

Изначально, по существующей схеме, игроки должны были сторониться друг друга, а NPC наблюдать со стороны.

Действия Шэнь Дунцина неожиданно разбудили всех игроков, в результате чего план NPC провалился.

В общем, все казино было в беспорядке, NPC были на взводе, а игроки намеревались совместными усилиями ограбить мисс офисную леди у стойки обмена фишек.

Шэнь Дунцин, напротив, похлопал себя по заднице и ушел, равнодушный к ужасному беспорядку, который он оставил после себя.

В любом случае, он веселился и не заботился ни о чем другом.

Воспользовавшись билетом, Шэнь Дунцин вошел в автобус и сел рядом с Чжоу Вэньяном. Окинув их многозначительным взглядом, Фан Ци поискал угол, решив, что лучше притвориться, что его не существует.

Шэнь Дунцин наклонил голову и прислонился к плечу Чжоу Вэньяна.

Чжоу Вэньянь посмотрел в сторону человека рядом с ним: "Тебе было весело?"

"Так себе". Сказал Шэнь Дунцин, взяв палец Чжоу Вэньяна и поиграв с ним.

Поначалу это казино было немного необычным, но быстро наскучило.

Он зевнул и закрыл глаза.

"Спи". Прошептал Чжоу Вэньянь, легонько касаясь его локтя.

Проснувшись ото сна, Шэнь Дунцин обнаружил, что находится не в автобусе, а в знакомой комнате. В оцепенении он открыл глаза и увидел, что на него смотрит Чжоу Вэньянь.

На самом деле, не обращая внимания на некоторые типичные маневры Шэнь Дунцина, он выглядел очень мило.

Несколько прядей волос упали ему на лоб, ресницы были длинными и завитыми, как миниатюрный веер, тихо трепещущий в такт его дыханию. Людям хотелось поцеловать его, когда он засыпал с приоткрытым ртом.

Чжоу Вэньянь так и сделал. Шэнь Дунцин даже не представлял, сколько раз его целовали во сне.

Когда Шэнь Дунцин проснулся, он стал свидетелем этого сценария.

И он был очень серьезен.

В светло-карих глазах, казалось, был только один человек.

"Мн?" Шэнь Дунцин поднял руку, обхватил шею Чжоу Вэньяна, притянулся и свободно поцеловал его, затем лег на спину и гнусаво спросил: "На что смотришь?"

Чжоу Вэньянь прильнул к пытавшемуся убежать мужчине, углубил поцелуй и улыбнулся: "Я смотрю на тебя".

Шэнь Дунцин слегка приподнялся и смущенно отвернул лицо в сторону: "Что смотреть, что я делаю?"

Чжоу Вэньян: "Просто смотрю на своего милого любимого".

Шэнь Дунцин моргнул и обнял подушку рядом с собой.

Затем он услышал, как Чжоу Вэньян сказал: "Я хочу кое-что съесть".

Шэнь Дунцин пришел в восторг, как только услышал слово "съесть". Он огляделся и с любопытством спросил: "Что съесть?"

Чжоу Вэньян продолжал держать его в напряжении: "Угадай?"

Шэнь Дунцин вскоре узнал, что Чжоу Вэньян хотел "съесть".

... ..

Чжоу Вэньян уже давно с нетерпением ждал этого блюда. Раньше его прерывали на середине спектакля, но теперь, когда у него появился шанс, он должен был удвоить вознаграждение.

Когда он закончил есть и пить, наступил новый день.

Шэнь Дунцин чувствовал себя бодрым и энергичным после сна. "Как думаешь, нас снова потащат устранять ошибки?" Спросил он, дрыгая ногами на столе.

"Это не должно случиться так быстро". Сказал Чжоу Вэньян, подогревая стакан молока и ставя его сбоку.

Шэнь Дунцин взял стакан в обе руки и выпил молоко одним махом, глоток за глотком. После того как он отставил стакан, на его губах остались белые усы.

Когда дело доходило до еды, он был слишком ребенком.

Чжоу Вэньян наклонился, поцеловал его и помог убрать молоко с его губ.

Но это было прекрасно; он обожал эту сторону Шэнь Дунцина.

Попробовав его губы, Чжоу Вэньян присел сбоку: "Но не обязательно".

Кто знал, что придумает эта глупая игра.

В конце концов, в игре было так много вариантов. Может быть, она снова найдет специальное игровое поле с ошибками, а затем заманит их в ловушку.

Если будет следующий раз, им так не повезет. В конце концов, была только одна специальная карта "внешней помощи", и больше их не будет.

Шэнь Дунцин занервничал, услышав его слова: "Что, если в следующий раз я застряну в овраге?"

Без еды и питья можно было обойтись, но без электричества, Интернета и развлечений, разве это не было бы похоже на тюремное заключение?

"Пока мы будем заходить в другие игровые инстансы, все будет в порядке". Успокоил Чжоу Вэньянь.

За исключением уже настроенных напоминаний, игра не могла ни во что вмешиваться после запуска инстанса.

То есть, даже если снаружи было 180 ошибок, игра не могла прервать их на полпути и вытащить из игрового экземпляра.

Шэнь Дунцин кивнул, понимая лишь наполовину: "Тогда давай поторопимся".

Чжоу Вэньянь достал черный кожаный блокнот.

Возможно, другие не сочтут этот реквизит ценным, но с ним в руках они могли легко и быстро сделать копию жетона и зайти в игру, чтобы очистить инстанс.

Единственным недостатком было то, что у высокоуровневых игровых инстансов очень низкий процент выпадения жетонов. До сих пор было собрано всего несколько низкоуровневых игр.

Чжоу Вэньянь открыл блокнот, и тот зашуршал, прежде чем перевернуть одну из страниц. Там было что-то, и когда он поднял его, оказалось, что это письмо.

Письма были старым способом общения. Современные люди редко пишут что-либо, не говоря уже о письмах.

Значит, место, куда доставили это письмо, должно быть отсталым и закрытым.

Когда Чжоу Вэньянь открыл письмо, почерк был еще разборчив.

[...Здоровье бабушки быстро ухудшается. Она надеется увидеть тебя в последний раз... Мы все еще живем на том же месте в деревне. Приедешь ли ты?

Надпись: Ах Ин]

Электрический трехколесный велосипед, покачиваясь, ехал по проселочной дороге.

Наступила осень. По обе стороны, насколько хватало глаз, стояли золотые колосья пшеницы. Ветер издавал слабый звук, когда дул.

На трехколесном велосипеде ехал пожилой мужчина с седыми волосами. На заднем сиденье было старомодное радио, из которого доносились случайные звуки, но это не мешало старику веселиться и петь во всю мощь своих легких.

Физзззз-

Наконец, радио не выдержало. Поющий голос исчез, остался только резкий электрический шум.

Ближайшему к нему мальчику было неприятно слушать это, он немного потерпел, а потом попытался выключить радио, когда оно не перестало трещать. Но поскольку он ничего не знал об этой старомодной установке, он просто нажал несколько кнопок вслепую, и помехи умолкли.

После короткой паузы радио возобновило свою работу. Мальчик попытался повторить этот

трюк, но не успел - в жужжании раздался знакомый игровой звук.

[Вы прибыли в древний город].

[Ваши личности различны, как и ваши цели посещения древнего города. Пожалуйста, выполните свою задачу и благополучно покиньте древний город].

[Обратите внимание: режим этого раунда игры несколько отличается от предыдущих. Не только игроки развиваются, но и игра стремится к обучению. Просим всех игроков испытать новый режим на себе. Он может быть проще, чем предыдущие игровые поля, а может и убить вас ох].

То, как она сказала "ох", просто напрашивается на избиение.

Сказав кучу всякой ерунды, игровая система исчезла, оставив только радио, продолжающее петь китайскую оперу.

Молодой человек несколько раз ударил по радио в недоумении, но не смог заставить игровую систему вернуться, чтобы объяснить все до конца, и чуть не разбил радио, заслужив надменный взгляд пожилого человека.

Молодой человек был немного напуган видом старика, поэтому он отложил радио и повернулся лицом к другим пассажирам электрического трехколесного велосипеда.

После вступления в игру игроки были одеты в старинные костюмы. Эту процедуру можно назвать рутинной. Только новичок, который только что прибыл, был ошеломлен, в то время как остальные игроки выглядели невозмутимыми.

Единственное отличие заключалось в том, что в игре были подготовлены личные вещи, а также объяснение личности, что было немного слишком предусмотрительно.

"Я частный детектив, и я здесь, чтобы расследовать исчезновение восемнадцатилетней давности". Объяснил мальчик. "Пропавший человек исчез в этом древнем городе". Он пожал плечами и сказал: "Прошло восемнадцать лет. Я полагаю, что зацепки... подождите секунду!"

Он пролистал описание личности: "Мои навыки - Выслеживание и Разблокирование?"

Старые игроки на месте немного остолбенели.

Почему игра была так добра и назначила навыки на этот раз?

Однако, поскольку девушка-новичок не знала об этом обстоятельстве, она приняла его быстрее, чем старые игроки: "Разве это не ролевая игра? Или даже TRPG (тактическая ролевая игра)? Я проверю свою карточку персонажа..."

Девушка порылась в своих вещах: "Я недавно закончила интернатуру. Поскольку предыдущий врач заболел и не мог работать, меня назначили временно занять его место. Так что мой навык - Целительство, но как интерн, я могу обрабатывать только несмертельные травмы."

Как целитель команды.

Девушка выдохнула с облегчением. Независимо от того, какая это была игра, все отдавали приоритет защите целителя.

Другая высокая девушка сказала: "Моя личность - фотограф. Я пришла фотографировать пейзажи. Мои навыки - Убеждение и Использование библиотеки. Может быть, это потому, что фотографии работают на улице круглый год".

Трое были опознаны как детектив, врач и фотограф.

Между ними не было связи, но они появились на одном и том же электрическом трехколесном велосипеде.

Они посмотрели на двух других людей, которые ничего не сказали после того, как представились.

Подождите... откуда у них в руках мороженое?

Игроки были полны сомнений.

Чжоу Вэньянь последовал за толпой, чтобы представиться, держа в руках розовое мороженое, которое не совсем соответствовало его темпераменту: "Я - абориген, покинувший древний город в юном возрасте, чтобы поступить в университет в другом месте. Поскольку моя бабушка оправилась от тяжелой болезни, у меня есть Родство и навыки Психологии".

Детектив повернулся лицом к человеку, сидящему рядом с Чжоу Вэньяном.

Вероятно, из-за того, что он был назначен детективом, он мог остро чувствовать необычные отношения между этими двумя.

Хруст, хруст. "Я его парень, и мы снова вместе". Неопределенно ответил Шэнь Дунцин, откусив два кусочка от хрустящего вафельного рожка с мороженым.

На этот раз игра не стала его разыгрывать и присвоила ему нормальную личность.

"Навыки..." Шэнь Дунцин взглянул на свою карточку персонажа. "Пусто? У меня нет никаких навыков!"

Игроки: ?

Это была ошибка?

В этот момент электрический трицикл остановился, и старик крикнул: "Приехали!"

Это было уединенное древнее поселение, не подвергшееся эрозии современной цивилизации. Оно было похоже на свиток живописи тушью Цзяннань.

Здания в городе были полностью белостенными, с черной черепицей, а улицы выложены голубым камнем. Единственное, что выделялось - это яркий храм на полпути вверх по склону далекой горы. Храм казался размытым, поскольку белый туман поднимался вверх по спирали.

Все игроки одновременно посмотрели на храм, когда снова услышали подсказку игры.

[Похоже, вы что-то обнаружили. Вам нужно провести Проверку расследования].

Старые игроки, давно привыкшие убегать, как только игра заканчивала выдавать ключевую информацию об инстансе: ?

Но девушка-стажер отреагировала быстро: "Мы просто играем в ролевую игру. В игре, бросая кубики, вы получаете подсказки или сражаетесь с монстрами". Закончив говорить, она подозрительно посмотрела на старых игроков, которые стояли с растерянными лицами: "Почему вы ничего не знаете?"

Старые игроки: ...

Они и понятия не имели, что эта глупая игра могла обучаться и модернизироваться!

<http://bllate.org/book/17972/1726140>