

ID: А-Цзю, внешность: снижена на 50%, восприятие: 100%, болевой порог: 50%.

Персонаж успешно создан, подтвержден выбор войти в игру...

Перед глазами предстала картина, похожая на бескрайний космос, где разноцветные туманности складывались в прекрасные узоры.

Инь Уцзю заворожили открывшиеся перед ним дивные виды, он растерянно замер на месте, озираясь по сторонам.

Внезапно прямо перед ним вспыхнул мягкий белый свет. Сияние окутало его с ног до головы, и от ослепительной белизны ему пришлось зажмуриться.

Когда Инь Уцзю снова открыл глаза, он обнаружил, что стоит в грандиозном, величественном зале. Куда ни кинь взгляд — везде царил пурпурно-золотой цвет, а антикварная утварь всем своим видом напоминала императорские покои из телесериалов. Восемь темно-фиолетовых колонн из облачного камня подпирали крышу, а у их подножий застыли восемь огромных черных черепах. (На самом деле это были вовсе не черепахи, а Сюаньбу). Ярко-пурпурные шелковые полотна свисали с балок прямо до пола, фиолетово-черный ковер тянулся до самых золотых ступеней, а широкий императорский трон излучал пурпурно-золотое сияние. На огромной хрустальной ширме позади трона красовался изящный тотем, который показался Инь Уцзю смутно знакомым.

Он попытался подойти ближе, чтобы рассмотреть всё получше, как вдруг до его слуха донесся шелестящий звук, и сверху плавно опустилось нечто.

Инь Уцзю поднял голову, и его рот непроизвольно округлился. Небесная дева разбрасывает цветы!

Четыре красавицы в ярких и роскошных древних одеждах парили в воздухе, их развевающиеся рукава и одежды опускались следом за бесчисленными лепестками, а в руках они бережно держали огромное древнее бронзовое зеркало.

Четыре девушки вместе с зеркалом медленно опустились на землю, отпустили руки и встали по обе стороны от зеркала, синхронно поклонившись Инь Уцзю.

— Поздравляем, вы — первый игрок, вошедший в игру. По правилам вам полагаются щедрые подарки. Пожалуйста, подойдите к зеркалу, выберите своего игрового персонажа и привяжите отпечатки пальцев и сетчатку глаза.

Над головами каждой из девушек горели золотые крупные иероглифы: Игровой проводник и их порядковые номера. Это были те самые легендарные ГМ.

Инь Уцзю ничего не ответил, свято следуя маминым наставлениям. Он улыбнулся им в ответ, как положено, и послушно подошел к огромному зеркалу.

Как странно! Почему у сестриц-фей такие красные лица?! — внутренне удивился он.

Зеркало было огромным, выше человеческого роста, овальной формы. По его краям шла цепочка световых точек, а в четырех главных направлениях по углам примостились четыре зверя: дракон, птица (вообще-то это была Чжуцзюэ), тигр и черепаха (Госпожа А-Цзы, прости меня!). На чистой зеркальной поверхности угадывался теневой узор в виде крупного льва (Цилинь, перед тобой я тоже виноват).

В зеркале на него с легкой улыбкой смотрел красивый юноша в старинных одеждах, а меж его бровей алела точно такая же, как у него самого, рубиновая родинка.

Ах, так человек в зеркале — это он сам! Как занятно! Инь Уцзю улыбался, глядя на себя, и отражение в зеркале точно так же улыбалось ему в ответ.

— Пожалуйста, назовите персонажа, — игровой проводник №001 начал приходить в себя.

— А-Цзю, — быстро ответил Инь Уцзю.

— Имя не повторяется, принято, — раздался мелодичный электронный голос.

— Желаете настроить внешность? — вежливо поинтересовался игровой проводник №002.

— Внешность снизить на 50%, восприятие 100%, болевой порог 50%, — выпалил на одном дыхании Инь Уцзю. Об этом его особенно настойчиво просила старшая сестра.

Все четыре проводника единогласно издали вздохи сожаления: какая жалость! Зачем же человеку с такой потрясающей внешностью понижать параметры лица?! Подумав так, они все же начали действовать по инструкции. В этот момент снова раздался звонкий электронный голос:

— Внешность невозможно повысить, внешность невозможно повысить, пожалуйста, сохраните первоначальный вид.

Оказалось, игровой проводник №003 перепутала кнопки и случайно нажала на повышение внешности, после чего раздалось это ошеломляющее системное уведомление. Неужели это значило, что он, подобно тем безупречным NPC в играх, уже просто не может стать еще красивее?!

Вскоре красавец в зеркале превратился в юношу с утонченными чертами лица, но он по-

прежнему приковывал к себе взгляды. Четыре девушки дружно выдохнули: не даром у него идеальная внешность, даже со сниженными на 50% параметрами он выглядел красивее обычных людей.

— Скажите, вы предпочитаете, чтобы система распределила очки случайным образом после сканирования, или распределите их самостоятельно? — с улыбкой спросила игровой проводник №004.

— Случайным, — тут же ответил Инь Уцзю. Сестра говорила: не понимаешь — выбирай случайное.

Точки по периметру зеркала зажглись и закружились по кругу. Из зеркала хлынул семицветный ореол, окутав Инь Уцзю и заплывав вокруг него. Глаза Инь Уцзю завертелись вслед за огоньками: как же укачивает! Он торопливо зажмурился.

Раздался звонкий электронный сигнал, и он поспешно открыл глаза. В зеркале отразились случайно выпавшие параметры:

ID: А-Цзю

Уровень: 1

Раса/Пол: Неизвестно/Мужской

ОЗ: 100

Ци: 200

Сила: 9

Интеллект: 1

Ловкость: 10

Телосложение: 9

Защита: 9

Харизма (нельзя повысить): 10

Удача (нельзя повысить): -1000

(Диапазон базовых атрибутов: 0-10 очков)

Четыре игровых проводника переглянулись. Что это за ситуация?! Сбой сканирования?! Почему интеллект равен всего одному очку?! У нормального человека должно быть в районе 5-6 очков, не так ли? И что вообще с этой удачей?! Минус тысяча — это системный баг?!

Пока четыре проводника предавались раздумьям, в ушах снова прозвучал звонкий электронный голос:

— Сканирование завершено. Игроку рекомендуется выбрать расу бессмертных и скрытый класс. Подтвердите начало игры, отмена означает повторный выбор.

Перед глазами Инь Уцзю выскочили два окна выбора: подтвердить или отказаться. Не колеблясь ни секунды, он протянул руку и нажал подтверждение — настолько быстро, что четыре проводника даже не успели его остановить. Им оставалось лишь смотреть, как зеркало испустило вспышку белого света и затянуло внутрь прелестного юношу.

— Доложить об этом наверх?! Это ведь считается багом? — захлопала большими глазами игровой проводник №001.

— Не знаю, это так странно... Минус тысяча удачи... — обреченно произнесла игровой проводник №002.

— Точно баг! Как интеллект может быть равен единице?! — завопила игровой проводник №003.

— Обязательно расскажу сестрицам, что встретила красавца, которому нельзя было повысить внешность. Хи-хи... — мечтательно улыбнулась игровой проводник №004.

Пока они разговаривали, фигуры всех четырех постепенно растворились в облаках и тумане. Роскошный дворец тоже, словно мираж, стал прозрачным и окончательно исчез.

<http://bllate.org/book/19407/1900549>