

Напарник затих. Похоже, действительно ушёл в афк по делам.

Гун Шисюань уже собирался полностью сосредоточиться на зачистке монстров, как вдруг в углу экрана замигал значок личных сообщений. Он подумал было, что это сестра Циньяо, но, кликнув по иконке, увидел ник Чжун Цина.

`[Личные] Сто Миллионов Любвей с Первого Взгляда:???'`

`[Личные] Сто Миллионов Любвей с Первого Взгляда: С кем это ты уединился в группе?`

Чтобы игрокам никто не мешал во время виртуальных свиданий, разработчики «Свободного странствия» предусмотрительно добавили закрытый парный режим. Обычно им пользовались влюблённые, поэтому среди игроков обозначение «2/2» быстро стало синонимом романтического randevu или поиска игровой половинки.

Не обращая внимания на панику приятеля, Гун Шисюань мимоходом сделал скриншот и отправил его в чат.

`[Личные] Сто Миллионов Любвей с Первого Взгляда: Офигеть!!!`

`[Личные] Сто Миллионов Любвей с Первого Взгляда: Наткнулся на уникальный квест и фармишь втихаря, даже бро не позвал?! Ну ты и жук!`

`[Личные] Падающая Луна над Низким Павильоном: Не мой квест. Пристроился хвостом.`

Отправив объяснение, он проигнорировал последующую лавину сообщений от неугомонного друга и вернулся к сражению.

Тем временем Вэнь Цзэе вовсе не собирался уходить и тем более учиться. Развернув игровую камеру, он неторопливо следовал за Падающей Луной над Низким Павильоном.

Он просто любовался чужой игрой.

Нарезки с битвами топ-один сервера можно было найти на любой видеоплатформе, и просмотры там зашкаливали. Упустить редкую возможность посмотреть на такое мастерство живую, прямо перед глазами, было бы преступлением. Вэнь Цзэе заворожённо наблюдал за каждым движением.

И надо признать, репутацию топ-игрок оправдывал сполна: ювелирная точность, молниеносные рефлексy, безупречное позиционирование. За всё время боя его полоска здоровья едва шелохнулась.

Но главное — его стиль боя завораживал эстетикой. В его действиях не было ни грамма суеты или неловкости.

Понаблюдав ещё немного, Вэнь Цзэе вдруг кое-что вспомнил. Он открыл панель способностей и отыскал в самом углу скромную красную иконку.

Это было одно из классовых умений его лекаря — «Нить Взаимной Тоски».

Звучало весьма поэтично, однако на практике скиллом почти никто не пользовался.

Пользы от него было как от козла молока. Если выразаться точнее, он служил чисто декоративным элементом.

Навык связывал целителя и другого персонажа тонкой алой нитью, увеличивая урон напарника, а сам лекарь при этом принимал на себя часть вражеского контроля и урона.

Вот только взамен лекарь полностью лишался возможности применять любые другие заклинания.

Для полноценного саппорта в группе жертвовать всем арсеналом ради усиления одного-единственного союзника было непозволительной роскошью. Умение считалось бесполезным развлечением, о котором вспоминали разве что ради фана и красивых скриншотов.

Но сейчас Вэнь Цзэе вспомнил о нём не зря. Пусть навык и слыл мусорным, для нынешней ситуации он подходил как нельзя лучше.

Эффект «Нити Взаимной Тоски» не зависел от характеристик самого целителя — он давал фиксированную процентную прибавку к силе атаки напарника!

К тому же у связки была одна забавная особенность: как только нить натягивалась между персонажами, разорвать её было невозможно, пока кто-то из них не отменит умение вручную.

Вэнь Цзэе вынес навык на панель быстрого доступа, прикинул траекторию движения Падающей Луны и активировал способность.

Заметив боковым зрением летящий в него красный луч, Гун Шисюань на чистых рефлексах вильнул в сторону. Алая нить безвредно рассекла воздух.

Вэнь Цзэе опешил.

«Э? Зачем уклоняться от баффа союзника?!»

Гун Шисюань уклонился и лишь мгновение спустя понял, что это была способность напарника. Слегка приподняв бровь, он негромко произнёс в микрофон:

— Ещё раз.

`[Группа] Мягкий и Влажный как Нефрит:...'`

— Угу, — отозвался Гун Шисюань.

Через полминуты, когда откат завершился, Вэнь Цзэе предпринял вторую попытку.

И с тем же успехом... Падающая Луна снова играючи увернулся.

Вэнь Цзэе застыл перед экраном.

— Извини, — слышался в наушниках спокойный голос Гун Шисюаня. — Привычка.

Вэнь Цзэе вдруг вспомнил, что из-за слишком яркого визуального эффекта эту способность в народе прозвали «Красной нитью Юэлао». А если связывали двух мужских персонажей, игроки со смехом именовали её «гей-связкой».

«Неужели топ-1 сервера брезгует подобными глупостями?» — подумал он.

`[Группа] Мягкий и Влажный как Нефрит: Дражайший босс так яростно уклоняется от меня только потому, что я не девушка?`

Конечно, дело было не в этом. Просто анимация способности слишком походила на парализующее заклинание другого класса.

Но прежде чем Гун Шисюань успел это озвучить, в чате группы появилось новое сообщение.

`[Группа] Мягкий и Влажный как Нефрит: Вижу, вы признанный мастер по избеганию парней [Поклон]`

«А он шустрый», — мысленно усмехнулся Гун Шисюань.

Уголки его губ дрогнули в едва заметной улыбке.

— В следующий раз стою на месте, — пообещал он вслух.

`[Группа] Мягкий и Влажный как Нефрит: Бог троицу любит. Если увернёшься и в третий раз, я...`

— И что тогда? — с любопытством спросил Гун Шисюань.

`[Группа] Мягкий и Влажный как Нефрит:...тогда я больше вообще не буду кастовать`

В конце концов, даже у самого терпеливого человека есть предел!

— Договорились, — согласился Гун Шисюань.

Когда умение перезарядилось, Вэнь Цзэе отправил его в цель в третий раз. На этот раз обошлось без сюрпризов: Падающая Луна послушно замер, принимая бафф. Между лекарем и мечником мгновенно натянулась яркая алая лента.

Характеристики у топ-игрока были запредельными, так что процентный бонус от способности сработал во всей красе — показатели его урона сразу подскочили.

Наблюдая за тем, с какой лёгкостью Падающая Луна разносит монстров, Вэнь Цзэе пришёл к выводу, что «Нить Взаимной Тоски» не так уж и бесполезна.

По крайней мере, когда стоишь в сторонке и изображаешь стильный аксессуар для прокачанного босса, она заходит на ура.

До него наконец дошло: этот сомнительный навык изначально задумывался разработчиками как инструмент для тех, кто любит покататься на чужих закорках.

Жаль только, что игроков, способных компенсировать отсутствие полноценного лекаря своим чудовищным уроном, на сервере можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Полюбовавшись виртуозной игрой напарника ещё немного, Вэнь Цзэе заскучал и потянулся к телефону.

Стоило разблокировать экран, как вверху высветилось пуш-уведомление от официального аккаунта «Свободного странствия» в Weibo.

Вэнь Цзэе подписался на них исключительно ради игровых новостей. Сейчас как раз шёл конец сезона, и разработчики ежедневно выкладывали тизеры следующего обновления. Недолго думая, он кликнул по уведомлению и перешёл в приложение.

Однако вместо анонса новых механик его встретил обычный скриншот из игры.

На картинке красовалось системное объявление о том, что из игрока по имени Мягкий и Влажный как Нефрит при смерти выпало божественное оружие.

Пост сопровождала ехидная подпись админа:

«Внимание, это не фотошоп! Повторяем: это не фотошоп! Напоминаем всем искателям приключений: прогулки за пределами безопасной зоны с красным ником могут закончиться потерей вашего драгоценного снаряжения. Устраивать резню, конечно, весело, но знайте меру! ♥»

Вэнь Цзэе оцепенел.

«Вы серьёзно?! Вытащили мой позор на всеобщее обозрение ради дешёвого пиара?! Мне теперь из игры вообще не выходить?!»

Он дрожащими пальцами прокрутил страницу вниз. Под свежим постом уже красовалось несколько тысяч комментариев.

В глазах у него потемнело.

Зная повадки этих паршивых разработчиков, он перешёл на вкладку трендов. Ну конечно! Тег с его игровым ником уже вовсю штурмовал топ горячих тем Weibo.

В эту секунду Вэнь Цзэе до боли захотелось заявиться в офис этой конторы и взорвать его к чертям собачьим.

Уже второй раз!

Второй раз эти пиарщики использовали его кости, чтобы разжечь костёр дешёвой популярности и привлечь новых игроков.

В первый раз это случилось вскоре после релиза. Маркетологи вовсю трубили об акции с «бесплатной раздачей божественного оружия».

Бесплатным-то оно было, но требовало адского труда: нужно было безвылазно grindить сорок девять дней подряд без единого пропуска. Сбился хоть раз — начинай сначала.

И всё же халява заманила толпы людей. На всех стриминговых площадках развернулась безумная гонка: блогеры в прямом эфире вели обратный отсчёт до заветного крафта.

Вот только характеристики готового оружия выпадали случайным образом. И, разумеется,

абсолютное большинство игроков с треском пролетело, получив бесполезный мусор.

Массовое разочарование вылилось в грандиозный скандал. Разъярённые геймеры буквально разносили форумы игры.

И именно тогда хитрые разработчики выкатили в качестве рекламы скриншот с его, Вэнь Цзэе, оружием — идеальным по всем параметрам.

Сделав из него живую витрину с лозунгом «даже без доната реально выбить имбу», администрация «Свободного странствия» элегантно перевела стрелки. Они не только замяли конфликт, но и привлекли новую волну аудитории, заставив богатых игроков стискивать зубы от зависти и вливать в игру реальные деньги.

Из-за той пиар-кампании Вэнь Цзэе ещё полгода отмывался от клейма подставного аккаунта разработчиков.

С этим он смирился. Но теперь, когда его пушку действительно отобрали, эти стервятники снова раздули хайп на его несчастье!

В конце сезона, когда в игре наступал мёртвый период и заняться было решительно нечем, публика с радостью набрасывалась на любые сплетни. А уж новость о том, что топового игрока раздели в открытом мире, сама по себе тянула на сенсацию века — такое в истории проекта случалось впервые.

Официальный пост лишь подлил масла в огонь. Вэнь Цзэе не сомневался, что сейчас на игровых форумах одна за другой плодятся многостраничные темы обсуждений.

Он уже во всех красках представлял, как его позор занесут в летопись великих скандалов сервера и станут ежегодно поминать добрым словом.

Эту историю будут передавать из поколения в поколение вплоть до закрытия серверов. Как говорится, вошёл в историю, да только с чёрного хода.

Нельзя недооценивать скучающих геймеров — из любой мелочи они способны раздуть мем вселенского масштаба.

От одних только мыслей об этом у Вэнь Цзэе перехватило дыхание.

«Пусть лучше этот проклятый проект закроется прямо сейчас», — абсолютно спокойно и безмятежно подумал он. — «Никакого покоя от него нет».

Мысленно подготовив себя к худшему, Вэнь Цзэе глубоко вздохнул и снова открыл

злополучный пост, чтобы изучить комментарии.

Число откликов росло с пугающей скоростью.

Среди потока глумления он то и дело замечал сообщения от случайных людей, которые зашли поглазеть на шумиху и теперь интересовались, что это за игра такая.

Мимокрокодилы, далёкие от гейминга.

Вэнь Цзэе прикрыл ладонью лицо.

«Твою мать! Опозорился на весь интернет!..»

«Конченный админ, чтоб тебе пусто было!»

Итог этой пиар-акции был прост: разработчики получили тонны бесплатного трафика, праздная толпа — порцию отборного веселья.

И лишь в маленьком мире отдельно взятого Вэнь Цзэе царило горькое опустошение.

Он уже решил, что если когда-нибудь и соберётся удалить игру, то обязательно напишет мемуары под скромным названием «Как меня растоптал этот чёртов мир».

Получив сокрушительный удар по самолюбию, он поспешно закрыл Weibo и вернулся к игровому окну.

Получив бафф от «однополый цепи» — кхм, то есть «Нити Взаимной Тоски», — Падающая Луна над Низким Павильоном превратился в настоящую машину смерти. За те несколько минут, что Вэнь Цзэе провел в соцсетях, его драгоценный напарник успел снести толстокожему боссу внушительный кусок здоровья.

Судя по текущему темпу, они должны были уложиться гораздо быстрее, чем рекомендовали любые гайды.

Раздалась короткая вибрация.

Вэнь Цзэе достал телефон из кармана. На экране светилось новое сообщение из чата под звучным названием «Красавчик университета и его верные телохранители».

Это была их комнатная беседа в общежитии. Изначально название было вполне нейтральным, но стоило Вэнь Цзэе выиграть в студенческом голосовании на звание самого красивого парня

университета, как соседи тут же переименовали группу.

Поначалу он пытался бунтовать против такой безвкусицы, но демократическое голосование со счётом «три против одного» быстро подавило протест. Поразмыслив, что репутации это всё равно не вредит, он махнул рукой.

[Ван Ян не чинит загон: @Сии Сае, бро, ты домашку на сегодня сделал? Дай списать, горит!!!]

[Сии Сае: Вы издеваетесь? Почему из всей группы вы вечно трясёте именно меня?]

[Ван Ян не чинит загон: Ну так ты у нас гений.]

[Ван Ян не чинит загон: «Жизнь отличника, у которого никто не списывает, пуста и бессмысленна». © Лу Синь.]

[Ван Ян не чинит загон: Мы просто помогаем тебе обрести целостность!]

Вэнь Цзэе завис перед экраном.

«Какая потрясающая демагогия».

[Сии Сае: Пообещай мне хотя бы не приплетать великого классика к своей лени, ладно?]

[Ван Ян не чинит загон: Замётано!]

Поворчав для приличия, Вэнь Цзэе тем не менее быстро отыскал тетрадь, сфотографировал выполненные задания и скинул снимки в чат.

Разобравшись с долгами приятелей, он вернулся к монитору и уже потянулся было к мировому чату, чтобы почитать свежие сплетни, как вдруг посреди экрана вспыхнуло кроваво-красное системное уведомление.

[Рупор] [Охота за головами]: Игрок Бесноватый на Людах объявляет награду за голову персонажа Мягкий и Влажный как Нефрит! Вознаграждение: 100 духовных камней за каждое убийство. Количество заказов не ограничено. Да свершится правосудие!]

**[Рупор] Бесноватый на Людах: С сегодняшнего дня гильдия «Зал Благородного Духа» объявляет тотальную войну игроку Мягкий и Влажный как Нефрит. Мы будем резать его круглые сутки во всех локациях. Контракт на его голову уже в реестре, сотка камней за каждый фраг. Приглашаем всех желающих подзаработать карманные деньги! Заранее спасибо

за помощь!**

<http://bllate.org/book/18267/1762966>