

Хотаругуса! Он вытянул Хотаругусу!

В ту же секунду Фурукаву Сюаня захлестнула волна непередаваемого облегчения и восторга. Надо признать, первые две попытки принесли такое горькое разочарование, что он уже причислил себя к безнадёжным «африканцам» и не ждал от последнего призыва ничего хорошего. И надо же — именно напоследок ему улыбнулась удача: пришла сильнейшая, незаменимая и горячо любимая Хотаругуса!

Да здравствует Царица Трава!

Сюань едва сдержался, чтобы не пуститься в пляс прямо посреди комнаты.

Однако радость быстро сменилась недоумением. Новоприбывшая вела себя как-то странно. Она замерла на месте, словно безжизненная фарфоровая кукла. Поприветствовав хозяина в первую секунду призыва, девочка больше не шевелилась — лишь бездумно покачивала в руках пушистый стебель одуванчика.

«Что с ней такое?»

Сюань помахал ладонью перед самым её лицом — никакой реакции. Вспомнив, что два других сикигами, призванных чуть ранее, застыли точно так же, он встревожился.

— Эй, ребята, вы меня слышите? Что с вами?

Подобное оцепенение разительно отличалось от поведения нормальных духов. Даже бесполезные N-карты, призванные в самом начале, вели себя куда живее. Эти трое больше походили на манекены, чем на боевых соратников.

«В чём же дело?»

Встревоженный Сюань торопливо вызвал интерфейс игровой системы. Если с сикигами что-то случилось на этапе призыва, это могло обернуться катастрофой.

Едва открыв меню, он заметил мигающий значок входящего сообщения. Сюань тут же кликнул по нему.

**[Поздравляем! Вы призвали сикигами R-ранга. Сила духов этого класса значительно превосходит возможности класса N, однако просим учесть важную деталь. Характеры N-ранга ограничены четырьмя базовыми типами: «Шутник», «Глупыш», «Непоседа» и «Тихоня», поэтому они не имеют ограничений при призыве. Характеры же R-ранга индивидуальны и сложны. Во избежание перегрузки вычислительных ресурсов системы на начальном этапе сикигами R-ранга лишены самосознания. Личность духа начнёт формироваться и раскрываться по мере его развития: повышения уровня, пробуждения и других тренировок. Пожалуйста,

относитесь к воспитанию своих сикигами со всей серьёзностью.]**

Сюань облегчённо выдохнул.

«Фух, ну и напугал же меня этот чёртов интерфейс... Оказывается, всё дело в прокачке. Но вот классификация характеров для N-карт — это, конечно, издевательство».

Вспомнив недавний переполох, который устроил призванный им веник-Дзёугами, Сюань невольно усмехнулся. Типаж этого парня явно относился к категории «Шутник», без вариантов.

— Что ж, раз так, то нам предстоит долгий совместный путь. Надеюсь на вашу помощь, — вздохнул он, глядя на троих застывших подопечных, похожих на коллекционные игрушки. — Хотя, если честно, кроме нашей Царицы Травы, эти двое пока годятся разве что для украшения интерьера.

Он открыл вкладку характеристик. Описание способностей у всех троих в целом совпадало с тем, что смутно сохранилось в его памяти по старой игре, за одним исключением: у Тоно на навык самопожертвования было наложено ограничение. Теперь после его применения призвать мальчика-птицу повторно можно было только через тридцать минут.

Но даже с таким дебаффом это умение оставалось бесценным. Если в пылу сражения Хотаругуса, чья защита пока оставляла желать лучшего, случайно погибнет, Тоно сумеет вернуть её к жизни.

Что же касается его сестры Тонё... Сюань решил воздержаться от язвительных комментариев. Пусть сейчас от этой плаксивой девчушки толку было чуть больше, чем ничего, она всё равно оставалась его сикигами. К тому же сухие цифры на бумаге не всегда отражали реальную пользу в бою. Кто знает, вдруг в нужный момент её поддержка окажется решающей?

Глубоко вздохнув, Сюань временно отозвал троицу обратно в свиток призыва и переключил внимание на меню митама — душ-хранителей. Если вкладка «Пробуждение» пока была недоступна, то души уже разблокировались, а значит, и до пробуждения оставалось совсем немного.

— Ну что, начнём с первого этажа? — Сюань прикусил губу от волнения и решительно нажал на иконку подземелья.

В тот же миг реальность покачнулась, и он оказался в странном, абсолютно чёрном пространстве. Окружающая мгла навевала жуть и заставляла волосы на шее вставать дыбом. Прямо перед ним развернулся свиток сикигами. Сюань выбрал пять духов для отряда, и слот заблокировался — взять шестого система не позволяла.

«Один в один как в игре».

Чтобы хоть как-то унять дрожь в коленях, он выдавил нервный смешок и нажал кнопку подтверждения.

Тут же во тьме проступили очертания призрачных ворот. Сюань шагнул за порог и очутился на каменистой арене, напоминающей гладиаторский коллизей. А в следующую секунду прямо перед ним соткались три демонических плюща — точно такие же, как те, с которыми он столкнулся в лесу.

«Чёрт, неужели придётся драться лично?!»

Договорить он не успел. Демоны с резким свистом выбросили вперёд десятки упругих плетей, целясь в незваных гостей.

— Берегись! Врассыпную! — крикнул Сюань.

Сам он уклониться не успел, и тяжёлый стебель наотмашь хлестнул его по лицу.

«А? Погодите-ка... Не так уж и больно?»

Сюань удивлённо моргнул. Осознав, что атака противника вполне терпима, он перехватил следующую летящую в него плеть голыми руками и, неумело направив в неё собственную духовную силу, резко рванул. Растение с сухим треском лопнуло.

— Аманодзаку, хватай их на себя! Не давай им бить кого попало! Остальные — в атаку!

Хоть Сюань и путался в командах, а его сикигами действовали с задержкой, первый этаж подземелья оказался не слишком сложным. Спустя пару минут все три демонические лозы были изрублены в труху. Сюань перевёл дыхание и посмотрел на новые ворота, возникшие на краю арены. Осторожно поднявшись по каменным ступеням, он шагнул на второй этаж.

Здесь его снова ждали демонические плющи, но теперь их стебли были толще, а от самих тварей исходила ощутимая угроза. Сюань успел сгруппироваться, но один из хлёстких ударов всё же настиг его предплечье. Кожу мгновенно прорезала глубокая, горящая огнём багровая полоса.

— А-а-ай! Чёрт, ну и скачок в силе!

Красный Аманодзаку, принявший на себя основной удар через провокацию, уже едва держался на ногах. Однако его напарники-целители, лишённые инициативы, продолжали безучастно и медленно атаковать врагов обычными ударами, словно не замечая критического положения

союзника.

«Без приказов они вообще соображать не способны! Ну же!»

— Хотаругуса, лечи! Срочно!

С трудом концентрируя духовную силу в ладонях, Сюань выставил блок против очередного выпада ядовитой лозы.

«Значит, без контроля энергии тут никак...»

Услышав чёткую команду, Хотаругуса наконец встрепенулась. Она плавно взмахнула своим пушистым одуванчиком, и поле боя озарила мягкая, нежно-зелёная вспышка исцеления. Тёплая волна омыла раны Сюаня и его израненных сикигами. Жгучая боль в руке тут же утихла, сменившись приятной прохладой.

Почувствовав прилив сил, Сюань воспрянул духом.

— Отлично! А теперь навалились на того, которого я держу! Назад!

Схватив ближайший стебель, он рванул его на себя, подставляя монстра под сокрушительные удары своих сикигами. Ликвидировав одного противника, с оставшимися двумя они расправились без особого труда.

После завершения второй волны Сюань не решился сразу идти дальше. Он уселся прямо на холодные плиты, чтобы немного прийти в себя и восстановить дыхание. В прошедшем бою стало окончательно ясно, что Тоно и Тонё как бойцы были практически бесполезны — то ли из-за низких стартовых характеристик, то ли из-за отсутствия нормального снаряжения. Увы, сменить состав отряда посреди испытания система не позволяла, так что приходилось рассчитывать на тех, кто есть.

Сделав глубокий вдох, Сюань поднялся и шагнул в третьи, финальные ворота.

Едва он пересёк черту, как навстречу ему рванулся колоссальный, усеянный шипами древесный ствол. Удар невероятной силы пришёлся прямо в грудь, мгновенно выбив воздух из лёгких и отправив Сюаня в затяжной полёт. Он даже не успел осознать масштабы повреждений — сознание поглотила спасительная темнота.

— А?..

Сюань растерянно моргнул, обнаружив, что сидит перед своим старым, исцарапанным деревянным столом.

«И... это всё? Я просто вылетел обратно?!»

<http://bllate.org/book/18244/1748176>