

[Личные друзья] Томо Кавакидза: «Зарабатывать босса — ваша заслуга. Те чертежи снаряжения, что я присвоил, вполне стоят моей удачи. Такие редчайшие материалы, как Абсолютные Сэмо, Абсолютные Небо и Земля и Абсолютное Солнце и Луна, должны принадлежать тому, у кого действительно есть силы, как у тебя. Я пошел выставять их на аукцион».

То, что по праву наше, мы заберем, а остальное вернем вам.

Дун Юймо выразил мысль о том, что мы теперь квиты, настолько отчетливо, что даже если бы Дан Сянчэнь захотел прикинуться дурачком, у него бы не вышло.

Дан Сянчэнь посмотрел на короткую фразу на экране, не оставлявшую места для отказа, кликнул на иконку аукциона и ввел в поиск «Квинтэссенция Абсолютных Сэмо».

Дан Сянчэнь с напускным равнодушием пролистывал страницы аукциона, прищурив глаза.

Дун Юймо один за другим выставил целый ряд материалов.

[Личные друзья] Томо Кавакидза: «Я выставлю Квинтэссенцию Сэмо (начальную)».

[Личные друзья] Чэнь Ша: «Вот это точно не нужно. Оранжевое оружие 30-го уровня у нас есть, ковать его не требуется, а вот тебе она наверняка пригодится».

[Личные друзья] Томо Кавакидза: «Можешь продать. Говорят, Квинтэссенция Сэмо (начальная) — вещь редкая, цена есть, а товара нет. Пойду выставлю».

Сказав это, Дун Юймо решительно и без промедления открыл аукцион и оптом вывалил туда боссовскую квинтэссенцию, Небо и Землю, а также Солнце и Луну.

После этого Дун Юймо увидел, как в клановом чате бессмертного альянса взорвались игроки.

[Бессмертный альянс] [Участник · Каждому Дню по Золоту]: Твою мать! Я только что видел в продаже Квинтэссенцию Сэмо (начальную) всего за два алмаза! Я пока моргал, чтобы убедиться, её уже купили! Купили! Купили-и-и! Твою ж мать! Какое упущение!

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньуй]: Быть того не может. Сейчас Квинтэссенция Сэмо (начальная) — товар редкий, как она могла стоить два алмаза?

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Возможно, это была личная сделка между друзьями, ничего удивительного.

[Бессмертный альянс] [Участник · Пустой Город]: Отсутствие системы сделок между друзьями — это брешь в игре. Если в будущем целыми днями дежурить у аукциона, наверняка удастся перехватить немало ценного. [Хитрый смешок]

Наблюдая за диалогом в клане, Дун Юймо перевел взгляд на окно личного чата.

[Личные друзья] Чэнь Ша: «Ладно, если представится случай, продолжим сотрудничество».

[Личные друзья] Томо Кавакидза: «Угу».

Закрыв окно личной переписки, Дун Юймо продолжил следить за беседой в клане.

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Сегодняшняя клановая битва выдалась довольно интересной.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйуй]: И правда. На первой карте [Приют] выскочил как черт из табакерки, [Душа Бури] проиграла торги, а [Высшая Династия] сражалась с Приютом. На второй и третьей картах мы бились против [Души Бури]. На четвертой, кроме Высших, вообще никто ставки не делал.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйуй]: Не ожидал, что [Душа Бури] вытеснит [Приют] с первой карты. [Высшая Династия], хоть и заняла две карты, по сути, одержала победу без единого боя.

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Мы стали состязаться с Душой Бури за вторую и третью карты — это был просчет.

[Бессмертный альянс] [Участник · Каждому Дню по Золоту]: В мгновение ока в Приюте уже пара десятков человек набралось.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Хотя народу у них больше, чем у нас, по общему рейтингу боевой мощи они все равно нам уступают.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйуй]: На первой карте Высшие побеждают без вариантов, так что они расслабились, а нас, судя по всему, ждет суровая и печальная участь. Совещание, объявляется совещание! Все собираемся у Посланника рекомендаций альянса~

Клановое собрание, по сути, ничем не отличается от обычного совещания.

Заместитель или глава альянса запускают клановое собрание, и каждый участник клана, нажав кнопку присоединения, переносится в отдельное подземелье.

Это подземелье представляет собой большую клумбу, где через определенные промежутки времени появляется новая партия роз.

Эти розы можно собирать: игроку достаточно просто кликнуть на цветок, и он автоматически падает в инвентарь.

Помимо сбора цветов, все игроки, участвующие в клановом собрании, каждую секунду получают определенное количество опыта.

Посещать клановое собрание можно только один раз в день, длится оно 10 минут.

Когда шкала опыта почти заполнится, можно просто постоять на собрании — глядишь, пока стоишь, уровень и повысится~

Благодаря активной и милой пропаганде со стороны нескольких девушек, в альянсе [Объявление Войны Поднебесной] собралось немало народу.

Сорок-пятьдесят человек, одновременно появившихся в одном подземелье, сплошной толпой заполнивших всё пространство — зрелище и правда в точности напоминало совещание.

Как только розы появились, толпа мгновенно рассредоточилась. Все окружили клумбу и принялись наперебой щелкать цветы.

Когда люди рассредоточились и перестали толпиться друг у друга на головах, каждого стало отлично видно.

[Бессмертный альянс] [Участник · Уралала]: Я только что увидела в нашем клане богатого донатора-медвежонка! Это девчонка или парень? [Ковыряет в носу]

[Бессмертный альянс] [Участник · Пьяный Румянец Вуали]: Угадай~

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Стоп! Стоп! Не заставляй меня вспоминать разговор Смерти Невинных и Муму Знает Зиму.

[Бессмертный альянс] [Участник · Пьяный Румянец Вуали]: [Тихо смеется]

[Бессмертный альянс] [Участник · Уралала]: Девчонка дерзкая, раз разгуливает с оранжевым оружием. [Удивление]

[Бессмертный альянс] [Участник · Пьяный Румянец Вуали]: Система подарила.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Эй? Дун-дун, почему у твоего питомца теперь маленький волчонок?

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Томо Кавакидза]: Да так, вылупился, вот и пустил в дело.

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Фиолетовое оружие Томо уже выковано? Маленький шедевр, неплохо.

[Бессмертный альянс] [Участник · И Мо Эр]: Глава, а что насчет тактики на клановую битву?

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйюй]: По-моему, тактику можно не обсуждать. Дорогие мои подданные, что думаете?

[Бессмертный альянс] [Участник · Каждому Дню по Золоту]: +1. Силы нашей и вражеской сторон слишком неравны, никакого вызова.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Неужели мы вот так просто сдадимся? Это же сплошной позор для названия нашего альянса! Глава, глянь на титул над моей головой.

Дун Юймо, читая переписку в клане, машинально отыскал глазами Крошечного Летящего Меча, а затем увидел красующийся над его макушкой титул: Стоять на ногах всегда лучше, чем валяться ничком.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйюй]: При абсолютном превосходстве огневой мощи валяться ничком куда безопаснее, да и хлопот меньше.

[Бессмертный альянс] [Участник · Детка]: Глава, посмотри на меня.

Увидев реплику Детки, все перевели взгляды на нее.

После этого игроки увидели титул над головой Детки: Убегаю быстрее крысы.

Все: «.....»

[Бессмертный альянс] [Участник · Каждому Дню по Золоту]: Бессмертные лекари обделены скоростью ног, бегают лишь чуточку быстрее черепах.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Каждому Дню, делите все цветы пополам и отдаете мне и Детке, иначе мы вдвоем отметим тебя толпой.

Линь Нянь: «.....»

Участники альянса: «.....»

Весело и радостно клановое собрание подошло к концу.

С окончанием собрания наступила пора дарения цветов.

[Объявление]: «Кошечка Мяу-мяу» дарит «Томо Кавакидза» 9 роз × 11. Просто завидно становится.

[Объявление]: «Личный Поход Императора» дарит «Томо Кавакидза» 9 роз × 18. Просто завидно становится.

[Объявление]: «Чэнь Ша» дарит «Томо Кавакидза» 9 роз × 13. Просто завидно становится.

[Объявление]: «Покоритель Войн» дарит «Покоритель Войн» 9 роз × 1. Просто завидно становится.

[Объявление]: «Покоритель Войн» дарит «Покоритель Войн» 9 роз × 1. Просто завидно становится.

[Объявление]: «Покоритель Войн» дарит «Покоритель Войн» 9 роз × 1. Просто завидно становится.

[Мир] [Покоритель Войн]: Я — Покоритель Войн, будущий Бог Войны сервера Звездного Озера, я сам себе реклама.

[Мир] [Покоритель Войн]: Фанаты, я уже готов, а ваши цветы готовы?

Все: «.....»

Откуда вообще взялся этот чудик?

За хихиканьем и балаганом время пролетело незаметно, и вот-вот должна была начаться клановая битва.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйуй]: Собираемся, жду всех у Посланника рекомендаций клановой битвы. Я разделил всех на два отряда, смотрите объявление альянса, ищите свои имена и занимайте места согласно списку.

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйюй]: Легкое Одеяние ведет первый отряд на вторую карту, я веду второй отряд на третью. Остальные действуют свободно.

[Объявление]: Клановая битва началась, бессмертные друзья, скорее спешите принять участие!

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйюй]: Ребятишки, удачи.

Дун Юймо отыскал в первом отряде свое имя, после чего кликнул на Посланника рекомендаций и переместился на вторую карту.

Вторая карта называлась Истинное Испытание Бедствием, она соответствовала подземелью 25-го уровня.

Игроки двух альянсов, попадая на карту клановой битвы, распределялись по западной и восточной сторонам, глядя друг на друга издалека.

Затем обеим сторонам предстояло с боем преодолеть все преграды и прорваться к центру, поскольку босс, охраняющий тигриную бирку, находился именно там.

Добраться до центра, убить босса и захватить тигриную бирку.

В конце концов, тот альянс, чье суммарное время владения биркой первым достигнет 10 минут, объявлялся победителем.

Экран замигал, и Томо Кавакидза перенесло в подземелье клановой битвы.

Обветшалые столы и стулья, крыша, сквозь которую, казалось, просачивался солнечный свет, и полуразрушенные окна с простыми матерчатыми занавесками.

Уголок, куда перенеслись товарищи по альянсу Объявление Войны, представлял собой ветхую хижину, в которой, судя по всему, уже давным-давно никто не жил.

Двадцать соратников по Объявлению Войны толпились в тесной соломенной хижине, создавая ощущение тесноты.

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Выходим наружу, посмотримся.

Раз капитан отдал приказ, товарищи по альянсу [Объявление Войны Поднебесной] дружно двинулись к выходу.

Протиснувшись через поломанную деревянную дверь, бойцы Объявления Войны увидели открывшийся перед ними пейзаж.

Легкий ветерок колыхал золотые колосья пшеницы, пуская по полю рябь.

Карта клановой битвы 25-го уровня Истинное Испытание Бедствием представляла собой бескрайнее пшеничное поле, среди которого бродила целая толпа покачивающихся... пугал.

Глава 22: Враг наступает — мы отступаем

Сияющее золотом пшеничное поле ослепило соратников из Объявления Войны.

[Бессмертный альянс] [Участник · Каждому Дню по Золоту]: Да уж. Эта соломенная хижина посреди такого золотого великолепия смотрится откровенно не к месту!

[Бессмертный альянс] [Участник · Пустой Город]: Куда ни кинь взгляд — кругом одна пшеница да пугала. И как эту клановую битву воевать?

[Бессмертный альянс] [Заместитель главы · Легкое Одеяние Весны]: Босс находится в центре карты. Нам нужно уничтожить этих пугал, а затем завалить босса и забрать тигриную бирку. Продержим бирку десять минут — победа наша.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Если не брать в расчет побоища, виды здесь потрясающие. Золотые пшеничные волны — это и правда очень красиво.

[Бессмертный альянс] [Участник · Пьяный Румянец Вуали]: Свежий ветерок, пшеничные волны, аромат цветов... Настоящее пшеничное поле куда красивее, чем эта карта. Когда дует ветер, не просто видишь волны, но и чувствуешь неповторимый летний запах.

[Бессмертный альянс] [Участник · Детка]: У вас там такая красота? А у нас — мрачная древняя гробница да целая стая механических зверей.

[Бессмертный альянс] [Участник · Пьяный Румянец Вуали]: Пшеничные волны здесь, конечно, красивые, но всё же недостаточно реалистичные. Как-нибудь свожу вас посмотреть на настоящие пшеничные поля — огромные, простирающиеся до самого горизонта.

[Бессмертный альянс] [Участник · Крошечный Летящий Меч]: Я пойду, я пойду! И прихвачу с собой нашего Дун-дуна, обязательно вместе пойдём!

[Бессмертный альянс] [Глава альянса · Потеря Саньйюй]: Мы уже заметили [Душу Бури]. Их основные силы на третьей карте: Чэнь Ша, Смерть Невинных и Женщины-Воительницы клана Ян здесь, а Нюню□Лунэр и Ушуан□Гоэр должны быть на второй.

[Бессмертный альянс] [Участник · Кот Любит Рыбку]: Матушка моя родная! Чэнь Ша запустил цепь молний, и я тут же замертво рухнул... Всё-таки валяться ничком гораздо безопаснее.

[Бессмертный альянс] [Участник · Детка]: Как же весело умирать. Мне даже воскрешаться не хочется. Так устала, буду лежать на земле и любоваться пейзажами, пусть даже видно только черный-пречерный потолок пещеры.

Третья карта соответствовала 20-му уровню: толпа персонажей 30-го уровня с боем прорвалась вперед, заметила босса, а заодно и противников.

После этого часть игроков из [Души Бури] занялась боссом, а вторая часть принялась зачищать соратников из [Объявления Войны Поднебесной].

Перед лицом абсолютной боевой мощи и силы большинство бедных товарищей из Объявления Войны гибли так часто, что толком не успевали встать на ноги.

Будучи приоритетной мишенью для вражеского урона, Детка растянулась на земле и категорически отказалась вставать.

Соратники из Объявления Войны махнули на всё рукой и наотрез отказывались подниматься, из-за чего ребятам из Души Бури стало даже чуточку скучно без противников.

[Мир] [Наглый и Дерзкий]: Детки, а ну быстро подрывайтесь, давайте веселиться.

[Мир] [Детка]: Детка у нас всего одна, попрошу без множественного числа. Даже со множественным не встану.

[Мир] [Наглый и Дерзкий]: На земле не холодно?

[Мир] [Детка]: Холодно. Но я лучше заморожу свое сердце окончательно, чем попрошусь воскрешаться в точку возрождения.

[Мир] [Наглый и Дерзкий]: М? Неужели вид в месте твоего падения просто бесподобен? Я тоже хочу посмотреть. Эй, кто-нибудь, убейте меня, я хочу прилечь рядом с Деткой.

[Мир] [Королева Фриков]: Твою мать! Наглый, пасть закрой, мать твою! Девчонкам не нравится этот черный-пречерный гробик, ясно?! У дизайнеров Небосвода крыша поехала, раз они додумались сделать точкой возрождения настоящий гроб! Так и хочется заплевать им лица кровью!

[Мир] [Смерть Невинных]: М? Черный-пречерный? А по мне, так довольно романтично.

[Мир] [Королева Фриков]: Старый Жэнь, у тебя абсолютные проблемы со вкусом. Розы вампиров они не добавили, зато вампирские гробы слямзили — если это не поехавшая крыша, то что тогда?! [Закатывает глаза]

[Мир] [Детка]: У вас у обоих проблемы со вкусом. Даже если все кости в гробу точки возрождения заменить на красивые розы, я всё равно не пойду туда воскрешаться.

Наблюдающие игроки: «.....»

К вопросу об извращенном чувстве юмора разработчиков Небосвода.

Товарищи по альянсу из Объявления Войны на второй карте: «.....»

По сравнению с гробом, возможность возродиться в соломенной хижине казалась им просто величайшим счастьем на свете!

Погибшие соратники на третьей карте упорно лежали на земле и наотрез отказывались вставать. Элитные игроки Души Бури покружили вокруг них пару кругов и в конце концов вернулись к избиению босса.

Под мощным градом ударов двадцатиуровневый босс спустя мгновение рухнул на землю, покорно выдав тигриную бирку.

[Душа Бури] захватила бирку, отсчет времени пошел.

Товарищи из [Объявления Войны Поднебесной] и рады были бы отбить ее, да только боевая мощь врагов оказалась слишком дикой — пожалуй, лучше и дальше полежать на земле, прохлаждаться.

Пока ребятки с третьей карты варились в котле страстей, соратники со второй карты тоже ступили на путь завоеваний.

Участники с третьей карты кайфовали от смерти в древней гробнице, то и дело бегая туда-сюда между клановым и мировым чатами.

Заметив это, Легкое Одеяние Весны начал командовать в канале клановой битвы.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: Бирку не отбиваем, только убиваем врагов.

[Объявление Войны Поднебесной] [Пьяный Румянец Вуали]: Убиваем? Почему это?

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: За первую десятку по убийствам в клановой битве дают довольно щедрые награды в виде красных алмазов и медных монет.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: У нас четыре бессмертных лекаря. Делимся на четыре группы, один лекарь присматривает за четырьмя соратниками, наша цель — исключительно убийства.

Легкое Одеяние Весны быстро выкатил простыню со списком и скинул ее в командный чат.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: Находим свои позиции. Как только увидите врага, не церемоньтесь, сразу в атаку.

Дун Юймо пробежал глазами список, запомнил отведенных ему напарников и вслед за основными силами ступил на тропу войны.

Монстры на Испытании Зарождающегося Младенца (25-й уровень) были соответствующего уровня.

Для толпы игроков за тридцатым уровнем эти рядовые mobs особой проблемы не представляли.

Монстры в клановой битве тоже оставались монстрами, и после смерти с них выпадал неплохой такой дроп.

Зачищая всё на своем пути и собирая добычу, отряд в мгновение ока добрался до центра пшеничного поля.

Там Дун Юймо и увидел высокого босса-пугало, а заодно толпу приодетых в модные костюмы игроков вокруг него.

Воины Священного Пути рвались на передовую, заклинатели и бессмертные лекари держались на внешнем кольце. Бойцы из [Души Бури] уже вовсю колотили босса.

Стоило им сделать еще пару шагов, как поступила команда от Легкого Одеяния Весны.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: Все заклинатели — мгновенный скачок, молчание.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: Воины Священного Пути, выбирайте подходящий момент: кого не задело молчанием — бьют Тысячеликим ударом, если не хватает дистанции — Звездным падением. Следите за тем, чтобы не выходить за радиус лечения вашего лекаря.

[Объявление Войны Поднебесной] [Легкое Одеяние Весны]: Лекари, следите за здоровьем своих товарищей. Остальные действуют по усмотрению.

Оказавшись в радиусе взаимной досягаемости, игроки Души Бури тоже заметили отряд Объявления Войны.

Техника мгновенного скачка, Ледяная буря!

Игроки Души Бури были полностью сосредоточены на боссе, как вдруг их ослепила массовая молчание, примененная ворвавшимися с помощью мгновенного скачка заклинателями.

Уклонение, уклонение.

Реакция Ушуан□Гоэра и Нюню□Лунэр оказалась молниеносной: едва заклинатели совершили скачок, те мгновенно отпрыгнули в сторону для уклонения и тут же обрушили массовое исцеление.

Леденящий мороз и снег!

Легкое Одеяние Весны запустил в Ушуан□Гоэра ледяную стрелу цвета морской волны, успешно затормозив движение противника.

Удар на тысячу ли, Снятие драконьих доспехов, Яростный клинок пламени, Вращение небес.

Четкое распределение обязанностей: Легкое Одеяние сдерживал Гоэра, Каждому Дню по Золоту с помощью Тысячеликого удара обездвигил Нюню□Лунэр, Снятие доспехов снизило защиту, а Пламя нанесло длительный урон огнем.

Бей врага, пока он уязвим: пока Нюню□Лунэр была в стане и не могла применять навыки, Каждому Дню по Золоту обрушил на нее целую серию умений, в результате чего здоровье Нюню□Лунэр мгновенно сократилось наполовину.

Большинство игроков [Души Бури] были лишены возможности использовать навыки из-за молчания, в то время как здоровье Легкого Одеяния, Каждого Дня по Золоту, Пустого Города и Уралалы оставалось на стабильном уровне.

Дун Юймо не нужно было заботиться о товарищах по команде, поэтому он попутно швырнул в Нюню□Лунэр похищающий ману острый клинок.

Клинок Света.

Небосвод раскололся, и ослепительно-золотой клинок рухнул прямо на макушку Нюню-Лунэр. Поверх ее головы тут же промелькнул золотистый значок критического урона.

У Томо Кавакидза был в прокачке высокий показатель магического шанса критического удара, и крит прошел успешно. Не теряя времени даром, Дун Юймо тут же запустил Темный Клинок Асуры.

Весьма внушительный периодический темный урон в сочетании с яростными атаками Каждого Дня по Золоту заставили Нюню-Лунэр издать тихий стон и рухнуть на землю.

В клановой битве возрождение на месте было запрещено, так что Нюню-Лунэр оставалось лишь со злости отправиться на точку возрождения.

Нюню-Лунэр занимала второе место среди бессмертных лекарей [Души Бури], ее атака и защита были на уровне, но, увы, пережить трехсекундный стан ей так и не довелось.

Разобравшись с грозным лекарем [Души Бури], Каждому Дню по Золоту развернулся и запустил Падающую Звезду Светового Потока, замедляя окружающих врагов.

Навыки замедления и молчания Легкого Одеяния всё еще перезаряжались, и Ушуан-Гоэр, опомнившись, обрушил на Легкого Одеяние мощную атаку.

Легкое Одевание в защитном щите моментально увернулся с помощью мгновенного скачка.

Большинство массовых навыков соратников по Объявлению Войны находились на перезарядке, и ошеломленные поначалу бойцы Души Бури начали приходить в себя.

Цикл Кровообращения Пыльного Мира, Железная Ладонь с Точки Невозврата, Владыка Поднебесной, а также еще один бессмертный лекарь, похоже, получили задачу чисто бить босса.

Когда молчание спало, они не стали преследовать соратников из Объявления Войны, а вместо этого дружно развернулись и принялись толпой лупить босса.

Искусство весеннего возвращения, Словно перья на ветру.

Дун Юймо взмахнул посохом, массово исцеляя членов своего отряда. Затем он резко взмахнул им снова, и вокруг Ушуан-Гоэра закружился вихрь из летящих перьев, успешно снизив точность атак противника.

Монструозных по своей боевой силе топ-игроков [Души Бури] здесь не было, зато все обладающие хорошей силой бойцы [Объявления Войны Поднебесной] собрались в полном

составе.

При сопоставлении двух факторов, хотя общая боевая мощь альянсов различалась кардинально, дела шли куда лучше, чем на третьей карте, где все лежали пластом и не могли подняться.

<http://bllate.org/book/19409/1900764>