

Памятка: Навыки идентификации отличаются от прочих умений и делятся на четыре уровня: начальный, средний, высокий и мастерский. Начальный и средний уровни каждый делятся на три подуровня (А, Б, В). Для изучения высокого и мастерского уровней необходимо выполнение определенных условий; они делятся на десять подуровней (от А до К). (Начальный и средний уровни не позволяют идентифицировать снаряжение, оружие и украшения — для этого нужно обращаться к NPC. Высокий и мастерский уровни позволяют идентифицировать любые предметы).

Навыки сбора делятся на грубый и точный. Первый делится на три подуровня (А, Б, В) и позволяет собирать трофеи с монстров, начальные материалы и магические ядра начального и среднего уровней. Второй делится на семь подуровней (от А до Ж), для его изучения требуется выполнение задания или достижение определенного уровня репутации, после чего нужно обратиться к NPC. Этот навык позволяет собирать трофеи с монстров, редкие материалы, особые предметы и магические ядра высокого уровня.

Остальные вспомогательные профессии делятся на четыре уровня: начальный, средний, высокий и мастерский, каждый из которых имеет три подуровня (А, Б, В).

Для получения звания и уровня мастера в любой вспомогательной профессии необходимо пройти квалификационное задание.

Крышка игровой капсулы медленно открылась. Инь Уцзю потер глаза и сел.

На маленькой лестнице лежала записка — послание от мамы:

Малыш,

Еда готова, она в термосе. Можешь поесть сразу, как встанешь, а после просто оставь посуду на месте — завтра мама придет и всё приберет. Фрукты в холодильнике, их можно есть сразу. Сменная одежда в корзине в ванной, грязное белье просто бросай туда же.

Игра интересная? Желаю тебе приятного отдыха, мама тебя любит.

С любовью, мама.

— Я тоже тебя люблю, мама, — Инь Уцзю счастливо улыбнулся и взглянул на мультяшные часы на стене. 22:00. До запуска серверов оставалось два часа, так что он, не торопясь, выбрался из капсулы, чтобы перекусить.

После плотного обеда и освежающего горячего душа было уже 23:45. Инь Уцзю взглянул на часы и поспешил взять фен, чтобы высушить свои длинные, доходящие до спины волосы.

Вновь зазвонил телефон, не умолкая ни на секунду.

Инь Уцзю пришлось выключить фен и снять трубку:

— Алло, это Цзюцзю.

— Цзюцзю, ты послушно качал уровень?! — раздался в трубке звонкий голос Инь Ухоу.

— Прости... я забыл... — виновато пробормотал Инь Уцзю.

— Я так и знала, что ты забудешь, — на том конце провода Инь Ухоу закатила глаза. — Давай так: в 12 часов, когда откроются серверы, не спеши заходить. Подожди, пока сестра создаст персонажа, определится с деревней появления и свяжется с тобой, хорошо?

— О! Понял! Тогда, сестренка, постарайся побыстрее! — Инь Уцзю уловил настойчивость в голосе сестры и послушно согласился. Он хорошо помнил, что в деревне новичков нельзя добавлять в друзья тех, кто находится в другом месте. Если сестра тоже появится в Персиковой деревне, они смогут встретиться и добавиться в друзья — разве это не здорово? Играть вместе с сестрой — это было то, чего стоило ждать.

— Тогда сиди смирно и смотри мультики, я попросила маму передать тебе новые, жди моего звонка. Ну всё, пока! — Инь Ухоу радостно повесила трубку и побежала к своей игровой капсуле.

Инь Уцзю достал из холодильника вымытую, нарезанную и обернутую пищевой пленкой фруктовую тарелку и послушно уселся в гостиной смотреть мультики. Яркие, красочные персонажи на экране не могли привлечь его внимания: его взгляд был прикован к секундной стрелке. Время тянулось невыносимо медленно — он никогда еще не чувствовал, что ожидание может быть таким мучительным.

Город S, элитный жилой комплекс, роскошная вилла.

— Господин Кампел, впредь не нужно напоминать мне о времени приема пищи. Попросите всех соблюдать тишину, — невозмутимо произнес Эйс, сидя в капсуле.

— Слушаюсь, Ваша Светлость. Я отдам распоряжение, чтобы все вели себя тихо, приближаясь к спальне, и прослежу за безопасностью виллы, не беспокойтесь, — старый дворецкий почтительно склонил голову.

— Спасибо, — Эйс кивнул и медленно лег.

Крышка капсулы плавно закрылась, крошечные щупы коснулись его шеи. Навалилась сонливость, и мир перед глазами начал погружаться во тьму.

Дворецкий хлопнул в ладоши, и свет во всем доме погас. Он вышел из комнаты и тихо прикрыл дверь.

Пространство ожидания.

Очаровательная NPC в древнем костюме с милым голосом поклонилась Бинъюю, который неспешно вышел из темноты:

— Господин Бинъюй, пожалуйста, подождите здесь немного, сервер скоро откроется.

Темнота отступила, и вокруг раскинулся пейзаж с озером и горами. На берегу стоял диван из облаков, выглядевший невероятно мягким и удобным, а на хрустальном столике красовались чай и сладости.

Бинъюй прошел прямо к облачному дивану, сел и вызвал официальную страницу игры, чтобы внимательно её изучить.

В этом обновлении добавили систему групп — теперь можно объединяться в отряды даже в деревне новичков. В деревню добавили монстров: Ленивых коров 9 уровня и Озорных обезьян 10 уровня. Также появились рейтинги: Небесный (уровень), Земной (богатство), Человеческий (репутация), Рейтинг диковинок (качество оружия, снаряжения и украшений), Рейтинг мастеров (уровни навыков вспомогательных профессий), Рейтинг розыска (объявления о поимке преступников) и Рейтинг добрых дел (запросы на сотрудничество или помощь от игроков). Кроме того, в деревнях новичков появились телепорты...

Эта новость привлекла внимание Бинъюя, и он невольно улыбнулся с облегчением.

Именно так. Хотя Бинъюй первым достиг 10 уровня, он долго не мог покинуть деревню новичков. Староста всякий раз отвечал, что дороги еще не открыты. Теперь, наконец, можно будет уйти. Если не считать того, что в самом начале игры в деревне никто не мешал качаться, Бинъюй не видел ничего особенного в этом так называемом специальном аккаунте, за который пришлось выложить немалую сумму.

Он открыл форум: там всюду обсуждали загадочного игрока, первым достигшим 10 уровня. Мнений было море, сплетни плодились без конца.

Бегло просмотрев темы и не найдя ничего ценного, он закрыл страницу.

Он поднял чашку со стола — аромат чая был восхитительным. Сделав глоток, он почувствовал приятное послевкусие. Зная, что это лишь виртуальная иллюзия, созданная системой, Бинъюй не мог не признать, что вкус чая был превосходным. Игра, созданная в стране Z, отличалась такой проработкой деталей, что невольно вызывала уважение.

Только достигнув 10 уровня, он смог как следует осмотреть деревню. Те самые NPC с высоким ИИ казались настоящими людьми: живая мимика, умение льстить сильным и притеснять слабых. Они могли тихо ворчать, строить рожицы, когда никто не видит, и совсем не напоминали программные скрипты из других игр.

А главное — все они, от мала до велика, были невероятно красивы. Неужели это личное пристрастие разработчиков? Но где они нашли столько разных лиц? Это не стандартные модели, которым просто поменяли прическу или бороду, а по-настоящему уникальные красавцы и красавицы. Если у них не было реальных прототипов, то это просто невозможно! Эта игра действительно заслуживала того, чтобы её исследовать.

Раздался мелодичный звонок системы, и из воды поднялся плавучий мост, упершись прямо в ноги Бинъюю. В центре озера из воды показалось огромное зеркало, украшенное четырьмя священными зверями.

— Господин Бинъюй, желаю вам приятной игры, счастливого пути, — NPC, всё это время стоявшая в стороне, слегка поклонилась, тайком делая скриншот красавца. Повезло! Она давно слышала, что у обладателей специальных аккаунтов внешность персонажей невозможно настроить, но они и так были невероятными красавцами. Жаль, в прошлый раз никто не сделал скриншот, а теперь можно будет похвастаться! Быть таким красивым — это преступление, сердце так и замирает.

Инь Ухоу стояла перед огромным медным зеркалом с четырьмя священными зверями, тщательно настраивая свои начальные атрибуты, не обращая внимания на странный, но красивый пейзаж вокруг. Прекрасный игровой гид №10000 тихо стояла рядом, словно изящная

статуя.

Инь Ухоу ничего не говорила, но в душе ей было странно. Брат рассказывал, что зал создания персонажа был похож на роскошный дворец, почему же у неё всё выглядело так жутко? Причудливые растения, вода странного цвета — всё это походило на иное измерение.

ID: Цзя Юйланы

Уровень: 1

Раса/Пол: Неизвестно/Женский

Здоровье: 100

Энергия: 200

Сила: 3

Интеллект: 9

Ловкость: 5

Телосложение: 7

Защита: 6

Обаяние (не повышается): 7

Удача (не повышается): 8

Внешность: сохранена оригинальная, уровень восприятия 100%, уровень боли 50%.

— Я закончила, — Инь Ухоу кивнула гиду №10000.

— Хорошо, выбор подтвержден, вход в игру, дальнейшая настройка отменена, — с милой улыбкой ответил гид.

Перед Инь Ухоу возникло прозрачное окно выбора: Подтвердить / Отмена.

Она нажала Подтвердить, сделала глубокий вдох и про себя взмолилась: Персиковая деревня! Персиковая деревня! Пожалуйста, пусть я появлюсь в Персиковой деревне, умоляю, великий бог системы!

— Выбор подтвержден. Игрок Цзя Юйланы входит в игру, приятной игры, — гид поклонилась и проводила взглядом Инь Ухоу, которую засосало в огромное медное зеркало.

С трудом выбравшись из гигантского персика, Цзя Юйланы встретила с добродушным улыбающимся Бессмертным Персикового сада.

— Добро пожаловать на Континент Четырех Священных зверей, путник из иного мира, — он взмахнул метелкой.

Цзя Юйлань почувствовала легкость, перед глазами всё поплыло. Придя в себя, она поняла, что её взгляд стал ниже... О нет, это не взгляд, это она сама стала ниже ростом! Она огляделась: вокруг игроки переглядывались друг с другом. Ого, это что, армия малышей против армии седобородых старцев? Перед каждым игроком стоял свой Бессмертный Персикового сада и произносил те же приветственные слова.

— Это Персиковая деревня, я — Бессмертный Персикового сада, ответственный за ваше прибытие... — Бессмертный не успел договорить, как взволнованная Цзя Юйлань прервала его:

— Это Персиковая деревня?! Старый бессмертный, ты не обманываешь меня?!

— Да, Цзя Юйлань. Это Персиковая деревня, всё верно. Нужно ли мне рассказать тебе о Континенте Четырёх Священных зверей? Или сразу отправить в деревню? — Бессмертный не обиделся на то, что его перебили, и продолжил спрашивать.

— Рассказывать не нужно, пожалуйста, сразу отправляй в деревню, — с восторгом сказала Цзя Юйлань. Общую историю континента она читала на официальном сайте, не было смысла тратить время на повторение.

— О, небесное искушение из иного мира! Желаешь ли ты принять это задание? Отыщи затерянную династию и спаси мир от огня и бедствий. — Как только он закончил, перед Цзя Юйлань всплыло окно выбора.

Основное задание: Отыскать затерянную династию. Принять.

— Это что, обязательное основное задание? Принимаю! — Цзя Юйлань нажала кнопку принятия.

— Желаю удачи и попутного ветра, — Бессмертный взмахнул метелкой, и под ногами у Цзя Юйлань засияла розовая магическая печать. Звездная пыль закружилась вокруг неё, и она мгновенно исчезла.

Привыкнув к головокружению от телепортации, Цзя Юйлань подняла голову, оглядела море людей и быстро вызвала карту, чтобы убедиться, что находится в Персиковой деревне. Она тут же вышла из игры, выскочила из капсулы и схватила телефон. Все движения были четкими и быстрыми.

— Алло! Сестренка? — Инь Уцзю вздрогнул от звонка телефона, но, осознав, в чем дело, поспешно ответил. — Да... хорошо... хорошо, я сейчас зайду. Жди меня под тем огромным персиковым деревом в центре деревни, я уже бегу.

Повесив трубку, он с невероятной скоростью бросился обратно к игровой капсуле.

<http://bllate.org/book/19407/1900560>