

Чжо Лань застыл, не отводя взгляда от мужчины. С его губ тихо сорвалось имя, погребённое, казалось, в самых глухих уголках памяти:

— Анно...?!

Словно откликаясь на этот шепот, облачённый в парадные доспехи Рыцарь Храма развернулся и зашагал прямо к нему.

Чжо Лань удивлённо приоткрыл рот. Высокая фигура Рыцаря приближалась. Шаг, ещё шаг — и их взгляды на мгновение пересеклись... но в следующую секунду воин, даже не замедлив шага, равнодушно прошёл мимо, едва не задев его плечом.

Глядя вслед этому живому воплощению высокомерия, Чжо Лань, не раздумывая, резко развернулся и ухватился за край его развевающегося плаща:

— Стой!..

Договорить он не успел. В голове набатом загредел бесстрастный голос Системы:

[Вы совершили нападение на Рыцаря Храма.]

[Цель находится в состоянии абсолютного иммунитета. Физическая атака заблокирована.]

[Рыцарь Храма активирует «Священную контратаку». Ваш запас здоровья уменьшен на 1 000 000 единиц.]

— Что за?! — только и успел выдохнуть представитель Кровного клана.

Не успел Чжо Лань осознать прочитанное, как удерживаемый им Рыцарь Храма резко развернулся. С тихим шелестом из ножен скользнул длинный клинок, и воин с до боли знакомым лицом без тени сомнения вогнал остриё прямо ему в грудь.

Мир перед глазами Чжо Ланя померк.

Силуэт погибшего игрока мгновенно растаял в воздухе, а сам он отправился напрямик к Точке возрождения.

Рыцарь Храма, как обычно, безжалостно расправился с нарушителем границ, однако на сей раз не исчез сразу. Он опустил взгляд на клинок, ещё хранивший фантомный след чужой крови, и на несколько мгновений застыл в оцепенении.

Его брови едва заметно дрогнули, сдвинувшись к переносице, но мимолётное смятение тут же сменилось прежним ледяным спокойствием. Меч со звоном вернулся в ножны, и страж растворился в пространстве.

Вынырнув из прохладной воды Пруда возрождения, куда его столь бесцеремонно швырнула смерть, Чжо Лань раздражённо взъерошил мокрые волосы.

— Ну и гадство, — проворчал он сквозь зубы. — Мало того что прикончил на месте, так ещё и с его лицом! Эта игра явно ко мне равнодушна.

Он сердито фыркнул и открыл мировой чат, чтобы излить негодование:

«Народ, что за дела с заданием в Храме? Клялись же, что там вообще нет NPC! Откуда взялся этот бешеный Рыцарь, который выносит с одного удара прямо у входа?»

На сообщение тут же посыпались ответы:

«О-о-о! Рыцарь Храма соизволил явиться?! Бегу смотреть на этого краша, теряя тапки!»

«Наконец-то респавнулся! Бро, ты успел сделать скриншот перед смертью? Умоляю, выложи на форум, а-а-а!»

«Плюсую к скриншотам! Он же почти никогда не показывается! Все фотки на форуме размытые, будто их на утюг снимали. Те, кто его не застал, вообще без понятия, как он выглядит!»

«Плак-плак, все говорят, что он неземной красавец, а я уже прошла этот квест и никого не видела. Скиньте хоть кто-нибудь пикчу, хочу заценить эту божественную красоту!»

Чжо Лань усмехнулся и набрал ответ:

«Не успел я ничего снять. Просто прикоснулся к его плащу — и сразу труп. Невероятно холодный, беспощадный и чертовски неадекватный тип!»

Чат взорвался комментариями:

«Ха-ха-ха, к нему вообще лучше не соваться! Он всех так аннигилирует. Так что ты не один такой неудачник!»

«Похоже, наш покойник редко заглядывает на форум. Там этой теме целый тред посвящён, он сейчас в топе. Почитай, сразу всё поймёшь».

Игнорируя дальнейшую болтовню в чате, Чжо Лань свернул игру, открыл официальный форум и быстро отыскал нужную ветку.

Вскоре ситуация прояснилась. Загадочный Рыцарь Храма не имел никакого отношения к его старому знакомому — это был обыкновенный игровой бот. Причём добавили его совсем недавно, с последним контентным патчем. Появлялся он нечасто, подчиняясь алгоритму случайного спавна. Ни предназначения этой грозной фигуры, ни условий её призыва никто толком не знал — страж просто время от времени материализовался в окрестностях святилища и лениво совершал обход.

Впрочем, патрулированием это можно было назвать лишь с натяжкой. Бот демонстративно игнорировал игроков. Его пустой, безжизненный взор одинаково безучастно скользил как по колышущейся траве, так и по замершим геймерам — он проходил сквозь толпу, словно сквозь пустое место.

Однако стоило кому-то неосторожно задеть стража или попытаться проскользнуть в Храм прямо у него под носом, как поведение искусственного интеллекта кардинально менялось.

Нарушителя ждала мгновенная и бесславная смерть от одного-единственного удара.

В логах боя это лаконично именовалось «Священной контратакой». Живым из этой мясорубки не уходил никто. Нашлись умельцы, пробовавшие дать сдачи или защититься редчайшими артефактами, дарующими абсолютную неуязвимость на один удар, но тщетно.

Если одной атаки Рыцарю Храма не хватало, он просто бил второй раз. Без шансов.

Игровое сообщество сошлось на единственно верной тактике: держаться от грозного стража как можно дальше и покорно ждать, пока он соизволит испариться.

Чжо Лань закрыл вкладку форума, озорно сощурившись. У него созрел иной план.

«Значит, главное — просто не задевать его?»

Он задумчиво потер подбородок, и губы его расплылись в предвкушающей усмешке.

— Что ж, это испытание обещает быть куда забавнее, чем скучные поиски какого-то там божества.

<http://bllate.org/book/19532/1988204>