

Ночная Драконья крепость — это центр мира, от которого кругами, словно лучи, расходятся земли небосвода.

В самом сердце круга расположена Ночная Драконья крепость. Вокруг неё простираются четыре совершенно разные зоны, и чем дальше от центра, тем сильнее становятся различия в ландшафте и тем выше уровень монстров. Сразу за стенами крепости начинается зона 25-го уровня, за ней — 30-го, затем 35-го... и так далее, вплоть до 60-го уровня на самой окраине, что является пределом развития персонажа.

У Ночной Драконьей крепости четыре ворот: Восточные, Южные, Западные и Северные. Виды за ними разительно отличаются.

За Восточными воротами пролегает лесная тропа. Если идти по ней через Зелёную рощу, выйдешь к бескрайнему океану. Говорят, в его глубинах обитает русалка, страдающая от неразделённой любви. Каждая её слезинка превращается в жемчужину, наделённую магической силой — ценнейший материал для создания снаряжения.

За Южными воротами тянутся бесконечные горные хребты и густые чащи. В самом их конце скрывается Лес Безднадежности, окутанный вечным белым туманом. По легенде, там возвышается гора из костей, а за ней лежат таинственные древние руины.

За Западными воротами вьётся извилистая горная дорога. Если идти по тропе Фулин, а затем миновать Пустошь Пожирания, попадёшь в море жёлтых песков. Поговаривают, будто среди этих песков стоит Золотой павильон, полный несметных сокровищ.

За Северными воротами раскинулись просторные степи. Пересечёшь их и полноводную реку — и окажешься в краю вечных снегов, именуемом Снежным царством Бэйчэнь. Ходят слухи, что тамошняя королева — единственное божество, пережившее эпоху древности.

Русалка Люли с рыбьим хвостом в бирюзовых водах Востока. Золотой павильон посреди западной пустыни. Разрушенные дворцовые стены в южных лесах. Гордая ледяная королева в северных снегах. Эти четыре региона непохожи друг на друга, но связаны в единый мир. И в конце каждой из этих земель погребено множество тайн.

Глядя на эти пейзажи, Дун Юймо невольно предавался размышлениям. Какая сила таится в слезах русалки Люли? Что скрыто в древних руинах глубоко в Лесу Безднадежности? Какие сокровища спрятаны в Золотом павильоне? И что же произошло в древности, раз в живых осталась лишь королева снегов?

Древние руины, пропитанные духом загадок; Золотой павильон под палящим солнцем; плачущая русалка в пучине вод и королева на ледяном алтаре — всё это глубоко взволновало Дун Юймо. Ему нестерпимо хотелось узнать правду о тех далёких временах.

Увлечённый своими мыслями, Дун Юймо потерял счёт времени. Когда Цай Куньюй позвал его

на ужин, он всё ещё продолжал разглядывать карту. Заинтригованный, Дун Юймо после еды сразу зашёл в игру, вывел своего персонажа за ворота крепости и отправился на прогулку.

Однако, после того как монстры 30-го уровня четыре раза подряд отправили его на точку возрождения, Дун Юймо внезапно осознал: уровень — это серьёзная проблема! Разве можно соваться на карты выше 40-го уровня, будучи 25-м? Даже если нет прямых ограничений, боевая мощь и защита всё равно станут непреодолимым барьером. Если не хватает сил даже на толпу монстров 30-го уровня, о каких 40-х или 50-х может идти речь?

Чтобы увидеть все эти красоты, сначала нужно поднять уровень и боевую мощь. А мощь растёт благодаря снаряжению и питомцам. Только когда уровни и экипировка будут на высоте, он сможет лично исследовать все эти земли и тайны. Помимо желания составить компанию Е Сяосяю, у Дун Юймо появился ещё один повод для прокачки.

Дун Юймо был человеком дела: действовал прямо и решительно. Поставив цель, он тут же свернул игру и начал искать секреты быстрой прокачки в Небосводе.

Максимальный уровень — 60-й, а 30-й уровень — это своего рода водораздел. До него качаться легко, можно уложиться в день. Но после 30-го количество опыта, необходимого для следующего уровня, растёт в геометрической прогрессии.

Способов получения опыта в игре много.

Первый: одиночные подземелья. Есть ограничение по выносливости. Она обновляется каждый день в 10 вечера. У каждого игрока 100 единиц выносливости, если она ниже, то восстанавливается по 1 единице каждые пять минут. На каждый поход в одиночное подземелье тратится 6 единиц.

Второй: групповые подземелья. Как следует из названия, они рассчитаны на нескольких человек. Требуется группа ровно из трёх игроков — ни больше ни меньше, к тому же есть лимит на количество посещений. В них не только много опыта, но и разнообразные награды, поэтому они играют важную роль.

Третий: участие в событиях Альянса бессмертных. Их много: собрания, охотничьи угоды, войны альянсов, башня желаний, башня навыков. Первые три приносят много опыта и наград, последние две — приятные сюрпризы.

Четвёртый: Испытание небес. Это прохождение Башни испытаний. Относится к одиночным подземельям, открывается на 18-м уровне. Доступно один раз в день, даёт очень много опыта и является основным источником камней для инкрустации. Камни вставляются в снаряжение, повышая характеристики и боевую мощь персонажа.

Пятый: выполнение ежедневных заданий. Помимо сюжетных и побочных квестов, есть ежедневные. Они обновляются каждый день и не копятся.

Шестой: фарм монстров в открытом мире. Здесь нет никаких ограничений, можно бить хоть весь день, если не боишься засад.

Не состоя в альянсе и рискуя погибнуть при первой же вылазке в поле, Дун Юймо решил сосредоточиться на четырёх доступных ему вещах: одиночных подземельях, групповых, ежедневных заданиях и Испытании небес.

Приняв решение, Дун Мо Каньхуа направился в главный город, прямиком к Башне испытаний.

Страж башни произнёс: Долгая песня, дух крепче железа, страсть на тысячи миль подобна солнцу и луне. Слёзы красавицы, кровь героя, клятва изрубить демонов в пыль! Желает ли почтенный бессмертный войти в Испытание небес?

Дун Юймо решительно нажал Да. Экран погас, мягкая музыка сменилась тревожной. Вскоре картинка прояснилась: полумрак, воздух, наполненный пылью, и просторный зал. На экране появился крупный таймер. Под энергичную, суровую музыку Дун Юймо невольно выпрямил спину, готовясь к бою.

Система: Приближается первая волна.

Белые буквы проплыли по экрану, и на полу зала появились пять хулиганов с палками.

Дун Юймо: ...

В Башне испытаний, куда пускают с 18-го уровня, сразу дают монстров 25-го? Неудивительно, что Чунь Шаньбо спрашивал, взял ли он зелья...

С трудом продержавшись пять волн, Дун Мо Каньхуа жалобно пискнул и пал под ударом тесака босса 30-го уровня.

Система: Вы мертвы.

Система: Возродиться на месте или покинуть подземелье?

В одиночном подземелье возрождение в начальной точке недоступно, есть только возрождение на месте или выход. Дун Юймо нажал Возродиться на месте. Лежащий на земле маленький бессмертный врач вскочил. Его тонкие ножки дрыгнули, бирюзовое платье взметнулось, и после вспышки сине-зелёного света над головой бандита, у которого осталось 20% здоровья, высветилось число золотого цвета.

Большое -83695 проплыло по экрану, и бандит с грохотом рухнул.

Дун Юймо: ...

Вне арен возрождение на месте всегда сопровождается бонусом — мощным приёмом, который почти мгновенно добивает слабых монстров или игроков. Бандит упал, из него выпал красный камень, который Дун Мо Каньхуа автоматически подобрал.

30-й уровень — это рубеж. Как только появился заяц-демон 31-го уровня, шкала здоровья Дун Мо Каньхуа стремительно поползла вниз, и он снова жалобно рухнул.

Система: Вы мертвы.

Система: Возродиться на месте или покинуть подземелье?

Дун Юймо снова нажал возродиться.

Система: Недостаточно камней возрождения. Потратить 5 синих алмазов?

Для возрождения на месте нужны камни, в испытании можно воскреснуть трижды. Если камней нет, их заменяют алмазы. Дун Юймо этого не знал, но нажал Да.

Система: Простите, у почтенного бессмертного недостаточно синих алмазов.

Камней нет, алмазов нет. Возродиться не вышло, и Дун Юймо пришлось нажать Покинуть подземелье.

Что такое синие алмазы? Это единственная валюта в Небосводе, которую нельзя передавать напрямую, можно только купить за реальные деньги. Определение единственной валюты таково: если хочешь что-то получить, либо выбивай сам в подземельях, либо покупай за алмазы.

Не хочешь донатить, но нужны алмазы? Можно продать ценную вещь на аукционе, если она у тебя есть. Продавец выставляет товар и цену. Если покупатель согласен, сделка совершается, но система забирает 20% комиссии. Курс обмена алмазов к юаням — 10:1.

Небосвод открылся всего два дня назад, и других способов получить алмазы, кроме как за деньги, нет. Реклама альянса в мировом чате стоит 5 алмазов, а за несколько минут в чате пролетает десяток сообщений от Янмэнь Ньюцзян — это уже приличная сумма. Неудивительно, что Мяо-ле-ге-ми-цзян назвала их богачами.

Кстати, а что такое аукцион? Это перевалочный пункт для торговли, через который должны проходить абсолютно все сделки. Допустим, у меня есть друг, и в рюкзаке полно нужных ему вещей. Могу я отдать их просто так? Увы, в Небосводе нет функции дарения — ни для медных монет, ни для материалов, ни для снаряжения. Как тогда передать? Выставить по минимальной цене, а друг должен успеть мгновенно выкупить. Никакой прямой торговли, да ещё и комиссия 20%. Надо признать, система очень подлая.

Как достать алмазы? Можно ли торговать свободно? Большая ли комиссия? На все эти вопросы Дун Юймо пока не знал ответов. Сейчас он стоял перед Башней испытаний и рассматривал красный камень в сумке.

Название: Бирюзовая жемчужина девяти отверстий, 1-й уровень.

Тип: Камень.

Применение: Инкрустация в открытые ячейки снаряжения.

Описание: Запас здоровья +120. Четыре камня 1-го уровня можно объединить в один 2-го уровня.

Свойства камня сохраняются навсегда, независимо от смены снаряжения.

Экран потемнел, золотая стрелка указала на вкладку снаряжения. Дун Юймо открыл её и вставил камень. У каждой вещи шесть ячеек. Первая открыта бесплатно, остальные заперты на замок — чтобы открыть их, нужны специальные свитки.

Инкрустация завершена, побочное задание выполнено. Испытание небес пройдено, ежедневное задание закрыто. Дун Юймо сдал квесты и, помимо опыта за монстров, получил солидную прибавку. Золотая вспышка — и Дун Мо Каньхуа достиг 26-го уровня.

Ап уровня означает новые сюжетные задания. Но после 25-го прогресс замедлился: сюжет закончился, а шкала опыта заполнена лишь наполовину. Сюжетный список пуст, побочные задания серые. Чтобы качаться дальше, нужно участвовать в событиях.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Есть кто в Зелёную рощу 15-го уровня? Ищу группу. Есть кто в Зелёную рощу 15-го уровня? Ищу группу.

Мир: [Кун Цзо Чэн]: Вчера все усиленно качались, как только сервер открылся, уже всё прошли.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: По ночам кожа портится, я рано легла, а сегодня дела, только освободилась. (грустит)

Мир: [Сюн Ба Тянь Ся]: Рыбка, иди в [Боевой дух], братья с тобой поиграют.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Не хочу. Ваш альянс звучит как сборище убийц, а я криворукая. Не пойду. Есть кто в групповое 15-го уровня? Ищу группу~

Читая крики Мао Сян Юй Юй Эр, Дун Юймо вспомнил, что групповые подземелья — тоже источник опыта. В Небосводе есть подземелья внутри города и снаружи. Внутри города — не нужно куда выходить, не нужно собирать пати, просто нажимаешь поиск группы. Безопасно, не требует усилий, но есть лимит посещений. А внешние подземелья на карте требуют командной работы, лимитов нет, награды щедрые. Но там минимальный уровень — 30-й. Вот почему все так рвутся к 30-му уровню. Настоящая жизнь в Небосводе начинается именно с него.

Дун Юймо, ещё не достигший 30-го, открыл меню событий, нашёл групповое подземелье и нажал на 15-й уровень Зелёной рощи.

Система: Подбор группы, пожалуйста, ожидайте.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Неужели никого нет? Сервер же только открылся! (в ярости)

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Сестрёнка, какой уровень?

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: 25-й. Ищу группу в 15-й уровень~

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Ты на время посмотри.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Половина десятого вечера, что не так?

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Говорю это только потому, что мы из одной кошачьей семьи: в 21:30 война альянсов, а в 22:00 обновление групповых подземелий.

Объявление: Война альянсов начнётся через 5 минут, готовьтесь к бою!

Как только Мяо-ле-ге-ми-цзян закончила фразу, появилось золотое объявление.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Но ведь Небосвод только вышел, людей должно быть полно! (недоумевает)

Мир: [Сюн Ба Тянь Ся]: Судьба~ ещё не свела~

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: А-а-а! Судьба! Моя судьба пришла! Чунь Шэнь~ тебе не нужна девушка? (смайлик с сердечками)

Подбор группы завершён: Дун Мо Каньхуа, Мао Сян Юй Юй Эр, Чунь Шаньбо.

Дун Юймо посмотрел на длинноволосого колдуна в фиолетовом халате и на маленького бессмертного врача, кружащего вокруг, и молча двинулся вперёд.

Тень, пожирающая небо!

Электрические цепи!

Фиолетовые молнии сработали мгновенно, превратив толпу монстров в пепел, и тропа тут же опустела.

Ледяной шторм!

Сине-голубой полукруг вспыхнул, и набежавшие цветочные демоны застыли, а затем пали мёртвыми.

Чунь Шаньбо, уже 31-го уровня, в подземелье 15-го уровня убивал всех с одного удара. Дун Мо Каньхуа и Мао Сян Юй Юй Эр просто шли следом, собирая опыт и медные монеты.

Мир: [Мао Сян Юй Юй Эр]: Чунь Шэнь, в другие подземелья ходил? Давай вместе~ (сердечки)

Мир: [Чунь Шаньбо]: Ходил. (улыбка)

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Чунь Шань, скоро война альянсов. Нашим милым девушкам нужна защита~

Мир: [Му Му Чжи Дун]: Мне, грубому мужику Мяо, тоже нужна твоя защита. (хихикает)

Мир: [Янмэнь Ньюцзян]: Альянс [Боевой дух] приглашает таланты, желающие вступить, жмите Подать заявку!

Мир: [Юй Цзя Цинь Чжэн]: Альянс [Высшая династия] приглашает таланты, жмите Подать заявку!

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Глава альянса могуч! Поддерживаю! [Высшая династия] набирает людей! Скоро война, будут красные алмазы и опыт, чего ждёте?

Мир: [Му Му Чжи Дун]: Глава и замглавы могучи! Поддерживаю!

Мир: [Янмэнь Ньюцзян]: Альянс [Боевой дух] приглашает таланты, жмите Подать заявку!

Мир: [Рао Чжи Жоу]: В [Боевом духе] живой человек только Янмэнь? Как-то пусто.

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Ага~ печально и тоскливо~

Мир: [Му Му Чжи Дун]: [Боевой дух] — кучка мусора, умеют только нападать на маленьких!

Мир: [Лунь Хуэй Шу Хун Чэнь]: Напали и сами же легли, я бы на вашем месте спрятался и не позорился.

Мир: [Те Чжан Най Шан Пяо]: Сейчас все маленькие, если руки кривые, не нойте. Не мешайте прохожим. (презрение)

Мир: [Мяо-ле-ге-ми-цзян]: Ха-ха, приём с обвинением жертвы отработан мастерски~ Опытные игроки?

Мир: [Му Му Чжи Дун]: По одному имени ясно, что птица не из лучших!

Мир: [Лунь Хуэй Шу Хун Чэнь]: Девушка, пробовала? Откуда знаешь, что птица у Те Чжана плохая? (смеётся)

Мир: [Рао Чжи Жоу]: Мяо-Мяо, Му-Му, пойдёте домой, наглых надо учить! Увидимся на войне!

Мир: [Янмэнь Ньюцзян]: Те Чжан, Лунь Хуэй, хватит болтать. Увидимся на войне!

Объявление: Война альянсов началась, все бессмертные, поторопитесь!

Как только вышло объявление, в мире воцарилась тишина.

Мир: [Сан Юй Чжи Ши]: Альянс [Объявление войны] приглашает таланты, жмите Подать заявку!

Мир: [Сан Юй Чжи Ши]: Набираем людей, альянс для простых игроков, просто ради веселья. (улыбка)

Люди из двух главных альянсов ушли воевать, мир затих. Спустя мгновение появился Сан Юй Чжи Ши, а следом за ним — Сяо Сяо Фэй Цзянь.

Мир: [Сяо Сяо Фэй Цзянь]: Ва-ха-ха! Наконец-то могу говорить! Детка! Угадай, кто я~

Выйдя из подземелья, Дун Юймо увидел это сообщение. Однако, прежде чем он успел ответить, за него ответили.

Мир: [Детка]: Не могу угадать.

Мир: [Сяо Сяо Фэй Цзянь]: Ой, мамочки! Детка, ты почему взяла такой ник!? (в шоке)

Мир: [Детка]: Не нравится?

Мир: [Сяо Сяо Фэй Цзянь]: Нет! Очень нравится! Мне просто нужно время, чтобы переварить этот контраст!

Мир: [Детка]: Кстати, а ты кто?

<http://bllate.org/book/19409/1900755>