

Волосы серебристые, как пух?

Дун Юймо без колебаний кликнул на четвёртый вариант.

Глядя на поле ввода имени над головой изящного персонажа, Дун Юймо застучал по клавиатуре.

Спустя несколько секунд маленький лекарь с ником Сяньмо Каньхуа над головой, одетый в лохмотья и с пустыми руками, был перенесён в мрачный подземельный инстанс.

— Спасите!

Стоило только войти в инстанс, как Дун Юймо услышал мольбу о помощи.

После этого Дун Юймо, управляя Сяньмо Каньхуа, забил нескольких цветочных демонов, спас заточённую фею Сусюэ и получил два навыка.

Разобравшись с рядовой нечистью, фея Сусюэ легкой походкой приблизилась к нему:

— Это Облачная обитель бессмертных. Сейчас здесь то и дело вторгаются кланы демонов, находится тут небезопасно. Будь добр, передай Юньчжунцзы вести о здешней обстановке.

Приняв задание, Дун Юймо взял под контроль своего персонажа и отправился выполнять поручение.

Шаг за шагом, и всего через несколько минут тело Сяньмо Каньхуа озарила вспышка золотого света — десятый уровень.

Вслед за золотым сиянием раздался мелодичный звон.

Затем выскочило ярко-зелёное диалоговое окно.

[Система]: Поздравляем небожителя с достижением десятого уровня. Мировой чат открыт, теперь небожитель может общаться вволю!

Закрыв системный диалоговый окно, позволяющее говорить на весь мир, Дун Юймо одновременно управлял беготней персонажа по поручениям и зачисткой мобов, попутно поглядывая в мировой чат.

Е Сяосяо была девушкой неугомонной, и если бы на десятом уровне открылся чат, она бы непременно завопила на весь мир.

Причём текст её крика наверняка выглядел бы так: «Дун-дун~ угадай, кто я~»

□Мир□ «Торговец алмазами 1»: 20:1 навсегда продаю синие алмазы! 20:1 навсегда продаю синие алмазы! 20:1 навсегда продаю синие алмазы!

□Мир□ «Кошка думает о рыбке»: Мяу~ мяу~ мяу~

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Мяу-у~

□Мир□ «Город Пустых Башен»: Первозданный раскат грома звучит как мяу~

□Мир□ «Владыка Поднебесной»: Какого чёрта! Дед попал в кошачий питомник, что ли?

Дун Юймо ждал и ждал, пока его персонаж подрос ещё на два уровня, в мире вовсю мяукали и орали рекламу, но заветного «дун-дун» от Е Сяосяо так и не последовало.

Подсчитав время, Дун Юймо остановил персонажа.

То, что Е Сяосяо до сих пор никак себя не проявила, было подозрительно.

Дун Юймо размышлял недолго — следом за этим раздался звонок от Е Сяосяо.

Е Сяосяо:

— Дун-дун! Я кричала тебе в мире, почему ты мне не отвечаешь?

Дун Юймо:

— Как ты кричала? И как меня назвала?

Е Сяосяо:

— Маленький летающий меч, дун-дун.

Дун Юймо:

— ...Не заметил.

Е Сяосяо:

— ...Дун-дун, на какой ты сервер зашёл?

Дун Юймо:

— Разве не на Озеро Звёзд?

Е Сяосяо на мгновение умолкла, а затем взвизгнула от отчаяния:

— ...Мать моя! Тупица! Я, оказывается, зашла не на тот сервер!

Дун Юймо:

— ...

У подоконника с кактусом в горшке.

Мо Ицяо откинулся на спинку стула, глядя на страницу загрузки игры со странным выражением лица.

Сидевший за стеной Ли Нянь высунул голову из дверного проема:

— Сяо Цяо, всё ещё думаешь о том чуде? Всяких придурков всегда хватает на пути, и думать о них бесполезно.

Мо Ицяо повернул голову, глядя на просунутую в дверь макушку:

— Говорят, тётушка в последнее время хлопчет по поводу твоих смотров невест? Ещё не выпустился, а уже так спешишь?

Ли Нянь:

— ...

И стоило тебе из-за какого-то пустяка назвать тебя Сяо Цяо? Обязательно так больно колоть?!

Пока Ли Нянь мысленно рисовал круги в углу, с другой стороны бушевавшая и причитавшая Е Сяосяо вдруг резко затихла.

После этого до Дун Юймо донеслись невнятные обрывки чужой речи.

Не сбрасывая вызов, Дун Юймо продолжал управлять своим персонажем, шаг за шагом поднимая уровень по подсказкам системы.

Помолчав немного, Дун Юймо услышал лишённый всякой радости голос Е Сяосяо:

— Дун-дун, у меня тут кое-какие дела, ты пока качайся, а через пару дней поведёшь меня~

С этими словами Е Сяосяо решительно и быстро повесила трубку.

Слушая короткие гудки в трубке, Дун Юймо перевёл взгляд на маленького лекаря на экране.

Будучи абсолютным новичком, Дун Юймо самым тщательным образом изучил четыре освоенных навыка.

Затем, понимая всё сполуху, Дун Юймо принялся тренироваться на дорожных монстрах — раз Е Сяосяо не было рядом, спешить с прокачкой не стоило.

Никуда не спешащий Дун Юймо временно забросил задания и принялся за усердные тренировки на никому не нужном уличном цветочном демоне.

Мимо пробежал пустой с виду, одетый в лохмотья крошечный дух-шаман, а затем так же комично прискакал обратно.

□Текущий□ «Сияющее время»: Это трёхзвёздочный моб, его легко бить, даже если ты не хилишься, он тебя не убьёт.

Оставив это сообщение, Сияющее время в своих обносках снова куда-то бодро ускакал.

Прочитав слова Сияющего времени, а затем взглянув на то, как над головой его собственного персонажа то и дело всплывают зелёные цифры лечения, Дун Юймо милосердно пощадил цветочного демона у дороги и продолжил качаться по подсказкам.

Не особо соображая, он дотянул до пятнадцатого уровня, получил оружие, обзавёлся питомцем и наконец облачился в короткую юбку, а в инвентаре появились зелья.

Преобразившийся маленький лекарь теперь выглядел не столь жалко.

Промелькнула золотая вспышка, раздался звонкий «динь-дон», и ярко-зелёное диалоговое окно снова выскочило на экран.

□Система□: Поздравляем небожителя с достижением пятнадцатого уровня. Функция друзей

открыта, теперь небожитель может звать товарищей и играть вместе с друзьями-бессмертными!

Пятнадцатый уровень — теперь можно добавлять друзей и просматривать чужую экипировку.

[Система]: Поздравляем небожителя, питомец успешно вылупился. Скорее бери с собой крутого и милого питомца и отправляйся в радостное путешествие по пути бессмертия!

Пятнадцатый уровень — теперь можно брать с собой питомца.

Закрыв диалоговое окно и глядя на внезапно появившегося за спиной изящного женского персонажа милого кролика, пускающего розовые пузыри, Дун Юймо подумал:

— ...

Похоже, выбор мужского персонажа был бы ошибкой.

Питомцы в Небосводе — их не оседлаешь, на руки не возьмёшь, и они не тащатся сзади по земле.

Вместо этого они парят за спиной и всю дорогу пускают пузыри вслед хозяину.

Одетый в бирюзовую юбку и с бирюзовым посохом в руках холодный сереброволосый женский персонаж в сопровождении кролика, пускающего розовые пузыри, выглядел на удивление гармонично.

Убедившись, что всё гармонично, Дун Юймо продолжил управлять персонажем: брать квесты, сдавать квесты, и так по кругу.

После нескольких кругов вспыхнул золотой свет, персонаж сделал оборот вокруг себя и поднялся до восемнадцатого уровня.

[Система]: Поздравляем небожителя с достижением восемнадцатого уровня. Функция клана бессмертных открыта, теперь небожитель может вступить в клан. В кланах множество событий и наград, скорее выбирай клан для вступления!

[Система]: Поздравляем небожителя с достижением восемнадцатого уровня. Функция арены открыта, жаркие одиночные бои и страстные командные сражения ждут твоего вызова!

Арена, по сути, представляет собой место для боёв между игроками.

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Личный поход императора»: Клан [Высшая □ Династия] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Мягкая как шёлк»: Клан [Высшая □ Династия] набирает людей, все пришедшие — братья!

Сяньмо Каньхуа только что поднялся до восемнадцатого уровня, а кланы уже вовсю создавались и набирали новичков.

Дун Юймо заглянул в подсказку системы и открыл вкладку кланов: сила и численность [Души битвы] и [Высшей □ Династии] были примерно равны, они занимали первое и второе места соответственно.

Клан, занимавший третье место, значительно уступал им как по силе, так и по количеству участников.

Дун Юймо не любил суету, и вместо того, чтобы вступать в гильдию и связывать себя по рукам и ногам, ему было куда приятнее путешествовать в одиночку.

Проигнорировав приглашение в клан, Дун Юймо перевёл взгляд на второе системное сообщение.

Посмотрев на задание арены, где требовалось сразиться три раза, Дун Юймо последовал подсказке и нашёл иконку арены в правом верхнем углу.

Затем кликнул на неё и выбрал мгновенный вход.

□Система□: Подбор противника на арене успешно завершён, скоро начнётся бой.

Экран качнулся, и Сяньмо Каньхуа переместился на арену.

Арена представляла собой правильный круг с двумя проходами по бокам. Во время трёхсекундного отсчёта бойцы могли бегать только по этим коридорам.

В левом верхнем углу экрана можно было напрямую видеть уровень, имя и полосу здоровья противника, а по аватарке определить его класс.

Соперником Сяньмо Каньхуа оказался двадцатилетний дух-шаман по имени Тонкие одежды из весны.

Закончился трёхсекундный отсчёт, и Дун Юймо направил Сяньмо Каньхуа по проходу к центру круга.

Ледяной кристалл снега!

Едва добежав до центра, Дун Юймо увидел летящий снизу ледяной меч, который вонзился точно в Сяньмо Каньхуа.

Ледяные цветы распустились, Сяньмо Каньхуа покрылся синевой и окоченел, его движения стали похожи на замедленную съёмку.

Электрическая тюрьма!

С треском и искрой разряда фиолетовая молния ударила по скованному морозом Сяньмо Каньхуа!

Электрическая тюрьма была массовым навыком шамана, очень удобным для зачистки мобов, и пусть на текущем уровне умений было мало, Тонкие одежды из весны применил его без колебаний.

Пока навык перезаряжался, последовало две обычные атаки.

Раздался стон отчаяния, и Сяньмо Каньхуа рухнул в центре арены, а экран перед глазами Дун Юймо стал черно-белым.

Дун Юймо моргнул, глядя на Сяньмо Каньхуа, который успел лишь наложить на себя исцеление, но всё равно был повержен.

□Система□: Поражение в бою, получено славы: 12, значение ПК: -12.

Экран вновь обрёл краски, и Сяньмо Каньхуа был телепортирован наружу.

Взглянув на выполнение задания, заполнившееся лишь на треть, Дун Юймо снова нажал на арену.

□Система□: Подбор противника на арене успешно завершён, скоро начнётся бой.

Во время обратного отсчёта Дун Юймо поднял глаза на противника: аватарка шамана,

двадцатый уровень.

Снова Тонкие одежды из весны.

Ледяной кристалл снега, Электрическая тюрьма, Яростный бросок.

Тонкие одежды из весны применили два навыка и обычные атаки, Сяньмо Каньхуа вновь успел лишь восстановить здоровье, прежде чем бой закончился.

□Система□: Поражение в бою! Получено славы: 12, значение ПК: -12.

Две трети прогресса выполнены, жмём дальше.

□Система□: Подбор противника на арене успешно завершён, скоро начнётся бой.

Двадцатый уровень, аватарка шамана, и снова Тонкие одежды из весны!

Дун Юймо:

— ...

Ледяной кристалл снега, Электрическая тюрьма, Яростный бросок.

Всё те же три навыка.

На этот раз замедление от ледяного кристалла не сработало, Сяньмо Каньхуа успел выпустить два навыка и снять самую малость здоровья у Тонких одежд из весны, после чего снова пал смертью храбрых.

□Система□: Поражение в бою! Получено славы: 12, значение ПК: -12.

Прогресс выполнен на три трети, задание арены завершено.

Дун Юймо управляя персонажем сдал задание, но стоило повернуться, как ему тут же упало новое — победить на арене 5 раз.

Дун Юймо:

— ...

Ничего страшного, как раз потренирует навыки.

3. Вы погибли

□Система□: Подбор противника на арене успешно завершён, скоро начнётся бой.

Подняв взгляд на соперника: двадцатый уровень, шаман, Тонкие одежды из весны.

Дун Юймо:

— ...

На этом сервере что, всего два человека?

Хил, обход снизу, яростный бросок.

Сяньмо Каньхуа осторожно кружил по нижней части арены, непрерывно нанося обычные удары.

Ледяной кристалл снега!

Дун Юймо почувствовал, как перед глазами всё замерцало: заклинание замедления от Тонких одежд из весны пригвоздило Сяньмо Каньхуа к месту.

Электрическая тюрьма, яростный бросок!

Тонкие одежды из весны обрушили оба навыка, и Сяньмо Каньхуа шмякнулся на землю.

□Система□: Поражение в бою! Получено славы: 12, значение ПК: -12.

Прогресс один из пяти, Дун Юймо снова кликает арену.

□Система□: Подбор противника на арене успешно завершён, скоро начнётся бой.

Шаман, двадцать первый уровень, Тонкие одежды из весны.

Дун Юймо:

— ...

Не прошло и нескольких секунд, как он уже поднял уровень?

Бег, хил, обход снизу.

Сяньмо Каньхуа по-прежнему на ходу швырялся бесплатным яростным броском.

В центре никого, внизу никого.

Тонкие одежды из весны наверху?

Сяньмо Каньхуа сделал широкий круг, направляясь к проходу противника, намереваясь зайти со спины Тонких одежд из весны.

Ледяной кристалл снега!

Едва Сяньмо Каньхуа показался у входа в проход, как его снова замедлили и пригвоздили к земле.

Электрическая тюрьма, яростный бросок!

Сяньмо Каньхуа, без перерыва восстанавливавший здоровье, даже не успел дать отпор, как рухнул у ног Тонких одежд из весны.

□Система□: Поражение в бою! Получено славы: 12, значение ПК: -12.

□Объявление□: Тонкие одежды из весны излучают властную ауру, одержав уже пять побед подряд на арене!

Золотые крупные буквы сверкали на экране, провозглашая о триумфе Тонких одежд из весны на всю округу.

Проигравший пять раз подряд Дун Юймо:

— ...

Шаман — это маг, дальний бой.

Лекарь — тоже магический класс, дальний бой.

Тонкие одежды из весны двадцатого уровня.

Помимо обычных атак, он освоил три навыка: один щит, две одиночные атаки и одну массовую.

Сяньмо Каньхуа восемнадцатого уровня.

Помимо обычной атаки, он изучил два навыка: один лечащий и один массовый.

Нехватка одного навыка в сочетании с изначальной слабостью атак лекаря и привели к текущему положению дел.

Под мощными атаками Тонких одежд из весны Сяньмо Каньхуа не жил и двух секунд.

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Улала»: Что это за хрень — властная аура и пять побед подряд? Звучит чертовски круто! Пахнет потенциалом топ-игрока. (широкая улыбка)

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Клан [Высшая □ Династия] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Город Пустых Башен»: Вот это аура! Будущий топ-игрок, давай дружить~

□Мир□ «Кошка думает о рыбке»: Великий~ тебе не нужна девушка? Белокожая и красивая, способная согреть постель~ (стеснение)

□Мир□ «Владыка Поднебесной»: Какого хрена! За пять побед на арене теперь показывают по телику?! Властная аура, я иду! (громкий смех)

□Мир□ «Сон о кольцах темноты»: Тьфу! Пять побед — и уже топ? Чистая удача! Кто угодно сможет одержать пять побед, если попадаютсa одни нубы!?

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Тонкие одежды из весны, не хочешь вступить в наш клан? Мягких и милых девочек легко уговорить~ (беззубая улыбка)

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

Свежее, доселе не виданное объявление выманило из норки целую толпу малышей, усердно качавших уровни, а также тех, кому не терпелось проявить свою властную ауру.

Глава клана, занимающего первое место, и заместитель главы клана со второго места также вылезли на свет из-за одного объявления, наперебой пытаясь переманить Тонкие одежды из весны.

□Объявление□ Тонкие одежды из весны излучают властную ауру, одержав уже десять побед подряд на арене!

Желающих сражаться на арене стало больше, и Тонкие одежды из весны вновь быстро продемонстрировал свою властную ауру.

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Владыка Поднебесной»: Твою мать, в этих десяти победах есть два моих жертвоприношения. (скорбь)

□Мир□ «Кошачья мордашка»: А у паренька есть хватка. Тонкие одежды из весны, точно не планируешь к нам в клан? Я в тебе не сомневаюсь. (палец вверх)

□Мир□ [Вахаха]: Жертвоприношение номер 1. Ха-ха-ха! Какие еще соратники принесли себя в жертву бескорыстно? Давайте добавимся в друзья~

□Мир□ «Кошка думает о рыбке»: Десять побед? Тот парень по прозвищу Сон, если ты такой умный, устрой-ка сам десять побед.

□Мир□ «Сон о кольцах темноты»: Тц, вот докачаюсь до 18 уровня, выйду на арену и раскатаю его в сухую!

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим былое величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Тц-тц, одно объявление по пять алмазов, строчить их подряд, не жалея сил, — вот уж у кого-то деньги куры не клюют. А ты, Колечко, давай-ка сыграем пару раундов.

□Объявление□ «Тонкие одежды из весны» излучает властную ауру, одержав уже пятнадцать побед подряд на арене!

□Мир□ «Тонкие одежды из весны»: Я жду тебя.

□Мир□ «Город Пустых Башен»: Жертвоприношение номер 2. Пф-ха-ха-ха! Великий мастер хорош! (большой палец)

□Мир□ «Фантазёрка Рыбка»: Жертвоприношение номер 3. Едва зашла, успела лишь наложить на себя хил — и тут же загнулась QAQ. Божественный Тонкие одежды так крут! У тебя правда нет девчонки? (глаза со звездочками)

□Мир□ «Вахаха»: Жертвоприношение другим номер 1. Пф! Божественный Тонкие одежды? Вот это имя — настоящее воплощение властной ауры~ (громкий смех)

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим бывшее величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Холодная реклама лишена искренности~ Выйди и скажи пару слов, тогда это будет выглядеть искренне.

PS: Эй, Колечко, ты вообще собираешься принимать мой вызов?

□Мир□ «Женщины-генералы семьи Ян»: Клан [Душа битвы] широко объявляет набор талантов со всего света для обмена опытом и спаррингов, давайте соберёмся вместе и создадим бывшее величие, желающие могут скорее нажать кнопку «Хочу подать заявку» и присоединиться.

□Мир□ «Кошачья мордашка»: Скучно! (закатывает глаза)

Кому именно адресовалась реплика «скучно» от Кошачьей мордашки — Сну о кольцах темноты или главе клана [Душа битвы] — оставалось загадкой.

Золотые сверкающие буквы в объявлении и имя Тонких одежд из весны в мировом чате заставили Сна о кольцах темноты мгновенно заткнуться и исчезнуть.

Мировой чат шумел и веселился вовсю.

Глава клана [Душа битвы] продолжал постить рекламу, полностью игнорируя провокации заместителя главы [Высших].

Одно-единственное объявление вызвало всеобщее безумие в мире, и желающих побиться на арене резко прибавилось.

Завершив задания арены, Дун Юймо принялся дальше управлять Сяньмо Каньхуа, поднимая уровень вплоть до двадцать пятого.

За это время Сяньмо Каньхуа освоил заклинание двадцатого уровня «Лезвие света», а также пару раз брал задания арены, но больше ни разу не сталкивался на ней с Тонкими одеждами из весны.

Впрочем, столкнулся он с ним или нет, для Дун Юймо не имело никакого значения.

[Система]: Поздравляем небожителя с достижением двадцать пятого уровня, функция Поля кровопролития открыта! Стоит покинуть защиту главного города, как опасность и возможности окажутся неразделимы, полевые сражения ждут исследований небожителя!

Получив двадцать пятый уровень, Дун Юймо взял сюжетное задание: в окрестностях Города Ночного Дракона бушуют бандиты и разбойники, а истинному бессмертному положено вершить правосудие и истреблять нечисть.

Если говорить прямо, игрокам исполнилось двадцать пять, пора выходить за пределы города.

До двадцать пятого уровня игроки в основном крутились в деревне новичков и Городе Ночного Дракона.

Задания сводились к беготне по поручениям и зачистке соло-инстансов для освоения навыков.

В Небосводе не существовало чёткого разделения на религиозные конфессии.

Представители всех трёх классов появлялись на свет в Деревне бессмертных духов, а по достижении пятнадцатого уровня перебирались в Город Ночного Дракона.

Город Ночного Дракона полностью оправдывал своё название: здесь не было ни восходов, ни закатов, и кроме красных фонарей, висящих на каждой улице, существовали лишь вечная ночная тьма и не прекращающийся круглый год снегопад.

Так называемое Поле кровопролития на деле являлось обыкновенными дикими землями.

Суть диких земель сводилась к простому правилу: до тех пор, пока у тебя хватает крутизны и ты не боишься статуса убийцы, можешь грабить и убивать сколько душе угодно.

<http://bllate.org/book/19409/1900753>