

Глава 14

Чёрный дракон Хьюберт всегда свысока смотрел на этого подобранного дракончика.

Винни не был детёнышем их клана, он был лишь чужаком, отнимавшим ресурсы у других.

Когда Винни был младше, особенно сразу после того, как вылупился из яйца, он был невероятно робок. Хьюберт часто пугал его, и тот сломя голову убегал.

Образ того маленького чёрного дракончика, в панике поджавшего хвост, наложился на образ того, кто стоял перед ним сейчас.

Но теперь чёрную чешую этого дракона окутывало невиданное Хьюбертом магическое сияние. Гнетущая и угрожающая сила этой магии вселила в него ужас. В момент столкновения ему показалось, что он услышал треск собственных чешуек.

Это магия?

Как... возможно?

Ничья магия в мире не могла сравниться по силе с магией чёрных драконов. Даже если его защита и была пробита запретной магией, он всё равно не использовал всю свою мощь.

Ударная волна от столкновения повалила деревья вдаль и вызвала камнепад со склонов. У Хьюберта потемнело в глазах. Он почувствовал запах крови — своей и Винни.

Его взгляд встретился с глазами Винни, которые сейчас казались на удивление спокойными и полными давящей силы. В них не было ни капли самодовольства. Словно он хотел сказать: я не пытаюсь доказать, насколько я силён. Просто тот, кто раньше в панике убегал, больше не будет перед тобой пресмыкаться и жалко спасаться бегством.

Даже если нет шансов на победу, он без колебаний бросится в атаку!

Высокомерный дракон впервые... ощутил страх.

Этот страх, казалось, исходил из самых глубин его естества. Он боялся не только Винни, но и той силы, что его окутывала.

Столкновение было недолгим. Оба дракона почти одновременно рухнули на землю.

Винни, приземлившись, перекувырнулся несколько раз и, вскочив на лапы, встал рядом с

Адеро.

Дракон опустил голову, разглядывая окутывавшую его силу.

А? А-а?

Что это такое?

Дракончик и сам не понимал, что происходит, и с недоумением смотрел на свою чешую. Он даже успел мельком взглянуть на рамки интерфейса — там появилось множество новых, непонятных ему слов.

Но бой ещё не был окончен. Несколько чешуек на теле Винни были сломаны, и он чувствовал запах крови. Это было неудивительно: Винни ещё не достиг зрелости, и хотя его тело было крепким, оно уступало телу взрослого дракона.

А вот состояние Хьюберта было неожиданным.

Он рухнул на землю, его чешуя была во многих местах разбита и осыпалась. Неведомая магия всё ещё обвивала его тело, издавая шипящие звуки.

У него темнело в глазах, и он держался лишь на силе воли.

Но чёрных драконов было двое.

Второй дракон, Лид, уже спускался с неба.

Винни инстинктивно приготовился к бою, но увидел, как Лид, приземлившись, со всей силы ударил хвостом по голове полубессознательного Хьюберта.

Получив удар от своего же товарища, Хьюберт наконец не выдержал и потерял сознание.

— О боже! О боже?! Хьюберт, ты в порядке?!

Лид принялся изо всех сил трясти Хьюберта.

Тряса его, он то и дело поглядывал в сторону Винни. Этот дракон, изображая крайнюю озабоченность, схватил Хьюберта за лапу и, спотыкаясь, взлетел.

— О боже, Хьюберт, ты так тяжело ранен! Я должен немедленно доставить тебя к целителю!

Когда мы вылечимся, мы вернёмся!

Чёрный дракон Лид кричал во всю глотку, словно боясь, что Винни его не услышит. Вы слышали? Мы ещё вернёмся, так что если вы целы, то лучше уходите отсюда!!

Винни и Адерио смотрели, как Лид, таща за собой Хьюберта, несколько раз ударил его головой о скалу, а затем, пошатываясь, быстро улетел.

Вокруг снова воцарилась тишина, нарушаемая лишь лёгким шелестом листьев, колеблемых магией ветра.

Винни растерянно смотрел ему вслед, а затем перевёл взгляд на Адерио.

Адерио уже убрал свой обломок меча. Использование запретной магии в таком состоянии было для его ослабленного тела непосильной ношей. К горлу подступила кровь, но он вовремя её сдержал.

Адерио тихо кашлянул, посмотрел на Винни, на его повреждённые чешуйки.

Золотые глаза Адерио на мгновение вспыхнули красным. Будь здесь игрок, он бы увидел, как над головой Адерио внезапно появилось красное имя. Но сейчас Адерио лишь спросил:

— Винни, ты в порядке?

Только сейчас Винни пришёл в себя. Напряжение спало, и ряд чешуек на его спине, вставших дыбом в боевой готовности, снова послушно опустился.

Дракон выпрямился, и его холодные, вертикальные зрачки снова стали круглыми. Было видно, как сильно он взволнован. Рога Винни, казалось, тоже немного изменились. Они стали длиннее? — подумал Адерио. И более извилистыми?

Но дракончик, очевидно, не замечал своих перемен.

С самого рождения, с прошлой жизни и до сегодняшнего дня, Винни впервые так серьёзно, упорно и открыто противостоял дракону из Долины Драконов. Раньше при встрече с ними он всегда старался убежать.

Самодовольство ударило дракону в голову, и он, пошатываясь, сделал несколько шагов.

— Ао, — ну что, твой злой господин крут?

Дракончик — он такой храбрый!

Адеро не успел ответить, как увидел, что Винни, качнувшись ещё пару раз, внезапно закрыл глаза.

А? Закрыл глаза?

Увидев, как на него надвигается тень гигантского дракона, Адеро...

— Подожди, подожди, Винни!!!

Только не падай в обморок!!

Ноль кадров на подготовку — и гигантская туша рухнула, придавив собой и без того невезучего человека и выбив из него остатки застоявшейся крови.

Дыхание дракона, сильное и мощное, опалило траву рядом.

Ослабленный Адеро: ...

Эй, очнись! Я не умер от запретной магии, а теперь ты меня раздавишь!

Это место находилось далеко от Долины Драконов.

Чёрный дракон Лид специально сделал крюк с бессознательным Хьюбертом, прежде чем вернуться в долину.

Хьюберт так и не очнулся. Его чешуя была сильно повреждена, повсюду виднелись ужасающие ожоги.

Чёрные драконы, считавшие, что привести Винни обратно будет проще простого, были поражены.

— Ты хочешь сказать, что все эти раны — дело магии Винни?

— Да, да, — кивал Лид. — Он теперь очень силён, и с ним ещё могущественный маг. Я испугался за Хьюберта, поэтому и поспешил вернуться.

— На самом деле не испугался, и даже сделал крюк.

Лид и так считал, что эти драконы ведут себя странно. Маленький дракончик уже ушёл, и если вы хотите его вернуть, это одно, но требовать его магический кристалл — кто на такое согласится?

— Так что, когда вы проверяли магический талант Винни, вы, должно быть, ошиблись, — продолжил Лид. — Он на самом деле очень талантливый дракончик, и магический кристалл ему нужен. Может, для Амба и остальных найдём другой способ? А когда снова встретим Винни, скажем ему, что проблема решена, и он может вернуться в Долину Драконов.

— Это не драконья магия, — сказал дракон-целитель, осматривавший Хьюберга.

На этом континенте магия была в почёте. Весь мир был пронизан магическими элементами, и большинство рас могли использовать природную магию. В моменты пика магического мастерства можно было даже увидеть элементарных духов. Но магия людей, эльфов или гномов отличалась от магии драконов.

Магия драконов была самобытной, могущественной и властной.

Хотя драконья магия и была очень разрушительной, она никогда не оставляла таких ран.

— Тогда что это? — спросил Бари.

— Не знаю. Возможно, за те несколько месяцев, что он провёл снаружи, Винни столкнулся с чем-то необычным... Лид ведь говорил, что с ним был человеческий маг. Может, это какая-то запретная магия, разработанная людьми, которой Винни научился.

Услышав это, Джулиан, только что пришедшая из пещеры Амба, встревоженно нахмурилась.

— Как он мог связаться с людьми? К тому же, такая магия слишком опасна, она может обратиться против него самого. Как он мог научиться такому у людей? Он же себя погубит!

Люди были умны, и из поколения в поколение, помимо природной магии, они создали немало запретной магии. Эти заклинания были опасны и для драконов, и неосторожное их использование могло повредить магический кристалл.

Джулиан беспокойно заметалась, вспоминая маленького чёрного дракончика, который всегда послушно ждал в стороне.

— Бари, Бари, мы должны его остановить. Эти люди — нехорошая компания.

Бари успокоил Джулиан.

— Ты права. Он всё испортит — и для других, и для себя.

Вожак чёрных драконов издал властный рык: — Начинайте поиски с того места. Он одурманен людьми. Когда найдёте, я лично отправлюсь... чтобы его проучить.

Прошёл день. Игроки в различных деревнях для новичков всё ещё сражались с монстрами, их средний уровень был около третьего, и они ещё не видели ни одного нормального подземелья.

Но невероятно реалистичные пейзажи, основанные на их реальных физических данных, и бои, требующие не пошаговой тактики, а настоящего мастерства, не давали интересу игроков угаснуть. Горячие темы на форуме взлетали на первые строчки игровых чартов. Они изо всех сил старались прокачаться, чтобы попасть в большие города, совершенно не похожие на их деревни.

Например, в один крупный город на восточном побережье Галеты.

Здесь была самая развитая транспортная сеть, сюда стекались бесчисленные богатства Галеты. Это был самый процветающий город после столицы, и его называли Городом Богатства.

В резиденции правителя только что закончился ночной пир. Одетые в роскошные наряды аристократы и купцы выходили один за другим. В самом конце шёл один человек, низко опустив капюшон и улыбаясь.

Это была одна из высоких платформ Города Богатства. Отсюда открывался вид на ещё не погашенные магические светильники. В отличие от столицы, здесь не было комендантского часа, только деньги и власть, вино и разврат, блеск и нищета.

Даже вблизи резиденции правителя жизнь всё ещё кипела. Но если посмотреть вдаль, то упадок огромных трущоб создавал разительный контраст с окружающим великолепием.

И без того бедные жители, задавленные жизнью, выполняли самую тяжёлую и грязную работу в городе, а в последнее время ещё и страдали от нашествия монстров, теряя дома и близких.

Но здесь, наверху, не было слышно их стонов.

Всем было всё равно, или они просто привыкли.

— Господин Джонни, — прервал размышления молодого человека приятный мужской голос. Говоривший, правитель города, улыбался. — В следующий раз непременно приходите.

— О, конечно, господин правитель.

Джонни откинул капюшон. У него было интеллигентное лицо, очки в золотой оправе и вечно прищуренные глаза, что создавало впечатление очень дружелюбного человека.

— Это честь для нашей гильдии.

С этими словами улыбающийся мужчина достал из кармана часы и посмотрел на них.

— Уже поздно, господин правитель. Мне действительно нужно поскорее вернуться и отдохнуть.

— Конечно, прошу.

Правитель посторонился, глядя, как Джонни быстро идёт к своей карете.

Сев в карету, Джонни поправил очки и, пока карета ехала к гильдии, немного подумав, спросил:

— Что-нибудь удалось выяснить?

— Глава, эти странные Нисходящие с небес действительно такие, как и говорилось в указе королевства: полны энергии, воскресают после смерти, и хотя они ещё не овладели магией, их навыки владения оружием быстро растут, и урон, который они наносят, становится всё выше. Боюсь, через несколько месяцев они смогут создать проблемы для некоторых торговых путей.

— Хм, возвращаемся в резиденцию как можно скорее. Телепортационный круг готов?

Джонни посмотрел на время.

— Прошло уже несколько дней с тех пор, как с нами связался тот бывший верховный маг. Перемены в мире приносят деньги, выгоду — меня интересует только это.

Джонни прищурился и пробормотал:

— Интересно, какой сюрприз на этот раз преподнесёт мне господин Адеро.

Когда карета подъехала к гильдии, Джонни быстро вошёл внутрь. В такое время он не

привлекал внимания.

Ведь после ночи пиров и веселья знатные господа долго отдыхают в объятиях своих красавиц.

Кто бы мог подумать, что он в это время работает?

Ха-ха.

Джонни с улыбкой вошёл в телепортационный круг, который маги гильдии установили несколько дней назад.

Когда вспыхнул свет, Джонни подумал: хотя этот мой партнёр всё ещё обладает пугающей магией и способностями, сейчас, когда ему нужна моя помощь, я должен сначала получить залог!

Хе-хе-хе, Адеро попал впросак, а я пойду посмеюсь над ним, ха-ха-ха...

Когда Джонни и его люди прибыли в лес недалеко от Деревни Скрытой Луны, к месту, которое указал Адеро...

— А?

Джонни огляделся.

— Никого нет?

Он с недоумением приподнял бровь и снова осмотрелся.

— Глава, в пещере тоже никого.

Забавный этот Адеро. Позвал меня, а сам не явился.

Джонни хмыкнул, поднял голову и увидел в густой листве неподалёку большую дыру. Вокруг всё так заросло, что эта дыра выглядела очень странно.

А?

Джонни, не зная, что Адеро живёт с драконом, с недоумением подумал:

Откуда здесь такая большая дыра?

Он отступил на несколько шагов, чтобы лучше рассмотреть, и наступил на сухие листья. Раздался шорох, смешанный с тихим звоном металла.

Джонни тут же опустил взгляд.

Его глаза заблестели, а голос задрожал.

— О, золотые монеты! Это золотые монеты!

Увидев золото, Джонни забыл о своей интеллигентности и, отбросив всякие приличия, упал на колени. Он поднял монеты, попробовал одну на зуб, а затем, ударив две монеты друг о друга, с наслаждением прислушался к их звону.

— Глава?

— Быстрее, быстрее, несите мешок!

Джонни обхватил лицо руками, его улыбка стала ещё более искренней и радостной.

— Сначала заберём залог!

Тем временем в Деревне Скрытой Луны.

Игроки, появившиеся в этой деревне, последние два дня были в отчаянии.

Они собирались небольшими группами, глядя на свои жалкие полоски опыта.

— У вас сколько набралось?

— Меньше половины. Зато навык земледелия за эти два дня подскочил.

— Моя удача... моя удача... неужели моя удача кончилась...

В стороне, прислонившись к забору, стоял удручённый молодой человек.

Одна из девушек-игроков, увидев его, толкнула локтем своего товарища и спросила: — Что с ним?

— Ты про бустера? Посмотри на его ник, и всё поймёшь. Он в нескольких играх не менял ник, такой упёртый и узнаваемый только он один. Он занимается прокачкой персонажей, зарабатывает своим мастерством.

Ну вот.

Посмотрите на мировой чат.

«А-а-а-а, спасите, этот кролик лягнул меня на пятьдесят с лишним единиц урона, а у меня всего сто пятьдесят здоровья. Три пинка — и я труп!! Кто-нибудь, в группу, а?»

«Вау, эта игра такая реалистичная! Тот NPC, которого вчера ранил монстр, сегодня умер, у них похороны».

«Собираю группу на волка, нужны четвёртые уровни, добавляйтесь, добавляйтесь, ниже четвёртого не беспокоить!!»

В других деревнях для новичков кипели сражения с монстрами.

Они посмотрели на мировой чат, а затем — на свои поля с растущими всходами.

Ах, какая безмятежность...

Они пришли сюда за приключениями, а не чтобы играть в симулятор фермера!!!!

И за фермерство дают так мало опыта!

— Всё, хватит! В Деревне Скрытой Луны явно какая-то проблема или баг! Я буду жаловаться, я отправлю отчёт об ошибке!

Ищу бустера вскочил на ноги и, взмахнув рукой, открыл панель характеристик.

В строке состояния у него висели дебаффы «усталость» и прочие, от работы в поле.

Он нашёл канал для обратной связи с игроками и начал яростно стучать по клавиатуре.

Он стучал, скрипя зубами.

— Ха-ха, а мне кажется, это довольно интересно. В нашем мире всё делают машины, а я ведь агроном, так что для меня это ценный опыт.

Девушку звали Кака Паопао, у неё были длинные чёрные волосы, круглое, милое лицо. Опираясь на мотыгу, она с улыбкой наблюдала за его истерикой.

Затем она огляделась.

— Эй? А где Братец-милашка? Сегодня его не видно.

— Он последние два дня пытался выбить новое задание, подлизывался к селянам, ходил с ними на рыбалку. Когда выносливость заканчивалась, он падал в реку и тонул, а потом всё по новой. Недавно, после очередного воскрешения, у него в статусе появился дебафф «слабость». Наверное, из-за слишком частых смертей. Выносливость упала до нуля, и он начал терять здоровье. Едва появившись в точке воскрешения, он тут же упал, и староста Говяжий Бургер попросил кого-то его отнести.

— Ого...

В одной из хижин деревни.

Братец-милашка, он же Чэнь Чжунь, вёл прямую трансляцию, лёжа в кровати в состоянии полного истощения.

— Ощущение слабости в этой игре такое реальное, я даже пальцем пошевелить не могу. «Стример, какой у тебя сейчас уровень?» Кхм, какой неприятный вопрос... Что значит «всего лишь второй»? Вы знаете, как я старался эти два дня ради этих двух уровней? Это всё — фундамент для будущего...

Хотя он был утомлён, а выгода сейчас была невелика, что для игрового опыта было почти фатально, глаза Чэнь Чжуна горели. Слишком реально. Он был уверен, что «Континент Бога Драконов» станет самой популярной игрой в ближайшие два, а то и десять лет.

Они своими глазами видели эту удивительную магию, ощущали мастерство боевых искусств.

Пусть это и было немного утомительно и хлопотно, но кто в детстве не мечтал владеть магией?

Этот дебафф слабости не мог заглушить его восторга.

Но ему нужно было придумать, как быстрее прокачаться.

Он посмотрел на мировой чат, на хаос в других деревнях, и на то, как он два дня общался с дружелюбными селянами здесь. Было что-то странное — может, из-за реализма, но у каждого NPC здесь были свои мысли, свои дела. Они не служили игрокам, не ждали их в определённых местах. Они жили своей жизнью.

Они не были созданы для игроков. Они были яркими личностями, и по пожилым NPC было видно, что они прожили долгую жизнь.

Чэнь Чжунь почувствовал странное чувство принадлежности.

Разве не хорошо, что Деревня Скрытой Луны не была разрушена?

Все эти добрые люди жили спокойно и насыщенно. Это было место, где они появились в игре.

Вот как сейчас: староста попросил отнести его в лечебницу единственного в деревне жреца — старушки Вэньли, чтобы она вылечила его дебафф слабости.

Они даже покормили его. У-у-у, они такие добрые.

И Чэнь Чжунь представил зрителям: — Это жрец нашей Деревни Скрытой Луны, старушка Вэньли. Она как моя покойная бабушка...

Именно в этот момент старушка Вэньли вернулась с отваром. Сегодня было немного пасмурно, и в комнате было тускло. Улыбающееся лицо старушки Вэньли скрывалось в тени, а в руках она держала миску с густым, пузырящимся отваром.

Старушка добродушно улыбнулась: — Пришёл, милоч, лекарство пить.

Чэнь Чжунь: ...

«Пришёл, Далан, выпей лекарство».

«„Добродушно“, ха-ха-ха».

— О, кстати, — продолжала старушка Вэньли с улыбкой, — староста сказал, что ты и руки поднять не можешь. Давай, бабушка тебя покормит. Я с такими случаями не раз сталкивалась. Одна доза — и не нужно никакой магии. Те заклинания в твоём случае действуют медленно, дебафф так просто не снимут. Не волнуйся, бабушкино средство — верное, как рукой снимет. Давай... а-а...

Чэнь Чжунь широко раскрыл глаза: Бабушка, не подходите!!!

Тем временем в главном здании корпорации «Процветающие времена» уже получили отчёт об ошибке от игроков из Деревни Скрытой Луны.

Настойчивые жалобы Ищу бустера наконец привлекли внимание высшего руководства.

Вчера состоялся запуск игры «Континент Бога Драконов», и её популярность мгновенно взлетела до небес. И те, кто получил прямой доступ, и те, кто ждал следующей волны, — почти весь интернет обсуждал их игру.

А дневная выручка от донатов в первый же день заставила господина Шэна смеяться до слёз.

Правда, поскольку вся игра работала на системе «Генезис», половина выручки шла на её обслуживание и поддержание мира. Господин Шэн был этим немного недоволен, но, видя, какой реалистичный мир создала система «Генезис», он промолчал.

Но сейчас он был в ярости: — Разве не говорилось, что все деревни для новичков готовы?! Как так вышло, что в одной из них нет монстров для прокачки игроков? И в этой деревне ещё и крупный стример?! Жалобы от игроков и его фанатов доходят прямо до меня, вы чем вообще занимаетесь?!

Технические специалисты тоже были в недоумении. Они сделали всё, что могли, но эта деревня просто не хотела вести себя так, как они ожидали.

— Я сейчас же заставлю систему «Генезис» провести повторный анализ.

Сказал один из техников и поспешно ввёл команду в главный компьютер системы «Генезис».

Малыш ai, анализируя данные внутри компьютера, робко наблюдал.

Он изучил весь континент и, конечно, знал, в чём дело с Деревней Скрытой Луны — там был дракончик.

Живой и невредимый дракончик находился недалеко от деревни.

А поскольку он был самым могущественным существом в том мире, созданные ими монстры не могли с ним тягаться.

Кроме того, поскольку тот континент был не создан им, а был реальным миром, случайно подключённым к его системе, половина денег от донатов игроков шла не на его обслуживание, а в тот мир, в качестве платы за обмен.

И сейчас донаты игроков были почти бесполезны: оружие и снаряжение они использовать не могли, а другие товары в магазине ещё не появились.

В общем... в общем, то, что в деревнях для новичков бывают разные ситуации, это же нормально, правда?

Малыш аі был вынужден выполнить команду поиска.

И тут на экране появилось изображение.

Летающий чёрный дракон прорвался сквозь облака и направился к Деревне Скрытой Луны.

Эта картина, внезапно появившаяся перед глазами, была поразительной.

— Это дракон?

— Тот дракон из рекламного ролика действительно существует в игре, его создала система «Генезис»?

— Но почему он рядом с деревней для новичков? Отсутствие монстров — это точно его рук дело.

— Неудивительно. Раньше мы думали, что в этой деревне просто высокоуровневые NPC.

Оправившись от шока, господин Шэн пришёл в себя: — Так чего вы стоите?! Придумайте что-нибудь, удалите этого дракона или прогоните его из деревни. В общем, я не хочу видеть негативные отзывы об нашей игре в трансляции этого стримера.

— Мы... мы не можем. Данные, сгенерированные системой «Генезис», мы не можем изменить. Можем только дать игрокам задание, чтобы другие, более прокачанные игроки, прогнали этого дракона.

Но это же дракон.

Игра называется «Континент Бога Драконов», так что драконы, очевидно, играют в ней особую роль — либо они главные герои, либо главные злодеи. Заставлять игроков, только что начавших игру, прогонять дракона?

Это было слишком нереально.

— Мы сейчас же сгенерируем NPC, который сможет выдать соответствующее задание...

Говорил техник, как вдруг главный компьютер системы «Генезис» засветился.

На экране автоматически появились опции: «Сгенерирован NPC для выдачи задания по изгнанию злого дракона, ожидает принятия игроками. Согласно анализу, текущие игроки не могут изгнать злого дракона. Поместить ли в подземелье фрагмент божественного артефакта — Клинка Драконьей Погибели? Обнаружено, что деревня для новичков Скрытая Луна не подходит для прокачки игроков. Внести ли исправления, сгенерировав стихийное бедствие?»

Малыш ai замер.

Он отвечал за повседневную работу игры, но в тот момент его полномочия были на мгновение отобраны неведомой силой, а на экране появились эти надписи, которые он не мог контролировать.

Словно в его базе данных существовал кто-то ещё, кто в ключевые моменты работы мира перехватывал у него управление и принимал решения.

Малыш ai испуганно задрожал в своей базе данных. Он подавил желание взглянуть на дракончика и изо всех сил потёр свои данные, пытаясь согреться. Ч-что это такое?

И ещё одно странное ощущение пронеслось по его базе данных. Малыш ai не смел пошевелиться, пока это ощущение не исчезло.

— Господин Шэн, похоже, это система «Генезис» вносит исправления в мир.

— Соглашайтесь, на всё соглашайтесь, решите эту проблему как можно скорее.

Сказал господин Шэн.

Когда он нажал «подтвердить», на основе кода начали происходить изменения в том мире. Появились NPC, выдающие задания.

Малыш ai не мог ничего контролировать. Он словно толкал тележку, которая на полной скорости неслась прямо на дракончика.

Дракончик! Дракончик!! QAQ

А тем временем у Винни...

Накануне Винни чуть не раздавил Адера. Когда тот уже был на грани смерти, Винни, потерявший сознание от перенапряжения магией, наконец очнулся.

Измученные человек и дракон быстро покинули то место. Немного отдохнув, они двинулись дальше.

Драка отняла слишком много сил. Винни был измотан и едва мог поднять крылья.

К счастью, идти было не так уж и далеко. Дракон с поникшими крыльями и человек, готовый вот-вот закашляться кровью, вместе брели домой.

Они даже позвали на помощь Людвига.

Они уже почти дошли до дома, но дракончик выбился из сил. Он сел на землю, его тело обмякло, крылья безвольно повисли. Но духом он не пал, его глаза ярко блестели.

Первый раз, дракон впервые дал отпор. Оказывается, это так просто?

— Ао, — больно!

Дракон, словно ему наступили на хвост, вскинул голову и широко раскрыл глаза.

— Потерпи, Винни, нужно смазать рану.

Адеро осторожно приподнимал обломок чешуи, впившийся в плоть Винни, и наносил лекарство. Драконы восстанавливались быстро, прошёл всего день, а рана уже почти затянулась. Но если не обработать сломанную чешую как следует, она может неправильно срастись. Адеро, преодолевая боль, ухаживал за Винни.

Людвиг принёс лекарства. Сейчас, под грозным взглядом злого дракона, он смиренно сидел в углу, обнимая яичную скорлупу дракончика.

У Винни было всего несколько повреждённых чешуек, но было очень больно. Он махал хвостом, скалился от боли, но всё равно выпячивал грудь.

— Ао, — дракон ведь очень сильный?

— Сильный, сильный.

Ответил Адеро, серьёзно обрабатывая рану.

Хм, хм, дракон такой сильный.

Думал Винни, но его тело немного сжалось, и он прикрыл голову хвостом. До того, как он ушёл, он всё-таки был трусливым дракончиком, и это всё ещё сказывалось на нём.

Словно он наконец совершил что-то важное, в его голосе послышались едва уловимые всхлипы.

Злой дракон их не боится.

Адеро смотрел на дракона, вспоминая, как недавно этот матовый дракончик заслонил его собой. Его взгляд потеплел, и он погладил чешую Винни.

— Не волнуйся, у меня очень, очень много золотых монет. Я все их тебе отдам.

— Ао, — обещаешь?

— Конечно.

Он не только отдаст дракону все монеты, но и отправится проучить тех драконов из Долины Драконов. Будь здесь игрок, он бы услышал системное объявление о том, что фракция Адеро и клан драконов стали врагами, и обе стороны получили красные имена.

Но внешне он оставался спокоен.

— Ты принёс зелья для восстановления сил?

Адеро повернулся к Людвигу.

— Я оставил все зелья там, поищи сам.

Людвиг, по-прежнему обнимая скорлупу, указал на кучу беспорядочно сваленных лекарств.

Адеро кивнул и, выбрав несколько флаконов, отложил их в сторону.

— Винни, можешь выпить немного зелья для восстановления сил, посмотри, поможет ли.

Адеро и сам был ранен. Взяв лекарства, он принялся обрабатывать свои раны.

Дракончик, перебирая лапами, подошёл к куче лекарств.

Он с любопытством опустил голову.

Винни никогда не пил подобных зелий.

Это всё были творения человеческих алхимиков.

Открыть их было несложно. В последнее время, чтобы подшучивать над Адеро, Винни добился невероятных успехов в мелкой моторике. Он выбил пробки и залпом выпил несколько флаконов.

— Ао, — кажется, помогает.

Дракон взмахнул крыльями, проверяя.

Он снова опустил голову, чтобы порыться.

— Ао, — Адеро, Адеро, дракон ведь был очень храбрым, да? Вступил в бой со взрослым драконом. Дракон такой сильный.

Винни продолжал болтать, роясь в лекарствах.

Он выпил ещё несколько флаконов.

Пока не выбил очередную пробку, не схватил флакон зубами, не запрокинул голову и не выпил его.

Людвиг, внезапно поняв, что это за зелье, вскочил на ноги: — Подожди, это же...

Адеро всё ещё отвечал:

— Да, да, ты очень храбрый...

— Кря!

А?

Дракон уронил флакон и замер.

Адеро: — ...утёнок... а?

Ты очень храбрый... утёнок?

Почему он крикает???

Адеро резко обернулся.

Людвиг закончил свою фразу: — ...зелье изменения голоса.

Адеро: ...

— Зачем ты положил зелье изменения голоса вместе с лечебными и восстанавливающими зельями???

— Вы же сами велели мне всё оставить и сидеть здесь, верно?

Людвиг даже обиделся.

— Кря-кря, кря!

Дракон, голос дракона! Грозный голос злого дракона... и-с-ч-е-з!

Адеро посмотрел на Винни. Только что такой самодовольный дракончик сейчас стоял в полном оцепенении.

— У ребёнка рухнул мир.

Хоть это и было нехорошо, но как же хотелось смеяться.

Ха-ха-ха...

Адеро с трудом сдержал смех, лишь уголки его губ дрогнули. Он посмотрел на Людвига.

— Сколько будет действовать эффект?

— Часов десять... знаешь, я выполняю задания по проникновению, это всё необходимые вещи,

я не специально их приготовил...

Людвиг говорил честно, то и дело поглядывая на дракона.

Так что, так что, Адери, скорее объясни этому дракону, он выглядит так, словно сейчас прихлопнет меня!

— Кря!

Дракону нужно противоядие!

Адери повернулся к нему, помолчал и наконец не выдержал и рассмеялся.

— Винни... я не понимаю утиноного языка.

Он понимал драконий язык, но не утиный.

А сейчас...

Дракончик, ты — милый, милый утёнок.

— Кря-кря!

Ты засмеялся, да? Ты засмеялся?!

Дракон гневно крикнул и, расправив крылья, приготовился сделать из Адери и Людвига отбивные.

Адери схватил вещи, бросил их Людвигу, забрал у него скорлупу и бросился бежать к их прежнему жилищу. На бегу он крикнул Людвигу:

— Чего стоишь? Хочешь стать драконьей отбивной?

Драконьей отбивной?

Босс, это звучит жутко.

Людвиг широко раскрыл глаза.

— Тогда бежим!

Адеро рванул с места.

И не скажешь, что он ранен.

Адеро прекрасно знал секрет выживания в «драконьей погоне» — нужно просто бежать быстрее своего товарища.

Тогда «умрёт» товарищ.

— Эй, Адеро, подожди меня!

Людвиг бросился вдогонку.

Двое и дракон помчались в гору.

Наконец они добрались до своего жилища.

Интересно, дракончик уже успокоился?

Всю дорогу он кричал.

Адеро, оперевшись на колени, рассмеялся. В его золотых глазах плясали смешинки.

— Какая редкость.

Внезапно рядом раздался медленный, аристократический голос, очень знакомый.

— Уважаемый бывший верховный маг, и у вас бывают моменты такого искреннего веселья.

— Джонни.

Адеро выпрямился и обернулся. Из-за деревьев вышел молодой человек, тащивший мешок.

Это был Джонни, глава крупнейшей торговой гильдии Города Богатства, прибывший сюда некоторое время назад.

— Доброго дня, господин.

Джонни элегантно поклонился, как аристократ.

Хотя он и не был аристократом, но, обладая огромным богатством и постоянно вращаясь в их кругах, он прекрасно изучил их манеры.

В этот момент мимо него с испуганным видом пронёсся Людвиг и остановился рядом с Адеро.

— Ты, ты же ранен? Как ты так быстро бегаешь?

Людвиг выпрямился, всё ещё не оправившись от страха, и увидел мешок, который тащил Джонни.

— Джонни, ты уже здесь? Что это?

— Конечно же, это залог, который Адеро должен был мне дать, и который я нашёл здесь.

Джонни улыбался, как лис, его «хвост», казалось, вот-вот поднимется от самодовольства, словно он совершил невероятно выгодную сделку.

Адеро и Людвиг одновременно посмотрели на мешок. Что?

Залог?

Они посмотрели на мешок, а затем — на постель дракончика, которая заметно просела.

Джонни посмотрел на их лица: — Что с вами? Почему вы так на меня смотрите?

Сзади, казалось, что-то приближалось.

Джонни не успел задуматься.

Громкий крик раздался у него за спиной.

— Кря-я-я

<http://bllate.org/book/16973/1583372>