

Цинь Цзя почувствовала, будто её швырнули в стиральную машину, и водоворот затянул её в иное пространство.

Она потрясла головой, чтобы прийти в себя, отряхнула пыль с одежды и огляделась. Пейзаж перед глазами выглядел на удивление сказочно.

Над бескрайним морем мягких белых облаков парили, кружась в танце, бесчисленные пушистые комочки цвета макаронс. Они шурились, а в воздухе звучала нежная мелодия музыкальной шкатулки, переплетавшаяся с эфирным, едва уловимым пением.

Лёгкий ветерок коснулся её лица.

И тогда...

Цинь Цзя с бесстрастным лицом швырнула книгу в ту сторону, откуда дул ветер, и тут же отступила назад.

Хлоп!

Фоновая музыка смолкла, сказочная картинка треснула, словно зеркало, и в ушах раздался пронзительный визг.

Система: Поздравляем игрока Шуанбай с разрушением иллюзии вожака пушистых комков. Награда...

Цинь Цзя было не до того, чтобы проверять, какую награду ей дали.

Окружающий пейзаж изменился: небо стало пугающе серым, облака рассеялись, обнажив сухую траву, а прямо перед ней замер огромный, высотой метра в три, чёрный комок шерсти.

Вожак вонзил острые когти в землю, приподнимая морду, и распахнул свои алые глаза.

Вожак пушистых комков (Элита)

Уровень: 10

Здоровье: 5000/5000

Атака: 90

Защита: 10

Навык 1: Таран. Сбивает с ног все цели на пути, игнорируя защиту, наносит 200 единиц урона.

Навык 2: ???

Навык 3: ???

Особое умение: В начале боя создает иллюзию. Если цель удастся обмануть и успешно атаковать, наносит тройной урон.

Цинь Цзя не помнила, чтобы в прошлой жизни кто-то сталкивался с этим боссом. Возможно, это была чья-то злая шутка из разработчиков, но у таких триггерных боссов всегда есть общая черта.

А именно: при появлении они обязательно пытаются исподтишка напасть на игрока!

В прошлой жизни в поздних локациях часто встречались подобные темные боссы. Будучи жрецом, она не раз шла в авангарде, проверяя их силы, и видела почти все возможные уловки.

Не говоря уже об этой иллюзии...

Разве не очевидно, что она слишком фальшивая?

Система уже намекнула, что босс собирается проучить её, так что он никак не мог использовать столь мягкие методы. К тому же внезапно возникший ветер окончательно выдал его местоположение.

Если бы Цинь Цзя осталась стоять на месте, она бы уже лежала мертвой под действием баффа иллюзии и тарана.

Черный комок разинул пасть, обнажая острые белые клыки.

Его огромный размер должен был внушать страх, но из-за книги, застрявшей между передними зубами, вид у него был крайне комичный.

Лапы у комка были слишком короткими, и он долго пытался выковырять инородный предмет, но безуспешно.

Когда он наконец вытянул лапу до предела и с силой рванул, книга вылетела вместе с двумя его зубами.

Над головой комка вспыхнуло крупное число: —100.

Критический удар.

Цинь Цзя: Ой.

Жалкое зрелище.

Вожак взвыл от боли, в мгновение ока пришел в ярость, шерсть встала дыбом. Огромное тело бросилось на Цинь Цзя, а когти замелькали в воздухе, оставляя после себя лишь размытые следы.

Цинь Цзя выставила ветряную стену, чтобы заблокировать удар, и принялась швырять в голову босса одну книгу за другой: бросала, а затем с помощью ветра возвращала их обратно, чтобы запустить снова.

—20, —22, —25, —27...

Цинь Цзя методично била в одно и то же место, и полоска здоровья босса быстро уменьшилась почти наполовину.

Поняв, что не может достать Цинь Цзя, вождь пушистых комков с яростью в глазах прижался к земле, готовясь к прыжку, и перемахнул через ветряную стену.

В этот момент Цинь Цзя, заранее подготовившись, с помощью Ветра свободы разорвала дистанцию и бросила карту Тернового плена прямо под ноги боссу.

Шипастые лозы, вырвавшись из карты, мгновенно опутали вожака, превратив его в кокон.

Цинь Цзя воспользовалась моментом, чтобы выпить зелье маны.

Как только истекли три секунды, вождь разорвал путы. Его тело раздулось, и он начал извергать яд, который брызнул во все стороны.

Цинь Цзя, сжимая в зубах флакон с зельем, достала карту Светового щита. Вокруг неё разлилось мягкое золотистое сияние.

Она манипулировала ветром, меняя траекторию ядовитых брызг, а то, что не удавалось отвести, обходила, ловко переступая с ноги на ногу.

Когда ядовитый дождь почти закончился, она, рассчитав урон, сама бросилась навстречу. В момент, когда щит разбился, она превратила его в световой меч и, пролетев мимо, превратила босса в дикобраза.

Вожака оглушило ответным ударом, его глаза завертелись спиралями.

Цинь Цзя чередовала навыки. Когда полоска здоровья босса опустилась почти до пяти процентов, в её сумке осталось всего два зелья маны, а руки уже почти не слушались от усталости, но дух её был напряжен до предела.

В игре Бог войны навыки босса записываются в панель данных игрока только после того, как он их применит. Вторым навыком было распыление яда, а третий он до сих пор ни разу не использовал.

А теперь он уже был близок к состоянию ярости.

Как и ожидалось, в момент, когда здоровье упало до пяти процентов, вожак пушистых комков впал в ярость и разделился на два комка поменьше, а панель навыков обновилась.

Навык 3, Разделение: Босс разделяется на два, защита падает до 0, урон увеличивается на 15%, здоровье каждого равно остатку здоровья оригинала. Если не победить обоих в течение минуты, босс восстановится, а здоровье восполнится на 30%.

Два комка с 250 единицами здоровья весело прыгали вокруг. Один из них, хихикая, выскочил из зоны досягаемости Цинь Цзя и спрятался подальше, а второй начал яростно атаковать.

Цинь Цзя, обессилив, пропустила пару ударов когтями, и её полоска здоровья опустела наполовину.

Снова используя ветер, чтобы отступить, она взглянула на показатели.

Осталось последнее зелье маны, а запас сил — всего 20 единиц, и индикатор уже мигал красным.

Запас сил игрока не входит в общую панель, его нужно восстанавливать едой или зельями. Во время боя восполнить его нельзя, и если он упадет до нуля, игрок просто упадет без чувств.

Цинь Цзя: Раз уж дошла до этого, будет обидно, если она умрет от истощения или от лап монстра.

Оставалось всего 30 секунд. Вдруг Цинь Цзя услышала системное уведомление о том, что мастерство навыка Тернового плена достигло максимума, и это прозвучало для неё как небесная музыка.

Система: Мастерство карты Тернового плена (300/300). Эффект улучшен: игрок может использовать навык мгновенно, контролировать до двух целей в течение 5 секунд, нанося 5 единиц урона в секунду. Время перезарядки сокращено до 3 секунд.

Другой комок весело прыгал неподалеку, но в следующую секунду поток ветра сбил его и швырнул обратно на место.

Комок номер два, столкнувшись взглядом с комком номер один: ?

Хлоп! Хлоп!

Терновые лозы свалились с неба, намертво сковав их обоих.

Комок один, комок два: !!!

Цинь Цзя усмехнулась, взвесила в руке книгу и с размаху опустила её на их морды. Она взялась за дело с таким рвением, будто бежала спринт на восемьсот метров, а её руки превратились в сплошное мелькание.

— А ну, иди сюда, пушистик!

Под градом ударов лоз и летающих книг комки вскоре повалились на землю, приняв свой первоначальный вид. У босса осталась лишь крошечная полоска жизни.

Вожак не успел предпринять последнюю попытку сопротивления — летящая навстречу книга угодила точно в лоб, и он с грохотом рухнул.

Цинь Цзя повалилась на землю, обессиленно махнула рукой, собирая всё, что выпало из босса, в сумку, и, даже не вернувшись в деревню, тут же вышла из игры.

<http://bllate.org/book/18683/1805386>