

— Аси, рассвело.

Стоя за спиной Призрачной Невесты, Су Бай обращался не только к призраку перед собой, но и к той Аси, что таилась в его Мозаике Злых Духов.

Взметнувшееся к небу пламя словно развеяло вечную ночь Мира Кошмаров.

Стоявшая спиной к Су Баю Невеста сорвала свадебный покров, скрывавший ее глаза, и повернулась к юноше.

В отсветах пожара кровавая рана на груди Аси больше не точилась кровью, а на утонченном лице заиграла легкая, исполненная умиротворения улыбка. К изумлению Су Бая, Аси с улыбкой протянула ему руку.

— Пойдешь со мной?

Даже переродившись, Су Бай на мгновение растерялся перед лицом происходящего. Его способность «Мозаика Злых Духов» действительно позволяла поглощать злых духов и сущностей, сохранивших человечность и добровольно изъявивших желание уйти с ним. Но... в его Мозаике уже присутствовала Невеста Аси. Что произойдет, если он заберет еще одну Аси?

И пока Су Бай колебался, у самого его уха прошелестел тихий шепот.

Аси, находящаяся внутри Мозаики, тоже просила Су Бая забрать Невесту с собой.

Юноша не знал, что именно произошло между двумя Призрачными Невестами во время резонанса, но привычно доверился Аси, ставшей ему родным человеком. Не раздумывая ни секунды, он протянул правую руку и сжал ладонь Невесты.

Вспыхнувшее пламя развеяло алый туман. Стоявшая перед Су Баем Призрачная Невеста исчезла, и лишь в ушах пронесся едва слышный шепот:

«Спасибо...»

«И еще... живи».

Будучи обладателем «Мозаики Злых Духов», Су Бай отчетливо ощущал, что количество фрагментов в его теле не изменилось – там по-прежнему пребывала лишь одна Призрачная Невеста. Однако с исчезновением духа Су Бай почувствовал, как фрагмент Аси подвергся тонкой, уловимой трансформации.

Но когда Су Бай попытался воззвать к Аси, чтобы узнать о произошедших изменениях, он обнаружил, что её фрагмент словно погрузился в глубокий сон и не откликался на призыв. Это чувство очень напоминало перезарядку после повышения уровня в игре.

Ледяной свет Алой Луны щедро омывал Су Бая. Оглядевшись по сторонам, он увидел, что деревенские избы и селяне сгорели дотла, не оставив и следа – лишь стены бушующего пламени до небес стеной стояли по обе стороны тропы.

История Деревни Призраков подошла к концу.

Возможно, отныне игры для новичков на Последнем автобусе маршрута 444 больше не будет.

— Хм?

Су Бай полагал, что в округе не осталось ни души, но когда он повернулся, намереваясь вернуться в автобус и вместе с Цинь Гэ дожидаться сигнального оповещения об окончании игры, неподалеку от себя он заметил силуэт в грязной белой форме медсестры.

То была Плачущая Медсестра.

— Проголодалась? — Су Бай снова бросил взгляд на автобус и с полушутливой улыбкой спросил:

— В салоне не хватило еды?

Всхлипывающая медсестра качнула головой. Понутив голову, она рукавом вытерла слезы с лица, но лишь еще сильнее испачкала щеки. Из-за грязи и слез черты её лица размылись, но глаза – чистые и наивные – оставались редким зрелищем для Мира Кошмаров.

Быть может, дело в том, что она постоянно плакала?

Медсестра перестала всхлипывать и лишь с любопытством воззрилась на Су Бая:

— На твоём теле так много ран... Пока они не разошлись, я могу тебе помочь.

— Ран? — Су Бай в замешательстве оглядел себя, но не увидел ни одного пореза, не говоря уже о таком жутком исходе, как «разошедшиеся раны».

Медсестра лишь качнула головой, не став ничего объяснять. Шагнув к Су Баю еще на пару шагов, она с искренней мольбой произнесла:

— В обмен... пожалуйста, спрячь меня.

Слова медсестры звучали туманно и странно, но у Су Бая имелись собственные соображения.

Приведя мысли и речи в порядок, Су Бай подошел ближе к девушке и тихо спросил:

— Скажи... а ты знаешь про Больницу №666?

При упоминании «Больницы №666» выражение глаз и лицо медсестры стремительно изменились – она не смогла скрыть нахлынувших чувств.

Ей даже не пришлось ничего говорить: Су Бай и так прочитал ответ по ее лицу.

— Сделка состоялась, — не стал тянуть время Су Бай и сразу протянул медсестре правую руку.

— Отныне я буду заимствовать твои силы и понесу твоё желание.

Мозаика Злых Духов!

Правая рука Су Бая сомкнулась с левой рукой медсестры. Девушка кротко улыбнулась и в то же мгновение рассыпалась алым туманом, оставив на прощание лишь идущее от самого сердца напутствие...

«Пожалуйста... береги себя».

Ощувив, как в его теле прибавился еще один фрагмент, Су Бай тихо вздохнул. Хотя способности игроков существовали ради того, чтобы помогать им выживать, «Мозаика Злых Духов» несла для Су Бая как плюсы, так и минусы.

И все же встреча с такими необычными злыми духами и возможность заимствовать их мощи оставались огромной удачей для Су Бая в любой из его жизней.

Особенно теперь, когда Медсестра стала его новым фрагментом. Су Бай с изумлением обнаружил, что ее сила способна быть не только оружием против нечисти, но и средством помощи израненным или больным людям!

Иными словами, заимствуя силу этой медсестры, Су Бай мог помочь своей матери, до сих пор лежащей без сознания на больничной койке!

Пусть укрытие этой медсестры грозило связью с так называемой «Больницей №666», возможность исцелить мать стала для Су Бая поистине бесценным подарком судьбы.

Оглядевшись вокруг, юноша увидел, что Деревня Призраков окончательно сгорела, Призрачная Невеста Аси снова стала его Мозаикой, а последний особый пассажир из Автобуса №444 укрылся в его теле. Су Бай понимал: пусть с начала игры не прошло и двенадцати часов, она неизбежно завершится досрочно.

И потому, ожидания знакомого голоса, Су Бай неторопливо побрел к автобусу.

Но не успел он приблизиться к машине, как в воздухе, как и следовало ожидать, раздался ехидный и кривляющийся голос...

[Динь-динь!]

[Игра подходит к концу.]

[Удачливые людишки, дорогие временные жители Мира Кошмаров! Поскольку все вражеские юниты в этой мини-игре покинули сцену, поздравляем вас с успешным прохождением и получением статуса официальных жителей Мира Кошмаров.]

[В качестве награды за прохождение этой мини-игры вы получаете уникальную черту... Кхм-кхм, уникальная черта: повышение навыка Мозаики.]

[Кроме того, вы можете продолжить пребывание в Море Кошмаров или немедленно отправиться в реальный мир. Дорогие жители, если вы решите остаться в Море Кошмаров, вас перенесут в относительно безопасную зону. Если же предпочтете реальный мир, то вернетесь ровно в то место, где находились до начала игры.]

[Пожалуйста, огласите свой выбор громким голосом.]

Этот странный голос был прекрасно знаком Су Баю, хотя даже в прошлой жизни юноша понятия не имел, кому он принадлежит и откуда раздается.

В прошлой жизни, не имея ни малейшей привязанности к реальному миру, Су Бай каждый раз предпочитал оставаться в Море Кошмаров. Это не только избавляло от мыслей о реале, но и позволяло быстрее впитывать силу под Алой Луной.

Однако на этот раз у Су Бая появилась причина, требовавшая немедленного возвращения.

— Я выбираю возвращение в реальный мир.

[Дорогой житель, следующая остановка – Реальный мир! Пассажирам, выходящим на этой станции, просьба подготовиться заранее, ха-ха-ха-ха!] – Ехидный голос дошел до того, что

начал пародировать объявления в Последнем автобусе маршрута 444.

[Десять... девять... восемь... семь...]

[Особое напоминание: в настоящее время Белая сторона слаба.]

[Приятного путешествия.]

[И еще...]

За мгновение до того, как Су Бай закрыл глаза, готовясь покинуть Мир Кошмаров, голос, доселе звучавший словно с небес, внезапно раздался у самого его уха – будто кто-то шептал прямо в раковину, роняя загадочные слова...

[Передай от меня привет той особе.]

<http://bllate.org/book/18156/1742722>