

Наступил второй день.

Стрелки часов еще не достигли семи, а все уже столпились у дверей в ожидании открытия.

— Опять вы так рано, — Сяо Мо, как по волшебству, извлек из рукава ключ и, окинув всех взглядом, произнес: — У меня есть одна хорошая новость: сегодня после обеда к вам присоединится новый напарник.

— Ого, — равнодушно отозвался Уэбер. — И что с того?

Ся Цзин промолчала. Она украдкой покосилась на стоявшую рядом Ся Бинлань и обнаружила, что та тоже пристально смотрит на нее, причем с таким выражением лица, что его невозможно было разгадать. Ся Цзин поспешно отвела взгляд и только тогда заметила, что дверь открылась. Она быстро зашагала вперед, краем глаза заметив, что Ся Бинлань последовала за ней.

Ся Цзин привычно забралась в игровую капсулу, экран вспыхнул, и вот она уже стоит у порога дома доктора Суня — именно там, где вышла из игры в прошлый раз. Кролик-малыш, свернувшись калачиком, сладко спал у нее на плече.

Почти не раздумывая, Ся Цзин помчалась к дому старосты деревни. С нее хватило этого жуткого места, где жил доктор Сунь. Если она останется здесь подольше, кто знает, какая еще чертовщина может произойти? Лучше вообще сюда больше не возвращаться.

Погода стояла пасмурная: солнце спряталось за тяжелыми тучами, и серые облака затянули весь небосвод. Холодный ветер терзал деревню, старые соломенные хижины жалобно скрипели, а деревья у обочины дороги казались особенно мрачными.

Надвигалась буря.

— А ведь только что все было нормально... — Ся Цзин нахмурилась и огляделась: вокруг лишь голые проселочные дороги да бескрайние поля, и ни одного жилого дома.

Гром — небо начало прорезаться вспышками молний, отчего вокруг то и дело становилось то ослепительно светло, то непроглядно темно.

Нужно бежать быстрее. Не может быть, чтобы впереди совсем не было домов, — думала Ся Цзин на ходу. У нее оставалось всего три варианта: вернуться к дому доктора Суня, остаться здесь и вымокнуть под дождем или бежать дальше в поисках хоть кого-то из местных жителей.

Наконец в поле ее зрения показалось строение. Дверь была распахнута настежь, словно дом ждал именно ее. Под небом, разрываемым молниями, здание выглядело зловеще. Но у Ся Цзин не было выбора, и она, не колеблясь, вбежала внутрь.

Ливень обрушился на землю.

— Фух... пронесло... — Ся Цзин выдохнула. Промокнуть в игре было так же неприятно, как и в реальности, ведь уровень реалистичности здесь был запредельным — игра практически не отличалась от жизни.

Только теперь у нее появилось время осмотреться.

Помимо шума дождя снаружи, в доме царила мертвая тишина. Вокруг стояла такая тьма, что хоть глаз выколи. Ся Цзин насторожилась, сделала шаг назад и быстро развернулась, собираясь бежать, но путь был отрезан — входная дверь бесшумно захлопнулась.

— Есть... кто-нибудь? — Ся Цзин почувствовала, как невидимая рука сжала ее сердце, не давая вздохнуть. Подождав немного, она чуть повысила голос, стараясь, чтобы он не дрожал: — Прошу прощения, здесь есть кто-нибудь?

Бум! В глубине дома раздался грохот, за которым последовал шорох волочащихся предметов. После долгой тишины внезапно раздался леденящий душу рык.

[Динь! Обнаружено подземелье: Эра зомби.]

[Динь! Поиск напарников... найден один игрок, сопряжение завершено.]

[Динь! Подземелье генерируется, пожалуйста, подождите.]

[Динь! Задача на 24 часа: вместе с зомби уничтожить человечество.]

Что? Что происходит? Ся Цзин почувствовала, как тьма перед глазами сменилась ослепительным солнечным светом, от которого она не могла открыть глаза.

— Опять подземелье... — раздался рядом знакомый голос.

Ся Цзин потеряла глаза и увидела Ся Бинлань, сжимавшую в руке изящный белый посох. Почувствовав, что Ся Цзин пришла в себя, та быстро убрала посох и с бесстрастным лицом спросила:

— Как ты умудрилась потревожить зомби, которых держит доктор Сунь?

— Что?! Зомби?

— Кто бы сомневался, что ты не в курсе. — Ся Бинлань вздохнула, решив не развивать эту

тему.

Только после ее слов Ся Цзин заметила вдалеке огромное чудовище, терзавшее труп. Они стояли среди руин из бетона и арматуры, а вокруг бродило множество зомби, похожих на призраков.

Город лежал в руинах: деревья были вырваны с корнем, цветы и трава превратились в месиво. На обломках зданий висели тела... вернее, одни лишь скелеты. А неподалеку слышались нетерпеливые рыки мертвецов.

— Нам... нам не нужно прятаться? — Ся Цзин настороженно проводила взглядом проходившего мимо зомби. К ее удивлению, тварь даже не попыталась напасть: просто понюхала воздух и побрела дальше.

Ся Бинлань холодно посмотрела на нее и с досадой произнесла:

— У тебя хоть капля сознания злодея есть? Мы на стороне зомби, наш общий враг — выжившие люди.

— О... — Ся Цзин высунула язык, внезапно осознав. — Поняла! И где же эти люди?

Ся Бинлань проигнорировала ее, подошла к одному из зомби, сделала несколько жестов, а затем обернулась:

— На востоке.

— Откуда ты знаешь?

— ...Универсальный язык магических существ.

— Кстати, ты говорила, что хотела обсудить что-то в девять часов. Что случилось?

— Теперь уже неважно, — Ся Бинлань взглянула на нее. — Видимо, весь день уйдет на это подземелье.

Ся Цзин такой ответ явно не устроил.

— А что насчет зомби доктора Суня?

Видя, что собеседница намеренно избегает этой темы, Ся Цзин решила не расспрашивать дальше. Однако про себя она сделала выводы: Ся Бинлань явно была знакома с доктором

Сунем раньше и знала его тайны. И, скорее всего, эти секреты были неразрывно связаны с Эрой зомби.

— Люди, — Ся Бинлань внезапно остановилась и метнула огненный шар. — Скорее, убей их.

Неподалеку группа из шести человек, выстроившись в круг, отчаянно отбивалась от зомби, используя магию разных стихий. Однако из-за недостатка опыта их заклинания часто промахивались, а мертвецы подходили все ближе. Густой белый туман мешал обзору, и многие зомби, привлеченные шумом, возвращались ни с чем.

— Погоди, — Ся Цзин внезапно схватила ее за запястье и огляделась. — От чего зависит прохождение подземелья?

— От количества пройденных раундов. А что?

— У меня есть идея, как справиться без единого выстрела...

<http://bllate.org/book/19410/1900817>