

— Это еще что за фокусы? У них здоровье бумажное, что ли? — Ду Мэньбай ошеломленно уставился на тварей, силясь осознать происходящее.

Судя по всему, одно его заклинание могло выкосить целую толпу. И пусть способности требовали перезарядки, он ведь пришел сюда не один. Выходило, что зачистка этой тысячи мелких тварей — лишь вопрос времени.

— Ха-ха-ха! А я-то думал, сложность 5.0 — это что-то запредельное. Обычный детский сад! Поднажмем, народ, золото за первое прохождение почти у нас в кармане!

Мэньбай довольно осклабился. Азарт захлестнул его с головой, мгновенно выметая из памяти недавнюю стычку с Колосьями над землей.

Ли Е тоже немного расслабился, хотя все еще бросал в сторону Колосьев над землей яростные взгляды. Если бы не черные твари, начавшие стягиваться к ним со всех сторон, он бы обязательно высказал этому придурку все, что о нем думает.

— Раз такое дело, к черту стандартное построение квадратом, — Ли Е начал смещаться ближе к Мэньбаю. — Чай не новички, покажите класс в маневрировании! А-Бай бьет по площади, Пэй-Пэй его прикрывает и баффает. Я держу щит перед вами. Мэнмэн, на тебе особая задача: приглядывай за этим недоразумением. Не хватал он звезд с неба, но помереть ему нельзя, иначе весь рейд псу под хвост.

Ду Мэньбай играл за мага — классическую «стеклянную пушку» с колоссальным уроном и ничтожным запасом здоровья. Ли Е же выбрал стезю воина: непробиваемая защита, но весьма скромные атакующие показатели. Они спелись задолго до запуска «Бог сказал». В бытность прошлых виртуальных миров их связка «маг-воин» работала безотказно, так что взаимопонимание у них было на уровне инстинктов.

Мэньбай обожал магов за взрывной урон и ни с чем не сравнимое чувство власти над стихиями. У Ли Е мотивы были куда прозаичнее: он качал воина исключительно ради девочек. Кто же устоит перед благородным рыцарем, готовым заслонить хрупкую даму своим щитом от любых невзгод?

Тем временем гигантские черные жуки повалили лавиной, слепо бросаясь на нарушителей их покоя.

Пэй Вэньшу вскинул к груди изящную арфу и мягко коснулся струн. Над полем боя поплыла нежная, умиротворяющая мелодия, и яростный натиск членистоногих тут же увяз. В дело вступила «Колыбельная» — коронное умение барда, замедляющее противников и наносящее им постепенный магический урон.

Мэньбай времени не терял. Крутанув в ладони посох, он коротко выдохнул:

— Техника порыва ветра!

Сорвавшийся с намерения шквал ударил наперерез наползающей орде, окончательно сминая их ряды. Над панцирями приспешников демонов бесконечной лентой потянулись единички урона.

— И это всё? — хмыкнул Ли Е, глядя на сиротливо тающие полоски здоровья монстров. — Урон курам на смех.

— Много ты понимаешь! Гляди! — Мэньбай закатил глаза, и его посох вновь запульсировал силой. Воздух вокруг мага мгновенно раскалился, задрожав от нестерпимого жара.

Пока действовала «Техника порыва ветра», следующее заклинание уже созрело.

Атака по площади — «Огненная дуга»!

Из ниоткуда соткались извивающиеся огненные змеи. Подхваченные затихающим вихрем, они устремились вперед, мгновенно раздувая пламя до небес. Потоки ветра разнесли огонь дальше, накрывая огромную территорию. Древний закон стихий сработал безотказно: ветер раздувает пламя.

«Бог сказал» поражал своей проработкой — игра поощряла любые эксперименты со взаимодействием стихий. Эту комбинацию Мэньбай оттачивал еще во время одиночного гринда, и сейчас был идеальный момент, чтобы эффектно блеснуть мастерством перед командой.

****[Уничтожить приспешников демонов (76/1000)]****

— Ого! Ну ты даешь, Чжунэрбай! Вот это жахнул! — присвистнул Ли Е, принимая на щит очередного жука и мощным ударом отбрасывая его назад.

Мэньбай самодовольно усмехнулся. Против плотных скоплений врагов его магия оказалась даже эффективнее, чем он рассчитывал. Единственное, что слегка портило триумф — он немного перепутал тайминги и применил заклинания не в том порядке. К счастью, сопартийцы этого не заметили.

Однако жуков было слишком много. Пока массовые заклинания Мэньбая перезаряжались, на них накатила новая волна. Приходилось отстреливаться одиночными снарядами, что продвигалось со скрипом. Ли Е нерушимой скалой стоял впереди, не позволяя ни единой твари прорваться к магу.

Оценив обстановку, Пэй Вэньшу убрал арфу за спину и выхватил висящий на поясе длинный меч. Серебристые росчерки замелькали в полумраке, планомерно прореживая ряды жуков. Бард обладал колоссальной мобильностью: он мог и лечить, и защищать, и разить врагов.

Сейчас, пока массовые заклинания Мэньбая были на перезарядке, Вэньшу без труда взял на себя роль главного дамагера.

— Красиво работаешь! Прямо шинкуешь этих пищащих тварей, — подбодрил его Мэньбай, запустив во врага очередной огненный шар. Ненавязчивая лесть между сопартийцами — святое дело в любом рейде.

Цзоу Мэнмэн, наблюдавший за ними со стороны, на секунду замялся. Роль пассивного баффера явно перестала его устраивать. Шагнув вперед, он решительно рванул край собственной полы, отрывая длинный лоскут ткани. Короткий взмах кисти — и мягкая тряпка в его руках с металлическим лязгом превратилась в увесистую стальную плиту.

В тот же миг на него сиганул огромный черный жук. Мэнмэн сделал выпад навстречу и наотмашь приложил тварь своим стальным снарядом. Жук со свистом улетел назад, сбивая по пути десятки сородичей. Удар был настолько чудовищной силы, что туша прочертила в толпе монстров широкую просеку длиной в добрых тридцать метров.

****[Уничтожить приспешников демонов (188/1000)]****

— Охренеть... Ну и силища, — у Мэньбая перехватило дыхание, и он едва выдавил слова.

Даже если опустить вопрос о том, как обычный кусок ткани вдруг стал стальным листом, сама мощь этого удара заставила Мэньбая похолодеть. Только сейчас до него начало доходить, что на самом деле скрывается за скромной цифрой «9» в графе «Сила».

Да этот парень одним взмахом уложил почти сотню жуков! Мощнее, чем его хваленая комбинация заклинаний. И это, черт подери, их лекарь?!

Мэнмэн смущенно поскреб затылок и тихо пояснил:

— Это моя врожденная способность — «Стабилизация стали». Я могу превратить в металл любой предмет, и в этот момент моя сила многократно возрастает. Правда, я еще не очень хорошо умею этим пользоваться.

И действительно: стоило ему договорить, как стальная пластина в его руках мгновенно обмякла, вновь превратившись в обычное полотно.

— Вот оно как, — протянул Мэньбай.

Мэньбай понимающе кивнул и, вспомнив кое о чем, весело окликнул стоящего без дела Колосья над землей:

— Ну, с такими раскладами ты этот данж можешь вообще пройти в режиме овоща. Поздравляю с халявным лутом!

Колосья над землей помрачнел. Его брови едва заметно сдвинулись к переносице. Наградив скромно улыбающегося Мэнмэна ледяным взглядом, он не проронил ни слова.

В этот момент таймер перезарядки заклинаний Мэньбая наконец обнулится. Маг довольно прищурился.

«Мой выход! Самое время показать класс!»

Мэньбай показал Пэй Вэньшу быстрый жест. Тот мгновенно сориентировался: отступил на пару шагов, убрал меч и снова взял в руки арфу. Над полем боя вновь поплыли чарующие звуки «Колыбельной».

А следом за ними взвилось ревущее пламя, раздуваемое яростными порывами ветра.

Огненные вихри слизывали порождения тьмы пачками, а счетчик поверженных врагов на парящем табло неумолимо рос.

Мэньбай самодовольно усмехнулся.

«И это хваленая сложность 5.0? Смех да и только. Похоже, первое золото сервера действительно у нас в кармане».

Пока отряд Мэньбая методично выкашивал жуков, у зловещих врат снаружи бурлила жизнь. Все больше игроков понимали, что на счету каждая секунда, и один за другим протискивались сквозь створки.

Сам Мэньбай посчитал эти ворота абсолютно бесполезной затеей разработчиков — обычная проверка на прочность нервов, не несущая никакой практической пользы. В конце концов, глупо верить, что современный геймер испугается кучки пикселей и откажется идти в данж.

Хотя... исключения все же случались.

Например, влюбленные парочки.

[Прекрасная дама]: Милый, мне так страшно! Давай не пойдем туда, а?

****[Преданный рыцарь]**:** Солнышко, не бойся! Я защищу тебя, чего бы это ни стоило! Просто стой у меня за спиной и собирай опыт!

****[Прекрасная дама]**:** Ну всё равно страшно же! Давай уйдем, пожалуйста-пожалуйста!

****[Преданный рыцарь]**:** Э-э... Но мы же договорились пойти с этими ребятами. Как-то неудобно теперь кидать группу...

****[Прекрасная дама]**:** Ах так! И это твоя любовь? Всё ложь! Подумаешь, какой-то данж! Ну и оставайся со своими дружками, а я уйду!

****[Преданный рыцарь]**:** Эй, малыш, ну ты чего? Я же пошутил! Да сдался нам этот данж, сейчас ливну, подожди!

****[Игроки Прекрасная дама и Преданный рыцарь покинули игру]****

Услышав системный сигнал о выходе игроков из группы, Непобедимый Небесный Владыка скривился от лютой досады. Они с оставшимся сопартнёром под ником «Не трогай меня, я приношу несчастье» ошарашенно зависли на пару секунд, после чего разразились отборным матом.

По правилам «Бог сказал» в подземелье могли войти только группы от трех до пяти человек. Их было четверо, и теперь, когда эти голубки дезертировали, запуск данжа заблокировался. Обида и злость душили оставшихся игроков.

Непобедимый Небесный Владыка мысленно поклялся, что при первой же встрече в открытом мире смекает эту сладкую парочку с грязью и будет сливать по КД, пока они вообще не удалят игру. К черту такое сожительство!

«Не трогай меня, я приношу несчастье» выругался напоследок и в глубоком унынии вышел в офлайн.

Но Непобедимый Небесный Владыка сдаваться не собирался. Он остался у врат, высматривая среди толпы отряды, которым не хватало бойцов. Финансовые дела у парня шли со скрипом, а за первое прохождение этого подземелья обещали королевскую награду. Упустить такой куш было бы верхом глупости.

Удача улыбнулась ему быстрее, чем он рассчитывал. Ему удалось приткнуться в группу, состоящую сплошь из девчонок — настоящее благословение после пережитого позора.

Довольный до безумия, Небесный Владыка в окружении дам шагнул под мрачные своды портала. Он ожидал, что бой начнется немедленно, однако вместо арены с монстрами они очутились в абсолютно пустом пространстве.

Кругом расстилалось бесконечное белое марево. Это была так называемая зона калибровки

«Бог сказал» — буферная зона, где система сканировала характеристики отряда и рассчитывала индивидуальный коэффициент сложности.

В этом и заключалась главная фишка игры. Хотя подземелья делились на классические уровни — обычный, тяжелый и кошмарный, — эти категории лишь задавали базовые рамки в зависимости от среднего уровня игроков и численности группы.

На практике же два разных отряда, выбравших «обычную» сложность, сталкивались с совершенно разным сопротивлением.

К примеру, Непобедимому Небесному Владыке, который шел в компании четырех слабо прокачанных девиц, система выставила коэффициент сложности всего в 3.8 балла, несмотря на полный состав группы.

А вот команде Ду Мэньбая выпали максимальные 5.0. Пятерка была абсолютным потолком для этого режима. Естественно, сами ребята даже не догадывались, какую свинью подложил им алгоритм.

Но разве может подземелье с наивысшим рейтингом опасности оказаться легкой прогулкой?

<http://bllate.org/book/18414/1796204>