

[Сухая трава X10, обмен на Дерево X5]

[Сухая трава X5, обмен на Любая еда 50 г]

[Хлопок X5, обмен на Чистая вода 100 мл]

[Хлопок X10, обмен на Дерево X20]

.....

Товары на обмен предлагались самые разные. Ци Юй немного посмотрел и выбрал предложение со относительно разумными требованиями.

На странице торговли имелся значок чата, нажав на который можно было перейти в личную переписку с продавцом.

При публикации объявления о продаже можно было выбрать режим реального имени или анонимность; то же самое касалось и покупателя.

Ци Юй выбрал анонимность, поэтому в окне чата его ID превратился в цепочку цифр, и он сначала решил немного разведать обстановку.

[ID013578: Здравствуйте, я дам Камень X5 за Сухую траву X10, меняемся?]

Продавец не стал скрывать имя, его ID был [Вечером так хочется спать].

[Вечером так хочется спать: ? Камень мне не нужен, давай на 5 единиц дерева, и по рукам.]

[ID013578: Чтобы срубить одно дерево, нужно получить 10 единиц дерева, его добыть куда сложнее, чем твою сухую траву.]

На самом деле Ци Юй и сам находил это странным. Исследуя зону вокруг деревянного домика, он действовал предельно внимательно, но никакой сухой травы вообще не встретил. Он даже пробовал вырвать десяток сорняков, чтобы проверить, не превратятся ли они в сухую траву.

Результат, разумеется, оказался нулевым.

Изначально он думал, выпадает ли сухая трава только из сундуков с сокровищами, но, увидев такое количество на странице торговли и сравнительно недорогие требования к обмену, понял, что здесь что-то не так.

Собеседник, очевидно, просто пытался задрать цену на авось.

[Вечером так хочется спать: Ну а за 3 единицы дерева?]

[ID013578: Менять дерево на ресурс, который можно запросто подобрать где угодно, мне слишком невыгодно. Камни мне еще назад тащить пришлось. Если бы я сегодня не был занят рубкой деревьев, мне бы и не пришлось искать, с кем обменяться на сухую траву.]

[Вечером так хочется спать: Что значит «запросто подобрать»? Пышную траву тоже еще найти надо, между прочим!]

Пышная трава? Ци Юй получил свой ответ.

Однако он был абсолютно уверен, что сегодня никакой пышной травы не встречал.

[ID013578: Давай так: Камень X15 на Сухую траву X20. Хочу постелить сухой травы, чтобы спать было поудобнее, но если не выйдет, как-нибудь и так пережду.]

Эти слова, похоже, заделали собеседника за живое.

[Вечером так хочется спать: Эх, ладно. Пол и правда ледяной, с сухой травой действительно будет лучше.]

Собеседник направил запрос на обмен:

[Вечером так хочется спать] предлагает вам обмен: Сухая трава X20 на Камень X15, согласны?

Ци Юй выбрал «Согласен».

[Вечером так хочется спать: Надеюсь, мы оба сегодня ночью хорошо выспимся, пока.]

20 единиц сухой травы оказались в рюкзаке Ци Юя, и он достал их.

Ци Юй мгновенно понял, почему эту траву называли «пышной».

20 единиц сухой травы собрались в небольшую кучку. Стоило надавить ладонью, как она тут же проминалась и особой мягкости от нее ждать не приходилось.

Но если равномерно разложить ее по полу, это и вправду было куда лучше, чем ледяной и твердый деревянный настил.

Требования к хлопку оказались значительно выше, чем к сухой траве.

Ци Юй нашел покупателя, менявшего хлопок на перчатки, и в итоге отдал полкуса хлопчатобумажной ткани за 20 единиц хлопка.

Все нужные материалы для матраса были собраны.

Спустя знакомые тридцать секунд в деревянном домике появился матрас размером 150X200.

Ци Юй уложил матрас на деревянную кровать и лег сверху. Тело слегка провалилось, мягко поддерживаемое матрасом.

Неизвестно, был ли это эффект восстановления выносливости, но лежать ему казалось невероятно комфортно.

Впрочем, понаслаждавшись лишь мгновение, он поднялся — время для отдыха еще не пришло.

Честно говоря, сидя сейчас в тихом деревянном домике, он ощущал эту минутку досуга как невероятную роскошь.

Долгая, безопасная ночь, которую нужно использовать лишь для отдыха.

Спасибо игре на выживание!

Он открыл личную панель.

И первым делом взглянул на свои показатели выносливости и сытости.

Показатель сытости: 31/100

Показатель выносливости: 39/100

Неудивительно, что система не зажигала для него красный свет.

Он помнил, как в первый раз после еды довел показатель выносливости до 90, а после исследования зоны вокруг домика и рубки всего двух деревьев тот упал до 30.

Во второй раз он снова поднял выносливость едой до 90, но после сбора и переноски 50 единиц камня панель опять выдала предупреждение.

А вот во второй половине дня, последовав совету системы игры на выживание и подняв показатель сытости выше 80 перед работой, он почти без перерыва срубил пять деревьев, и при максимальном запасе у него оставалось еще 39 единиц выносливости.

Пять деревьев потратили всего 61 точку выносливости.

По сравнению с прошлым разом — разница в разы!

Единственное отличие заключалось в показателе сытости.

Ци Юй: «Значит, игра на выживание поощряет игроков наедаться досыта?»

Он потыкал пальцем по световому экрану, но так и не смог найти страницу с предложениями или службой поддержки.

— Как жаль, — с глубоким сожалением пробормотал он. — Я правда очень хотел поставить тебе пять звезд. Ты лучшая игра из всех, что я видел.

Ответом ему в этой тихой и темной ночи, разумеется, было лишь молчание.

Хотя... может, и не такое уж молчание?

Ци Юй повел ушами: в мертвенно-тихой обстановке вроде бы смутно слышались какие-то звуки.

Он сосредоточенно прислушался — звуки пропали. Лишь спустя некоторое время снова донеслось еле слышное завывание, будто прилетевшее откуда-то из иного мира.

Должно быть, это звук ветра снаружи, хотя от таких слабых порывов ветер вряд ли смог бы качнуть даже молодое деревце.

Парень спокойно проигнорировал это и решил перейти к самому важному ритуалу сегодняшнего дня — ужину.

Шестидюймовый, невероятно сладкий и ароматный сливочный торт! Система к тому же очень заботливо приложила столовые приборы.

Все было просто идеально. Единственным мелким изъяном оставалось то, что в домике было слишком темно, и он не мог, как днем, полюбоваться этой прекрасной едой.

Но этот крошечный недостаток развеялся без следа, стоило первому кусочку торта оказаться во рту.

Ци Юй ничего не говорил.

Он лишь кусочек за кусочком бережно вкушал это лакомство.

Спустя довольно долгое время в темноте прозвучал тихий вздох:

— Так вот какой вкус у торта.

Сдержав себя, он съел только половину, допил немного воды, чтобы прополоскать рот.

И открыл личную панель.

В канале чата было очень оживленно:

[Увидите меня — скажите делать домашку: Спасите, почему мне кажется, что за дверью кто-то есть? Будто когтями скребется в мою дверь.]

[Микки Оу: И у меня тоже, но мне кажется, будто за домиком кто-то плачет, а-а-а-а, плачет так, что до смерти страшно!]

[Имя не должно быть слишком броским: Мне кажется, так холодно. И никто же не предупредил, что ночью будет настолько темно! Ни света, ни даже единой свечки. Я же боюсь темноты!]

[Индюк влюбился в духовку: Даже в тюрьме не так паршиво, а? Днем мне еще казалось, что в этой глуши вполне можно жить, а сейчас реально умереть охота.]

[Бэньбоэрба: У всех по-разному, что ли? Я вот слышу какую-то смутную траурную музыку, до смерти жуть берет!]

Оказаться в одиночестве в незнакомой обстановке и без того страшно. Днем еще куда ни шло, но с наступлением непроглядной ночи волна страха накрыла людей с головой, а подобные раздражители окончательно ломали чью-то психику.

Ци Юй: ?

Он недоуменно прислушался еще раз и убедился, что у него никаких посторонних звуков нет.

Поразмыслив, он с топором в одной руке бесшумно приблизился к двери и затаил дыхание.

По-прежнему ничего не было слышно.

«Похоже, мне просто повезло», — со спокойной душой подумал Ци Юй.

[Моя судьба зависит от меня, а не от неба: Продаю факелы. Подробная информация и требования уже на странице торговли, кому интересно — смотрите.]

Ци Юй открыл страницу торговли и нашел профиль пользователя [Моя судьба зависит от меня, а не от неба]. Там висел список факелов, на данный момент оставалось 37 штук. Настроен автоматический обмен, цена — 2 единицы дерева.

[Факел: Пламя огня, возможно, способное прогнать холод и страх. Время горения: 3 часа.]

Пока он читал эти пару строк, факелов осталось уже 35.

[Мартышка №1: Я тут до полусмерти упахался, пока срубил одно дерево и получил 10 единиц дерева, а за один факел отдавать 2 единицы дерева — это же грабеж!]

[Удача у порога: Авторитет, а как вы добыли огонь? Можете дать подсказку?]

Общий чат зашумел из-за неожиданного появления пользователя [Моя судьба зависит от меня, а не от неба] и его факелов.

Ци Юй факел покупать не стал, а вместо этого выставил на страницу торговли лишний базовый рюкзак, который сделал ранее.

Для создания верстака требовалось по 50 единиц дерева и камня. Судя по многочисленным сообщениям в чате, у многих игроков он все еще не был разблокирован.

Подумав, он выставил на страницу торговли и информацию о деревянной кровати.

Для обоих товаров он не стал ставить автоматический режим обмена, чтобы покупатели сами могли прийти с предложениями.

Сейчас ему все равно нечего было делать, так что можно было воспользоваться случаем и прощупать почву среди остальных.

Как и ожидалось, желающих приобрести базовый рюкзак оказалось очень много.

Впрочем, отдавать дерево — базовый ресурс, который нужен абсолютно всем, — никто не хотел, так что ему предлагали всякий хлам.

Кто-то сулил кислые дикие ягоды, кто-то золотое кольцо, а один человек и вовсе спросил, можно ли обменяться на значок с его любимым персонажем.

Ци Юй: ?

Не понимая, о чем речь, он отклонил абсолютно всё.

Но вскоре нашел то, что искал.

[Немного нелепый: Здравствуйте, у меня есть пачка семян подсолнечника, вас это интересует?]

[Семена подсолнечника: Содержит Семена подсолнечника X50]

Ци Юй: Ого-го?

Он не раздумывал ни секунды.

[ID223987 направил вам запрос на обмен]

Когда базовый рюкзак оказался в руках у пользователя [Немного нелепый], тот даже слегка растерялся.

Так просто?

Он-то думал, что с ним даже разговаривать не станут или начнут сбивать цену.

В конце концов, до этого он уже многократно сталкивался с подобным.

Последовав совету признанного авторитета региона [Моя судьба зависит от меня, а не от неба], он исследовал безопасную зону вокруг деревянного домика и получил деревянный сундук.

В сундуке, помимо бутылки воды и пары перчаток, как раз и лежала эта пачка семян.

Не говоря уже о том, проживет ли он вообще в этой игре на выживание достаточно долго, чтобы сажать цветы, главным было другое: он являлся истинным убийцей растений!

Что бы он ни пытался выращивать — все гнило, даже кактус умудрился засушить!

Поэтому он решил выменять семена на что-нибудь полезное, но, судя по всему, остальные игроки думали так же: на его запросы об обмене вообще никто не откликался.

Даже те, кто проявлял хоть какой-то интерес к семенам, спрашивали, нет ли у него семян овощей или зерновых культур.

Будучи обычным домоседом, он за весь день честно и усердно рубил деревья, но осилил всего два, и теперь даже руки поднять не мог. И пусть он разобрал оба полученных сундука, ему все равно не хватало 10 единиц дерева.

Увидев, что кто-то продает базовый рюкзак, он решил попытать удачи и никак не ожидал, что собеседник согласится так быстро и решительно.

Похоже, это какой-то холодный и молчаливый авторитет.

В следующее мгновение этот самый холодный и молчаливый авторитет прислал сообщение:

[ID223987: Семена еще есть?]

[Немного нелепый: Нету, авторитет, только одна пачка и выпала.]

Ци Юй больше ничего не написал.

[Немного нелепый] и сам был человеком социофобным, так что на этом разговор прекратился.

Эта сделка натолкнула Ци Юя на интересную мысль.

Узнав, что его особая способность связана с растениеводством, он пробовал срубить несколько веток и воткнуть их в землю, выкапывал с корнем траву и сажал заново, закапывал в землю косточки диких ягод.

Но абсолютно ничего из этого не дало никакого эффекта.

Теперь же получалось: если из сундуков в игре выпадали семена, то, возможно, ему требовались именно семена, которые нужно сажать своими руками?

Вот только... как сажать семена?

Его ведь этому никто никогда не учил.