

Шэнь Ван застыл на месте, словно вкопанный. На экране маленький Ассасин под управлением игрока уже достиг безопасной зоны, после чего картинка мигнула, сменившись рабочим столом — демонстрация экрана завершилась.

Однако в голове Шэнь Вана продолжался подсчет: он анализировал связку навыков, необходимую для такого маневра, а также осознанность и скорость реакции игрока. Это была его профессиональная деформация. Чжэнту — одна из самых популярных игр в киберспортивном сообществе, и талантливые игроки появляются в ней постоянно, но стать профессионалом удается лишь одному из десяти тысяч.

МАХ, будучи одним из старейших клубов, уделял огромное внимание молодым талантам. Шэнь Ван, как капитан, провел в тренировочном лагере уже целую неделю. И хотя здесь собрались лучшие из лучших, он всё никак не мог отобрать тех, кто действительно достоин звания профессионального игрока. Возможно, им нужно больше времени на обучение и прогресс, но киберспорт жесток: возрастные ограничения здесь крайне строгие. В свои двадцать четыре года Шэнь Ван по меркам этой индустрии уже приближался к пенсионному возрасту.

Перед уходом на покой ему очень хотелось хотя бы раз ощутить тяжесть чемпионского кубка в своих руках. Команда МАХ давно катилась по наклонной, и если Шэнь Ван не найдет себе достойного преемника, клуб рискует окончательно превратиться в легенду прошлого.

— Отлично! Редкий металл! — громогласный возглас Инь Цюэ вырвал Шэнь Вана из раздумий.

Зеваки, столпившиеся вокруг, уже почти разошлись. Шэнь Ван тряхнул головой, повернулся и легонько постучал по перегородке, доходившей ему до пояса.

— Толстяк, во что играешь?

Инь Цюэ бросил на него взгляд, его веко дернулось — он предчувствовал неладное.

— Никакого уважения к старшим! Зови меня как положено, сэр!

Шэнь Ван поспешно исправился:

— Доброго дня, сэр.

Инь Цюэ удовлетворенно кивнул, поднялся со стула, снял наушники и подошел к нему. Пока Шэнь Ван не успел среагировать, он ловко стянул с того кепку и нахлобучил себе на голову.

— Зачем носить кепку в такую жару? Давненько ты не заглядывал. Нашел подходящего кандидата?

Шэнь Ван и Инь Цюэ поддерживали постоянную связь, и Инь Цюэ читал его намерения как открытую книгу. Заметив, что взгляд Шэнь Вана прикован к подростку, увлеченно играющему на компьютере, он поспешно прикрыл ему глаза ладонью.

— Этот не пойдет, забудь.

Шэнь Ван глухо хмыкнул и отцепил руку толстяка от своего лица. Он носил очки, а толстяк, как всегда, не изменился — любил надавить на оправу так, что она врезалась в переносицу.

— Тогда хотя бы пропусти меня внутрь.

— Сейчас спрошу у Гэ-гэ.

На самом деле Шэнь Ван мог бы просто дотянуться и открыть засов, но не стал этого делать, наблюдая за тем, как Инь Цюэ действительно спрашивает разрешения у юноши. Тот взглянул в их сторону и с легким раздражением кивнул.

Только теперь Шэнь Ван заметил, что мальчишка довольно хорош собой. Возможно, из-за того, что он постоянно сидел в помещении, кожа у него была неестественно бледной. Миндалевидные глаза и тонкие брови напомнили Шэнь Вану своенравных молодых аристократов из романов, хотя в нем чувствовалась какая-то угрюмость — вероятно, из-за длинных, спадающих на лицо волос.

У Шэнь Вана внезапно возникла мысль: даже если мастерство этого игрока окажется средним, одна только внешность сделает его отличным рекламным лицом команды, а если он еще и покажет хороший уровень игры — это будет просто подарок. Неужели после стольких неудач ему наконец-то улыбнулась удача?

Инь Цюэ придвинул ему стул и включил компьютер, стоявший позади.

— Хочешь поиграть — играй, с брата денег не возьму.

Шэнь Ван усмехнулся:

— Даже если бы взял, я бы не заплатил.

Инь Цюэ, чья команда уже звала его в чате, не стал продолжать разговор и вернулся в игровой мир.

Ассасин, вернувшись в безопасную зону, встретился с товарищами по команде. Несмотря на то что мировой чат на экране Инь Цюэ пестрил сообщениями, их группа благополучно избежала столкновений с теми, кто грозился их проучить, и вошла в подземелье.

Пятьдесят пятый уровень, Долина Пламени.

Мир Чжэнту был невероятно масштабным. Подземелья низких уровней предназначались лишь для ознакомления, поэтому профессиональные команды тратили на них минимум времени. Однако локации выше пятидесятого уровня — это уже совсем другой стандарт. Особенно учитывая, что карты пятидесятих уровней нередко выбирались в качестве площадок для соревнований, поэтому профессионалы проводили в них большую часть тренировок.

В Долине Пламени всё строилось на филигранной технике: поскольку основной стихией был огонь, местность изобиловала вулканическими ловушками, где один неверный шаг мог привести к гибели в пламени, что требовало от игроков идеального позиционирования и мгновенной реакции.

Существовали версии Долины Пламени на пять, десять и сто человек. Инь Цюэ с командой вошли на карту, рассчитанную на десятерых.

<http://bllate.org/book/19135/1879279>