

Шок — это первое, что почувствовал Цяо Цзя.

Он полагал, что реклама игры «Ковчег сотворения» — лишь преувеличение, но не ожидал, что мир окажется настолько реалистичным.

В небе сияло солнце, согревая землю приятным теплом. Перед ним раскинулась небольшая деревушка, где деревянные домики аккуратно выстроились вдоль холмистого рельефа. Улицы были полны жизни: мимо проходили крестьяне в простых одеждах с мотыгами на плечах, оживленно болтая друг с другом, а рядом грациозно ступали девушки в расшитых шелках, весело пересмеиваясь. Весь облик деревни выдержан в духе древнего Китая — для Цяо Цзя всё это выглядело одновременно и до боли знакомым, и чужим.

Подняв голову, он прочел вывеску над главными воротами: «Деревня Небесного пульса». Кивнув стражникам, он осторожно вошел внутрь.

Ощущение полного погружения захватывало дух. Цяо Цзя шел по улице, с любопытством разглядывая всё вокруг. Каждая мелочь деревенского быта представляла перед ним, создавая атмосферу счастья и умиротворения.

Вокруг было столько всего интересного, что Цяо Цзя отвлекся и, не заметив, на кого-то налетел.

— Ой... Больно-то как! Простите, простите! — Цяо Цзя схватился за лоб и принялся извиняться.

— Эй, парень, поаккуратнее! — тот, в кого он врезался, обернулся и, потирая спину, начал ворчать.

На вид ему было около двадцати, с копной золотистых волос, которые совершенно не вписывались в антураж деревни. Лицо у него было симпатичное, но сейчас его портило недовольное выражение. Он был на полголовы выше Цяо Цзя и, облаченный в дешевые доспехи, смерил того внимательным взглядом.

— Ну, это... извини, пожалуйста! Засмотрелся, — Цяо Цзя под его пристальным взглядом почувствовал, как по спине побежали мурашки, и снова поспешил извиниться.

— М-м? Ты новичок, да? В первый раз в игре всегда такой восторг, я сам таким был. Кстати, меня зовут Бардак, а тебя как? — парень оказался настоящим болтуном.

— ...Цяо Цзя Хэ. Ты тоже игрок? Почему у тебя такой странный ник? — Цяо Цзя не удержался и рассмеялся.

Бардак с унылым видом посмотрел на смеющегося парня:

— А что мне оставалось делать? Зашел поздно, все нормальные идиомы уже разобрали, остался только этот.

Цяо Цзя рассмеялся еще громче — надо же, забавный тип.

— Ты же новичок, верно? Давай, пойдем, я помогу тебе прокачаться, — Бардак не стал сердиться и, схватив Цяо Цзя за руку, потащил его за собой.

Они свернули в небольшой дворик, где двое-трое детей бегали в догонялки, а двое стариков сидели в сторонке, попивая чай и греясь на солнце.

— Староста, это новенький, зарегистрируйте его, пожалуйста, — Бардак, судя по всему, был здесь своим, поэтому сразу плюхнулся на свободное место рядом со стариком.

Пожилая женщина помахала стоявшему в стороне Цяо Цзя:

— Иди сюда, иди, какой статный паренек.

Староста улыбнулся:

— И правда! В нашей деревне пополнение. Юноша, как тебя зовут?

— Здравствуйте, дедушка и бабушка, меня зовут Цяо Цзя Хэ, — вежливо поздоровался он.

— Хорошо... хорошо! Какой воспитанный. Так, сейчас... Вот, готово. Добро пожаловать в ряды жителей деревни Небесного пульса. Когда достигнешь определенного уровня, сможешь отправиться в путешествие, — староста достал откуда-то толстую стопку бумаг и вписал туда имя Цяо Цзя Хэ.

Поболтав еще немного со стариками о том о сём, они попрощались. По дороге Цяо Цзя был в отличном настроении — игра оказалась невероятно интересной, здесь даже старики есть!

— Слушай, а что это за определенный уровень? Какой именно? — спросил он, не понимая сути.

Бардак прикрыл рот рукой, хихикая, и ответил:

— Ну ты и новичок! Это деревня для начинающих, на десятом уровне сможешь выйти за её пределы.

Если бы Бардак знал, что Цяо Цзя до сих пор считает всех встречных людей реальными, он бы точно упал от смеха.

— Все новички здесь? — Цяо Цзя огляделся: людей в деревне было немного, хотя популярность игры не вызвала сомнений.

Бардак уже перестал удивляться его неосведомленности и вздохнул:

— Конечно, нет! У каждой расы своя деревня новичков. Эта — для Небесной расы, деревня Небесного пульса.

Увидев, что Цяо Цзя удивленно распахнул глаза, он решил просветить его дальше:

— Небесная раса — самая малочисленная в «Ковчеге сотворения», шанс получить её при создании персонажа крайне мал.

Видимо, вся удача в моей жизни ушла на эту игру, подумал Цяо Цзя. Сначала он выиграл доступ к игре, потом выпала Небесная раса, а вот лотерейный билет, купленный в тот же день, ничего не принес.

— А почему шанс такой низкий? Раз уж это раса, значит, в ней есть что-то особенное?

Бардак хитро прищурился и с гордостью посмотрел на него:

— Еще бы! Небесная раса — любимчики богов, они как живой баг. Хе-хе, всё равно ты сегодня десятого уровня не достигнешь, так что после выхода из игры посмотри видео на официальном сайте «Ковчега сотворения»! — он решил сохранить интригу, чтобы Цяо Цзя помучился от любопытства.

Цяо Цзя закатил глаза, проигнорировал его и пошел вперед, но через десять шагов остановился и с досадой спросил:

— ...И куда теперь?

Бардак, семенивший следом, довольно ответил:

— Иди за мной!

Вернувшись в оживленную часть деревни, Бардак привел его в небольшую таверну.

— Добро пожаловать, гости дорогие! Вас двое? Проходите сюда, — стоило им войти, как к ним тут же подскочил услужливый официант.

— Скажите, хозяин на месте? — Бардак отмахнулся, давая понять, что они пришли не есть.

Официант с сомнением оглядел их:

— А зачем он вам? Сразу предупреждаю, в долг мы не даем.

— Нет-нет, мы по поводу работы, хотим наняться помощниками, — поспешил пояснить Бардак.

Официант улыбнулся:

— Вот как? Хозяин внутри, проходите.

— Спасибо! — Бардак потащил вертящего головой Цяо Цзя вглубь таверны.

Весь задний двор был заставлен огромными винными чанами, а невысокий полный мужчина с круглым животом пробовал содержимое каждого из них.

— Хозяин, мы слышали, вам нужны помощники. Как насчет нас? — Бардак встал рядом с Цяо Цзя, стараясь выглядеть прилежно.

Хозяин, не поднимая головы, сухо спросил:

— Пить умеете?

Бардак напрягся: он не ожидал, что для работы на побегушках нужно проходить тест. На

вечеринках он пил только пиво, а здесь, в такой древней обстановке, явно подают что-то другое.

— Немного умею, — неожиданно ответил Цяо Цзя.

Под ошарашенным взглядом Бардака хозяин протянул Цяо Цзя чашку:

— Попробуй и скажи, что это за вино.

Цяо Цзя взял чашку, сначала понюхал, а потом осторожно пригубил.

— Цветочное вино с османтусом, — улыбнулся он.

Хозяин расхохотался:

— Верно! Это мой секретный рецепт: я изменил его так, чтобы аромат османтуса стал мягче. Я назвал его «Утренняя заря».

— «Утренняя заря» обладает мягким вкусом, сладким и чистым, при этом не теряя тонкого аромата османтуса. И правда, отличное вино, — Цяо Цзя выглядел очень довольным.

Бардак впервые видел его таким — казалось, он буквально светился изнутри.

— Ха-ха, малец, а у тебя глаз наметан! Интересуешься виноделием? — хозяин похлопал его по плечу.

Цяо Цзя с восторгом посмотрел на него:

— Учитель!

— Отлично, иди сюда, попробуй вот это, — хозяин повел его к дальним чанам.

— Эй, а как же я? — озадаченно спросил Бардак, указывая на себя.

— Раз ты друг этого мальчика, оставайся, будешь помогать по хозяйству, — ответил хозяин, даже не обернувшись.

Следующие два часа Цяо Цзя провел, дегустируя вина. Когда хозяин заметил, что он захмелел, то позволил ему отдохнуть — неудивительно, ведь он смешал десятки разных сортов.

Не успел Цяо Цзя присесть, как в комнату влетел Бардак.

— Цяо, Цяо, беда! Время моего пребывания в игре почти вышло, давай быстрее, добавляй в друзья! — выпалил он на одном дыхании.

— ...С чего ты взял, что я «Цяо»? И что, здесь есть ограничение по времени? — недоуменно спросил Цяо Цзя.

— Брат, не отвлекайся на ерунду! Просто взмахни рукой, появится интерфейс, видишь? Да, добавляй меня, — торопил Бардак.

Цяо Цзя сделал всё, как было сказано, и добавил Бардака в друзья. В этот момент он заметил

красный таймер в углу интерфейса: оставалось два часа семнадцать минут.

— Видишь? В «Ковчеге сотворения» мы входим с помощью ментальной энергии, а наши тела остаются снаружи. Чтобы не навредить здоровью, в игре можно проводить не больше пяти часов за раз. Я пойду, прогуляюсь, заодно поем, — Бардак по выражению лица Цяо Цзя понял, что тот только что всё осознал. Этот парень явно не смотрел ни одного официального гайда!

Не успел Цяо Цзя ответить, как Бардак пулей вылетел из комнаты в сторону таверны.

Цяо Цзя потер виски — голова немного кружилась. Медленно дойдя до таверны, он попрощался с хозяином и отправился в свою комнату.

В «Ковчеге сотворения» нельзя выйти из игры где попало — нужно обязательно находиться в помещении, поэтому игроки снимают комнаты в постоянных дворах, чтобы активировать кнопку выхода. Хорошо, что это недорого, иначе игроки завалили бы официальный форум жалобами.

Цяо Цзя сел на кровать. Кроме легкой усталости, он ничего не чувствовал — похоже, опьянение в игре не отражается на реальном самочувствии.

— Цяо, ну как? Игра классная? — Чи Е с соседней кровати с ухмылкой посмотрел на него.

— Нормально, — Цяо Цзя приподнял бровь.

— Цяо, какая у тебя раса? Какой ник? — Хао Юй, сидевший за столом с книгой, услышал их и с любопытством обернулся.

— Цяо Цзя Хэ, Небесная раса, — улыбнулся он.

— Мама дорогая, Небесная раса! Ой... больно! — Чи Е вскочил от возбуждения и ударился головой о потолок, тут же согнувшись в три погибели. Хао Юй рассмеялся так, что у него выступили слезы: возмездие настигло его мгновенно.

— Повезло тебе, Цяо, — одобрительно кивнул Юй Мин.

— А что такого особенного в Небесной расе? — спросил Цяо Цзя.

— Они считаются полу-NPC, могут выдавать задания, и на них нельзя совершить внезапное нападение или убийство, — объяснил Юй Мин.

Цяо Цзя всё еще не понимал:

— И что в этом хорошего?

Чи Е, потирая голову, воскликнул:

— Ты просто не понимаешь своего счастья! В «Ковчеге сотворения» мало заданий, мало денег, нет основного сюжета — чтобы прокачаться, всё нужно искать самому. Вот тут-то и видна ценность Небесной расы.

— Похоже, раса и правда неплохая, — Цяо Цзя обрадовался, узнав о своих преимуществах.

Хао Юй позавидовал:

— Тоже хочу быть Небесной расой!

— А вы кто? — поинтересовался Цяо Цзя у соседей.

— Человек, — ответил Чи Е.

— Демон, — сказал Хао Юй.

— Магическая раса, — добавил Юй Мин.

Цяо Цзя кивнул:

— Ого, как много рас!

Чи Е, потирая голову, слез с кровати и подошел к компьютеру Цяо Цзя:

— Иди сюда, посмотри вступительное видео, а то позоришься, как новичок.

Цяо Цзя пожал плечами, встал с кровати и сел за компьютер.

Видео начиналось с предыстории: давным-давно на этом континенте жили десятки рас. Они бесконечно воевали за ресурсы и земли, заливая мир кровью. Это разгневало богов, и они очистили континент, оставив с помощью Ковчега лишь пять миролюбивых народов.

Это были Магическая раса, Люди, Ночная раса, Демоны и Небесная раса.

Магическая раса специализировалась на заклинаниях и формациях. Люди практиковали искусство меча, в основном становясь фехтовальщиками и рыцарями. Демоны были порождениями флоры и фауны. Ночная раса состояла из целителей, способных воскрешать других — правда, только игроков. Небесная раса, к которой относился Цяо Цзя, была любимчиками богов.

Далее рассказывалось о карте и механиках игры. Только сейчас Цяо Цзя понял, что не все вокруг — реальные люди, есть еще и NPC. Хорошо, что он не спросил об этом Бардака, а то было бы стыдно.

Остальная часть видео заставила Цяо Цзя усомниться в том, что разработчики игры не страдают от хронической лени.

В видео говорилось, что в «Ковчеге сотворения» задания нужно искать самому, навыки — учить самостоятельно, а деньги — зарабатывать как получится, чтобы игроки могли испытать настоящую жизнь в ином мире.

<http://bllate.org/book/19413/1901027>