

Подобных правил не было ни в одной другой игре: «Предание Звёзд» в этом смысле стояло особняком.

Впрочем, суровые ограничения не отпугнули игроков. Напротив, благодаря этим рамкам виртуальный мир казался им удивительно похожим на древнюю Землю — ту самую, из далекого прошлого.

Само понятие «древняя Земля» существовало лишь в воображении автора романа — заурядного графомана. Парой ударов по клавишам тот легким росчерком пера превратил реальный мир, в котором когда-то жил Шэнь Лесин, вместе со всей его историей, в затерянную цивилизацию.

Земля, подобно континенту Чуаньсин, прошла через великий цикл перерождения. Нынешнее человечество состояло из так называемых новых людей, в то время как бывшая цивилизация сгорела в пламени катаклизма, не оставив после себя и следа.

Читая об этом, Шэнь Лесин поначалу решил, что автор наконец-то забросил свои дешевые штампы и взялся за ум. Но стоило перевернуть страницу, как его ждало разочарование: «Благодаря упорству выживших новые люди постепенно возродили бывшие достижения, однако из-за изменения климата и утраты древних трактатов медицина полностью зашла в тупик».

Шэнь Лесин только мысленно выругался. Зачем автору понадобилось искусственно тормозить развитие именно медицины?

Да потому, что без этого костыля у новых людей не нашлось бы причин страдать от побочных эффектов ментальной силы. И тогда главный герой-альфа не мог бы регулярно валиться с приступами, а главный герой-гэер — трепетно за ним ухаживать, ведя сюжет к неизбежному счастливому финалу.

Поистине, классический графоман: не умеешь развивать сюжет естественно — подпирай его нелепыми условностями.

Мысленно обругав создателя романа, Шэнь Лесин огляделся. Его окружала толпа совершенно растерянных игроков. Одетые в одинаковые стартовые лохмотья, они толпились на точке возрождения, чесали затылки и недоуменно переглядывались. Никто не понимал, что делать дальше.

Ради максимального реализма разработчики «Предания Звёзд» убрали любые маркеры и подсказки. Игроки, толпой ввалившиеся в игру, с изумлением обнаружили, что здесь нет ни услужливых неигровых персонажей, ни цепочек квестов, ни даже банального обучения для новичков.

— Ничего себе реализм... Я вообще без понятия, что делать.

— Слушайте, а среди здешних NPC реально нет Альф! И слава богу, что разработчики прикрутили громкость феромонов. Терпеть не могу вонь этих напыщенных доминантов.

— Да они тут все вылитые Беты: ни феромонов тебе, ни деления на ранги.

— Заткнись, у Бет тоже бывают высокие ранги, понял?

— Обычно в играх тебя за ручку ведут, а тут — пустота. И что делать?

— Ну ты и тугодум! Романы про игры не читал? Иди приставай к местным, напрашивайся на разговоры!

— Точно, побежали!

Шэнь Лесин поудобнее устроился на притоптанной земле и лениво лизнул шерсть на грудке.

"Смех да и только. Сюжет книги у меня в голове, а значит, этот мир принадлежит мне!"

В игре действительно не было автоматических подсказок: разработчики возложили выдачу заданий на продвинутый искусственный интеллект NPC. Чтобы раздобыть квест, приходилось общаться с местными и искать к ним подход.

Зная сюжет наперед, Шэнь Лесин сработал на опережение. Оставив позади растерянную толпу, он подбежал к греющемуся на солнышке старику и коротко, требовательно мяукнул.

"Ну же, посмотри на меня! Дай мне квест! Живо!"

Добродушный старик действительно обратил на него внимание и ласково спросил:

— Юный друг, откуда же ты к нам пришел?

На дедушке был старинный рабочий костюм с аккуратными заплатами. Седые волосы были тщательно собраны в пучок, а сухие пальцы опирались на самую обыкновенную деревянную трость.

В романе упоминалось, что этот старик — староста деревни Люшу.

— Староста, я пришел издалека, — заговорил Шэнь Лесин. — Только-только добрался до вашей деревни, совсем ничего тут не знаю.

Произнеся это, он на секунду замер. В игре ему больше не требовалось мяукать, чтобы выразить свои мысли.

"Боже, до чего же прекрасна свободная речь без барьеров!"

— А, так ты тот самый гость, что забрел к нам пару дней назад, — староста добродушно прищурился и погладил кота по голове. В этот момент система, похоже, считывала его биометрические данные.

Как и ожидалось, в следующую секунду старик спросил:

— Как звать-то тебя, малец?

Шэнь Лесин лениво лизнул лапку.

— Меня зовут Шэнь Лесин, дедушка.

Похоже, старосту ничуть не заботило, кто перед ним — человек или обычный кот. Он просто благожелательно кивнул, одобряя ответ.

В воздухе перед глазами Шэнь Лесина медленно проступили светящиеся строчки системного уведомления.

[Проверка завершена. Имя игрока доступно для использования. Персонаж [Шэнь Лесин] успешно создан!]

[Желаем приятной игры, игрок [Шэнь Лесин]!]

В то же мгновение по телу разлилось странное ощущение. Шэнь Лесин тщательно ощупал себя со всех сторон, но никаких видимых перемен не нашел. В итоге он списал это на обычную психологическую реакцию при превращении в полноценного игрока.

— Юный Шэнь, мне нужно сто стеблей рапса, — староста завел руки за спину, выдавая задание. — Не поможешь старику нарезать их?

Шэнь Лесин забавно дернул усами:

— Да я же крохотный кот, дедушка! Где я столько умещу?

Но старик лишь ласково прищурился:

— А ты складывай все в свой инвентарь. Стоит тебе мысленно позвать его, как он тут же появится перед тобой.

Шэнь Лесин немедленно скомандовал:

— Инвентарь!

Перед глазами тут же развернулась полупрозрачная сетка ячеек — точь-в-точь как в старых компьютерных играх прошлых веков.

Разработчикам удалось невероятное: они органично объединили классический плоский интерфейс с полным погружением в виртуальную реальность.

Сейчас ячейки были пусты, если не считать выданного системой простенького ножика для новичков.

Шэнь Лесин потянул за иконку с изображением оружия. Картинка тут же материализовалась, превратившись в настоящий нож в его лапе.

Удерживать рукоять мягкой кошачьей лапой было жутко неудобно, но сама концепция впечатляла. Благодаря такой системе любой игрок, независимо от роста и физической силы, мог без малейшего труда носить с собой горы припасов.

Решив проверить лезвие на прочность, Шэнь Лесин аккуратно провел по нему когтем. К его изумлению, дешевый металл поддался, оставив на лезвии глубокую царапину от обычного кошачьего когтя.

Шэнь Лесин недоуменно уставился на отметину.

Бесполезное убожество. Он без колебаний отбросил железку в сторону: стартовый инструмент по прочности явно уступал его собственному когтю.

— Ну, дедушка, я побегал! С тебя хорошая награда за труды!

Даже зная игровой ник Сун Чэна, Шэнь Лесин сейчас ничего не мог поделать. На нулевом уровне система запрещала добавлять кого-либо в друзья, не говоря уже о том, чтобы покинуть пределы начальной локации.

Так что оставалось только припустить во все четыре лапы к рапсовым полям. Быстрая прокачка — единственный путь к успеху.

Оказавшись среди цветущих растений, Шэнь Лесин снова замер, пораженный глубиной детализации.

Влажная, прохладная земля под подушечками лап, ласковый ветерок, щекочущий усы, буйство весенних красок вокруг и едва осязаемые запахи сырого леса и печного дыма из деревни — все казалось пугающе реальным.

По всему полю бродили согнувшиеся в три погибели люди — игроки, облаченные в одинаковые холщовые рубахи, с одинаково завязанными волосами.

По сюжету стартовую цепочку квестов должен был пройти каждый. Выдать ее мог любой неигровой персонаж, не только староста. Судя по всему, многие уже успели вытрясать задания из других жителей.

Шэнь Лесин с наслаждением зажмурился. Колышущиеся на ветру желтые цветы рапса, залитые солнечным светом, походили на бескрайнее золотое море. В этом и заключалось истинное очарование полного погружения.

Вдруг он почувствовал нечто совершенно иное. В воздухе отчетливо ощущалось биение плотной, чистейшей духовной энергии.

Он резко распахнул глаза. В золотистых кошачьих зрачках вспыхнул неподдельный восторг.

Интуиция не подвела: в «Предания Звёзд» действительно бурлила духовная энергия!

Сколько веков прошло? Шэнь Лесин уже и забыл, когда в последний раз вдыхал столь чистую, первозданную силу.

Когда в их родном мире духовная энергия начала иссякать, лекари-совершенствующиеся выжили лишь потому, что их путь не требовал прямого поглощения Ци для укрепления тела. Они постигали Дао.

Они напивали силой целебные травы, оттачивая мастерство в уходе за растениями и создании снадобий, и именно через этот труд обретали понимание истины.

Но со временем мир увядал, энергии становилось все меньше, и взращивать духовные растения стало практически невозможно.

Шэнь Лесин потер глаза лапой, чувствуя, как к горлу подступает ком.

Изначально он зашел в эту игру только ради спасения своего недалекого хозяина. Кто же знал, что здесь откроются такие возможности для его ремесла!

Лекарь-совершенствующийся до мозга костей — всегда в душе обычный огородник!

Стоит ему выбраться из этой начальной деревни, и он займется посадками.

Пока другие носятся за монстрами ради опыта — он будет сажать. Пока игроки куют оружие и устраивают дуэли — он продолжит ухаживать за грядками. И даже когда парочки станут миловаться под луной — он все равно будет копать в земле!

Он распашет добрый десяток гектаров, чтобы весь сервер благоухал ароматом свежих трав.

Взбодрившись, Шэнь Лесин ринулся в заросли рапса, пустив в ход когти.

Быстрее набрать уровни, поскорее покинуть деревню, отыскать Сун Чэна — и тогда уже можно будет развернуться по-настоящему.

Из-за жестких игровых механик пользователям приходилось выкручиваться самим. Отыскать нужное место было лишь половиной дела.

Квестовые предметы возрождались в случайных точках: они могли исчезнуть прямо перед носом и появиться на другом конце локации. Реалистично, спору нет, но невероятно утомительно.

Смешно оттопырив пушистый хвост, Шэнь Лесин превратился в безжалостную сенокосилку. Острые как бритвы когти легко срезали плотные стебли. Несколько минут яростной работы — и заветная сотня уже лежала в инвентаре.

Правда, добыча выглядела так, словно по полю пронесся ураган: нижние части стеблей были безжалостно разлохмачены когтями.

Убрав добычу, кот со всех ног помчался обратно.

Навстречу ему дул теплый весенний ветер. Предвкушая скорое обретение собственного поля, он довольно задрал хвост трубой.

Растущие вдоль тропы травы и кусты, казалось, разделяли его триумф, плавно покачивая молодыми ветвями.

Вдруг взгляд его зацепился за нечто невероятное. Кот резко выпустил когти, со свистом тормозя на каменистой земле.

"Быть не может. Показалось?"

Он потер мордочку лапой и пригляделся внимательнее.

Всего в трех шагах, притаившись в тени дикого рапса, вольготно разрослась трава с округлыми плотными листьями.

Метельчатые соцветия, золотисто-желтая сердцевина... Горец гребенчатый! Самый настоящий хучжан!

Вне себя от радости Шэнь Лесин подскочил к растению, бережно выкопал его вместе с корнем, очистил от налипшей земли и поднял к свету.

Ошибки быть не могло: плотный, сочный стебель, четкие прожилки на листьях — великолепный экземпляр отличного качества.

В природе этот многолетник отличался горьким, вяжущим вкусом, однако в высушенном и измельченном виде он творил чудеса: лечил суставы, снимал воспаления и мгновенно разгонял застой крови.

Обычный Горец гребенчатый обладал заурядным эффектом, но здешний, напившись духовной энергией, переродился в истинно духовное растение, чья целебная сила превосходила земные аналоги в разы.

В прежней жизни Шэнь Лесин больше всего любил готовить из него Таблетки Избавления от Боли.

Одна крохотная пилюля действовала эффективнее любого наркоза: она была способна полностью притупить болевые рецепторы на целых десять дней, принося мгновенное облегчение.

Из-за виртуальной природы или избытка энергии местная флора росла на удивление пышной. Одного найденного корня хватило бы на добрый десяток целебных шариков.

По сюжету романа новые люди во всем полагались на ментальную силу, из-за чего регулярно страдали от перенапряжения. Подобное истощение вызывало жуткие побочные эффекты: от невыносимых мигреней и ломоты в теле до внезапной комы.

Шэнь Лесин давно все рассчитал. Чтобы раз и навсегда излечить наивного гэера от любовной лихорадки, нужно помочь ему укрепить силы, а затем найти парня в разы лучше эгоистичного главного героя. Только так можно вытащить Сун Чэна из болота самопожертвования и спасти свои законные восемьдесят квадратных метров кошачьей комнаты.

И сейчас первоочередной задачей было устранить последствия перегрузок. Расплатой Сун Чэна за использование способностей были дикие головные боли, обострившиеся при любом

эмоциональном всплеске.

Шэнь Лесин не был уверен, удастся ли ему сразу полностью исцелить этот недуг, но приготовить пару Таблеток Избавления от Боли для временного облегчения ему точно под силу.

Зажва корень в зубах, он отправил его в инвентарь, выскочил обратно на тропу и помчался вперед. На этот раз лапы несли его куда быстрее прежнего.

<http://bllate.org/book/18273/1750075>