

Ли Хуа и остальные были ошеломлены: даже оказавшись лицом к лицу с застывшим от изумления Синь Хэном, преследователь не стал нападать. Вместо этого он выхватил из рук Синь Хэна железный прут, а другой рукой крепко обхватил его за талию.

Затем последовало резкое, тесное объятие, словно он встретил возлюбленного, с которым был разлучен долгие годы. Синь Хэн оказался намертво прижат к груди преследователя.

Атмосфера на месте событий стала неловкой, однако сами обнимающиеся, похоже, этого странного напряжения совсем не чувствовали.

Ли Хуа и Ин Сянсинь в недоумении наблюдали за этой сценой, не в силах ничего понять. Они испытывали одновременно облегчение и крайнее замешательство. Казалось, преследователь и Сяо Ци были старыми знакомыми: мало того, что он не стал нападать, так они еще и принялись обниматься.

Между ними словно витали причудливые розовые пузырьки.

Зрители в прямом эфире также принялись бурно обсуждать происходящее:

— Ого, двое парней! Я не могу сдержаться! Какой восторг!

— Это просто за гранью понимания, я в шоке.

— Никогда бы не подумал... Держу пари, они знакомы, и у них определенно что-то есть.

— Кстати, а кто-нибудь еще помнит про тех двух девушек?

— Это даже абсурднее, чем мое путешествие в космос пешком. Полный сюрреализм.

Синь Хэн «завис» еще в тот момент, когда преследователь приблизился к нему. Он никак не ожидал, что какой-то незнакомый человек (если это был человек?) заключит его в объятия, хотя запах от него показался ему до боли знакомым.

И хотя сознание Синь Хэна отключилось, его тело автоматически выдало защитную реакцию.

Энергия, высвобожденная в ходе ядерной реакции внутри Синь Хэна, была выброшена без остатка, чтобы обеспечить его безопасность. И хотя сам Синь Хэн не пострадал, для игры и других игровых последствия оказались катастрофическими.

Даже несмотря на то, что разработчики игры потратили огромное количество времени на моделирование влияния выбросов звездной энергии на стабильность системы, укрепили

серверы и внедрили протоколы защиты, энергия, высвобождаемая звездой — пусть даже на несколько секунд — оказалась в разы мощнее их самых смелых прогнозов. А ведь речь шла о самом настоящем звездном ядре!

Всех присутствующих вновь поглотил ослепительно белый свет, но на этот раз он был гораздо интенсивнее и разрушительнее, чем энергия, исходившая от карты навыка Ли Хуа.

Разумеется, его яркость превосходила ту в миллиарды раз.

В одно мгновение все игроки, кроме Синь Хэна и преследователя, получили критический урон и были принудительно выброшены из игры.

Игровая локация, которую Синь Хэн так долго загружал, под воздействием этой катастрофической силы начала распадаться, превращаясь в сгустки светящихся синим цветом данных, которые вскоре исчезли.

В ушах Синь Хэна беспрерывно звучал сигнал тревоги игрового помощника 001: Игра подверглась воздействию непреодолимой силы, просим игроков немедленно выйти из системы! Повторяю! Игра подверглась... воз... действию... не... преодо...

Все остальные игроки погибли под воздействием этой мощи, но преследователь, укутанный с головы до ног и принявший на себя прямой удар термоядерного синтеза, не получил ни единой царапины.

Даже его одежда осталась целой — не появилось ни дырочки.

Термоядерный синтез: Ты вообще в своем уме?

При содействии игрового помощника Синь Хэн экстренно вышел из игры. Перед самым выходом он услышал нежный, словно любовное признание, шепот человека рядом: Давно не виделись, мой... Ригель...

Синь Хэн содрогнулся. Как этот незнакомый игрок узнал его истинную личность? Может, он работает на разработчиков игры?

Не успел Синь Хэн обдумать это, как картинка перед глазами сменилась, и он вернулся в реальность.

Синь Хэн медленно снял игровое устройство, погружившись в глубокие раздумья.

Кто он такой? Были ли мы знакомы раньше? Почему я совершенно ничего не помню?

Промучившись над этими вопросами довольно долго и не найдя ответов, Синь Хэн решил просто отбросить их и не забивать себе голову.

В конце концов, ничего плохого он ему не сделал, да и сам Синь Хэн особо не пострадал.

Обладая беспечным характером, Синь Хэн довольно быстро забыл об этом инциденте.

Однако тот факт, что он загружал эту паршивую игру час, а поиграл всего пять минут, врезался ему в память. В ближайшее время у него не было никакого желания возвращаться в нее.

Но просто так оставить это он не мог — Синь Хэн был крайне недоволен. Сделать шаг назад и смириться — это не про него, от этого становилось только злее.

Поэтому он решил подпортить жизнь разработчикам игры.

Игровой опыт крайне разочаровывающий, к тому же постоянно встречаешь странных людей, не рекомендую к покупке, — с праведным гневом напечатал Синь Хэн в комментариях под официальным аккаунтом игры, поставив одну звезду.

Конечно, негативные отзывы для игры — дело обычное, но из-за долгого стажа Синь Хэна в игровом сообществе и его внушительного влияния, этот отзыв произвел среди игроков в Побег настоящий фурор.

Многие игроки заявили: Вычеркиваю из списка желаемого.

Масса геймеров начала сомневаться в качестве игры. Чтобы удержать аудиторию, разработчикам пришлось в частном порядке связываться с Синь Хэном, приглашая его лично посетить центр разработки, чтобы он мог оценить игру вживую, прежде чем делать окончательные выводы.

Еще до того, как с ним связались представители игры, скучающий Синь Хэн зашел в Звездную сеть, желая узнать, нет ли чего интересного. Там его внимание привлек заголовок, написанный ярко-красными мигающими буквами:

О странных вещах, с которыми я столкнулся в прямом эфире игры Побег.

Эта тема вызвала бурные обсуждения, под постом было оставлено множество комментариев, и он мгновенно взлетел на первое место в списке трендов Звездной сети.

Сгорая от любопытства, Синь Хэн перешел по ссылке.

<http://bllate.org/book/18733/1811596>