

Подсказка: Опыт для повышения уровня в «Четырех богах»

До 10 уровня: текущий уровень $\times$ 200 = опыт, необходимый для следующего уровня

После 10 уровня: текущий уровень $\times$ (текущий уровень $\times$ 1000) = опыт, необходимый для следующего уровня

Никто не стал отгадывать загадку, вот досада...

Хм-хм! В будущем за правильные ответы буду щедро награждать! (o_o)

А-Цзю поднял взгляд и, увидев надпись над головой человека, улыбнулся:

— Так вот ты где! Заходил к тебе домой, но не застал, а теперь вот встретились. Спасибо, что спас меня...

Над головой незнакомца горели три ярко-синих иероглифа: «Тао Бубу». Это был именно тот охотник, которого А-Цзю должен был найти по заданию.

— Сейчас не время для болтовни, нам ещё нужно одолеть одного здоровяка! Твоя удача просто невероятна: можно убить десять тысяч Персиковых демонов и не вызвать Короля демонов, а ты справился всего после тридцати. Ха-ха... Впрочем, опыт и награда того стоят! Для игроков ниже 20 уровня с него падает весьма неплохое снаряжение, — Тао Бубу отпустил А-Цзю и, посмеиваясь, принялся что-то расставлять на земле.

Тем временем Король демонов в глубокой яме уже сцепился с двумя зверями, выпущенными Тао Бубу, и пока был занят ими.

— Что ты делаешь?! — А-Цзю немного понаблюдал за битвой, а обернувшись, увидел, что Тао Бубу всё ещё копошится в траве.

— Ставлю ловушки! Охотники живут за счёт питомцев и ловушек, ты разве не знал? — Тао Бубу выглядел изумлённым.

— Не знал, — честно ответил А-Цзю. Старшая сестра рассказала ему только о правилах предосторожности, Цзымэнь Цинъюэ объяснила управление, а про профессии они почти не говорили.

Тао Бубу потерял дар речи. Как такой человек вообще выживает в игре? Загадка природы!

— Потом расскажу. А сейчас спрячься и смотри, как я убиваю монстра. Выйдешь, когда я позову, — надо было сначала разобраться с проблемой, а потом уже выступать в роли гида. Утомительно...

А-Цзю послушно отошёл и спрятался под цветущим персиковым деревом. Вокруг осыпались

лепестки. Наблюдая за Тао Бубу, он машинально ковырял землю, собирая упавшие цветы. Рассеянность привела к тому, что он пропустил беззвучные уведомления системы:

Игрок А-Цзю использовал навык Сбора и получил Персиковый цветок.

Игрок А-Цзю использовал навык Сбора и получил Персиковый цветок.

Игрок А-Цзю использовал навык Сбора и получил Персиковый цветок.

.....

Тао Бубу поднялся, достал из-за спины лук и пронзительно свистнул. Звери, сдерживавшие Короля демонов, тут же отскочили, выпрыгнули из ямы и, обойдя зону ловушек, прибежали к хозяину.

Огромный, но при этом удивительно подвижный Король демонов вылетел из ямы, уставился на Тао Бубу и с диким воплем бросился в атаку. Земля задрожала, словно под ней что-то двигалось, но, стоило монстру ступить в зону ловушек, как всё стихло.

Вжух-вжух-вжух! Из земли вонзились острые железные копыта, пронзив тело Короля демонов. Стрелы, выпущенные Тао Бубу, летели быстрее молнии, одна за другой впиваясь в цель, и мгновенно превратили монстра в дикобраза.

Брызнул белый сок, в воздухе разлился аромат персиков. Раздался пронзительный визг, и громадное тело с грохотом рухнуло на землю. Присмотревшись, можно было заметить, что тонкие ноги монстра намертво зажаты в огромных капканах. По знаку охотника звери бросились вперёд, впиваясь острыми зубами в плоть Короля демонов. Над головой монстра посыпались красные цифры урона, полоска здоровья стремительно таяла и вскоре опустела.

А-Цзю, разинув рот, наблюдал за происходящим. Какие... какие мощные ловушки! Какие свирепые звери! Охотники — это так круто!

— Эй, малец, чего застыл?! Иди сюда и нанеси последний удар! — Тао Бубу опустил лук и посмотрел на ошеломлённого А-Цзю.

— Ага! — А-Цзю подбежал, сжал в руках Персиковый пест и принялся неистово колотить Короля демонов. Ощущения напоминали игру в «Ударь крота» в парке аттракционов — игры и правда оказались весёлой штукой!

-10, -15, -10, критический удар -50, критический удар -45... Красные цифры летели во все стороны. Наконец, после долгого жалобного писка, напоминающего плач младенца, Король демонов под непрекращающимися ударами А-Цзю превратился обратно в обычный... кхм... гигантский персик.

Динь-дон! Раздался мелодичный звук, а затем последовало системное сообщение:

Поздравляем игрока А-Цзю с победой над Королём демонов и завершением задания Защита Персиковой деревни. Поскольку игрок А-Цзю стал первым, кто победил Босса, система дарует щедрую награду и объявляет об этом всему серверу. Желаете ли вы, чтобы ваше имя было указано в объявлении, или хотите скрыть его?

— А?! — А-Цзю опешил. Какое ещё имя? Что это значит?

— Выбирай «скрыть», малец, скрывай! — прошептал Тао Бубу.

— Скрыть, — поспешно ответил А-Цзю.

Объявление по серверу: Поздравляем игрока ** с тем, что он стал первым в мире Четырёх богов, кто победил Босса! Система дарует игроку один Бессмертный артефакт, 100 золотых слитков, 100 очков репутации династии Цилин и 100 очков расположения NPC.

(Повторено трижды)

Во всех деревнях новичков началось оживление. Хотя в игре было всего 20 игроков, это системное сообщение вызвало немалый переполох.

Деревня Персикового листа: Бин И перестал бить монстров, прислушиваясь к повторяющемуся объявлению. Его красивые фиолетовые глаза слегка сузились.

Деревня Персиков: Сяо Бай поднял голову из миски с лапшой, вытирая жир с лица. Какой ещё Бессмертный артефакт? Если его нельзя съесть, то толку от него никакого. Продолжим есть! И он снова углубился в борьбу с лапшой.

Деревня Персикового корня: Цинцю Юймэн грациозно опустил длинную ногу и, разминая лодыжку, внимательно слушал. Бессмертный артефакт? Интересно, кому так повезло выманить Босса прямо в деревне новичков.

— Брат Юй, этот человек такой крутой! Победил Босса! Как думаешь, кто это? — Юэу Иньгэ перестала колотить ягнёнка и подошла к Цинцю Юймэну.

— Вместо того чтобы гадать, лучше бы усерднее била монстров. Глядишь, и сама выманишь Босса-овечку, — холодно ответил Цинцю Юймэн и, развернувшись, нанёс идеальный удар ногой с разворота, отправив ягнёнка в полёт.

У брата Юя плохое настроение, подумала Юэу Иньгэ, высунула язык и послушно взялась за свою палку, чтобы продолжить бить овец.

Деревня Персиковой косточки: Фэй Е грыз булочку, восстанавливая здоровье, и краем уха слушал объявление. Интересно, не тот ли это мудрый и отважный герцог, с которым он знаком?

Деревня Персиковой ветви: Цзюэ Лянь медленно собирал трофеи с убитого им Прыгающего

кролика, не проявляя к объявлению никакого интереса. Он не был любителем пустой болтовни и молча подманил следующего кролика. Главное — прокачка, остальное неважно. А кто этот счастливчик — встретимся, узнаем.

В другом месте Сяо Инь Юй молча слушал системное сообщение, разрубая ржавым тесаком зачарованный персиковый пенёк.

Деревня Персикового цвета:

Система: Игрок А-Цзю победил Короля демонов, получено 1000+ опыта.

Система: Игрок А-Цзю завершил задание Защита Персиковой деревни, получено 2000+ опыта, 20 очков репутации династии Цилин и 20 очков расположения NPC.

Поздравляем игрока А-Цзю с получением 5 уровня!

— Повезло тебе, малец! Бессмертный артефакт, сто золотых... В мире Четырёх богов такие вещи — большая редкость, да и деньги заработать непросто, особенно на низких уровнях, — Тао Бубу с улыбкой подошёл к А-Цзю. — Чего застыл? Собирай лут! Посмотрим, что там выпало, — поторопил он.

— Ага! — А-Цзю, всё ещё не до конца придя в себя, приложил ладонь к огромному персику.

Использован навык Сбора, получено 10 кусков Мяса духовного персика.

Использован навык Сбора, получено 10 кусков Мяса духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Косточка духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Древесина духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Древесина духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Зелёная одежда из листьев.

Использован навык Сбора, получена Обувь духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Ветвь духовного персика.

Использован навык Сбора, получена Пилуля духовного персика.

Использован навык Сбора — неудача.

Использован навык Сбора — неудача.

— Э? Почему не получилось? — А-Цзю был в недоумении.

— Потому что ресурсы закончились, вот почему! — Тао Бубу закатил глаза. Ну и ну, сплошная морока!

— Вот оно что! — А-Цзю убрал руку. Глядя, как гигантский персик бледнеет и исчезает, он разочарованно добавил: — Жаль, денег нет.

— Это же персик! Ты видел хоть один персик с кошельком? Деньги падают только с гуманоидных монстров, а с диких зверей — всякий хлам, который можно продать в лавку, — вздохнул Тао Бубу и с любопытством спросил: — Что удалось собрать? И что за Бессмертный артефакт?

А-Цзю открыл инвентарь и удивлённо воскликнул:

— Тао Бубу, почему у меня в интерфейсе появился дополнительный мешок для материалов?

— Что ты получил, когда собирал лут с Короля демонов? — Тао Бубу погладил подбородок, выслушал быстрый отчёт А-Цзю и улыбнулся: — Повезло! Эта Косточка духовного персика — и есть мешок для материалов. В нём хранятся ресурсы вроде древесины или мяса. Мясо — это ингредиент, научись готовить у госпожи Тао Сань — узнаешь, как использовать. А древесину сохрани, потом продашь на аукционе.

— Вот как! — А-Цзю заглянул в окно снаряжения и увидел в ячейке инвентаря косточку.

Косточка духовного персика (развивающееся хранилище, не выпадает при смерти), 60 ячеек, автоматическая сортировка материалов.

Зелёная одежда из листьев, 10 уровень, не опознано.

Обувь духовного персика, 10 уровень, не опознано.

Ветвь духовного персика (хлыст), 10 уровень, не опознано.

Взгляд упал на последний предмет, и А-Цзю невольно взял его в руки.

Клинок Драконьего рыка (кинжал, не выпадает при смерти), развивающийся Бессмертный артефакт, 10 уровень. Атака 120-230, Сила +5, Телосложение +5, Ловкость +10.
Дополнительный навык: Душа защитника.

Это был кинжал цвета чернил, лезвие которого отливало холодным синим блеском. Рукоять была выполнена в виде извивающегося живого дракона, чьи фиолетовые глаза светились зловещим светом.

А-Цзю сжал его в руке и почувствовал, будто держит прохладную воду. На его лице появилось озадаченное выражение: почему у него возникло такое чувство... дежавю?

— Красивый кинжал, тебе очень идёт. Думаю, когда придёт время выбирать профессию, бери Скрытного. Такой первоклассный клинок предназначен как раз для них, — в голосе Тао Бубу послышалась зависть.

— А... ну... — А-Цзю замялся, вспоминая, что система советовала ему то же самое при создании

персонажа.

— Кстати, там был ещё один предмет, какой? — Тао Бубу видел уведомления о сборе, но не знал, что именно было получено. Игроки видят подсказки друг друга, только если находятся в одной группе.

— Вот этот, Пилюля духовного персика, — А-Цзю, не желая расставаться с Клинком Драконьего рыка, другой рукой достал из инвентаря розовый шарик. Он был прозрачным, как из розового кварца, а внутри что-то розовелось.

— Ого! Ну и удача! Это питомец-малыш, хоть и компаньон. Но девушкам такие точно понравятся — персиковый питомец, очень милый, — Тао Бубу взял его в руки и улыбнулся.

— А что такое питомец-компаньон? — с любопытством спросил А-Цзю.

— В империи Четырёх богов питомцы делятся на два типа. Первый — боевые питомцы, они помогают хозяину в бою. Второй — компаньоны, они нужны для красоты, чтобы хвастаться перед другими. Все игроки могут выучить навык Приручения, чтобы ловить питомцев или ездовых животных. Но боевых питомцев могут ловить только Охотники из класса Скоростных, у них шанс успеха выше. Для них питомцы — основа боя. Сильные и талантливые боевые питомцы — большая редкость, поэтому профессия Охотника — настоящий вызов! — увлечённо объяснил Тао Бубу.

— То есть, если я не Охотник, то не смогу завести боевого питомца? — А-Цзю немного расстроился, уж больно крутыми были звери Тао Бубу.

— Есть исключения. Например, получить питомца в награду за задание или при выполнении особых условий, — Тао Бубу похлопал А-Цзю по голове, утешая. — Кстати, ты говорил, что искал меня дома. Что-то случилось?

— Точно! Владелец аптеки просил передать тебе лекарство, — А-Цзю наконец вспомнил о задании и поспешил достать свёрток.

— Спасибо, благодарю за помощь, — Тао Бубу принял лекарство.

Система: Игрок А-Цзю выполнил задание по доставке лекарства, получено 2 очка репутации династии Цилин и 2 очка расположения NPC.

А-Цзю не придавал этому значения — кроме наград от Цзымэнь Цинъюэ, он получал в основном репутацию. Он уже привык и просто молча закрыл панель репутации.

— Ну, спасибо, что помог победить Короля демонов. У тебя есть ещё какие-нибудь дела для меня? Если нет, то я пойду? — он посмотрел на небо, где разливался закат. Интересно, Старик-рыболов ещё на берегу?

— Ты... не попросишь у меня награду? — удивлённо спросил Тао Бубу.

— Награду? Какую награду? — А-Цзю был в недоумении.

Тао Бубу посмотрел на него и улыбнулся:

— Разве ты не знаешь? Игроки могут донимать NPC, выпрашивая награды. Например, за такие простые задания на репутацию, если будешь упорствовать, можно выбить предмет или деньги, — он вспомнил, как охотник из соседней деревни жаловался ему на одного «ледяного» парня, который даже не угрожал, а просто посмотрел на него так, что тот не посмел не дать дополнительную награду.

— Ха-ха... Вот оно что! Я не знал. Но мама говорила, что дети, которые выпрашивают вещи у других, — плохие дети. Помогать нуждающимся своими силами — пусть и понемногу — это поступок от чистого сердца. Помощь должна быть бескорыстной, ради собственного спокойствия, — А-Цзю почесал затылок, вспоминая наставления матери.

— Какой хороший ребёнок. Что ж, сделаю для тебя исключение и обучу навыку Приручения, — Тао Бубу положил руку на голову А-Цзю, и того охватил тёплый жёлтый свет.

Система: Игрок А-Цзю выучил навык Приручения, получено 10 очков репутации династии Цилин и 10 очков расположения NPC.

— Спасибо, — вежливо поблагодарил А-Цзю, держась с достоинством. Он не знал, что его поведение так сильно расположило к нему NPC, что тот пошёл на исключение и обучил его навыку, несмотря на низкий уровень и отсутствие специального задания.

— Ну, иди по своим делам, малец! Будет время — заходи, обучу тебя охотничьему мастерству, — Тао Бубу собрал разбросанную добычу и с двумя зверями скрылся в глубине персикового сада.

— И всё-таки он хороший человек, — пробормотал А-Цзю, открыл карту, нашёл координаты Старика-рыболова и продолжил свой путь.

<http://bllate.org/book/19407/1900556>