

В мире Четырех Богов за убийство монстров дают совсем немного опыта, поэтому повышать уровень крайне сложно. Монстры также оставляют после себя ничтожно мало монет, из-за чего большинство игроков живут в бедности. Функция банковских переводов в игре становится доступной только по достижении двадцатого уровня.

Для торговцев и игроков, выбравших мирные профессии, действуют иные правила проведения транзакций.

<http://bllate.org/book/19407/1900558>