

Прошло немало времени, прежде чем Линь Сюань наконец смирился с фактом своего перерождения в другом мире.

Кто бы мог подумать? На душе у него было беспокойно, но раз уж всё сложилось именно так, что теперь поделаешь?

Будем считать, что просто сменил обстановку...

Да и подработку искать, кажется, больше не нужно.

Придя в себя, он начал общаться с системой. От неё Линь Сюань узнал, что этот мир называется Сайюаньрис. Здесь существует множество государств и звероловцев, которые в этом мире занимают место земных людей.

Разумеется, есть здесь и короли, но полно и опасных чудовищ. А раз есть чудовища, значит, есть и магия — в общем, настоящий мир меча и волшебства.

В целом, всё как в аниме про попаданцев.

Линь Сюань хотел было спросить, зачем его сюда притащили, но стоило завести об этом речь, как система замолкала или выдавала стандартное «не могу ответить».

Да и плевать. Всё равно в прошлой жизни он умер, так что это просто новая глава. К тому же, другой мир... звучит неплохо. К тому же он всегда был фанатом, и губы Линь Сюаня невольно растянулись в улыбке при мысли о том, как он будет тискать огромного тигра.

— Хозяин Линь Сюань, у вас новое задание: зачистка слаймов.

Цель задания: убить 3 слаймов.

Награда: разблокировка функций.

— Убивать слаймов? Прямо как в аниме? Кстати говоря... у меня даже оружия нет, мне что, руками их бить?

Не успел он договорить, как перед ним возник ржавый железный меч и с глухим стуком упал на землю.

— Это ещё что за чудо?

Линь Сюань поднял меч, и в голове тут же прозвучал голос системы:

— Вы получили ржавый железный меч. Качество: обычное. Урон: 10. Особый эффект: при попадании вызывает кровотечение, противник теряет небольшое количество здоровья в течение некоторого времени.

— Ржавый меч... с бонусом на столбняк? Э-э... система, а где слаймы?

Система помолчала пару секунд и ответила:

— Прямо, десять шагов, затем налево.

Линь Сюань прошел десять шагов, свернул, как было велено, и увидел трех синих слаймов, копошащихся на земле.

Раньше он видел их только в аниме, но не ожидал, что в реальности они выглядят точно так же.

Линь Сюань глубоко вздохнул, крепко сжал рукоять меча и бросился на одного из них.

Всё как в играх, в которые он играл раньше: достаточно просто... как следует махнуть!

Слайм даже среагировать не успел, как оказался разрублен пополам. Двое других заметили врага и бросились в атаку. Линь Сюань быстро сориентировался и одним широким взмахом разрубил и их. Они с чавкающим звуком упали на землю.

И это всё? А ведь довольно просто.

Линь Сюань хотел было картинно убрать меч, но вдруг почувствовал резкую боль в спине. Выругавшись, он обернулся и увидел, что слайм, которого он только что разрубил, каким-то образом восстановился. Боль была следствием того самого столкновения.

Да что за чертовщина? Он же был разрублен! Почему он снова цел?

Линь Сюань пнул слайма, отбросив его подальше, и поспешно отступил в безопасное место. Оглянувшись, он заметил, что остальные двое тоже восстановились и снова ползут к нему.

Эй, что происходит? Система, система! Как их бить-то?!

— Хозяин Линь Сюань, не паникуйте. Обычно способность к восстановлению у слаймов ограничена одним-двумя разами, просто попробуйте атаковать ещё раз.

Линь Сюань выдохнул, вспоминая слова системы.

Не раздумывая, он снова, подобно выпущенной стреле, ринулся на врагов.

Слаймы держались кучно, почти прижавшись друг к другу. Линь Сюань, не теряя ни секунды, нанес мощный горизонтальный удар.

В воздухе блеснула сталь, раздалось несколько глухих звуков, и все три слайма были разрублены одним махом!

Учтя прошлый опыт, он не стал медлить и сразу отпрыгнул назад, разрывая дистанцию.

Застыв на месте, он внимательно наблюдал за ними. К его удивлению, на этот раз слаймы не спешили восстанавливаться. Они медленно осели на землю и превратились в лужу липкой, отвратительно пахнущей жижи.

— Дзынь! Задание по зачистке слаймов выполнено. Награда выдана.

В тот же миг Линь Сюань увидел, что над всеми предметами вокруг появились их названия.

Он посмотрел на свой меч: рядом с ним высветилась надпись «Ржавый железный меч, обычное качество».

— Неплохая функция, очень полезная.

— Вы разблокировали функции идентификации, лотереи и пространственного хранилища. Все доступные функции открыты. Вы убили 3 слаймов, ваш уровень повышен. Получено 5 очков характеристик. Текущий уровень: 1.

Линь Сюань воткнул меч в землю и мысленно открыл панель характеристик. Он распределил очки: 3 в силу и 2 в ловкость. Теперь оба показателя равнялись 10.

Сразу после этого тело стало легче, а в мышцах появилась приятная тяжесть. Собираясь закрыть панель, он вдруг заметил в левом верхнем углу аватарку — морду зверолода-белого волка. Слева от неё отображались полосы здоровья и маны, а сверху красовалось имя: Линь Сюань.

— Ого, это я? Такой милый, пушистый... Почему раньше не видел? Хм? Жизни осталось 90%? Неужели слаймы наносят такой урон?

Он потрогал красное пятно на спине, где его ударил слайм — всё ещё побаливало.

— Напоминаю хозяину Линь Сюаню: доступно новое задание.

Задание: достичь 10-го уровня.

Награда: универсальный лотерейный билет, случайный навык ×1.

Линь Сюань непроизвольно дернул хвостом и, глядя на всплывшее окно, пробормотал:

— Опять задание? До 10-го уровня? Я убил троих, чтобы получить первый, сколько же их нужно перебить ради десятого? Зато награда выглядит заманчиво. Ни разу ещё не крутил лотерею, да и навык не мешает. Нужно поскорее избавиться от этого бесполезного «голоса небес». Пора приниматься за дело.

<http://bllate.org/book/18863/1840881>