

Глава 10: Король Костяных Драконов.

Бай Юй, уже почти задремавшая в кровати, вдруг встрепенулась.

– Погоди-ка! В полночь же можно снова призвать войска!

Если сделать это сразу, её бойцы успеют поохотиться всю ночь, а значит, еды станет ещё больше!

Она открыла системный интерфейс и взглянула на время. Одиннадцать вечера с небольшим.

Ещё рановато. Чем бы заняться?

А не... побаловать ли себя?

...

Через полчаса Бай Юй, слегка покачиваясь, вышла из комнаты. Накинула просторную футболку, которая едва прикрывала всё важное, зато выставляла напоказ длинные стройные ноги.

В шлёпках она прошлёпала на кухню. Голодной Бай Юй не была, но всё равно захотелось чего-нибудь пожевать.

– Интересно, какова на вкус здешняя дичь?

Вскоре она вернулась с куском жареной свинины. Поглядев на отбивную, которая была больше её лица, Бай Юй двумя руками вцепилась в мясо и откусила, широко раскрыв рот.

Мясо кабана оказалось жёстким, с упругой текстурой. Как ни старались её маленькие клыки, разорвать его не получалось. Пришлось тянуть руками изо всех сил, чтобы оторвать кусок.

Наконец, ей удалось отгрызть ломоть и отправить его в рот. На отбивной остался рваный след от укуса, весь в слюне.

– Твёрдое, конечно, но вкусно же! – удивилась Бай Юй, и её глаза загорелись.

Она ожидала, что мясо будет так себе, а оно оказалось на удивление аппетитным.

Дожевав отбивную, Бай Юй обнаружила, что её губы и руки все в жиру и липнут.

Отмыться стоило немалых усилий. К тому времени часы уже подбирались к полуночи.

Она ещё немного посидела в мировом чате, подивившись, сколько же тут полуночников, и наконец, дождалась.

Система показала ровно двенадцать.

Бай Юй уже давно поджидала у казармы, и вот знакомое уведомление всплыло перед глазами.

[Кристалл нежити полностью заряжен. Приступить к набору войск?]

[Да] или [Нет].

Глядя на выбор, Бай Юй игриво похлопала себя по груди и плоскому животу, глубоко вдохнула и, не колеблясь, ткнула в «Да».

– Заклинаю, да прибудет удача! Пусть выпадет тираннозавр!

Кристалл нежити снова засветился зловещим зелёным сиянием. За ним начали вырисовываться десять силуэтов.

Один из них выделялся размерами — метров пятнадцать в длину и пять в высоту.

Остальные фигуры были похожи друг на друга, примерно как обычные скелеты-солдаты.

Взгляд Бай Юй тут же приковался к гиганту.

– Ха-ха, вот это поворот! – ликовала она.

Наконец-то она разглядела, кого призвала: огромный костяной дракон, три зомби, два призрака и четыре рыцаря нежити.

Полный набор начальных войск!

Костяной дракон опустил свой череп к земле. В глазницах полыхали синие огоньки, а крылья распростёрлись по траве.

– О почтенная королева, ваш слуга приветствует вас, – прогремел его голос.

Костяной дракон и призраки заговорили разом, от чего Бай Юй аж подпрыгнула от неожиданности.

Но тут же сообразила: высокоуровневая нежить обладает разумом.

Призраки, как духовные сущности, тоже были исключением среди низших нежитей, наделённых зачатками интеллекта.

Перед Бай Юй выскочили информационные панели четырёх видов войск. Костяной дракон явно был самым крутым из них, и она, не раздумывая, открыла его характеристики первыми.

[Король Костяных Драконов (без имени)]

Владыка среди костяных драконов!

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 1 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 50]

[Сила: 20]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 20]

[Потенциал роста: Божественный уровень]

[Активный навык: Дыхание преисподней]

[Дыхание преисподней: Изрыгает призрачное синее пламя душ, что разъедает души врагов и сковывает их тела льдом.]

[Пассивный навык: Иммуниет к стихийной магии]

[Подсказка: Уровни войск: Обычный, Командир, Король, Император, Монарх, Повелитель, Божественный]

Бай Юй аж рот раскрыла от изумления.

Не просто костяной дракон, а сам Король Костяных Драконов — властелин своего рода!

– Это ж просто имба! Характеристики на первом уровне уже круче, чем у Серебряного волка пятого!

– погоди... Потенциал роста — божественный?! Ого-го!!! – завопила она.

Это значит, что Король Костяных Драконов однажды сможет стать богом! С такими стартовыми стататами его потенциал явно затмевает обычных бойцов.

Бай Юй заметила, что в списке навыков дракона есть ещё какие-то умения, но они серые и заблокированы. Похоже, уровень пока слишком низкий, чтобы их открыть.

– Артур!

– Теперь тебя будут звать Артур! – торжественно объявила Бай Юй, давая дракону имя.

Бай Юй вдруг подумала, что ледяной дракон на той заснеженной горе уже не кажется таким уж страшным. Дайте Артуру время подрасти, и он размажет этого дракона в порошок.

Теперь ей и в голову не приходило использовать ледяного дракона как маунта — зачем, если у неё есть куда более крутой Артур?

Только после этого Бай Юй обратила внимание на три остальных вида обычных войск.

Рыцари нежити были облачены в потрёпанные, словно парящие доспехи, внутри которых полыхал синий огонь проклятий. Под ними гарцевали костяные кони, чьи гривы и хвосты тлели тем же синим пламенем. В руках рыцари сжимали зелёные косы — их оружие.

«Эх, ваши косы всё равно не такие стильные, как моя!» — мысленно хмыкнула Бай Юй.

Призраки плавали в воздухе, их эфирные тела испускали лёгкий холодок. Специалисты по атакам на души.

– Ну да, физически вы вообще ничего не можете! – усмехнулась она.

Зомби, в отличие от призраков, были воплощением плоти — медлительные, с мертвенно-бледными телами. Не те прыгучие твари из фильмов её прошлой жизни и не совсем ходячие мертвецы, но что-то близкое. И, конечно, безо всякого оружия.

«Эти зомби, похоже, ещё более убогие, чем скелеты-солдаты», – подумала Бай Юй.

Она первым делом открыла характеристики зомби, потому что их вид вызывал у неё сплошное разочарование.

[Зомби]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 1 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Сила: 6]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 5]

[Потенциал роста: Уровень командира]

К удивлению Бай Юй, у таких, казалось бы, никчёмных зомби оказался тот же потенциал роста, что и у других — уровень командира. Но в остальном их характеристики были почти идентичны скелетам-солдатам.

Затем она переключилась на призраков.

[Призрак (духовная сущность)]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 1 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Дух: 6]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 8]

[Потенциал роста: Уровень командира]

У призраков вместо силы был показатель духа. Как духовные сущности, они заметно превосходили скелетов-солдат и зомби в ловкости. К тому же, они обладали разумом и могли говорить.

Напоследок Бай Юй решила взглянуть на характеристики рыцарей нежити — юнитов, которые стали доступны только после улучшения казармы до второго уровня.

[Рыцарь нежити]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 1 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Сила: 8]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 10]

[Потенциал роста: Королевский уровень]

И сила, и ловкость у рыцарей были заметно выше, чем у скелетов-солдат, зомби и призраков. Потенциал роста тоже подрос, хотя и не до заоблачных высот. В целом, вполне себе приличный юнит.

Раз даже самые простые скелеты-солдаты на третьем уровне могут сменить класс, Бай Юй была уверена, что и эти войска смогут. Она уже предвкушала, что из них выйдет.

– Артур, бери их всех и веди на охоту! Пора качаться!

– Как прикажете, почтенная королева! – прогремел голос Артура.

Под его началом три вида войск покинули замок и вместе со скелетами-солдатами отправились фармить мобов в окрестностях.

Зевок.

– Пора баиньки! До завтра! – весело бросила Бай Юй.

<http://bllate.org/book/16046/1432736>