряжения, Селия на мгновение замерла, а затем воскликнула.

– Черт, снаряжение уровня божественного ассасина! В нем есть навыки маскировки и скрытности, если отдать его Блэку, то он станет прямо-таки непобедимым!.

Убирая снаряжение, на лице Селии расплылась улыбка.

– Я знала это, система поможет мне, хотя ты говоришь, что не хочешь этого, ты знала, что я хочу усилить Блэка, прежде чем дать мне снаряжение фиолетового уровня, верно?

[День...]

[День, пожалуйста, не питайте иллюзий по поводу неведомой сущности системы].

– Похвально, но... кажется, неплохо, по крайней мере, ты не переходишь к удалению и отмене наград, как другие системы, в каком-то смысле ты все еще довольно хороша.

Селия похвалила, но система не ответила на комплимент.

И согласно известным словам одного великого человека.

Как говорится, "выигрыш - к удаче, проигрыш - к краху", было бы глупо не гнаться за тем, что вы заслужили!

– Еще десять раз подряд!

После этого Селия преобразовала кристаллы смерти *40, кристаллы Души *20 и кристаллы

Страха *30, которые пока были малопригодны, в Силу Тьмы.

Оставшиеся материалы.

Кристаллы Крови: 76

Кристаллы Страха: 12

Кристаллы Смерти: 8

Кристаллы Души: 16

Получив еще 1003 Тьмы на одном дыхании, Селия снова решила сделать десять подряд.

Свиш, свиш, свиш!

Одиннадцать карт появились на Алтаре Темного Владыки, а затем Селия резко вскрикнула.

– Переверни их!

В этот момент Селия излучает эйфорию!

Через три минуты Селия вышла из пространства сознания и вернулась в реальность, где посмотрела на двадцать драгоценных камней опыта (1 уровень), которые были у нее в руках, а также на бутылочку с зельем Духа (зеленого цвета, 1 уровень).

Она громко выругалась.

– СУКА СИСТЕМА!

Но, к счастью для Селии, ее оскорбления не привели к штрафу в виде удаления или чего-либо еще, и система не потрудились обратить на нее внимание.

После проклятий Селия почувствовала, что мысли в голове немного рассеялись, и когда она посмотрела на черный плащ в своей руке, на ее лице появилась радость.

– Но на этот раз обошлось без потерь, хотя на это ушло много материала, цель в итоге была

достигнута.

После этих слов в дом вошел черный скелет.

Это был Блэк, и когда он вошел, его голова была практически вровень с крышей дома, что выглядело несколько забавно.

– Приветствую мою королеву.

Блэк опустился на одно колено.

– Ну, не надо, у меня есть кое-что для тебя.

Селия протянула мешок с драгоценными камнями опыта и плащ, который Блэк с уважением принял.

– Используй это.

Услышав просьбу Селии, Блэк замер, а затем задал вопрос риторически.

– Уверена ли Королева, что хочет передать мне нечто столь ценное?

– Ну, ты сможешь служить мне лучше, только если станешь сильнее, возьми это.

– Ваш слуга понимает, ваш слуга благодарит королеву за ее подарок.

С этими словами, Блэк взял предметы и встал, затем он сразу же использовал Драгоценные камни опыта.

Двадцать драгоценных камней опыта влились в тело Блэка в виде таинственной энергии, и когда эта энергия рассеялась, Селии открыла информационную панель Блэка.

□□Персонаж: Блэк (Воин-скелет, Серебряная элита)

□□Уровень: 18

□□Статус: Лояльность

□□Дух: D+

□□Прочность: А+

□□Ловкость: В

□□Выносливость: В

□□Телосложение: С

□□Харизма: Е

□□Удача: Е

Навыки: Заклинатель клинков (1-й уровень), Взмах клинка (1-й уровень), Блокирование контратаки, Рев страха (2-й уровень)

Описание: эволюционировал из скелета-воина, обладает более страшной разрушительной силой.

– В целом мало что изменилось, но с уровнем 18 и бонусом " Устрашающий рев" и моим фиолетовым одеянием, это не должно быть большой проблемой против врагов от 20 уровня и выше.

Селия дала свою оценку и в целом была удовлетворена.

Затем Блэк накинул "Тень Смерти" на свое тело. Черный плащ покрыл все тело Блэка, а капюшон плаща смог закрыть его лицо. В тот момент, когда Блэк надел плащ, Селия почувствовала, что ее зрение немного размылось, когда она посмотрела в сторону Блэка.

Как будто она инстинктивно старалась не замечать его, и если не видеть его вблизи, то невозможно было даже определить, что это нежить.

Это должно быть бонусом к эффекту маскировки плаща.

– Активируй Призрачную Тень, и я посмотрю.

Чтобы проверить действие плаща, Селия приказала Блэку активировать навык "Призрачная тень".

После команды Селии, Блэк мгновенно растворился в воздухе, и, как заметила Селия, все тело Блэка стало единым целым с окружающей средой.

Эта способность блокировать зрение и восприятие действовала на дух Селии, способность, подобная иллюзии.

Можно сказать, что эта вещь была достойна того, чтобы стать наградой от Алтаря Души.

<http://bllate.org/book/16040/1430715>