

[Ваш друг Брат-строитель прислал вам подарок.]

Перед тем как начать сделку, Брат-строитель сначала отправил Ци Юю одну вещь.

[Получено: Изумрудный кристалл X70.]

Затем последовала сама сделка.

[Получено: Древесина X14000.]

[Брат-строитель: Со вчерашнего дня у меня больше ста человек купили информацию о бродячем торговце, комиссию оплачивал покупатель. Это твоя доля, босс.]

Вместе с этими двумя посылками пришёл и список сделок, где каждая операция была подробно зафиксирована.

Брату-строителю не требовалось вести записи вручную — это была одна из его способностей.

Ощущение внезапно поступившего дохода — это действительно приятно.

И завести такого друга, как Брат-строитель, тоже оказалось очень ценным делом.

Чтобы отблагодарить его, Ци Юй сорвал веточку ландыша и отправил ему.

[Я люблю игры на выживание: Это тебе. Можешь поставить его в любой зоне убежища, но советую ставить подальше от себя.]

Глядя на свежий и изящный букетик маленьких цветов под рукой, Брат-строитель осторожно потрогал его, и на его лице невольно появилась лёгкая улыбка.

Красивые вещи всегда помогают расслабиться, особенно в такой полной опасностей среде, как игра на выживание.

Но почему босс предупредил не ставить близко?

Информация на панели выживания точно так же указывала срок жизни 15 дней, как и у лучезарного подсолнуха. Тот подсолнух всё так же добросовестно висел в гостиной Брата-строителя вместо большой лампы, свежий и яркий, без малейших признаков увядания.

И всё же человек по своей природе — визуал.

Брат-строитель налил в чашку немного воды и осторожно погрузил туда стебли ландыша.

Кричащий ландыш? Глядя на эту прелестную штучку, Брату-строителю было трудно представить, как она вообще может орать.

Впрочем, сейчас разгар дня, и вряд ли в ближайшее время появятся мутировавшие существа.

Подумав, Брат-строитель достал из рюкзака флакон. Это было зелье, приманивающее мутировавших существ.

Откупорив его, он осторожно капнул одну каплю на пол.

Затем с предвкушением сел на стул, желая посмотреть, как проявит себя Кричащий ландыш.

Прошло около трёх минут.

«Динь! Динь! Динь!» — звонкий и частый перезвон неожиданно оглушительно прозвучал прямо у него над ухом!

Проведя в игре на выживание уже несколько дней, Брат-строитель давно не слышал столь резкого и взбадривающего звука!

Он подскочил со стула и глянул на чашку на столе: стебли ландыша в воде бешено тряслись, словно от возбуждения пытались выпрыгнуть наружу.

Но это было ещё не всё.

Когда перезвон стих, Кричащий ландыш внезапно замолчал, и мир вокруг тоже будто замер.

Не успел Брат-строитель перевести дух, как один за другим раздались частые и надрывные вопли:

— А-а-а...!!!

Крик был невероятно пронзительным и звонким.

Брат-строитель рефлекторно схватил эту штуку и засунул её в рюкзак.

Погоди-ка.

Он потёр гудящие виски. Так не пойдёт, нужно проверить эффект этой вещи.

Снова достав ландыш и поставив его на стол, Брат-строитель с ножом в руках стремительно выскочил из убежища.

Выйдя из деревянного дома, на некотором расстоянии он всё ещё слышал звонкий звук ландыша из комнаты, но, по крайней мере, уже не было этого ощущения, будто бомбардируют прямо над ухом.

Сигналов о вторжении на территорию не было, пока спустя полминуты Брат-строитель не увидел мутировавшее существо, пришедшее на запах.

После отправки орущего ландыша от Брата-строителя больше получаса не было никаких вестей.

За это время Ци Юй собрал пекинскую капусту и не удержался, чтобы не попробовать один кочан.

Сочная, хрустящая, да ещё и со сладковатым вкусом.

Вкусно.

Надо отправить немного другу Божеству безлико, который умеет готовить вкусную еду.

Затем из выпавшего сегодня красного клёна он создал новую энергетическую башню, поставил её рядом с предыдущей и заполнил энергию с помощью 10 магических кристаллов первого

уровня.

Приготовил 1000 единиц древесины для автоматического ремонта прочности забора.

А свиток телепортации привязал к убежищу. Так, в случае чрезвычайной ситуации, он сможет вовремя вернуться.

Теперь можно собирать рюкзак, брать вкусный рулет и отправляться в Звёздный лес для дальнейших исследований.

Из-за дождя почва была влажной, идти по ней было очень мягко, и к обуви легко прилипала грязь.

К счастью, его Изумрудные сапоги были снаряжением, и на следующий день их состояние автоматически сбрасывалось. Если же не хотелось ждать следующего дня, можно было снять снаряжение и надеть снова — оно тут же обновлялось.

Из-за дождя над Звёздным лесом поднялся лёгкий белый туман, и зелёный лес в этой дымке выглядел невероятно красиво.

Сегодня он снова двигался на восток.

Вчера он уже расчистил дорогу, поэтому, зная путь, Ци Юй шёл немного быстрее, чем вчера.

Дойдя до места, где росла Пахучая трава, он увидел, что эти неприметные травинки всё ещё здесь, а над ними висел длинный таймер, показывающий, что их нельзя собрать.

Впрочем, Ци Юй сегодня пришёл не собирать их — он пришёл вырвать их с корнем и унести домой.

Спустя пять минут эта область опустела, осталась лишь мягкая земля.

На самом деле Ци Юй и сам заглядывался на эту почву, которая с виду казалась очень плодородной. Вчера он даже попытался выкопать немного земли, чтобы проверить, можно ли унести её на территорию и выдать за пашню, но результат, разумеется, был отрицательным.

Он продолжил идти вперёд.

Похоже, после дождя в Звёздном лесу стало оживлённее.

По пути Ци Юю встретились мутировавшее существо Зеленополосатая змея X1 и мутировавшее существо Демонический ёж X3. Уровень у обоих был невысок, и ничего хорошего из них не выпало.

Он подошёл к месту, где росли Цветы медового кристалла.

На этот раз всё было иначе.

Вчера, стоит Ци Юю только появиться, его встретила целая туча летящих игл.

Сейчас Ци Юй уже приготовился к внезапному нападению игл.

Однако, почувствовав его дыхание, стая Изумрудных пчёл не впала в панику, как вчера.

Они с замешательством разглядывали этого незваного крупного гостя. Спустя некоторое время пчела покрупнее осторожно подлетела, сделала круг вокруг Ци Юя и, будто убедившись в чём-то, с огромной радостью опустилась на его всё ещё пышные кудряшки, зарывшись в них так, что её совсем не было видно.

Её поведение послужило каким-то сигналом.

Ци Юй оказался окружён стайей Изумрудных пчёл.

Это не было агрессивным окружением — у него сложилось ощущение, будто эти пчёлы приняли его за какое-то очень любимое растение. Они ласково кружили вокруг него, и кончик носа Ци Юя был полон сладкого аромата медовых кристаллов.

Даже захотелось мёда.

Вчера он попробовал немного — и сладко, и ароматно.

С тех пор как он попал в игру на выживание, кажется, каждый день он открывал для себя новый вид самой вкусной еды в мире.

Ци Юй почувствовал дружелюбный настрой пчёл.

Это заставило его изменить первоначальный замысел.

Он попытался приблизиться к пышному кусту прекрасных Цветов медового кристалла. Увидев, что пчёлы не проявляют враждебности, он решил пойти дальше: достал инструменты и попытался... копать.

Пчёлы немного заволновались.

В ушах раздалось жужжание, но по сравнению с ландышем это было слишком кротко.

Убедившись, что пчёлы вовсе не собираются его атаковать, Ци Юй ускорился и в мгновение ока чисто выкопал Цветы медового кристалла, убрав их в рюкзак.

Изумрудные пчёлы снова растерялись.

Ци Юй поднял посох, и заклинание начального благословения пало на стаю Изумрудных пчёл.

Он тихо спросил:

— Не хотите ли вы вместе с Цветами медового кристалла переселиться в другое место?

Магические существа первого уровня не понимали его слов.

Однако когда Ци Юй развернулся и пошёл вперёд, за ним потянулось облако зелёного кристаллического тумана.

На территории появились новые обитатели, как приятно.

Закончив с Цветами медового кристалла, Ци Юй открыл личную панель.

Первым делом он проверил сообщения:

[Брат-строитель: Босс, я закончил эксперимент.]

[Брат-строитель: Этот Кричащий ландыш действительно полезен, он может обнаружить следы мутировавших существ минимум на полминуты раньше человека.]

[Брат-строитель: Проверено лично, целая веточка не нужна. Я неоднократно тестировал: даже один цветок может выполнять функцию предупреждения и так же живёт 15 дней.]

Следующее сообщение явно задерживалось на несколько секунд.

[Брат-строитель: К тому же, звук не такой пугающий, по крайней мере, обходится без многоголосого хора.]

Ци Юй впился взглядом в слова «неоднократно тестировал» и проникся глубоким уважением.

Он из любопытства спросил:

[Я люблю игры на выживание: У тебя там днём много мутировавших существ?]

[Брат-строитель: Босс, ты наконец ответил!]

[Брат-строитель: Нет, я использовал зелье и специально их приманил.]

[Брат-строитель: Босс, сколько у тебя в запасе этих кричащих ландышей? Это точно нарасхват пойдёт, даже покруче лучезарных подсолнухов!]

Ци Юй на самом деле не считал.

Ландыши разрослись огромной поляной, и, возможно, под влиянием золотой яблони производительность этих растений стала ещё выше.

[Я люблю игры на выживание: Если продавать по одному цветку, как ты говоришь, то очень-очень много.]

[Брат-строитель: Отлично, когда можно начинать продажи?]

[Я люблю игры на выживание: Вечером, пожалуй.]

[Брат-строитель: Босс, я осмелюсь спросить: эти Кричащие ландыши и Лучезарные подсолнухи — ты сам их вырастил?]

Скрывать тут было нечего, к тому же, если вести этот бизнес дальше, всё равно не утаишь:

[Я люблю игры на выживание: Угу.]

Божество безлико тоже прислал сообщение:

[Божество безлико: Такие свежие овощи?]

[Божество безлико: Вы из сундуков и такое доброе имущество достаёте?]

[Я люблю игры на выживание: Нет, сам вырастил.]

[Божество безлико: Папа!]

[Я люблю игры на выживание: ? Не говори таких странных вещей.]

Шань Синьюй: И-и! Какой старомодный взрослый.

[Божество безлико: Хорошо, босс.]

[Божество безлико: Босс, ты что, перерождение самого Бога земледелия? Спрятал такую невероятную способность и не сказал мне. Дитя прямо обрыдалось, так слюнки текут.]

[Божество безлико: Овощ такой сочный, оторви пару листочков и заверни в рулет, будет невероятно вкусно.]

Ци Юй молча запомнил.

[Ваш друг «Я люблю игры на выживание» прислал вам подарок.]

Шань Синьюй открыл.

[Получено: Пекинская капуста X10.]

[Я люблю игры на выживание: Ответный подарок за вкусный рулет.]

<http://bllate.org/book/18426/1917942>