

Глава 4: Что ж, пора заработать немного (внутриигровых) денег.

Я снова в городе Лили Корво. Прохожу через те же ворота, через которые выходил из города.

Стражник, выдавший мне лампового жука, заметил меня и помахал рукой, на что я поприветствовал его и помахал в ответ. После этого я отправляюсь на городскую площадь.

Я хотел бы купить еще зелья, так как они у меня почти закончились. Судя по карте, главный магазин находится здесь.

А-а. Нашел.

Заметив вывеску магазина, я вошел в него.

– О. Приветствую вас, девушка. Что я могу вам предложить?

Когда я вошел в магазин, меня встретил бородатый старик за прилавком.

Полагаю, он и есть владелец.

– Я хотела бы купить зелья НР и МР. Пятьдесят зелий НР и сто зелий МР, если можно.

– Конечно, девушка. С вас 2000 золотых.

Гех. 2 000 золотых!? Это почти все золото, которое у меня есть!

– Ммм... Держите.

Я все равно заплатил. Ведь зелья крайне важны для моего выживания.

– Спасибо за покупку! – радостно сказал старик, забирая у меня деньги. – Что-нибудь еще хотите купить, девушка? Как насчет свитков навыков?

– Каких свитков?

– Это что-то вроде вот этой штуки, – старик достал предмет из-под прилавка. Как он и говорил, это был свиток с каким-то руническим письмом, написанным на нем.

~~~~~

[Предмет: Свиток навыка - Огненный шар].

[Прочитав содержимое этого свитка, игрок сможет получить навык: Огненный шар].

[Цена: 5 000 золотых.]

~~~~~

Понятно. Значит, я смогу использовать больше атакующих заклинаний, если получу это.

Но цена, хотя.... У меня нет на это денег.

– Ну, что скажешь, девочка? Хочешь купить? У меня есть и другие, если это тебе не подходит.

– Я заинтересована. Но, к сожалению, у меня нет на это золота, так что придется отказаться.

– О, как жаль. В таком случае, почему бы тебе не выполнить для меня задание, и я смогу дать тебе золотые, которые тебе понадобятся, чтобы купить его у меня?

– Подождите. Я могу это сделать?

– Конечно! Недовольный клиент - это несчастный бизнес. Именно это я всегда говорил своей жене перед тем, как она свалилась с ног! Ка-ка-ка!

Хм... Значит, мне просто нужно выполнить задание, да?

– Хорошо. Я его выполню. Так что за задание?

– Сходи в Тенистый Лес на востоке и собери мне 5 волшебных трав.

Что? И это все?

– Звучит довольно просто, не так ли?

– Ка-ка-ка! Поверь мне, девочка. Это не так. Эти травы, скажу я тебе, очень трудно найти, когда горит свет. То есть, если ты хочешь найти их в дикой природе, тебе придется погасить любой свет. Но если ты это сделаешь, эти зверушки начнут охотиться на тебя как заведенные.

Вот почему я предлагаю 5 000 золотых за 5 этих трав. Ну, что скажешь? Ты все еще в деле или нет?

– Я согласна.

Если от меня требуется только не использовать лампового жука, то проблем не будет, ведь у меня есть навыки "Ночное зрение" и "Ночной Ходок". Так что, конечно, я в деле!

– Ка-ка-ка! Отлично. Рад видеть, что ты не трусиха, девчонка.

~~~~~

[Вы получили задание от владельца магазина Джима].

[Соберите 5 трав Магикула: 0/5]

~~~~~

Я получил свое первое задание в игре и покинул магазин.

– Увидимся, девчонка! Постарайся не оставить ни царапины на своем прекрасном лице!

Снова о прекрасном...

– Не волнуйтесь. Постараюсь.

Помахав старику на прощание, я направился в Тенистый Лес, где, судя по всему, и находился до этого, почти без усталости убивая Скраулеров.

Тогда мне не показалось, что я исследовал лес глубоко, потому что я не мог понять, куда иду. Но теперь, думаю, я могу уверенно идти дальше.

– Что касается тебя, мой друг, то ты можешь просто отдохнуть на моем плече. – Сказал я своему Ламповому Жучку, погладив его по голове, пока тот тихонько сидел на моем плече и спал.

Итак, я снова в диких землях. Конечно, поблизости есть и другие игроки. Вокруг меня множество огней.

Но я не обращал на них внимания, поскольку они занимаются своими делами, а я иду по своим.

Я направляюсь вглубь леса, чтобы поискать травы для выполнения заданий.

– Хм?

Примерно через пять минут я заметил среди травы и кустов несколько светящихся листьев. Подумав, что это может быть то, что я ищу, я подошел поближе, чтобы осмотреть их, и, конечно, так и оказалось.

~~~~~

[Задание: Соберите 5 волшебных трав для владельца магазина Джима - 3/5]

~~~~~

Хорошо. Осталось всего две.

Их довольно легко найти в темноте, как и говорил старик. Но если учесть, что эти травы идеально сливались с травой и кустами, то понятно, почему их было бы трудно найти, если бы горел свет от лампового жука. Это все равно что пытаться найти иголку в стоге сена, как гласит пословица.

Вот только иголку можно найти, если убрать свет и иметь навыки "Ночное Зрение" и "Ночной Ходок", которые у меня есть. Так что для меня это будет проще простого.

Конечно, вскоре я без труда нашел еще травы в другом месте неподалеку.

Итак, задание выполнено. Пора возвращаться к старику.

– О? С возвращением, девушка! Ты быстро вернулась, – поприветствовал меня старик.

– Да. Я принесла травы, которые вы просили.

– Ка-ка-ка. Я понял это по твоему лицу. Положи их на прилавок, и я вручу тебе награду.

~~~~~

[Задание выполнено: Соберите 5 трав Магикула для владельца магазина Джима].

[Получено вознаграждение: 5 000 золотых.]

~~~~~

Класс! Теперь я смогу купить свиток навыка.

– Спасибо за травы, девушка. Если захочешь снова выполнить это задание, просто попроси, и я дам тебе его.

Подождите... что?

– Я могу выполнить это задание снова?

– Конечно! Зелья сами себя не сделают, знаешь ли. Так что если ты сможешь собрать для меня побольше трав, этот старик будет рад заплатить за них столько, сколько захочет.

О. Это же многократное задание. В таком случае я сначала отложу покупку свитка навыка.

– Могу я повторить задание?

– Конечно! Вот, пожалуйста~

~~~~~

[Вы получили задание от владельца магазина Джима].

[Соберите 5 трав Магикула: 0/5]

~~~~~

– Хорошо. Тогда я снова отправлюсь в лес. До встречи, старик.

– Береги себя, девочка. Постарайся не поцарапать свое прекрасное личико, ладно?

И снова я вернулся в Тенистый Лес с готовым планом.

Если задание можно повторять сколько угодно раз, а учитывая, как легко и быстро я его выполнил, то мне нужно лишь собрать как можно больше трав и отдать их старику, выполняя задание снова и снова, пока не закончатся травы.

Таким образом, я смогу получить кучу золота в свои карманы за короткое время. Идеально!

И вот я собирал, собирал, собирал, собирал и собирал.....

Их так легко найти, если быть достаточно внимательным. Так что, не останавливая своих ног и рук, я продолжал собирать и собирать все больше трав. Иногда мне попадались монстры, которых я легко убивал, а затем возвращался к сбору. Пока...

~~~~~

[Условие выполнено: Собрать 200 ремесленных материалов любого типа].

[Получен навык: Обнаружение материалов (базовое)].

[Материалы для крафтинга в радиусе 5 метров от игрока будут обнаружены при его использовании].

~~~~~

О. Я собрал уже двести трав? А кажется, что прошло всего тридцать минут. Это было быстро.

Однако я все еще хотел собрать больше. Поэтому, увидев, на что способен мой новоприобретенный навык, я тут же применил его на месте: он позволяет обнаружить любые ремесленные материалы вокруг меня в радиусе нескольких метров, причем при желании можно определить и один конкретный материал.

Другими словами, я знаю, что за деревом передо мной есть несколько волшебных трав, за теми кустами - еще куча, а прямо за тем местом, где я сейчас нахожусь, - еще больше.

И пока я шел, чтобы собрать их все, радар навыка улавливал все больше и больше трав. Это позволило мне собирать их гораздо быстрее, чем раньше.

~~~~~

[Выполнено условие: Собрать 500 ремесленных материалов любого типа].

[Навык эволюционировал: Обнаружение материалов (базовое) → Обнаружение материалов (среднее)]

[Материалы для крафтинга в радиусе 10 метров от игрока будут обнаружены при использовании навыка].

~~~~~

Мой навык улучшился. Теперь я могу находить больше трав!

И в конце концов.....

~~~~~

[Выполнено условие: Соберите 1 000 ремесленных материалов любого типа].

[Навык эволюционировал: Обнаружение материалов (среднее) → Обнаружение материалов (продвинутое)]

[Материалы для крафтинга в радиусе 15 метров от игрока будут обнаружены при использовании навыка].

~~~~~

Сам того не осознавая, прошло около двух часов. Я собрал более тысячи трав, и теперь в моем инвентаре полно волшебных трав.

Ага. Этого определенно достаточно. Пришло время отдать их старику.

Итак, я отправился обратно. Когда я снова вернулся в магазин, старик встретил меня веселым смехом.

– Ка-ка-ка! На этот раз ты опоздала, да, девочка. У тебя возникли трудности с поиском трав, да?

– Нет. Совсем наоборот. – Честно ответил я. – В любом случае, вот ваши пять трав Магикула. Я положила товар на прилавок.

– Отлично. А вот твое вознаграждение, девушка, – старик снова протянул мне 5 000 золотых за товар.

~~~~~

[Задание выполнено: Соберите 5 трав магии для Владельца магазина Джима].

[Получено вознаграждение: 5 000 золотых.]

~~~~~

Хорошо. Я получил свою награду.

– Теперь я могу повторить задание?

– Конечно! Держи~

Я снова получил задание. Затем я достал из инвентаря пять трав и положил их на прилавок.

– Вот ваши пять трав, старик.

– О. Так быстро? Ну, я не ожидал. В любом случае, вот твоя награда, девушка.

– Спасибо. Теперь я могу повторить задание?

– Конечно! Держи~

Задание получено. А потом...

– Вот ваши пять трав.

– Ого! Опять так быстро? Ну ладно, вот твоя награда.

– Спасибо. Теперь я могу повторить задание?

– Конечно! Держи~

Задание получено и повторяется.

– Теперь я могу выполнить задания снова?

– Теперь я могу выполнить задание снова?

– Теперь я могу выполнить задание снова?

– Теперь я могу выполнить задание снова?

– Теперь я могу выполнить задание снова?

.
. .
. .
. .

– Теперь я могу...

– Умм... Эй, девушка?

– А? В чем дело, старик?

– Знаешь... Ты выполняла это задание уже раз пятьдесят. Тебе не кажется, что этого достаточно?

Когда старик спросил меня об этом, я с усмешкой ответил.

– Ерунда. В конце концов, зелья сами себя не сделают, верно? Именно поэтому я собрала более тысячи трав специально для вас. Теперь я могу повторить задание?

– О-о-о, конечно. Вот, пожалуйста...

Старик снова дал мне задание, и я отдал ему свои травы.

В какой-то момент во время этого процесса я получил еще один навык.

~~~~~

[Условие выполнено: Получено 1 000 000 золота за определенное время].

[Получено умение: Золотоискатель].

[Количество золота, получаемого за задания, монстров и сундуки, будет увеличено на 10%]

~~~~~

Эй. Это немного грубо. Но в то же время очень мило.

В любом случае, примерно... Я бы сказал, минут через сорок, наверное. Я наконец-то сдал все свои травы старику. Пришлось выполнять задание более двухсот раз.

Но, черт возьми. Повторять выполнение задания снова и снова очень утомительно. Разработчики должны что-то с этим сделать.

Однако теперь, когда у меня в инвентаре закончились все травы, осталось сделать только одно дело, прежде чем я выйду из игры.

– Эй, старик. Теперь я могу...

– ПОЖАЛУЙСТА! Больше не надо, девочка! Не спрашивай меня, можешь ли ты выполнить задание снова! Ты дала мне больше трав, чем я могу сосчитать! Только не больше! Помилуйте! Пожалуйста!

Ух ты. Что с ним случилось?

– Нет. Вообще-то я просто хотела посмотреть, какие свитки навыков у вас сейчас есть.

Когда я попросил показать его товары, старик полез под прилавок и достал пять разных свитков навыков. В отчаянии он бросил их на прилавок.

– Вот. Это все, что у меня есть! Возьми их!

– Подождите, что? Я даже не смотрела на них.

– Мне все равно! Просто возьми их и уходи. Пожалуйста!

– Э-э... А как же оплата?

– Она мне не нужна! Это бесплатно, ясно? Просто оставьте меня в покое! Я умоляю тебя!

~~~~~

[Вы получили следующие предметы от владельца магазина Джима: [Свиток навыка - Огненный шар], [Свиток навыка - Мощный удар], [Свиток навыка - Ускорение], [Свиток навыка - Выстрел из укрытия], [Свиток навыка - Магический щит].

~~~~~

– О, о. Хорошо. Тогда я приму их? Спасибо.

Чувствуя себя смущенным, но благодарным, я положил свитки в инвентарь и, оставив старика одного, вышел из магазина.

Интересно, что его так взволновало? Я ведь не сделал ничего плохого, верно?

«Эх. Ну и ладно». Я пожал плечами. «Наверное, когда мы снова увидимся, он уже будет в норме». Подумал я.

И вот, когда время в реальной жизни уже перевалило за полночь, мне пора выходить из игры и ложиться спать.

Ох. Но перед этим я погладил своего лампового жучка, который все это время лежал у меня на плече. Прощаюсь с ним.

– Увидимся, дружище. Надеюсь, завтра, если у меня будет время поиграть снова.

Ламповый жук в ответ прижался головой к моей щеке, а затем отправился в мой инвентарь, о чем я и не подозревал.

Но теперь, попрощавшись с ним, я устало протянул руки и нажал на кнопку выхода из игры, и загорелся синий экран.

За первый день игры я достиг 10-го уровня, приобрел множество навыков, завел милого питомца и получил кучу денег за повторное прохождение задания.

Пока что игра очень увлекательна. Я с нетерпением жду возможности сыграть в нее снова.

<Это событие произошло вскоре после того, как Йору покинул магазин>.

Другой игрок зашел в магазин, надеясь выполнить многократное задание по сбору трав у владельца магазина Джима. Но когда он подошел к старику, чтобы спросить квест...

– Эй, старик! Можно мне повторить задание?

– УХОДИ!

– А?

...NPC решительно отказал игроку.

– А как же травы?

– Нет! Больше никаких! Мне не нужны твои травы! Мне не нужны твои травы! Мне уже достаточно трав! Травы! Травы! Травы! Оставьте меня в покое! Оставьте меня в покое.... Травы! Травы! Травы!

NPC скрючился и принял позу зародыша за прилавком. Игрок, который заметно забеспокоился, подошел к старику и спросил.

– Эй, старик. Что случилось? Что с тобой случилось?

– Травы! Травы! Травы! Травы! Травы! Травы! Травы!

– Старик? Эй! Seriously, что случилось, старик?

– Травы!

– Что за ****?

В тот день разработчикам было сделано сообщение: ИИ одного NPC, похоже, дал сбой.

По словам игрока, сообщившего об ошибке, NPC, который обычно был милым и причудливым стариком, внезапно стал вести себя агрессивно по отношению к нему без всякой причины. Отказал ему в повторном задании, когда он попросил об этом. А потом вдруг разрыдался и начал снова и снова повторять слово "травы", как будто его проклинали.

Когда разработчики получили сообщение, проблема была устранена довольно легко, всего за полчаса. Однако они так и не смогли определить причину ошибки.

В итоге, хотя сама проблема была решена, осталось загадкой, как она вообще возникла.

<http://bllate.org/book/16068/1436599>