

Вместе с непрерывными мольбами женщины раздался звук металла, вонзающегося в плоть и рубящего кость. Сюй Сянчэнь в панике обернулся. Когда он шел сюда, он не смел смотреть внимательно, да и густая трава мешала обзору. И лишь теперь он смог разглядеть, что это совсем не «дикая парочка». Стоявший человек вонзал топор в тело женщины, лежавшей на земле. Женщина явно еще не умерла — это была настоящая сцена убийства с расчленением!

У женщины на земле уже были отрублены три конечности, оставалась только правая рука, которая еще судорожно двигалась. Из рта временами вырывались предсмертные стоны. Кожу с лица целиком содрали, обнажив окровавленную мышечную ткань, и она умоляла Сюй Сянчэня о помощи. А стоящий человек вовсе не был мужчиной в пестрой одежде. На нем был экстравагантный костюм клоуна, лицо скрывала маска, размалеванная краской. В одной руке он держал топор, в другой уверенно держал содранную кожу. Вокруг лежали самые разные инструменты — все в крови.

Клоун уже заметил Сюй Сянчэня, который всё еще держал в руках батат. Он слегка наклонил голову, и его ярко-красный рот растянулся в улыбке, словно разрываясь. На его лице тоже была наклеена кожа, растянутая в разные стороны, он улыбался Сюй Сянчэню. Это было и смешно, и жутко. В такой тишине под палящим солнцем у человека мурашки бегали по спине.

[Система]: Активирован основной сюжет: Клоун-убийца.

[Игрок]: Просмотреть сюжет?

Перед глазами Сюй Сянчэня медленно появились эти две строки. В Городе Захороненных Костей все задания нужно искать и активировать игрокам самостоятельно в процессе игры. Сюй Сянчэнь увидел место убийства, что равносильно прямой активации основной линии.

Но в нынешней ситуации времени на просмотр сюжета у него не было. Клоун с огромной скоростью уже несся к нему. Сюй Сянчэнь, не колеблясь, выбрал два самых длинных батата, сунул их в карман и пустился бежать. С тех пор как его выгнали из Города Захороненных Костей, у него не осталось ничего, кроме двух аптечек и кинжала. Единственная карта навыка воскрешения была уже использована в прошлой жизни. Если он сейчас не побежит, следующим расчлененным будет он!

К счастью, перед тем как копать батат, Сюй Сянчэнь внимательно осмотрел местность, поэтому в критический миг не превратился в муху, снующую без головы. Он бежал в сторону моря, где было больше народу, и по дороге кидал позади себя сухие ветки и гнилые доски, надеясь этим замедлить продвижение клоуна.

Но скорость противника была явно намного выше. Сюй Сянчэнь удивился: обычный человек не смог бы за такое короткое время догнать его, если бы у убийцы не было бонусов к характеристикам. Он видел много NPC с характеристиками, но у клоуна особенностей и так было много, как бы он мог получить бонус к скорости?

Вдруг клоун рубанул топором поперек, едва не задев кожу головы Сюй Сянчэня. Тот резко перекатился вправо. Движения клоуна были очень быстрыми. Промашнувшись, он ногой наступил Сюй Сянчэню на живот, одновременно поднимая топор.

Сюй Сянчэнь не мог пошевелиться, а удар в живот заставил его позывно вырвать. В момент падения он выхватил кинжал из рукава обратным хватом и, не раздумывая, вонзил его в ногу человека, который всё еще наступал ему на желудок. Лезвие повернулось, вырезая большой кусок мяса. Клоун сдержал стон, ослабив силу нажатия, и Сюй Сянчэнь этим воспользовался, перекатился и резко сбил клоуна с ног. Топор тоже вылетел. С тяжким дыханием Сюй Сянчэнь

понимал: во многих случаях жизнь и смерть решаются в эти несколько минут. Кто более спокоен и у кого быстрее реакция — у того больше шансов выжить.

В этот момент он уже и не думал о побеге. Перевернувшись, он подобрал топор клоуна, в то время как тот тоже поднимался с земли. Сюй Сянчэнь прицелился ему в спину и занес топор...

Рубнуть — и убийца умрет, задание будет завершено. Но Сюй Сянчэнь присмотрелся и увидел, что рана на ноге клоуна заживает с медленной скоростью. Вокруг раны исходило слабое голубое свечение. Этот свет он знал слишком хорошо. Игроки Города Захороненных Костей обычно носят с собой в системе небольшие аптечки для лечения. При использовании аптечки игрок не может двигаться, и в месте травмы появляется именно такое голубое свечение.

Обычно убийцы в Городе Захороненных Костей — это неигровые персонажи, NPC, которые не могут использовать аптечки и карты навыков.

Сюй Сянчэнь на миг похолодел всем телом и вдруг все понял. Вероятно, этот клоун, убийца в этом раунде игры, вообще не обычный NPC, а нормальный игрок, способный использовать карты навыков! Это и объясняло, почему раньше он мог за такое короткое время догнать Сюй Сянчэня — он использовал карту навыка ускорения.

Убийца — игрок, сложность этого задания намного выше, чем у NPC-убийцы.

Если он сейчас рубанет топором, а у игрока-клоуна как раз в руках окажется карта воскрешения, то меньше чем через три секунды убийца оживет на месте с полным здоровьем. Клоун — нормальный игрок, умеющий пользоваться картами навыков, после воскрешения он обязательно будет настороже. У Сюй Сянчэня карт навыков нет, и будет трудно снова вырваться. А если Сюй Сянчэнь сейчас остановится, то у клоуна ранена нога, а аптечке нужно время для лечения. Сейчас он двигаться совершенно не может, и Сюй Сянчэнь вполне может воспользоваться этим временем, чтобы сбежать.

Сюй Сянчэнь тайно возблагодарил небеса за то, что обнаружил это вовремя. Если бы он, не присмотревшись, убил человека, то сейчас, наверное, уже превратился в куски мяса.

Сейчас был идеальный шанс. Если Сюй Сянчэнь подойдет к клоуну и сорвет маску, это будет равноценно раскрытию личности убийцы. Если ему удастся благополучно сбежать с необитаемого острова и сдать ответ, игра будет пройдена. Но безрассудно приближаться к врагу — это очень опасное поведение, не говоря уж о том, что у клоуна ранена только нога, и сил для сопротивления у него еще достаточно. Если бы это был обычный NPC-убийца без бонусов карт навыков, Сюй Сянчэнь сейчас бы ни секунды не колебался. Но противник — игрок, и у него есть много неизвестных Сюй Сянчэню карт навыков. Безрассудно приближаться сейчас — это всё равно что самому лезть в пасть тигра, а маска — это сыр в мышеловке.

Сюй Сянчэнь на секунду задумался. Для охотника незнание меры и чрезмерная жадность очень опасны. Он понимал эту истину, поэтому не стал задерживаться, повернулся и хотел уйти.

— Разве ты не хочешь сорвать с меня маску?

В тот момент, когда Сюй Сянчэнь повернулся, клоун внезапно заговорил:

— Я уже запомнил твою внешность, Владыка города.

Голос клоуна был очень механическим, должно быть, обработанным, холодным и невозможно определить мужской это или женский. Сюй Сянчэнь замер. Прежде чем клоун заговорил, он вообще об этом не думал. Его собственное лицо слишком приметно. Игроков в Городе Захороненных Костей — сколько их не узнают его в лицо? Не говоря уже о жилище — в толпе любое его движение привлекает внимание. Если он отпустит клоуна, тому в будущем будет очень легко его найти. Просто спросит у кого-нибудь в толпе — и наверняка кто-то его заметил.

Сюй Сянчэнь нахмурился, оглянулся на клоуна. Похоже, теперь ему нельзя будет оставаться одному.

Сюй Сянчэнь бежал без остановок, вернувшись в шалаш, когда солнце уже почти село. Люди на берегу и понятия не имели, насколько опасно задание в этот раз. Они разжигали костры, пели и танцевали. Кто-то бросал на него любопытные взгляды. Сюй Сянчэнь тяжело дышал. Ему очень хотелось сказать всем, что убийца — тоже игрок, но он предполагал, что, даже скажи он, никто не станет его слушать.

Сюй Сянчэнь, поколебавшись, все-таки полез обратно в шалаш. Из-за череды неожиданностей сегодня уже не было времени идти на рыбалку. Он развел огонь, положил батат жариться и открыл систему, чтобы посмотреть сюжет.

[Клоун-убийца]: Круизный лайнер, плывущий по Тихому океану, попал в шторм и потерял курс. Пассажиры лайнера оказались заперты на необитаемом острове. После наступления ночи начали появляться высушенные трупы, одно за другим последовали убийства с расчленением. Кто же такой Клоун-убийца? Человеческие сердца непостижимы, пожалуйста, будьте осторожны с людьми рядом. В течение трех дней найдите убийцу и причину кораблекрушения. Система наградит победителя возможностью вытянуть карту.

[Сложность задания]: Средняя.

[Снаряжение уровня]: Пакет крови ниндзя, позволяет восполнить объем крови при большой кровопотере.

[Нажмите для получения].

Сюй Сянчэнь получил снаряжение уровня и еще раз очень внимательно прочитал два раза сюжет системы, полезных зацепок не обнаружил. Однако между строк можно было увидеть напоминание системы «будьте осторожны с людьми рядом», что, наверное, тоже можно посчитать намеком на то, что убийца — игрок.

<http://bllate.org/book/16409/1486590>