

— Черт! Эти зомби слишком сильные! — выругался один из участников группы из шести человек. Его меч рассекал воздух со свистом, но не причинял монстрам никакого существенного вреда. Напротив, один из зомби взмахнул когтистой лапой и отшвырнул мужчину в сторону.

Команда состояла из двух воинов, двух рыцарей, мага и жреца. Они случайно наткнулись на этот подземелье, по ошибке попали внутрь и получили задание — уничтожить всех зомби.

— Главарь, этот зомби десятого уровня! — внезапно обернувшись, вскрикнул рыцарь, который на коне прорвался вперед.

— Осторожно! — Высокий мужчина заметил неладное, вскинул меч, целясь в голову монстра, и заорал: — Уходи оттуда!

Но было поздно. Издав радостный рык, зомби распахнул пасть, полную гниющих зубов, и с яростью вцепился в рыцаря. В его мутных глазах читалась лишь жажда убийства.

В последний момент в пасть монстра влетел огромный огненный шар и мгновенно вспыхнул. Зомби издал мучительный вопль, его огромное тело охватило пламя.

— Отличный момент! — Без лишних слов команда сработала слаженно. Огненные шары, удары мечей и клинков обрушились на монстра. Вскоре яростный рев стих, и зомби рухнул на землю, не подавая признаков жизни.

— Да! Мы победили! — хором воскликнули игроки. Один из воинов радостно предложил: — Я пойду приманю еще, давайте перебьем здесь всех до единого.

— Хорошо, — кивнул высокий мужчина. Если они зачистят это подземелье до конца... кто знает, сколько снаряжения и сокровищ им выпадет? При этой мысли его глаза возбужденно блеснули, и он обвел взглядом товарищей: — Готовьтесь!

— Р-р-ра! — Р-р-ра! — ...

Земля задрожала. Со всех сторон хлынули орды зомби, испуская кровожадные вопли. Разрушение города лишило их последнего пропитания, и они изнывали от голода. Как им не радоваться, увидев свежую добычу?

— Что ж, теперь остается только дожидаться завершения задания, — Ся Цзин сидела на руинах, наблюдая за заведомо проигрышной битвой, и вздохнула: — В реальности... они, наверное, тоже умрут, да?

Ранее она попросила Ся Бинлань поговорить с вожаком зомби, чтобы натравить орду на эту шестерку. Так они не только легко выполняют задание, но и получают высший рейтинг за

прохождение. Двух зайцев одним выстрелом.

— Хм, разумеется, — Ся Бинлань холодно смотрела на поле боя, бросив на Ся Цзин короткий взгляд. — Жалеешь их?

— Значит, это правда... — прошептала Ся Цзин. Она задала этот вопрос лишь для пробы, не ожидая, что Ся Бинлань ответит так уверенно. Она определенно что-то знает, подумала Ся Цзин.

— Их смерть еще легкая — просто быть убитыми зомби. Знаешь, что ждет тебя, если попадешь в руки злодеев, как мы? Ответ прост: тебя не только заточат, но и подвергнут пыткам. Ты будешь молить о смерти, но не получишь её. На самом деле в играх грань между добром и злом размыта, все лишь преследуют свои интересы. К тому же в затяжных войнах злодеи всегда были сильнее. Сказки о спасении мира существуют только в мультфильмах, в реальности такого не бывает.

— Понятно, — Ся Цзин кивнула, встала и отряхнула пыль с одежды, намеренно переводя тему: — А как научиться разговаривать с монстрами?

— Это дар судьбы. — Ся Бинлань поняла, что сболтнула лишнего, и решила больше не распространяться, чтобы не вызвать подозрений. В этот раз она ответила лишь двумя словами и замолчала.

— Динь! Задание выполнено: все люди уничтожены. Рейтинг уровня: S.

— Динь! Обнаружены трофеи, идет случайное распределение...

После звукового сигнала Ся Цзин открыла инвентарь и обнаружила там два предмета снаряжения и книгу. Сдерживая волнение, она достала вещи и тут же применила навык идентификации.

— Серебряные наручи (правое запястье): защита +15, броня +8.

— Посох из персикового дерева (ограничение по классу: маг, жрец): атака +8, критический удар +5.

— Хм... — Ся Цзин задумчиво посмотрела на вещи и надела наручи. — А что значат эти характеристики?

— Сама прочти. — Книга полетела в её сторону, но замерла прямо перед ней и плавно опустилась в ладонь.

Поскольку панель уровней еще не была открыта, она не могла посмотреть свои собственные показатели. Однако в этом Базовом руководстве было всё необходимое.

Существовало шесть основных характеристик: атака, защита, критический удар, броня, здоровье и скорость. А также три скрытых: мудрость, ловкость и удача. Основные можно было повысить с помощью снаряжения или обучения. Скрытые же, если не случится чуда, изменить было невозможно. Атака включала в себя как магические, так и физические приемы, нанося прямой урон врагу. Защита противостояла атаке и снижала получаемый урон. Критический удар — это дополнительная атака, которая часто срабатывала при попадании в уязвимые места, нанося смертельный урон. Броня снижала урон от критических ударов, что в критический момент могло спасти жизнь. Здоровье означало, что при достижении нуля игра заканчивается, а скорость определяла быстроту атак.

Три скрытых параметра часто переворачивали ход сражения. Мудрость определяла скорость изучения навыков и помогала в решении загадок в подземельях. Ловкость влияла на освоение ремесленных навыков и давала неожиданный бонус для скоростных классов. Что касается удачи — тут всё сложно. Она определяла отношение NPC к игроку, от неё зависело, получишь ли ты хорошее задание. Также она была важна при открытии сундуков с сокровищами. В общем, возможности скрытых характеристик еще не были изучены до конца.

— В реальном бою характеристики меняются в зависимости от ситуации... — Ся Цзин нахмурилась и вздохнула: — Как же всё сложно...

Она подняла голову, чтобы спросить о чем-то Ся Бинлань, но обнаружила, что та уже исчезла, а она сама стоит в деревне. Видимо, её выбросило из подземелья. Ся Цзин взглянула на небо: оно прояснилось, став ярко-голубым, ливень давно прекратился.

Сориентировавшись, она быстро побежала к выходу из деревни.

— Динь! Из-за внешних причин соединение с сервером прервано...

— Динь! Вы успешно вышли из игры.

Звуковой сигнал был другим... Ся Цзин отметила это про себя, выбралась из игровой капсулы и почувствовала, как сильно ноют плечи. Даже с питательным раствором в капсуле это не заменяло движения, а долгое нахождение в одной позе не проходило бесследно.

Как она и ожидала, рядом с улыбкой стояла Сяо Мо, держа за руку миловидную девушку.

— Это наш новый напарник, Цяо Юэ.

— Привет, — Цяо Юэ застенчиво улыбнулась и поклонилась. — Надеюсь на вашу поддержку.

Ся Цзин коротко представилась и взглянула на часы. Не тут-то было: уже четыре часа дня! Это значит, что она провела в подземелье семь часов.

— В столовой еще кормят... Судя по твоему виду, рейд прошел успешно? — подшутила Сяо Мо, наклонилась и постучала по капсуле Ся Бинлань.

— Вроде того, — Ся Цзин было любопытно, откуда Сяо Мо всё знает, но не успела спросить. Ся Бинлань вышла из капсулы, невозмутимо прошла мимо них и, словно порыв ветра, выпорхнула за дверь.

Сяо Мо немного смутилась, но тут же снова одарила Ся Цзин мягкой улыбкой: — Тебе тоже стоит поторопиться.

<http://bllate.org/book/19410/1900818>